

Introdução ao HTML5 e CSS3 – parte 1

Profª Mª Denilce Veloso
denilce.veloso@fatec.sp.gov.br
denilce@gmail.com

Dicas sobre Front-End

Web Front-End: desenvolva interfaces impressionantes

- <https://www.youtube.com/watch?v=Wa5-F7AvRVI>

Recursos gráficos para todos - Vetores, PSD (Photoshop e Gimp), Background e Fotos grátis. Consegue baixar em formato arquivo aberto ou de software de edição de imagem (vetor)

Formato AI (Adobe Illustrator, Corel e Inkscape)

- <https://br.freepik.com/>

Dicas sobre Front-End

Existem vários formatos sugeridos para imagens nas redes sociais

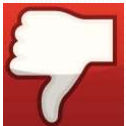
No site [https://www.canva.com/pt br/](https://www.canva.com/pt_br/)
Existem várias opções

HTML5

- **HTML** (Hypertext Markup Language ou Linguagem de Marcação de Hipertexto) é uma linguagem para estruturação e apresentação de conteúdo para a World Wide Web e é uma tecnologia chave da Internet originalmente proposto por Opera Software. HTML5 é a quinta versão da linguagem HTML.



- Navegadores podem rapidamente implementar características maduras, enquanto outras continuam a se desenvolver;



- Desenvolvedores têm que verificar se os navegadores dão suporte a cada característica que desejem colocar em uso.

****** A linguagem HTML foi criada por Tim Berners Lee na década de 1990. As especificações da linguagem são controladas pela W3C (World Wide Web Consortium).

HTML

- Atenção: Linguagem de Marcação é diferente de Linguagem de Programação

Boa noite, meu nome é
<nome>Denilce</nome>



Tags/etiqueta/marcação

(parênteses) Editor

Pode utilizar qual editor você desejar (Atom, Sublime, NotePad++, Visual Studio Code etc, <http://Repl.it/> -> editor online)

Nos exemplos será utilizado o editor:

BRACKETS

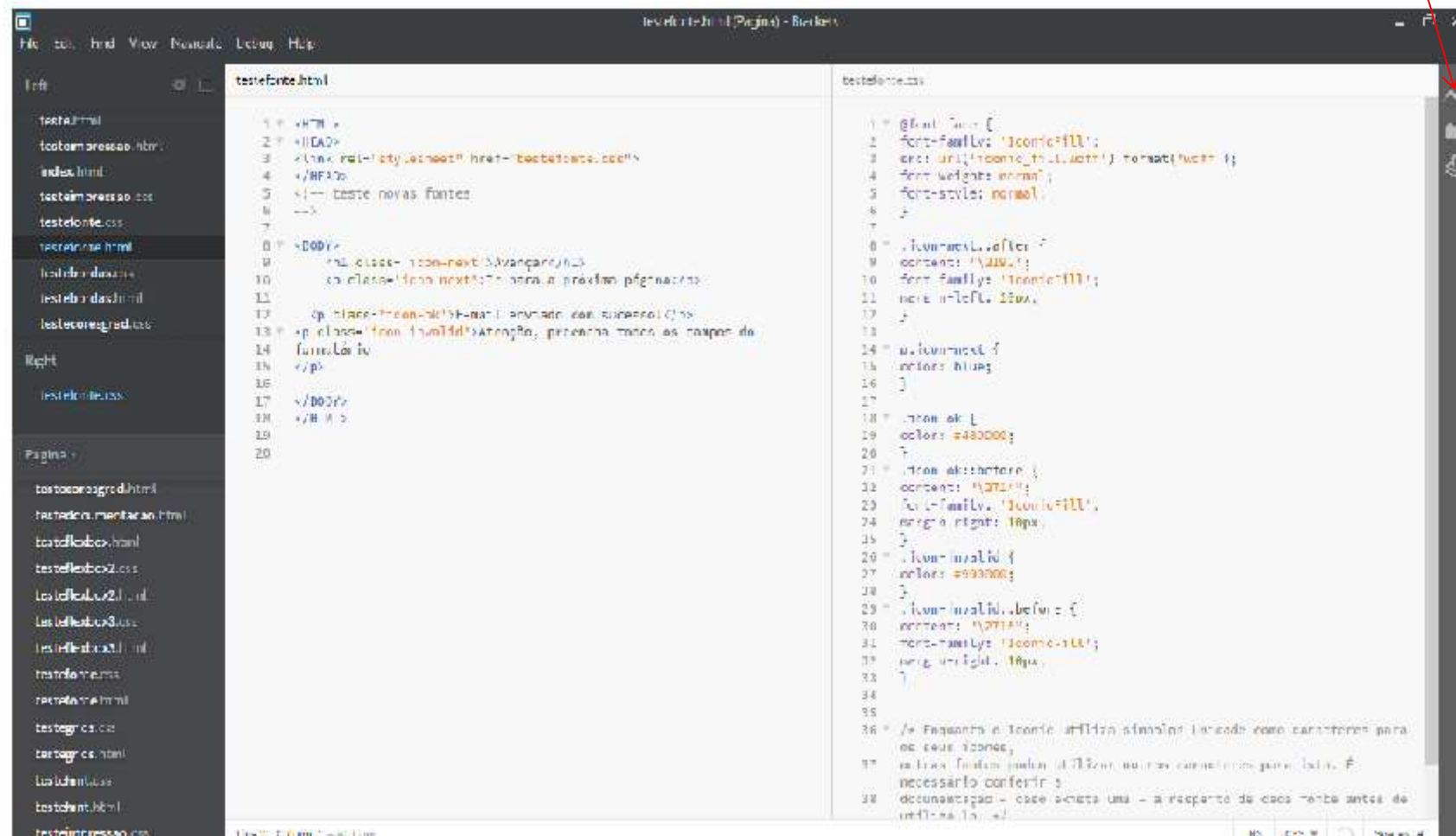
Ferramenta de desenvolvimento para WEB (Editor) que permite a edição simultânea de códigos HTML, CSS e JavaScript. Tem opção de pré-visualização em tempo real “Live Preview”.

