# Бинарный поиск

04/02/2023

#### Задача

- Есть массив из 0 и 1 вида 0000001111111111....
- Нужно найти место разделения 0 / 1

### Модификации задачи

Если заменить 0 и 1 на значение f(idx) -> bool, то можно решать мощные задачи

Например:

```
def f(idx):
    return a[idx] >= K
```

поможет найти в массиве первый элемент, больше или равный  ${\cal K}$ 

```
def f(idx):
    return sum(a[0:idx]) >= K
```

поможет найти место, где **префиксная сумма** больше или равна K

<sup>\*</sup>Функцию можно не писать явно

#### Проверка

Какая из функций с прошлого слайда требует отсортированность массива?

## Тривиальный подход

Идем слева направо по массиву, и ждем, когда найдем 1

```
for i in range(len(a)):
    if f(i):
        print(i)
        break
```

## Тривиальный подход

Идем слева направо по массиву, и ждем, когда найдем 1

```
for i in range(len(a)):
   if f(i):
      print(i)
      break
```

#### **Time Limit**

### Тривиальный подход: оптимизация

Идем слева направо и справа налево по массиву одновременно, и ждем, когда найдем замену 0 на 1

```
for i in range(len(a)):
   if f(i) or not f(len(a) - i - 1):
      print(i)
      break
```

## Тривиальный подход: оптимизация

Идем слева направо и справа налево по массиву, и ждем, когда найдем замену 0 на 1

```
for i in range(len(a)):
   if f(i) or not f(len(a) - i - 1):
      print(i)
      break
```

Мы вроде бы и ускорили алгоритм, но это все еще **Time Limit** 

#### Алгоритм: ключевая идея

Представьте себе, что вы ищете слово Тинькофф в словаре.

Вы открыли словарь на случайной странице и нашли там слово Компьютер.

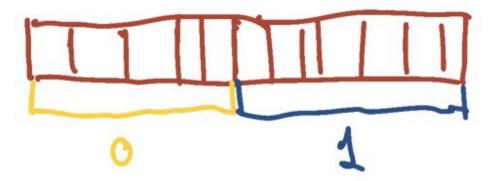
Значит, искать нужно точно во второй половине.

Если повторить много раз и делить примерно пополам, то мы быстро окажемся в ситуации, где разделение между 0 и 1 находится в очень маленьком промежутке.

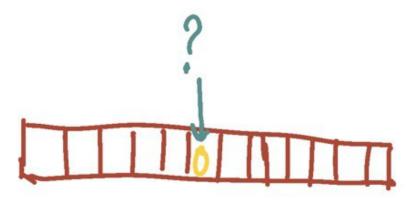
https://youtu.be/DSffdCT5Cx4

кстати, зацените cs50

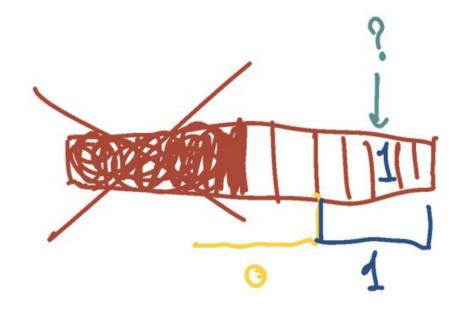
Изначальный массив



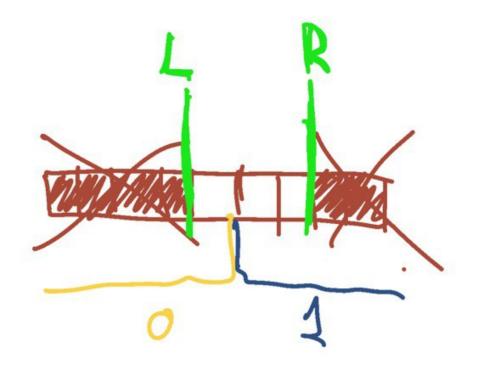
Смотрим на значение в точке



Отсекаем все, что нам больше не интересно, делаем следующий "запрос"



Получаем новую ограниченную область - ответ лежит между L и R



#### Псевдокод

```
l = -1
r = len(arr)
while l + 1 < r:
    m = (l + r) // 2
    if arr[m] == 0:
        l = m
    else:
        r = m

print(f'First "1" has index {r}')</pre>
```

Обе границы изначально вне массива, чтобы мы обрабатывали случай, когда массив содержит только 0 или только 1

#### Сравнение алгоритмов

Наверное, нам хочется сказать, что алгоритм бинарного поиска лучше тривиального подхода (линейного поиска).

Но что это значит? И в какой ситуации лучше?

#### Асимптотика

Если алгоритм имеет асимптотическую сложность O(f(n)), это значит, что его время работы имеет ограничение  $T(n) \leq f(n) \cdot c$  при любых входных данных, достаточно больших n и фиксированной c.

#### Проверка

Какую асимптотику имеет тривиальный поиск?

- 1. O(n)
- 2.  $O(2 \cdot n)$
- 3.  $O(n^2)$

#### Проверка

Какую асимптотику имеет тривиальный поиск?

- 1. O(n)
- 2.  $O(2 \cdot n)$
- 3.  $O(n^2)$

# Все вышеперечисленные подходят под определение асимптотической сложности

Обычно стараются давать *разумную* асимптотику. За этим есть немного теории, но идеальный вариант - это когда нет константы (ее можно спрятать в c) и функцию нельзя "уменьшить".

