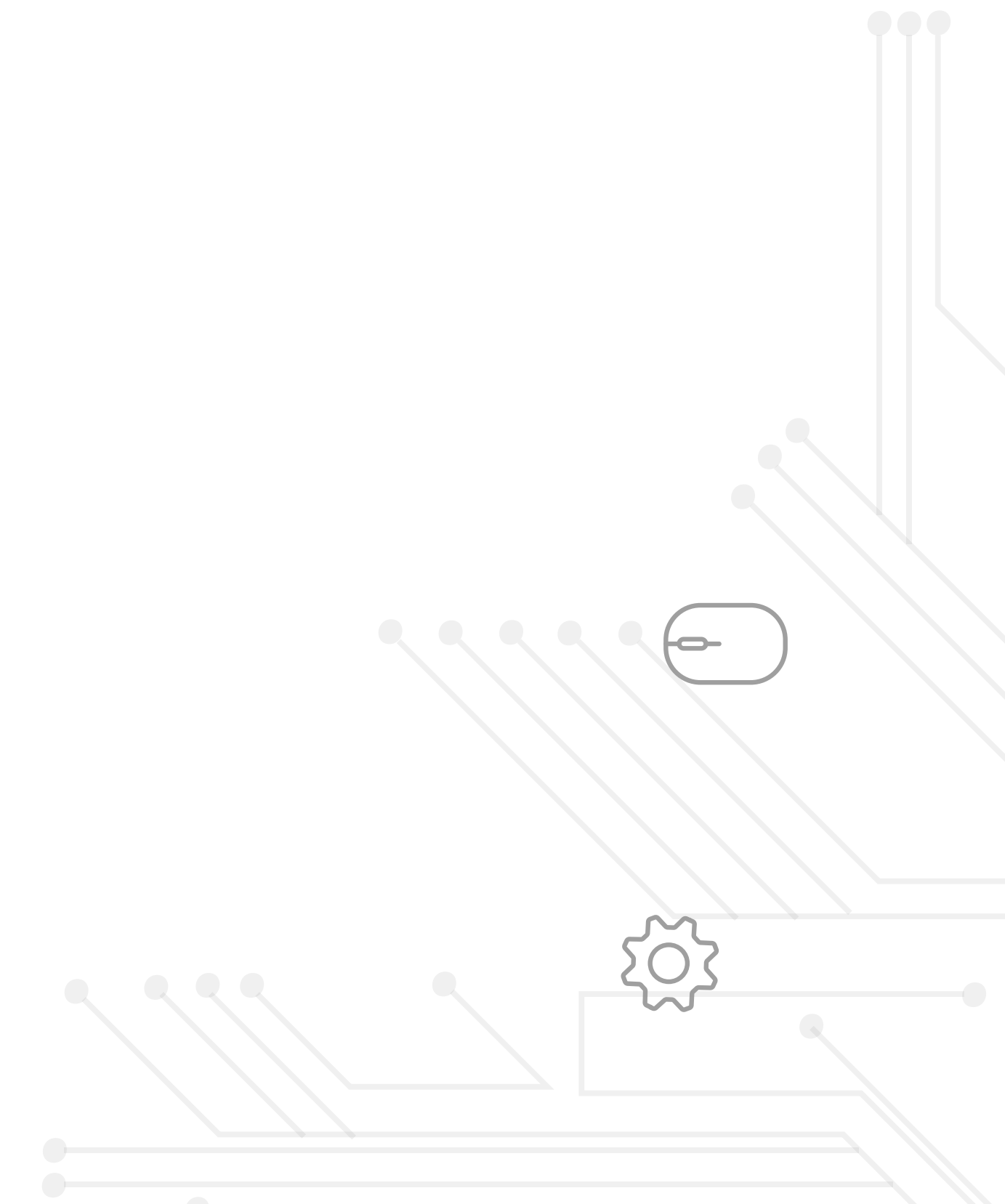


ПРОЕКТ "ЗМЕЙКА" НА PYTHON С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ БИБЛИОТЕКИ PYGAME

(ЧАСТЬ 2)

