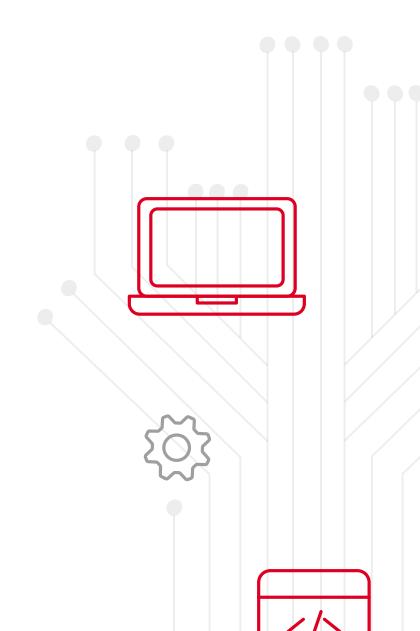


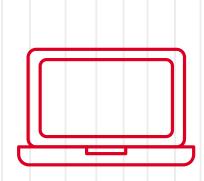
НАСЛЕДОВАНИЕ В КЛАССАХ



О чем поговорим сегодня

- Наследование
- Классы

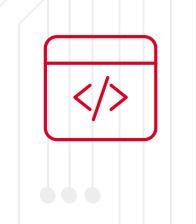






Наследование

концепция, согласно которой одни классы, называемые родительскими или базовыми классами, могут быть использованы в качестве основы для создания других классов, называемых дочерними или производными классами.



Преимущества наследования в ООП

- Повторное использование кода: наследование позволяет создавать новые классы на основе уже существующих, что способствует повторному использованию кода и уменьшению дублирования.
- Расширяемость: дочерние классы могут добавлять новые атрибуты и методы к уже существующим, что позволяет расширять функциональность базового класса.
- Упрощение иерархии классов: наследование позволяет создавать иерархию классов, где дочерние классы наследуют общие свойства и методы от родительских классов, что способствует более логичной и структурированной организации кода.



Пример

```
# Создаем базовый класс Animal

class Animal:
    def __init__(self, name):
    self.name = name

def speak(self):
    print("Animal speaks")
```

```
# Создаем дочерний класс Dog, который наследует атрибуты и методы класса Animal class Dog(Animal): def __init__(self, name, breed): super().__init__(name) self.breed = breed def speak(self): print("Dog barks")
```



Пример

```
# Создаем объекты классов Animal и Dog

animal = Animal("Animal")
dog = Dog("Buddy", "Labrador")

# Вызываем методы объектов

animal.speak() # Выводит "Animal speaks"
dog.speak() # Выводит "Dog barks"
```

В данном примере класс Dog наследует атрибут name и метод speak() от базового класса Animal. Дочерний класс Dog также добавляет свой собственный атрибут breed и переопределяет метод speak(). При создании объекта класса Dog мы передаем значения атрибутов name и breed, а затем вызываем метод speak(), который выводит соответствующее сообщение.





Подведем итоги

• Классы могут иметь родительские и дочерние

