

Sprawozdanie Lab 10

Web Socket - komunikacja w czasie rzeczywistym

Michał Mączka 135NCI



Spis treści

Link do repozytorium	3
https://github.com/gumiss/Aplikacje-WWW/tree/master/Websockets	3
Opis plików	3
index.html.....	3
websockets.js	3
Opis aplikacji.....	3
Teoria.....	3
Idea websocket.....	3
Metody websocket.....	3
Zdarzenia websocket.....	3

Link do repozytorium

<https://github.com/gumiss/Aplikacje-WWW/tree/master/Websockets>

Opis plików

index.html - Plik w języku html który odpowiada za wygląd strony (wyświetlenie przycisków oraz textarea), a także za działanie przycisków i wywoływanie ich funkcji

websockets.js - Plik który przechowuje i wywołuje skrypty odpowiadające za logikę aplikacji. Ustanawia połączenia websocket.

Opis aplikacji

Jest to prosta aplikacja wykorzystująca echo, czyli odpowiedź zadanym pytaniem.

Teoria

Idea websocket - Protokół ten zwiększa prędkość przesyłania danych w Internecie. Uzyskano to dzięki porzuceniu HTMLowej jednokierunkowej komunikacji klient-serwer na rzecz dwukierunkowej w czasie rzeczywistym

Metody websocket

Metoda	Opis
Socket.send()	Metoda send(dane) wysyła dane używając danego połączenia
Socket.close()	Metoda close() zamyka połączenia

Zdarzenia websocket

Zdarzenie	Procedura obsługi zdarzenia	Opis
Open	Socket.onopen	To zdarzenie następuje gdy nawiązane zostaje połączenie
Message	Socket.onmessage	To zdarzenie następuje gdy klient otrzymuje dane z serwera
Error	Socket.onerror	To zdarzenie następuje gdy następuje błąd komunikacji
Close	Socket.onclose	To zdarzenie następuje gdy połączenie zostanie zamknięte