Задача

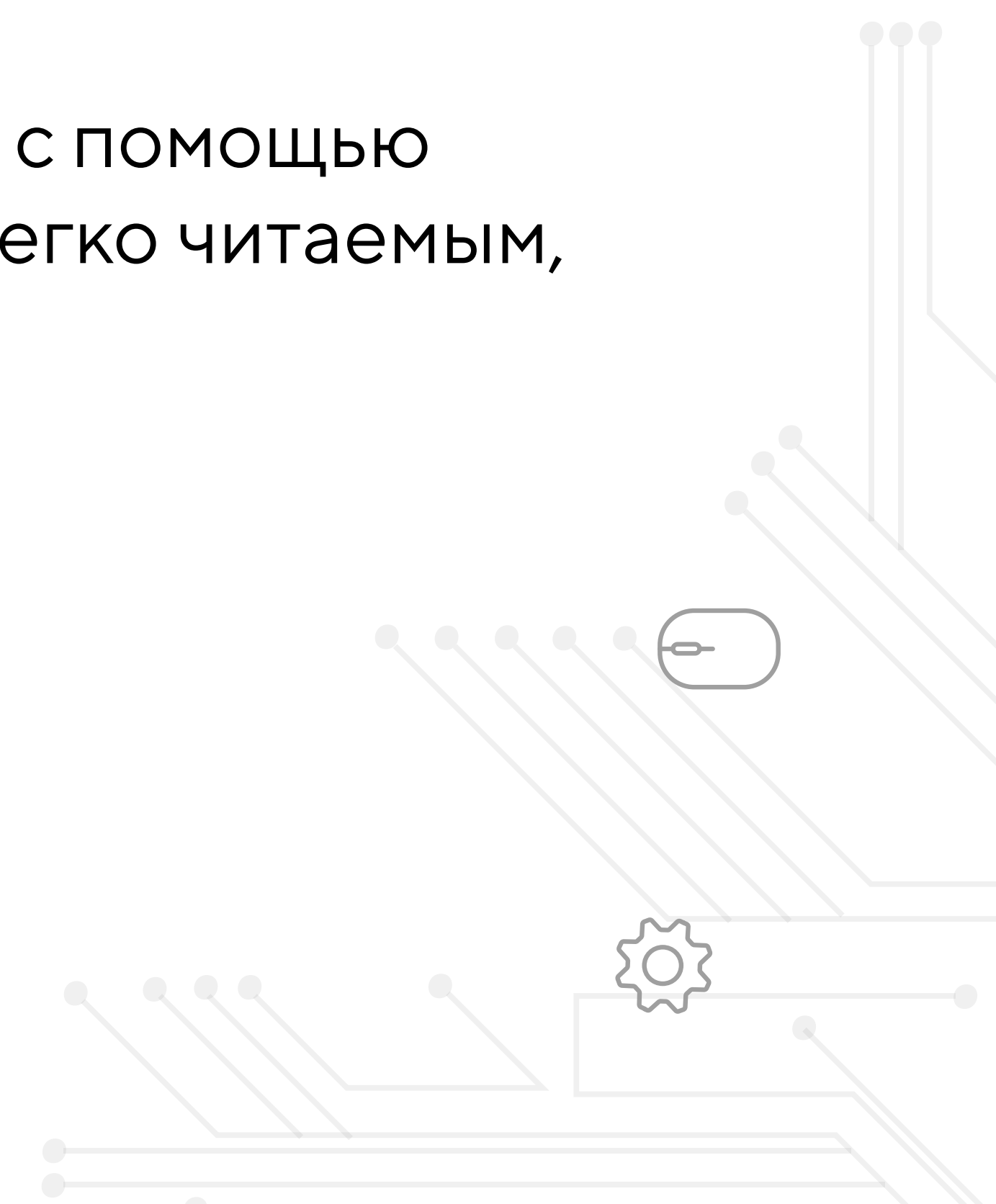
Ваша задача состоит в создать игровое приложение с использованием языка программирования Python и библиотеки Pygame, которые обеспечивают возможности разработки игр на основе объектно-ориентированных принципов, поддержку изображений, анимации, управление основным игровым объектом (Персонажем).