Editor Brackets

Live Preview



Live Preview



Editor Brackets

```
testefonte.html
1 <HTML>
2 <HEAD>
3 <link rel="stylesheet" href="testefonte.css">
4 </HEAD>
5 <!-- teste novas fontes
6 -->
7
8 <BODY>
9 <h1 class='icon-next'>Avançar</h1>
10 <p class='icon-next'>Ir para a próxima página</p>
11
12 <p class='icon-ok'>E-mail enviado com sucesso!</p>
13 <p class='icon-invalid'>Atenção, preencha todos os campos do
14 formulário
15 </p>
16
17 </BODY>
18 </HTML>
19
20
testefonte.css
1 @font-face {
2 font-family: 'IconicFill';
3 src: url('iconic_fill.woff') format('woff');
4 font-weight: normal;
5 font-style: normal;
6 }
7
8 .icon-next::after {
9 content: '\2192';
10 font-family: 'IconicFill';
11 margin-left: 10px;
12 }
13
14 p.icon-next {
15 color: blue;
16 }
17
18 .icon-ok {
19 color: #489D00;
20 }
21 .icon-ok::before {
22 content: "\2714";
23 font-family: 'IconicFill';
24 margin-right: 10px;
25 }
26 .icon-invalid {
27 color: #990000;
28 }
29 .icon-invalid::before {
30 content: "\2718";
31 font-family: 'IconicFill';
32 margin-right: 10px;
33 }
```

X testefonte.css:8 New Rule ▼

▼ testefonte.css (2)

- .icon-next::after :8
- p.icon-next :14

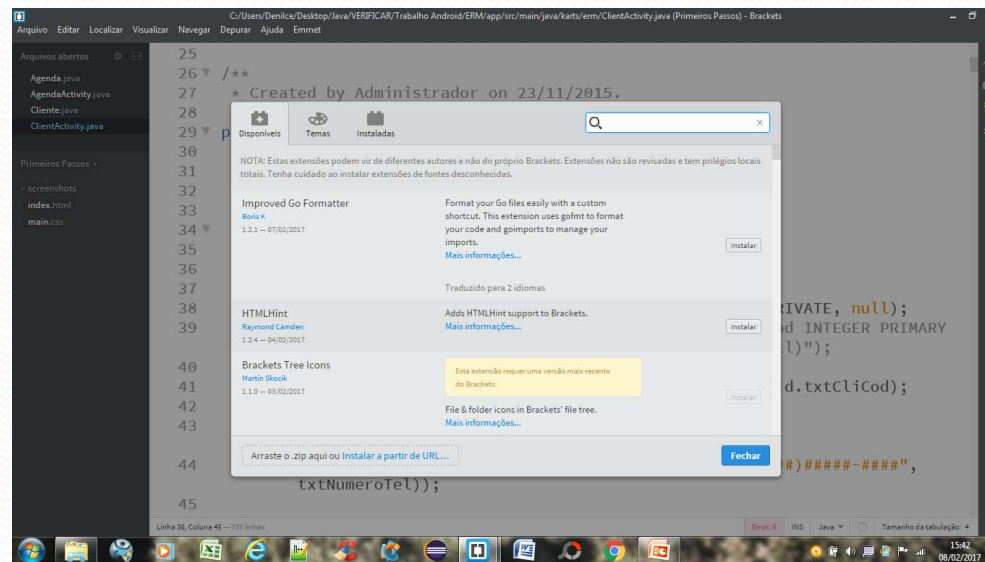
```
8 .icon-next::after {
9 content: '\2192';
10 font-family: 'IconicFill';
11 margin-left: 10px;
12 }
```

** Selecciona HTML e pressiona → Ctrl + E

Editor Brackets

Menu Arquivo \ Gerenciador de Extensões

Adicionar : Emmet (facilita html, css) e Beautify (formatação)



Editor Brackets

Ctrl+Shift+A: Abre um input para você digitar uma tag e teclar enter, fazendo isso, ele irá inserir a tag completa com seu fechamento e seus atributos no html. Exs: Digite link e tecle enter, ele vai retornar `<linkrel="stylesheet" href="">`

Ctrl+D: Serve para duplicar uma linha.

Ctrl+Shift+D: Server para deletar uma linha.

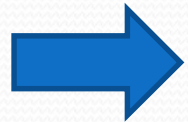
Ctrl+E: Permite editar/verificar o CSS sem ter que abrir o arquivo .css. Basta ir em um arquivo .html clicar sobre o elemento que deseja alterar as propriedades e pressionar Ctrl+E para abrir a tela de edição.

html:5 + TECLA TAB para montar a estrutura do arquivo
HTML

Editor Brackets

- O plugin **Emmet** (para instalar opção *Arquivo\Gerenciar Extensões*), tem a função de auxiliar na codificação de HTML e CSS por meio de abreviações ou *snippets*, que são substituídos por tags ou declarações mais complexas.

html:5 ou !
(+ tecla tab)



```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <title>Document</title>
6  </head>
7  <body>
8
9  </body>
10 </html>
```

Editor Brackets

p.teste ➡ <p class="teste"></p>

p#teste ➡ <p id="teste"></p>

h1{a} ➡ h1{}

Nomeclasse.h1 <div class="nomeclasse">
<h1></h1>
</div>

Ul > li*4 ➡

** ver <https://www.smashingmagazine.com/2013/03/goodbye-zen-coding-hello-emmet/>

HTML – Estrutura Básica

```
<html>  
  <head>  
    <title>Título da Página</title>  
  </head>  
  <body>  
    Esta é minha primeira página.  
  </body>  
</html>
```

Toda a estrutura da página deve estar entre uma tag `<html>`. E dentro dessa tag, é necessário declarar outras duas tags: `<head>` e `<body>`.

