

# Information Architecture and Design

Kelompok : WhoAreThey?  
Anggota : 1. Aziz Tri Nugroho (19102253)  
2. Indra Agrisetia (19102104)  
3. Dimas Gumerang Ryandika (19102004)  
Aplikasi : Wonderful Baturraden (E-Commerce)

---

## PENDAHULUAN

Baturraden adalah suatu kecamatan yang berlokasi tepatnya di Kabupaten Banyumas. Baturraden identic dengan segala macam objek wisatanya yang sangat terkenal di Jawa Tengah, bahkan Indonesia. Sayangnya, dengan berbagai macam objek wisata di Baturraden, belum ada pengelolaan yang layak terkait dengan promosi Baturraden itu sendiri. Terlebih lagi, banyak unsur masyarakat dari berbagai macam profesi di Baturraden yang belum terangkul secara maksimal. Hal ini disebabkan belum adanya suatu platform yang bisa digunakan untuk memperkenalkan Baturraden ke dunia luar.

Wonderful Baturraden hadir dengan harapan segala instrumen wisata yang ada di Baturraden dapat terpromosikan secara maksimal. Benefitnya adalah tidak hanya soal wisata, namun menyangkut instrumen lain seperti penginapan, homestay, villa maupun rumah makan/resto. Cara kerja dari aplikasi ini adalah menyediakan informasi menarik tentang berbagai macam objek wisata yang ada di Baturraden. Tak hanya itu, nantinya aka nada fitur tentang reservasi tiket objek wisata, reservasi penginapan/villa/homestay maupun reservasi rumah makan/resto. Diharapkan dengan adanya aplikasi Wonderful Baturraden ini, Baturraden akan semakin di kenal oleh Indonesia bahkan dunia serta memberikan berbagai macam benefit bagi pihak-pihak yang terlibat didalamnya.

## TUJUAN

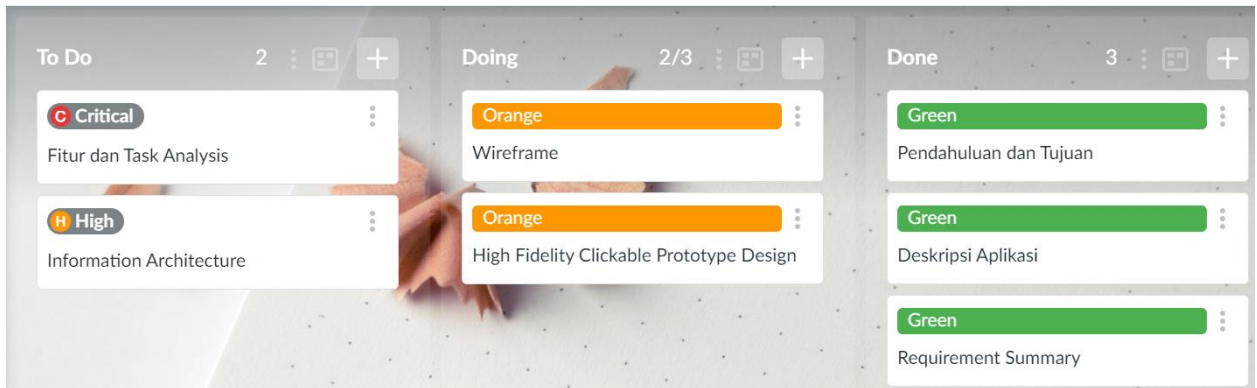
1. Memperkenalkan dan mempromosikan Baturraden sebagai salah satu objek wisata unggulan.

2. Mempermudah wisatawan untuk reservasi terkait objek wisata yang ada di Baturraden.
3. Menambah nilai jual dari Baturraden itu sendiri.