Решение задачи

Для успешного решения этой задачи необходимо использовать разнообразные концепции и инструменты программирования. Вы будете работать с различными типами данных, такими как числа, строки и списки, для обработки и хранения информации, необходимой для выполнения задач. Также вам понадобятся условные конструкции, чтобы принимать решения в зависимости от состояния игры, и циклы, чтобы повторять определенные операции

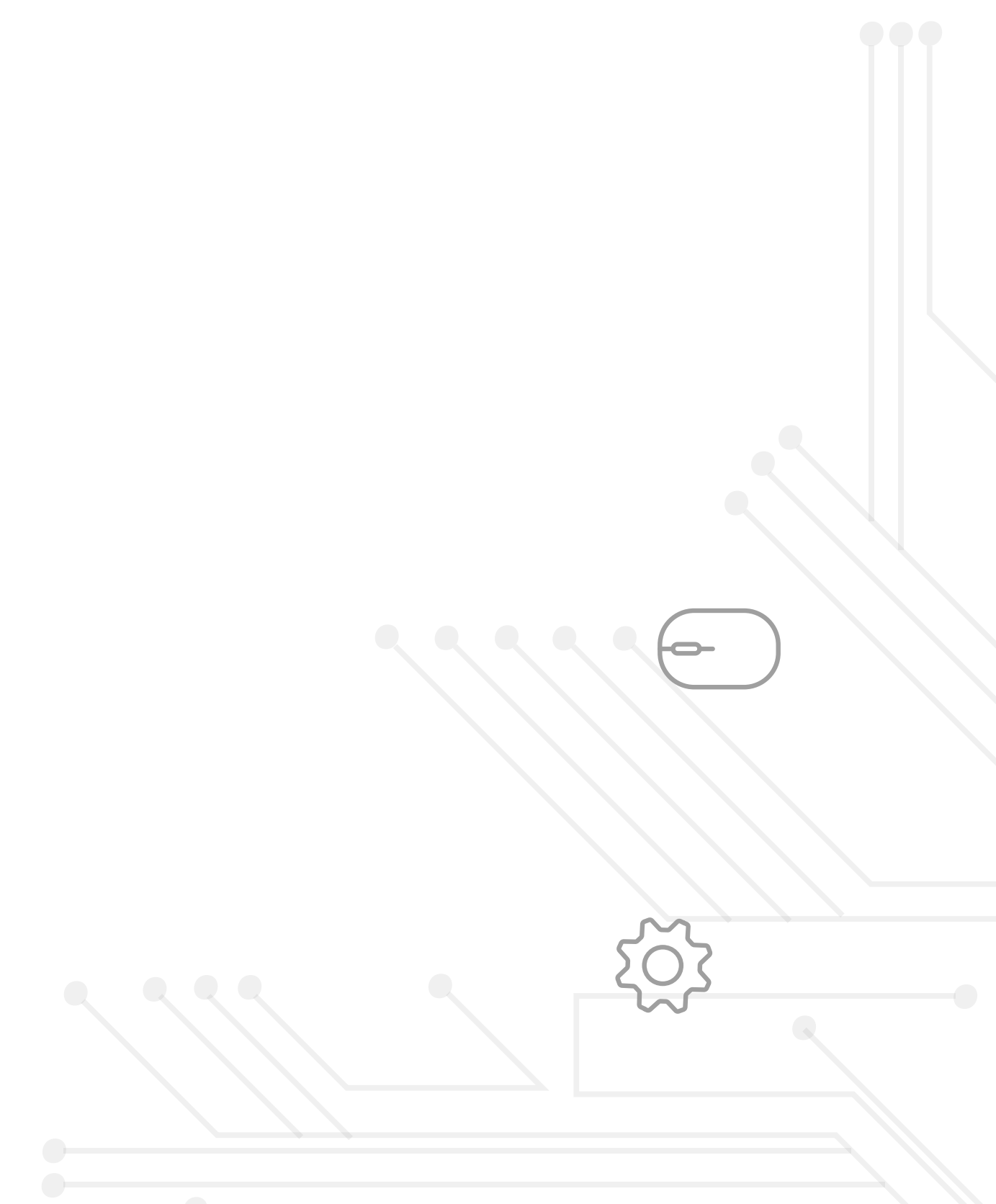
Вы будете разбивать задачу на более мелкие подзадачи и решать их с помощью функций. Это позволит вам создать модульный код, который будет легко читаемым, управляемым и масштабируемым.