A tag `<body>` contém o corpo do documento, que é exibido pelo navegador em sua janela.

HTML5 - DocType, comentários e Parágrafo

`<!DOCTYPE html>`

O DOCTYPE não é uma tag, mas uma instrução especial. Indica para o navegador qual versão do HTML deve ser utilizada para renderizar a página.

`<!DOCTYPE html>`, indica a versão 5.

`<!--` Comentários Todo o texto que colocar dentro está comentado, ou seja, não aparecerá na página. Dentro de um comentário pode colocar o texto ou código HTML, como etiquetas. `-->`

`<p>` - PARÁGRAFOS - Se existirem vários parágrafos de texto, é recomendado usar várias tags `<p>` para separá-los.

No brackets e VS Code: ctrl + : → coloca a tag de comentário

*****as tags podem estar em minúsculas ou maiúsculas não é case sensitive***

HTML5 –Exemplo: 1Usandoparagrafo.html

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<!-- AQUI ESTÃO OS COMENTÁRIOS  
      DA PÁGINA  
-->
```

```
<html>
```

```
    <head>
```

```
        <title>Título do site</title>Exemplo: 1Usandoparagrafo.html
```

```
    </head>
```

```
    <body>
```

```
        <!-- Aqui vai o conteúdo do site -->
```

```
        <p>Início do conteúdo</p>
```

```
        <p>Final do conteúdo</p>
```

Aqui inicia-se o texto e eu uso o "BR" para quebrar a linha,

e jogar o resto do texto para baixo.

```
<P>Mas quando eu desejo uma novo parágrafo eu uso "P".</P>
```

```
    </body>
```

```
</html>
```

HTML5 – Posso usar tabulação no HTML?

Exemplo: 1UsandoparagrafoTabulado.html

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
  <title>Título do site</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
  <p>Teste de tabulação</p>
```

```
  <pre >
```

```
  Teste de Tabulação</pre>
```

```
  <p>&nbsp;Teste de Tabulação para 1 espaço</p>
```

```
  <p>&ensp;Teste de Tabulação para 2 espaços</p>
```

```
  <p>&emsp;Teste de Tabulação para 3 espaços</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```


HTML5 - Títulos

- <H1 ... H6> - Quando um texto é um título costuma utilizar-se as tags de heading em sua marcação. O h1 é utilizado para descrever o principal título da página.
- Mecanismos de busca (Google, Yahoo e Bind) utilizam essas tags como meio de identificação do seu Site
- Geralmente utilizamos a tag <h1> para representar o título(logo) do site, pois será o primeiro elemento no qual os mecanismos de busca irão interpretar.O <h2> colocamos para a descrição do site. O <h3> torna-se o título dos artigos do site e assim por diante.
- Os navegadores especiais para acessibilidade também interpretam o conteúdo dessas tags de maneira a facilitar a navegação do usuário pelo documento.

HTML5 – Exemplo: 2Usandotitulos.html

```
<html>
<head>
<title>Testando Títulos</title>
<meta name="author" content=Denilce/>
</head>

<body>
<H1>Aqui será Exibido o texto com a cor padrão da página,e no maior tamanho
possível</H1>
<H2>Aqui será exibido um texto menor...</H2>
<H3>...aqui será exibido um texto menor...</H3>
<H4>...aqui será exibido um texto menor...</H4>
<H5>...aqui será exibido um texto menor...</H5>
<H6>...E aqui será exibido o menor texto possível com a tag "h6" </H6>
</body>
</html>
```


HTML5 – Listas Ordenadas

As listas são muito úteis, servem para organizar assuntos em tópicos, números, ou menus.

 é a tag que define lista ordenada, com números.

 é a tag que define lista ordenada, com marcadores.

Nos dois casos, LI" é a tag que define os itens da lista.

```
<OL>
```

```
<LI>ADS
```

```
<LI>Mecânica
```

```
<LI>Logística
```

```
</OL>
```

<DL> é a tag que define lista não ordenada (**OU LISTA DE DEFINIÇÕES**), ou seja, tópicos, e DT, é a tag que define os itens da lista (termos) e DD os sub tópicos (descrição).

```
<DL>
```

```
<DT>Linguagens</DT>
```

```
<DD>Java</DD>
```

```
<DD>C#></DD>
```

```
<DT>SGBD</DT>
```

```
<DD>Oracle</DD>
```

```
</DL>
```

HTML5 – Exemplo: 3Usandolistaordenada.html

```
<html>
<head>
<title>ListaOrdenada</title>
<meta name="author" content="Denilce"/>
<meta name="keywords" content="aula,HTML"/>
</head>
<body>

<OL>
<LI>Introdução
<LI>Dedicatória
<LI>Capitulo 1
</OL>

<UL>
<LI>Introdução
<LI>Dedicatória
<LI>Capitulo1
</UL>

<DL>
<DT>Introdução</DT>
<DD>Subitem1 da Introdução</DD>
<DD>Subitem2 da Introdução</DD>
<DT>Dedicatória</DT>
<DD>Aqui vai a dedicatória</DD>
</DL>
</body>
</html>
```


HTML5 – META TAG

Meta tags são linhas de código HTML que descrevem o conteúdo do site para os buscadores. Nelas é possível inserir por exemplo as palavras chave que ajudarão os usuários encontrar o site por exemplo. Também é possível declarar a autoria sobre o código fonte.