### Бинарный поиск: асимптотика

Выпишем количество шагов алгоритма явно:

$$T(n) = 1 + T(\frac{n}{2})$$

Иначе говоря, мы на каждом шаге сужали пространство поиска в два раза. Если в конце мы дошли до размера 1, то за T(n) шагов мы получили

$$rac{n}{2^{T(n)}} \sim 1$$

Отсюда

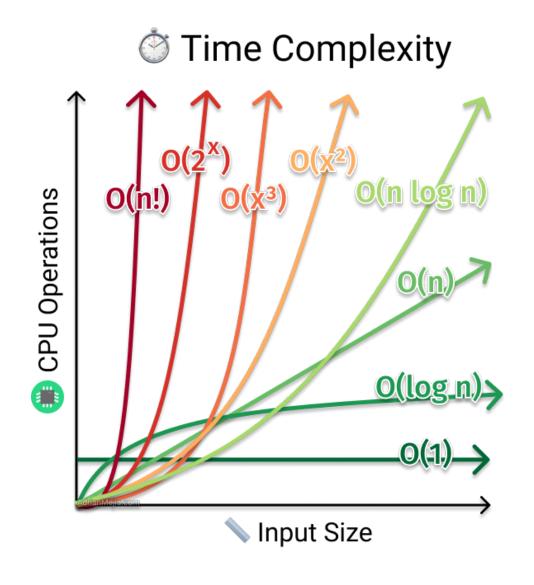
$$T(n) \sim \log_2(n)$$

Значит, бинпоиск работает за  $O(\log n)$ 

# **Сравнение** асимптотик

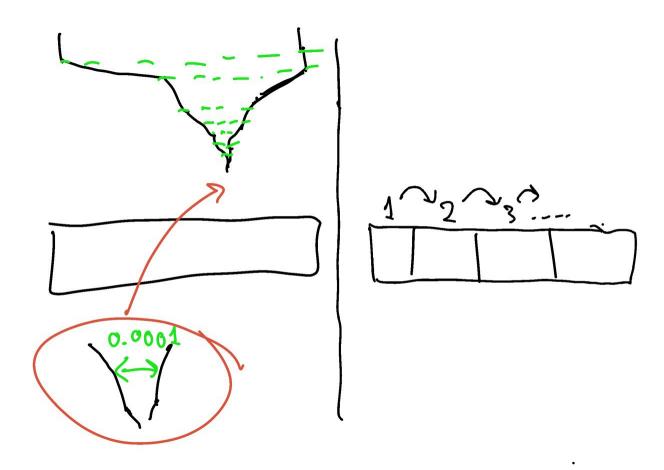
На глаз некоторые асимптотики отличить сложно, формально можно проверить  $\frac{T(n)}{f(n)} \leq c$ 

Надо понимать, что это математический подход к анализу алгоритма, с инженерной точки зрения два алгоритма с разной асимптотикой имеют разную произволительность.



Асимптотика	Примерное ограничение
O(1)	$10^{18}$ (обычно ограничено 64 битной арифметикой)
$O(\log n)$	$10^{18}$ (обычно ограничено 64 битной арифметикой)
$O(\sqrt{n})$	$10^{10}$
O(n)	$10^6$
$O(n \log n)$	$10^5$
$O(n^2)$	2000
$O(2^n)$	17
O(n!)	7

## **Last thing**





#### Мемы!

$$O(n) = O(ok)$$

O(1) = O(yeah)

$$O(n^2) = O(my)$$

$$O(2^n) = O(no)$$

$$O(n!) = O(mg!)$$

#### tag yourself



-never changes
-v efficient
-kind of boring
but you know
you're supposed to
like them



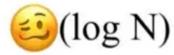
-straightforward -tells it like it is -increases when input increases -does what it's supposed to



-peer pressurer
-brings everyone
else into their mess
-takes each
element and does
something with
each other element
-probably the
source of mono



-doubles every time input is added -kind of dramatic



-v efficient
-peaked in high school,
then plateaued
-doesn't care about your input

Therapist: O-notations aren't real, they can't hurt you

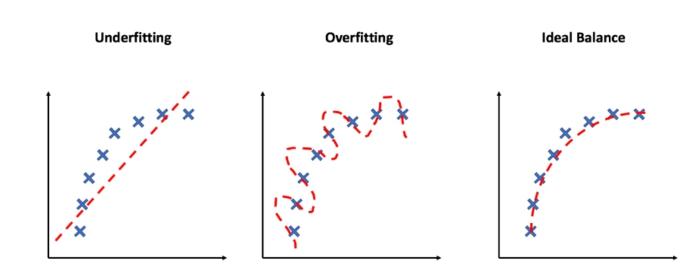
O-notations:

```
O(1) < O(log N) < O(N) < O(Nlog N)
< O(N^2) < O(N^3) < O(2^N)
< O(10^N) < O(N!)
```

## Идея для петпроекта

Программа/библиотека, которая делает вывод об асимптотике алгоритма на основе случайных тестовых данных и нескольких размерах выборок.

Если узнать средние замеры на  $n=10, n=100, \ldots, n=5000,$  то по набору замеров можно сделать предположение - рост линейный, меньше линейного или больше линейного.



#### Дополнительные материалы

- Тернарный поиск
- Бинпоиск по производной выпуклой функции
- Математика :(
- Параллельные бинпоиски
- Формальное определение асипмтотической сложности, глава 1.2