Подход к решению

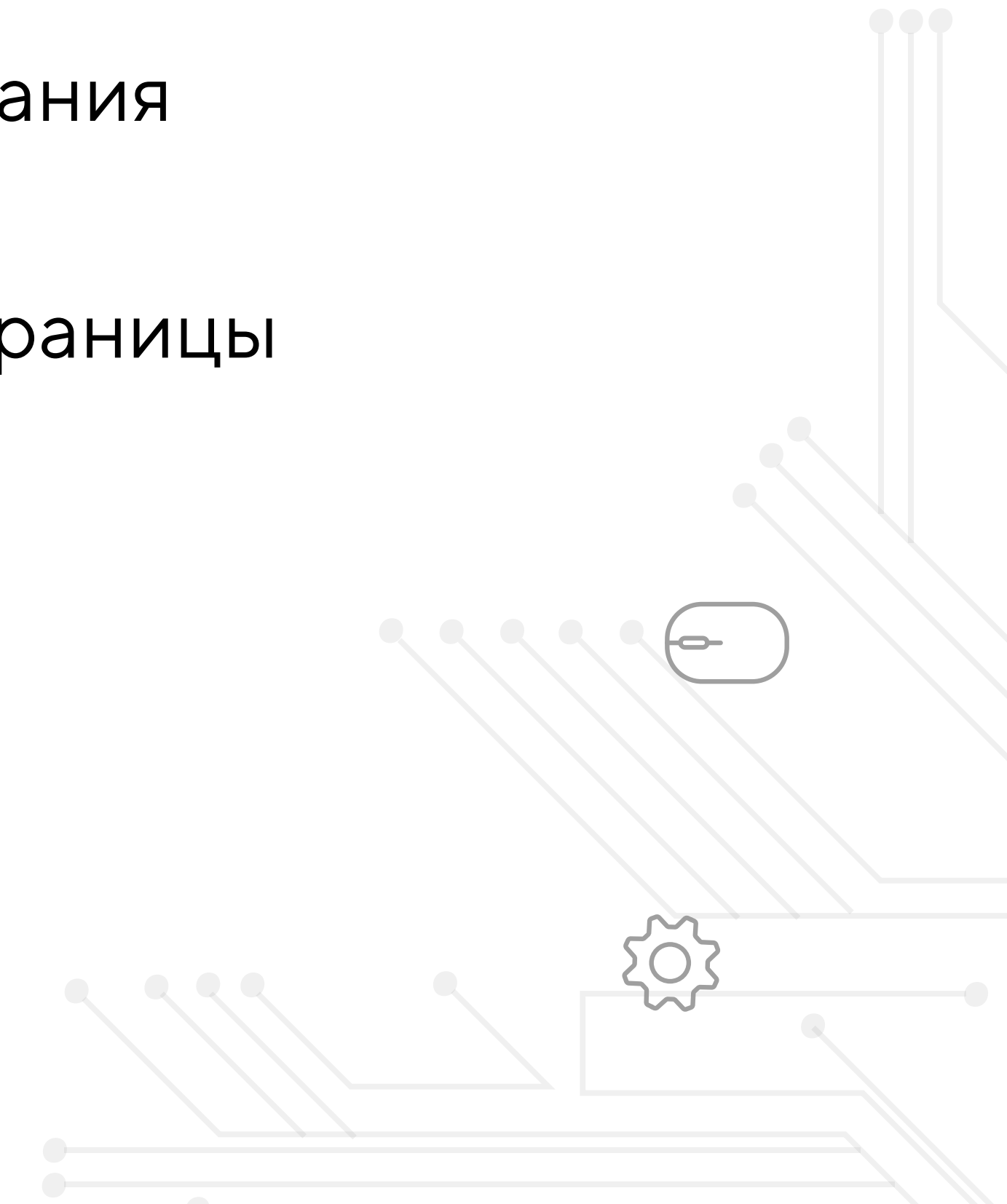
При разработке решения важно учитывать потребности пользователей и создавать программу, которая будет соответствовать их ожиданиям и требованиям

В результате вашей работы должно быть мощное программное решение, которое полностью автоматизирует выполнение различных задач в игре, улучшая игровой процесс и общий игровой опыт



Что нужно сделать:

- Создать игровое поле
- Создать игровой объект “Змейка”
- Реализовать управление змейкой
- Создать игровой объект “Яблоко”
- Реализовать алгоритм добавления блоков к змейке в случае поедания яблока
- Реализовать завершение игры в случае, если змейка врежется в границы игрового поля или в саму себя
- Создать основной цикл игры
- Исправить возникшие баги игры



Рекомендации

- Разбейте задачу на более мелкие подзадачи и решайте их поочередно.
- Используйте функции для упрощения кода и повышения его читаемости.
- Не забывайте про комментарии в коде, чтобы другие люди могли легко понимать, что происходит в вашей программе.
- Проверяйте вашу игру на наличие ошибок и багов, чтобы убедиться, что она работает корректно.
- Добавьте свой собственный творческий подход к игре, чтобы сделать ее уникальной и интересной