```
<head>  
<title> Meta tag - O que são e como usar?</title>  
<meta name="author" content="Denilce">  
<meta name="description" content="Meta Tags - O que são e como utilizá-las">  
<meta name="keywords" content="sites, web, meta tag, código, html">  
</head>
```

Read more: <http://www.linhadecodigo.com.br/artigo/3595/codigo-tag-o-que-e-meta-tag.aspx#ixzz4oHGhrLx5>

HTML5 – META TAG CHARSET

HTML5 – Exemplo: 4Usandometacharset.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
  <head>
    <meta charset="utf-8"/>
    <title>Resolvendo problemas de acentuação em seu website</title>
  </head>
  <body>
    <p>Documentação!</p>
  </body>
</html>
```

•UTF-8 ou ISO-8859-1?

ISO 8859-1 é o modelo padrão de codificação de caracteres do alfabeto latino. Possui no total 191 tipos de caracteres. Já o modelo de codificação utf-8, tem se tornado muito popular mundialmente, pois ele é capaz de codificar todos os tipos de caracteres.

HTML5 – Ênfase no Texto e Citação

ÊNFASE - Para dar ênfase a um trecho de texto, utilizar as marcações de ênfase. **Negrito** - usar a tag `` ou `` a diferença está na semântica para auxiliar leitor “não visual”

Itálico - usar a tag ``

diminui o tamanho do texto – usar tag `<small>`

`<u>` - coloca sublinhado

Ex.: `<p>Site de tutoriais para web designers</p>`

CITAÇÃO - Tem o propósito de fornecer informações sobre algo dito por alguém. Existem 2 tags, o `<blockquote>` e o `<q>`.

`<blockquote>`: fornece a delimitação de um parágrafo citado que pode conter várias linhas. Destaca o parágrafo, deslocando-o um pouco para a direita (dependendo da direção do texto). (definido como inadequado pela W3C em favorecimento ao uso de folhas de estilo)

`<q>` A tag `<q>` tem a mesma finalidade que `blockquote`, mas a diferença é que ela apenas delimita uma pequena porção dentro do texto. Então, o `blockquote` serve para identificar um parágrafo inteiro que tenha sido citado, ou serve apenas para identificar uma pequena frase.

HTML5 – Exemplo: 4Usandoenfasecitacao.html

```
<html>
<head>
<title>ênfase</title>
<meta name="author" content=Denilce/>
</head>
<body>
<p><em> Bill Gates,6 foi admitido na prestigiosa Universidade Harvard, mas abandonou os
cursos de Matemática e Direito no terceiro ano, para dedicar-se à Microsoft.</em></p>
<blockquote cite="http://www.fulanodetal.com.br">
    Texto dito pelo fulano de tal no site http://www.fulanodetal.com.br que fala sobre
    algumas coisas.
</blockquote>

<p><small>Gates nasceu em uma família de classe média de Seattle.</small></p>
<q> Informação obtida no google <q>

</body>
</html>
```


HTML5 – LINKS

Os links, ou ligações, estabelecem um caminho traçado entre dois pontos.

- Da página de um site para outra página de outro site.
- Entre páginas de um mesmo site
- Para determinados pontos de uma página.

TAG <A + ATRIBUTO HREF>

Atributo href utilizado para **informar o endereço** para onde o usuário será redirecionado, ou arquivo de vídeo que será assistido ou endereço da imagem que será aberta na tela e etc. Caso o link não possua um endereço, deve-se informar um “link falso” (usar sinal “#”).

- Caminho Absoluto , Endereço completo do local.

`Home da Fatec Sorocaba`

- Caminho Relativo , Endereço relativo do local que estava antes

`Home da Empresa`

Sendo: ./ pasta atual ou ../ pasta superior

HTML5 – LINKS

ATRIBUTO TITLE

O atributo “title” funciona da mesma forma em praticamente todas as Tags do HTML. Ele representa o título daquela Tag, uma breve descrição do que aquele elemento faz ou representa.

Esse atributo faz com que o browser represente em forma de “balão” o título informado.

ATRIBUTO TARGET

“Target” em inglês significa “Alvo”. Com esse atributo pode-se definir onde o link será aberto, se em uma nova aba, na mesma página ou até mesmo em uma nova janela.

O

Valor	Definição
_blank	O link será aberto em uma nova aba do seu browser.
_self	O link será aberto na mesma janela.
_top	O link alvo é aberto na mesma janela, sem frames
_parent	O link alvo é aberto no frameset principal (Pai)

```
<p><a href="http://www.google.com" title="Site da Google " target="_blank">Link  
_blank</a></p>
```


HTML – Exemplo: 5UsandoLinks.html

```
<html>
<head>
<title>Testando links</title>
<metaname="author" content="Denilce"/>
<metaname="keywords" content="aula,HTML"/>
</head>
<body bgcolor="#6495ED" text="#CC0000">

<h1 id="teste">Este elemento recebe o redirecionamento</h1>

<a href="oEstruturaBasica.html">link para primeira página</a>

<a href="1UsandoParagrafo.html"></a>

<p><a href="http://www.fatecsorocaba.edu.br">Home da Fatec Sorocaba</a><p>

<p><a href="#teste">Clique aqui para ser direcionado para o H1</a><p>

<p><a href="http://www.google.com" title="site da google" target="_blank">Link Google</a></p>

</body>
</html>
```

HTML – Exemplo: 5UsandoLinks_2.html

```
<html>
<head>
<title>Testando links 2</title>
<BODY text="#880000" link="#AAAA00" vlink="00DD00" alink="#0000AA">
```