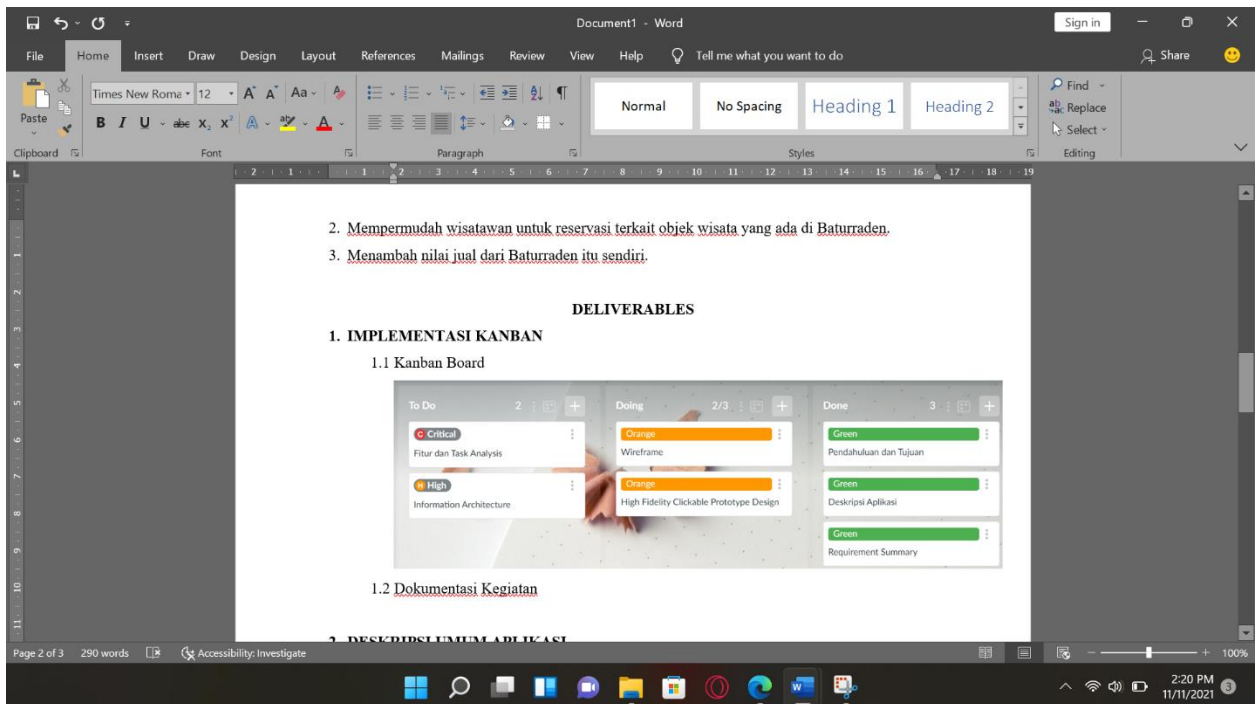
## DELIVERABLES

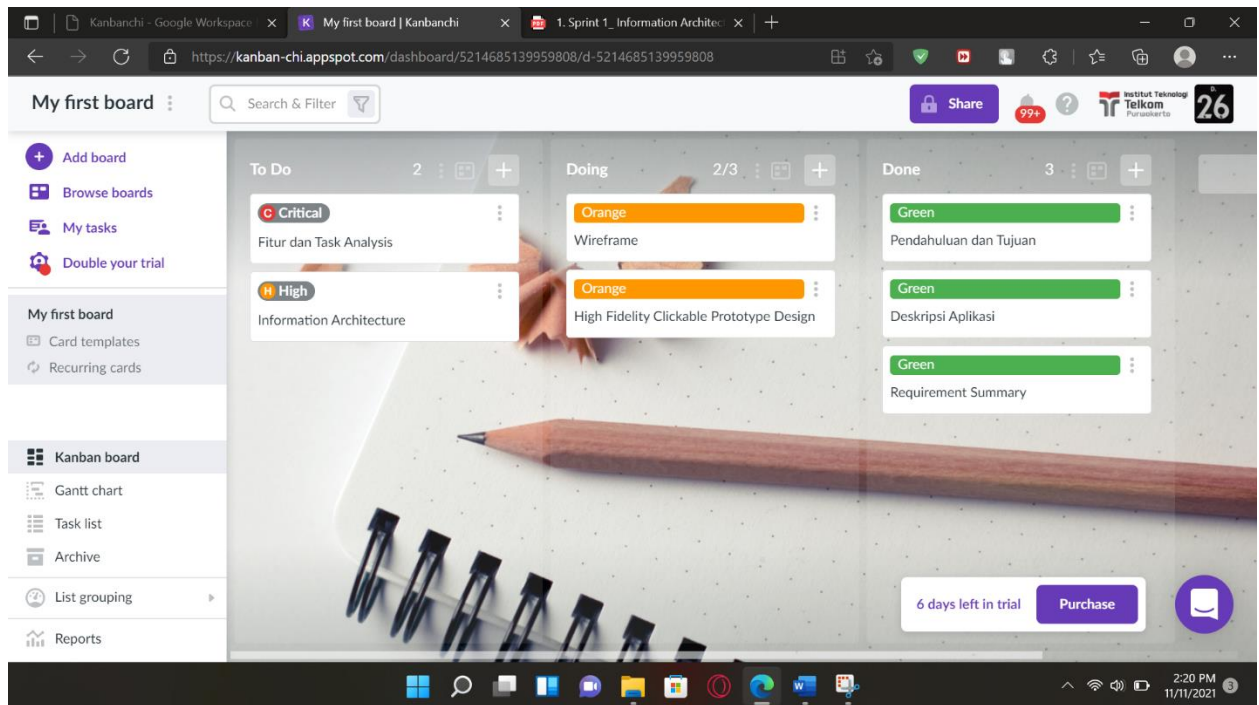
### 1. IMPLEMENTASI KANBAN

#### 1.1 Kanban Board



#### 1.2 Dokumentasi Kegiatan





## 2. DESKRIPSI UMUM APLIKASI

### 2.1 Kegunaan Aplikasi

Kegunaan aplikasi ini yaitu sebagai platform untuk memperkenalkan dan mempromosikan objek wisata yang ada di Baturraden yang user-friendly bagi para wisatawan yang akan berkunjung ke Baturraden. Di dalamnya juga terdapat fitur untuk reservasi hotel/homestay/villa maupun rumah makan/resto.

### 2.2 Konteks Penggunaan

Konteks penggunaan aplikasi ini yaitu sebagai sistem informasi tentang objek wisata yang ada di Baturraden beserta fitur tambahan untuk reservasi hotel/homestay/villa maupun rumah makan/resto.

### 2.3 Target Pengguna

Target pengguna dari aplikasi ini adalah para wisatawan yang akan berkunjung ke Baturraden namun masih awam mengenai objek wisata apa saja yang ada di Baturraden beserta penginapan dan rumah makan/restonya.

### 2.4 Tujuan Pengguna

Tujuan Pengguna dari aplikasi ini sendiri adalah agar para wisatawan yang masih awam atau bahkan belum pernah berkunjung ke Baturraden mendapatkan informasi yang

memadai mengenai objek wisata maupun penginapan dan resto/rumah makan. Selain itu, wisatawan akan dipermudah dengan adanya fitur reservasi di aplikasi ini.

## 2.5 Tujuan Bisnis

Tujuan Bisnis dari aplikasi ini sendiri adalah untuk meningkatkan omzet dari objek wisata yang ada di Baturraden. Selain itu, dapat digunakan juga sebagai sarana untuk memberdayakan SDM yang ada di Baturraden.

