

## Задача А. Двоичный поиск

В целом, нужно просто реализовать алгоритм с лекции. Удобнее всего для сравнения использовать предикат  $x > a_i$ .

```
n, k = [int(x) for x in input().split()]
a = [int(x) for x in input().split()]
b = [int(x) for x in input().split()]
for key in b:
    l = 0
    r = n
    while l + 1 < r:
        m = (r + l) // 2
        if a[m] > x:
            r = m
        else:
            l = m
    if a[l] == x:
        return('YES')
    else:
        return('NO')
```

## Задача В. Рядом

Делаем бинпоиск - элемент  $l$  всегда меньше искомого, элемент  $r$  всегда больше или равен. Стартовые значения  $-1$  и  $len(arr)$ . Когда  $l$  и  $r$  сходятся после бинпоиска, проверяем оба индекса и находим оптимальный. Дополнительно аккуратно обрабатываем случай, если после бинпоиска  $l = -1$  или  $r = len(arr)$ .

```
n, k = [int(s) for s in input().split()]
ar = [int(s) for s in input().split()]
queries = [int(s) for s in input().split()]

def b_search(elem):
    l, r = 0, len(ar)-1
    while l < r:
        m = (l + r) // 2
        if elem > ar[m]:
            l = m+1
        else:
            r = m
    if r == 0 or abs(ar[r] - elem) < abs(ar[r-1] - elem):
        return ar[r]
    return ar[r-1]

for q in queries:
    print(b_search(q))
```

## Задача С. Отгадай число

Эта задача требует сделать бинпоиск с границами  $l = 1$ ,  $r = n + 1$ , и если интерактор на запрос говорит, что число меньше, мы двигаем  $r$ , иначе  $l$ . В конце ответ лежит в  $l$ . В основном задача про аккуратность в отправке запросов и понимание того, как работает интерактивная задача.

```
import sys
```

```
n = int(input())
l = 0
r = n + 1

while r - l > 1:
    mid = (l + r) // 2
    print(mid)
    sys.stdout.flush()

    resp = input()

    if resp == '<':
        r = mid
    else:
        l = mid

print('! ', l)
```

## Задача D. Квадратный корень и квадратный квадрат

Нам дана функция с квадратичной скоростью роста и являющаяся монотонной на  $[0; \infty)$ . Значит, для любого  $C$  ответ найдется на промежутке  $[0; 10^5]$ . По монотонной функции можно сделать бинарный поиск с критерием  $f(x) \geq C$ . Чтобы не подбирать точность в бинарном поиске, можно просто сделать 100 итераций и вывести, что получилось :)

```
from math import sqrt

C = float(input())
l = -1
r = sqrt(C)

def f(x):
    return x ** 2 + sqrt(x + 1) - C

while r - l > 1e-8:
    mid = (l + r) / 2
    if f(mid) < 0:
        l = mid
    else:
        r = mid

print(l)
```

## Задача E. Корень кубического уравнения

Поскольку многочлен нечетной степени, то он стремится к бесконечности на бесконечности и к минус бесконечности на минус бесконечности. Поскольку он непрерывный, то между этими точками он точно пересекает 0! Так что достаточно делать бинарный поиск и отличать положительную и отрицательную половину.

От задачи про квадратный корень есть два принципиальных отличия. Первое — сложнее найти границы бинарного поиска. Второе — функция чередует отрицательную и положительную половину в зависимости от знака коэффициента  $a$ .

Чтобы решить вторую проблему, мы домножим все коэффициенты на  $-1$ , если  $a < 0$ . Чтобы решить вторую проблему, мы заметим что  $ax^3$  «перевесит» остальные слагаемые, когда  $ax^3 > 3bx^2$ ,  $1 \cdot x^3 > 3 \cdot 1000 \cdot x^2$ , откуда  $|x| < 3000$ . Так что можно было взять любые достаточно большие границы

```
a, b, c, d = [int(s) for s in input().split()]
b, c, d = b/a, c/a, d/a
```

```
def f(x):
    return x**3 + b*x**2 + c*x + d
```

```
l, r = -1e6, 1e6
while r - l > 1e-8:
    x = (l + r) / 2
    if f(x) < 0:
        l = x
    else:
        r = x
```

```
print(l)
```