Enviando links para outros lugares

```
<a href="mailto:denilce@gmail.com">Envie um e-mail para a professora</a> <BR>
```

```
<P><a href="ExemploArquivo.docx">Baixe o arquivo de exemplo .doc</a></p>
```

Os links podem apontar para seções de uma mesma página.

```
<a href="#secao1">Vá para a Seção 1</a>
```

```
<P>
```

Links -Plus

As cores no link podem ser mudadas com os comandos link(CordosLinks),alink

(Cor de um link que foi pressionado) evlink(Cor de um link já visitado),podem ser colocados no body.

```
</P>
```

```
<p>Teste Links Visitados</p>
```

```
<H1>
```

```
<A href="oEstruturaBasica.html">Estrutura Básica</A><BR>
```

```
<A href="1Usandoparagrafo.html">Usando Parágrafo</A><BR>
```

```
</H1>
```

```
<a name="#secao1">A secao 1 é aqui</a>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Cliente e-mail padrão,
melhor criar um
formulário mesmo

HTML5 – IMAGENS

- Para especificar uma imagem de fundo para o site.

```
<html>  
<body background="bgimage.jpg">  
</body>
```

Atributo *alt* - texto contido nela é exibido no lugar de uma imagem caso ela não seja exibida. Usado também pelos motores de busca.

****background-attachment** - especifica se uma imagem de plano de fundo é fixa ou rola com o resto da página: Scroll ou fixed.

background-repeat - estabelece se uma imagem de plano de fundo será repetida ou não.
repeat, repeat-x, repeat-y, no-repeat

- Para inserir figuras, fotos e imagens usar elementos **<figure>** e **</figure>**

Dentro destas tags podem ser especificar os atributos : "src", "alt", "title", "width" e "height". o HTML 5 INTRODUZIU FIGCAPTION PARA COLOCAR LEGENDA

Ex.:

```
<figure>  </figure>  
<figcaption>Legenda </figcaption>
```

HTML5 - Exemplo: 6Usandoimagemfundo.html

```
<html>
  <head>
    <title>Imagem de fundo</title>
    <meta name="author" content="Denilce"/>
  </head>

  <body background="imagemfundo.jpg">
    <h1>Olhe a imagem de fundo</h1>
  </body>
</html>
```


HTML5 - Exemplo: 6Usandoimagens.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <title>Teste com imagem</title>
  <meta name="author" content="Denilce" />
</head>

<body>
  <figure> 
    <figcaption>Legenda da minha imagem</figcaption>
  </figure>
</body>

</html>
```

HTML5 – Alterando cores, fontes

Para inserir as cores, fontes e tamanhos pode se usar assim
(***VEREMOS DEPOIS UTILIZANDO CSS***):

Para as cores de fundo e do texto

Ex.

```
<body bgcolor="#6495ED" text="#CC0000">
```

Para mudar somente a cor , fonte e tamanho do texto atual

```
<font color="#7FFF00" face="arial" size="12"> Texto
```

```
Exemplo </font>
```


HTML5 - Exemplo: 7UsandoCoresFontes.html

```
<html>
```

```
<head>
```

```
  <title>Fontes, cores, tamanhos </title>
```

```
</head>
```

```
<body bgcolor="#6495ED" text="#CC0000">
```

```
  <font color="#7FFF00" face="arial" size="12"> Onde Face é a  
  letra,
```

```
    Size, é o tamanho da letra e color é a cor da letra</font>
```

```
  <p>Aqui está outro teste!!!!!!!!!!</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

HTML5 – Tabelas – somente para tabulação

Dentro das tags de abertura e fechamento **<table>** é que iremos definir nossas tabelas, sendo até possível aninhar tabelas, através do aninhamento de tags.

<td> - essa tag será a responsável por criar colunas em nossas tabelas. Já a tag **<tr>** - irá criar as linhas.

No HTML, a linha tem uma certa hierarquia em relação as colunas, pois as linhas são compostas de colunas.

Ex. 1 linha e 2 colunas

```
<table border="1"> <tr><td>Linha 1, Coluna 1</td> <td>  
Linha 1, Coluna 2 </td> </tr> </table>
```


HTML5 – Tabelas – somente para tabulação

`<caption>` Caption em inglês é cabeçalho. Insere o cabeçalho de título da tabela.

`<th>` é um acrônimo de Table Header ou cabeçalho de tabela. Pode ser usado em substituição da TD. *A melhor aplicação desta tag é em títulos de linhas ou colunas.*

`<thead>` `<tbody>` `<tfoot>` Estas tags são usadas para agrupar linhas de uma tabela e defini-las. Por exemplo, `<thead>` define a primeira linha da tabela e `<tfoot>` define a última linha, `<tbody>` é o corpo da tabela propriamente dito.

No HTML5 não é necessário fechar as tags: `<tbody>`, `<thead>`, `<tfoot>`, `<tr>`, `<th>`, `<td>`.

HTML5 - Exemplo: 8UsandoTabelas.html ->1ª parte

```
<html>
<head>
<title>Testando Tabelas - SOMENTE PARA TABULAÇÃO</title>
<metaname="author" content="Denilce"/>
<meta charset="UTF-8"/>
</head>
<body>
<table>
  <caption>Tabela de Adjetivos</caption>
  <thead> <tr> <th>Adjetivo<th>Superlativo Absoluto Sintético</tr>
  <!-- primeira linha, th é mesma coisa que td -->
  <tfoot> <tr> <th>Adjetivo <th>Superlativo Absoluto Sintético</tr>
  <!-- ultima linha -->