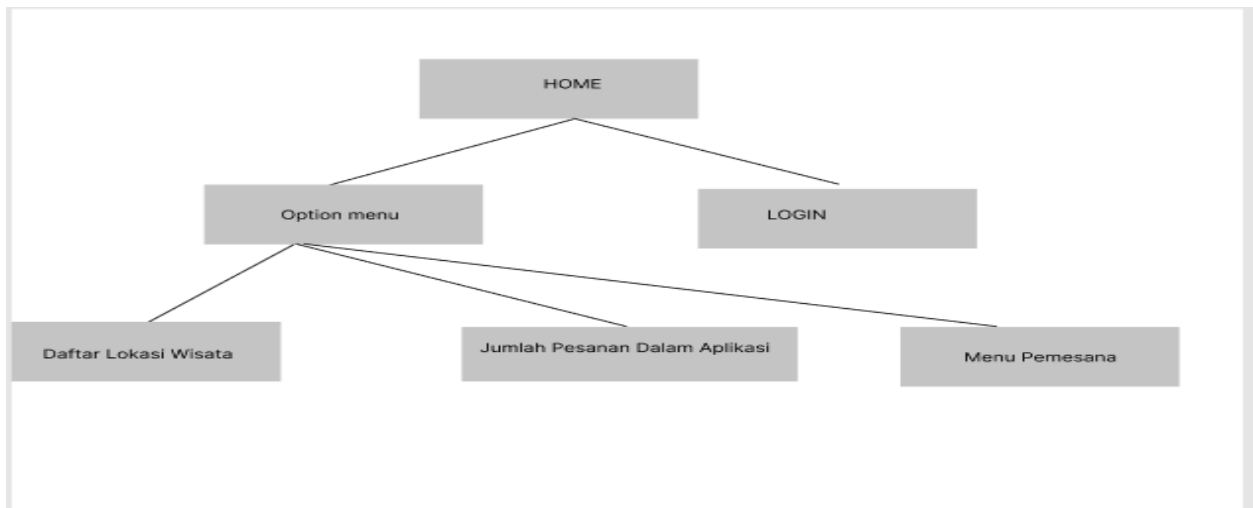
## 3. REQUIREMENT SUMMARY

| Tasks  | Needs   | Pains   |
|--|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sistem informasi objek wisata, rumah makan/resto dan penginapan.</li> <li>• Harga tiket objek wisata, penginapan, dan menu makanan rumah makan/resto.</li> <li>• Nama objek wisata, penginapan dan rumah makan/resto.</li> <li>• Reservasi online.</li> </ul> | <p>Kebutuhan informasi mengenai Baturraden sebagai daerah wisata unggulan di Kabupaten Banyumas kepada khalayak umum serta mempermudah calon wisatawan untuk melakukan reservasi jauh-jauh hari sebelum kedatangan ke Baturraden.</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Belum adanya platform sejenis yang digunakan untuk memperkenalkan Baturraden kepada dunia luar sebagai objek wisata unggulan.</li> <li>• Belum adanya platform untuk manajemen objek wisata Baturraden.</li> </ul> |

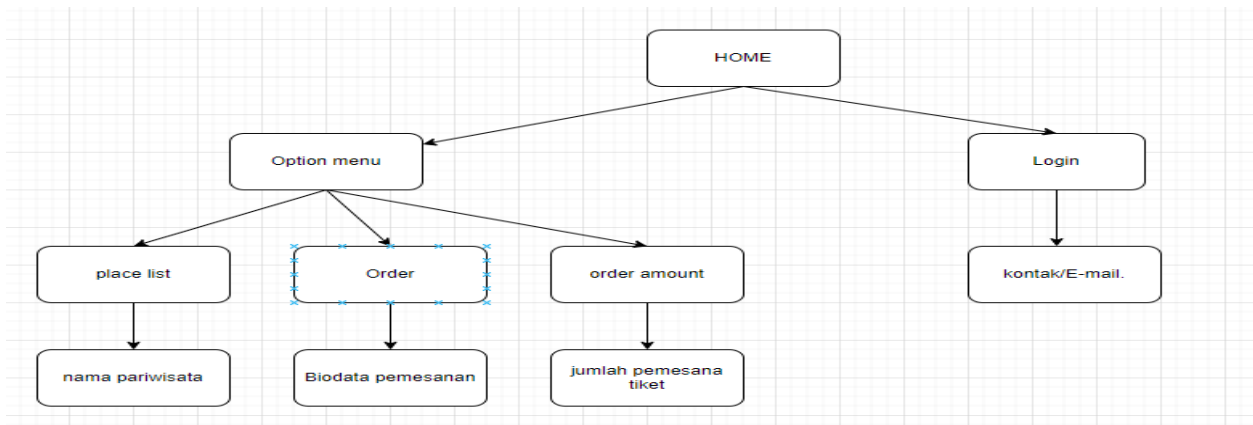
|  |  |
|--|--|
| <p>Usability Goals and Solution</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Learnability, mudah dipelajari</li> <li>• Flexibility, mudah dioperasikan</li> <li>• User Friendly, mudah digunakan oleh pengguna baru sekalipun</li> </ul> | <p>Pain Relievers</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kemudahan akses informasi objek wisata Baturraden</li> <li>• Sistem baru yang mempermudah reservasi untuk berbagai tempat di daerah Baturraden</li> </ul> |
| Functionality  | Potential Partners   |