  <tbody>
    <tr><td>Ágil</td><td>Agílimo<br>Agilíssimo</td> </tr>

    <!--TH dado do cabeçalho fica em negrito, TD dado da célula -->
    <br>
    <tr><td>Agradável</td><td>Agradabilíssimo</td></tr>
    <br>
```


HTML5 - Exemplo: 8UsandoTabelas.html ->2ª parte

```
<tr><td>Capaz</td><td>Capacíssimo</td></tr>
<br>
<tr><td>Humilde</td><td>Humílimo</td></tr>
<br>
</tbody>
</table>
</body>
</html>
```

HTML5 – ATIVIDADE3 (HTML)

1. Cria uma pasta Atividade3 no seu repositório no Github.
Seuusuario\PWEB\Atividade3

Obs.: uma sugestão para criar a pasta Atividade3, é utilizar a opção criar arquivo.

2. Crie o documento index.html utilizando o editor Brackets ou outro de sua preferência.
3. Monte a sua página com as informações da Atividade2 (pesquisa), certifique-se de utilizar recursos de títulos, listas, cores, parágrafos, quebras de linha, imagens links, etc.
4. Após finalizado e testado o documento, disponibilize-o no Github na pasta Atividade3.

HTML5 – Formulários

Formulário- utilizado para entrada de dados, interação entre o usuário e o web site.

Definido pela tag **<form>** o que estiver dentro dela será compreendido como elementos de formulário.

```
<form>  
<!-- Aqui se informam os campos. -->  
</form>
```

O **<label>** é o título, rótulo do campo.

Os campos para entrada de dados mais utilizados são definidos pela tag **<input>**. Para definir o tipo é necessário informar o atributo (type).

```
<form>  
<p><label>Nome:</label> <input type="text"></p>  
<p><label>Email:</label> <input type="email"></p>  
<p><label> Aluno?:</label><input type="checkbox"></p>  
</form>
```

HTML5 – Formulários (tipos de input)

Tipo	Finalidade	Exemplo
text	Inserção de texto	<input type="text"/>
checkbox	Caixa de seleção. Muito utilizado para que o usuário possa selecionar mais de uma opção	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
radio	Campo radial de opção. Muito utilizado para restringir o usuário a somente uma seleção de opção.	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
password	Campo para inserção de senhas. Idêntico ao "text", mas os dados informados são apresentados são omitidos por uma série de asteriscos (*)	<input type="password"/>
email	Campo para inserção de email.	<input type="email"/>

Veja: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element/Input>
http://www.w3schools.com/html/html_form_input_types.asp

HTML5 – Formulários (tipos de input)

submit	Cria um botão que é utilizado para enviar as informações do formulário. Necessita do atributo "value" para definir o nome do botão.	<input type="submit" value="Submit"/>
button	Cria um simples botão. Necessita do atributo "value" para definir o nome do botão.	<input type="button" value="Botão"/>
reset	Cria um botão, que ao ser clicado, elimina todos os dados informados nos campos do formulário. Necessita do atributo "value" para definir o nome do botão.	<input type="reset" value="Limpar"/>
file	Cria campo para seleção de arquivos.	<input type="file" value="Escolher arquivo"/> Nenhum arquivo selecionado

HTML5 – Formulários (novos tipos input)

Tipo de entrada	Finalidade	Observações
tel	Usado para inserir um número de telefone.	O tel não impõe nenhuma sintaxe particular, portanto, se quiser determinar um formato específico, use <code>pattern</code> OU <code>setCustomValidity()</code> para validação adicional.
search	Solicita aos usuários que digitem o texto pelo qual desejam buscar.	A diferença entre <code>search</code> e <code>text</code> é basicamente estilística. O uso de uma entrada do tipo <code>search</code> pode fazer com que o campo de entrada fique com o mesmo estilo dos campos de pesquisa da plataforma usada.
url	Usado para inserir um URL único.	A função do <code>url</code> é inserir um URL único e <u>absoluto</u> (link em inglês), que representa uma grande extensão de valores.

Exemplo: Pattern para telefone = `"\([0-9]{2}\) [0-9]{4,6}-[0-9]{3,4}$"`

HTML5 – Formulários (novos tipos input)

EXPRESSÕES REGULARES

Expressão Regular é uma linguagem de busca de padrões, uma linguagem onde informa-se o padrão (*pattern*) do texto que deseja-se encontrar, passa-se o texto alvo (*target*) e pede-se para uma *Regex engine* (motor) fazer essa busca

<https://tableless.com.br/o-basico-sobre-expressoes-regulares/>

<http://wbruno.com.br/html/validando-formularios- apenas-com-html5>

<https://rubular.com/> → permite testar a expressão

<https://regex101.com/> → permite testar a expressão

HTML5 – Formulários (novos tipos input)

email	Usado para inserir um único endereço de e-mail ou uma lista de endereços de e-mail.	Se for especificado o atributo <code>multiple</code> , podem ser inseridos vários endereços de e-mail, separados por vírgulas.
datetime	Usado para inserir data e hora com o fuso horário em UTC.	
date	Usado para inserir uma data sem fuso horário.	
number	Para entrada numérica.	Os valores válidos são <u>números de ponto flutuantes</u> (link em inglês).
range	Para entrada numérica, mas ao contrário de <code>number</code> , o valor real não é importante.	A implementação do controle de intervalo é um controle deslizante na maioria dos navegadores que têm suporte.

Depende do step (passo)

** Consultar <http://wufoo.com/html5> para saber disponibilidades dos recursos nos navegadores

HTML5 – Formulários (tipos de input)

Para utilizar o identificador FORM, necessário primeiro conhecer os atributos:

ACTION: neste atributo devemos informar o nome da URL para a qual o conteúdo do formulário será submetido, se este atributo não for especificado, a URL corrente será usada.

METHOD: especificar o método de submissão usado.

GET: é o método default e faz com que o conteúdo do formulário seja anexado ao final da URL especificada no atributo ACTION (é enviada como string anexada a URL).

POST: este método faz com que o conteúdo do formulário seja codificado exatamente como no método GET, mas ao invés de anexá-lo à URL, ele é enviado ao servidor em um bloco de dados endereçado à URL especificada no atributo ACTION. É o método mais recomendado. (encapsulada junto ao corpo da requisição HTTP e não pode ser vista).

HTML5 - Exemplo: 9UsandoFormularios.html

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>Criando Formulários</title>
</head>
<body>
<FORM method="post">
<p>
<label>Nome:</label><br>
<input type="text" name="nome" required size="50" maxlength="50" pattern="[a-z\s]+$" autofocus>
</p>
<p>
<label>Email:</label><br>
<input type="email" name="email" required size="50" maxlength="50" pattern="[a-zo-9._%+-]+@[a-zo-9.-]+\.[a-z]{2,4}$">
</p>
<p>
<label>Assunto:</label><br>
<input type="text" name="assunto" size="50" maxlength="50" placeholder="vazio">
</p>
<p>
<label>Mensagem:</label><br>
<textarea name="mensagem" cols="100" rows="8"></textarea>
</p>
<p><input type="checkbox"> Aceita receber nossas novidades</p>
<p><input type="submit" value="Enviar"></p>
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Gravar">
</form>
</body>
</html>
```

****ATENÇÃO: INCLUIR INPUT DE SENHA****

**** Ver <http://html5pattern.com/>
<https://www.devmedia.com.br/iniciando-expressoes-regulares/6557>
Quando o valor do MAXLENGTH for maior que SIZE, é criado automaticamente recurso de rolagem de tela**

HTML5 - Exemplo: 10UsandoFormularios_2.html (1)

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>Criando Formulários 2</title>
</head>
<body>
<FORM method="post">
  Nome    :<input type="text" name="nome" size="50"
maxlength="50" pattern="[a-z\s]+$" autofocus>
  <br><h4> Escolha a marca </h4>
  <select name="marca">
    <option value="vw">Volkswagem</option>
    <option value="Ford">Ford</option>
    <option value="Renault">Renault</option>
    <option value="Chevrolet">Fiat</option>
  </select>
  <br><h4> Escolha o modelo </h4>
  <select name="modelo">
    <option value="gol">Gol</option>
    <option value="EcoSport">EcoSport</option>
    <option value="Duster">Duster</option>
```

****ATENÇÃO: INCLUIR UM COMBOBOX
PARA ESCOLHA DE POTÊNCIA (DEPOIS
DO MODELO)**

<https://tableless.com.br/o-basico-sobre-expressoes-regulares/>

HTML5 - Exemplo: 10UsandoFormularios_2.html (2)

```
</select>
```

```
<br><br><h4> Escolha o Tipo de Pagamento </h4>
```

```
<INPUT TYPE="RADIO" NAME="Consortio" VALUE="op1"> Consorcio
```

```
<INPUT TYPE="RADIO" NAME="Financiamento Banco" VALUE="op2">
```

```
Financiamento Banco
```

```
<INPUT TYPE="RADIO" NAME="Vista" VALUE="op3"> Vista
```

```
<br><br><h4> Seguradora </h4>
```

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="PortoSeguro" VALUE="op1">Porto Seguro
```

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="Itau" VALUE="op2">Itau
```

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="HDI" VALUE="op3">HDI
```

```
<br><br><h1>Por favor deixe seu comentário</h1>
```

```
<form>
```

```
<textarea name="obs" rows="10" cols="100">
```

```
</textarea>
```

```
</form>
```

```
<br><br><INPUT TYPE="submit" VALUE="Gravar">
```

```
<INPUT TYPE="reset" VALUE="Limpar">
```

```
</form>
```

```
</body>
```

```
</html>
```


HTML5 - Exemplo: 10UsandoFormularios_2.html (3)

```
</select>
```

```
<br><br><h4> Escolha o Tipo de Pagamento </h4>
```

```
<INPUT TYPE="RADIO" NAME="Consortio" VALUE="op1"> Consorcio
```

```
<INPUT TYPE="RADIO" NAME="Financiamento Banco" VALUE="op2">
```

```
Financiamento Banco
```

```
<INPUT TYPE="RADIO" NAME="Vista" VALUE="op3"> Vista
```

```
<br><br><h4> Seguradora </h4>
```

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="PortoSeguro" VALUE="op1">Porto Seguro
```

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="Itau" VALUE="op2">Itau
```

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="HDI" VALUE="op3">HDI
```

```
<br><br><h1>Por favor deixe seu comentário</h1>
```

```
<form>
```

```
<textarea name="obs" rows="10" cols="100">
```

```
</textarea>
```

```
</form>
```

```
<br><br><INPUT TYPE="submit" VALUE="Gravar">
```

```
<INPUT TYPE="reset" VALUE="Limpar">
```

```
</form>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

HTML5 - Form – Fieldset e Legend

FIELDSET - serve para agruparmos um conjunto de campos de um formulário, que estão interligados.