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kebutuhan : belum adanya aplikasi untuk reservasi tiket objek wisata maupun penginapan dan rumah makan di daerah wisata Baturraden</li> <li>• Kesulitan : belum optimalnya pengenalan Baturraden sebagai salah objek wisata unggulan dan juga masih awamnya para wisatawan perihal objek wisata Baturraden.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pemilik dan pengelola objek atau destinasi wisata Baturraden</li> <li>• Kelompok Sadar Wisata daerah Baturraden.</li> <li>• Pemilik dan pengelola penginapan dan rumah makan/resto di daerah wisata Baturraden.</li> </ul> |
|---|---|

#### 4. TASK ANALYSIS DIAGRAM



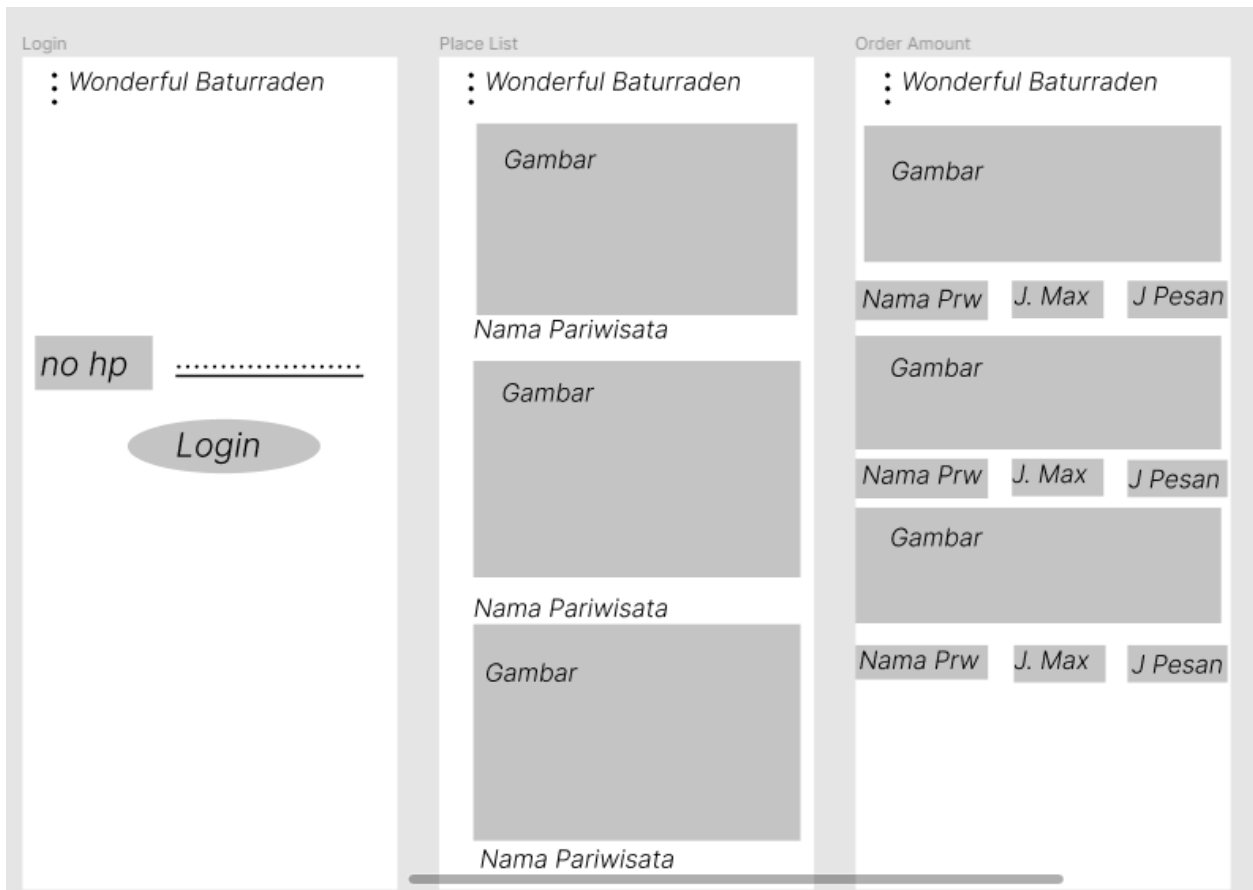
#### 5. INFORMATION ARCHITECTURE



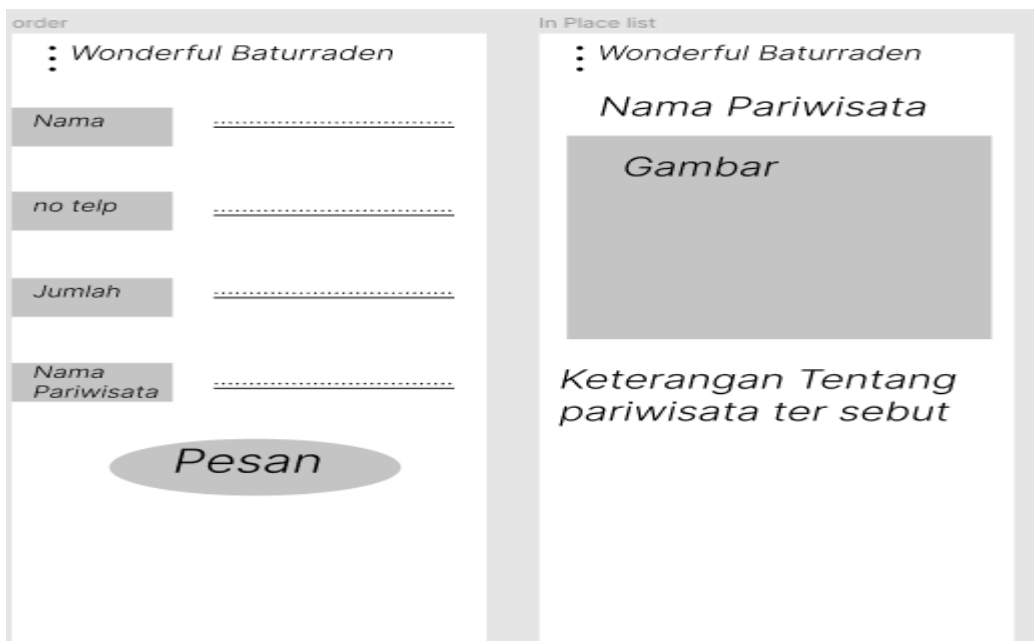
## 6. WIREFRAME



Wireframe dari halaman home dan menu option aplikasi wonderfull baturraden.



Wireframe dari menu login, place list, dan order amount.



Wireframe dari menu order dan info lokasi wisata.

## **7. HIGH FIDELITY MOCKUP**