LEGEND - legenda do campo

HTML5 - Exemplo: 10UsandoFormularios_3.html

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>

<head>
  <title>Criando Formulários 3</title>
</head>

<body>
  <FORM method="post">
    <fieldset>
      <legend>Login</legend>
      <label for="email">E-mail: </label>
      <input type="text" name="email"> <br />
      <label for="senha">Senha: </label>
      <input type="password" name="senha">
    </fieldset>
  </form>
</body>

</html>
```

HTML5 – Input – Diferença entre name e id nos inputs

A principal diferença é a seguinte: id é usado quando o nome é usado uma única vez, e name quando pode ser usado mais de uma vez.

HTML5 - Exemplo: 10UsandoFormularios_4.html

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>

<head>
  <title>Criando Formulários 4</title>
</head>

<body>
  <FORM method="post">
    <input type="checkbox" name="opcoes" value="html" /> HTML<br />
    <input type="checkbox" name="opcoes" value="css" /> CSS<br />
    <input type="checkbox" name="opcoes" value="javascript" /> JavaScript
    <br />
    <input type="checkbox" name="opcoes" value="php" /> PHP
  </FORM>
</body>

</html>
```

Storage API do HTML5 - 1

No HTML4 a única forma de guardar dados no lado do cliente eram os *cookies*, mas eles não supriam a necessidade que os desenvolvedores possuem de uma interface mais simples de criação e recuperação dos dados. Entretanto, sua maior limitação era o seu tamanho de 4Kb.

O HTML5 nos provê três formas de armazenamento de dados no lado do cliente:

- `sessionStorage`;
- `localStorage`;
- `Web SQL Database`;

https://www.tutorialspoint.com/html5/html5_web_sql.htm

<https://www.c-sharpcorner.com/UploadFile/75a48f/html-5-web-sql-database/>

<https://programming.vip/docs/html5-web-sql-database.html>

Dependendo do suporte dos navegadores, existem diferenças para a API Storage e Web SQL.

Storage API do HTML5 - 2

Os sistemas de localStorage e sessionStorage, fazem parte da API Storage. Seu tipo de armazenamento é de chave: valor, sendo a chave sempre uma STRING. O objeto desta API possui 4 métodos:

- getItem(chave) //obtem um valor armazenado no Storage
- setItem(chave,valor) //guarda um valor no Storage
- removeItem(chave) //exclui um valor do Storage
- clear() //limpa o Storage

** No quesito suporte dos navegadores, há diferenças para a API Storage e Web SQL, é necessário sempre estar atento.

Storage API do HTML5 - 3

A **sessionStorage** ficará disponível apenas para a janela que criou o dado até que seja fechada (por exemplo, quando a sessão for encerrada).

A **localStorage**, por outro lado, não depende da sessão. Se setar um dado no local storage esse ficará automaticamente disponível para qualquer janela. Além disso, permanecerá disponível até que seja explicitamente deletada pelo programador do site ou pelo o usuário.

HTML5 - Exemplo: 10_1UsandoStorage.html

****ATENÇÃO: INCLUIR MAIS UMA VARIÁVEL
SESSIONSTORAGE → NUMERORA**

```
<body>
  <script>
    // Verifica se o navegador suporta local storage
    if (typeof (Storage) !== "undefined") {

        // Armazena um valor na variavel nome
        localStorage.setItem("nome","Ana Maria");
        // OU localStorage.nome = "Ana Maria";

        // Le o valor da variavel nome
        alert(localStorage.getItem("nome"));    }
        //OU alert(localStorage.nome);
    else {
        alert("Seu navegador nao suporta armazenamento local!");
    }
  </script>
</body>
```

Referências (1)

- ACESSIBILIDADELEGAL, Disponível em: <<http://www.acessibilidadelegal.com/23-webstandards.php>> Acesso em: 10 Jan. 2015
- AGHAEI, S.; NEMATBAKSH, M; FARSANI, H. "Evolution of the Word Wide Web: From Web 1.0 to Web 4.0", 2012.
- Caelum. Apostilas Cursos Gratuitas Disponível em: <<https://www.caelum.com.br/apostilas/>>. Acesso Jan. 2015.
- CodeAcademy. Cursos Gratuitos. Disponível em: <<https://www.codecademy.com/p>> Acesso Jan. 2015.
- GARTNER2013. Gartner Says Worldwide PC, Tablet and *Mobile* Phone Combined Shipments to Reach 2.4 Billion Units in 2013. Disponível em: <<http://www.gartner.com/newsroom/id/2408515>> Acesso em: 30 Mai.2015.
- GOOGLE. Disponível em: <<https://www.google.com/webmasters>> Acesso em 02/02/2016.
- INPUT. O elemento Input. Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/input#attr-pattern>> Acesso 11/08/2021.
- JOBSTRAIBIZER, Flávia. Criação de Sites com Css - Desenvolva páginas Web mais leves e dinâmicas em menos tempo. 1ª Ed. São Paulo: Digerati Books.,2009.
- MARCOTTE, Ethan. Responsive Web Design. New York: A Book Apart, 2011.
- OLHARDIGITAL. Disponível em: <<http://olhardigital.uol.com.br/noticia/sexta-lugar-em-numero-de-smartphones-brasil-tem-38-8-milhoes-de-aparelhos/46052>> Acesso em: 30 Mai.2015.

Referências

- REGEXP. RegExp. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/RegExp> Acesso:11/08/2021.
- STORAGE. Utilizando a Storage API do HTML5. Disponível em: <http://imasters.com.br/artigo/20315/desenvolvimento/utilizando-a-storage-api-do-html5/?trace=1519021197&source=single> Acesso em: 13.MAR.2016.
- WILTON, Paul, McPeak, Jeremy. Beginning JavaScript. 3rd Edition. Indianapolis (EUA): Wiley Publishing, Inc., 2007.
- WROBLEWSKI, Luke. *Mobile First*. New York: A Book Apart, 2011.
- ZEMEL, Tércio. Web Design Responsivo: Páginas adaptáveis para todos os dispositivos. 1ª Ed. São Paulo: Casa do Código, 2012.
- W3C. Site da W3C oficial. Disponível em: <<http://www.w3.org>> Acesso em: 10.Mai.2015.