## Kven er med på Gruppa?

Holly Storøy

## 1 Oppgave 1

```
her er sånn programmet ser ut når ein køyrer det.

PROBLEMS 22 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
      Velg kva du vil gjere:
          1. legg til film
          2. søk etter filmtittel
          3. søk etter filmprodusent
          4. sjå statestikk
     antall filmar: 4 antall DRAMA filmar: 2
      antall KOMEDIE filmar: 1
      antall FANTASY filmar: 1
     antall ACTION filmar: 0
      antall HISTORY filmar: 0
      antall SCIFI filmar: 0
    PROBLEMS 22 OUTPUT DEBUG CONSOLE
                                                        TEST RESULTS PORTS
    Velg kva du vil gjere:
1. legg til film
2. søk etter filmtittel
        3. søk etter filmprodusent
        4. sjå statestikk
    skriv inn nøkkelord
    spiel
    Shrek (2001)
       produsent: Jeffrey Katzenberg, Aron Warner, John H. Williams, Steven Spielberg
       filmselskap: DreamWorks, Pacific Data Images, DreamWorks Animation
       sjanger: FANTASY
```

```
Velg kva du vil gjere:
    1. legg til film
    2. søk etter filmtittel
    3. søk etter filmprodusent
    4. sjå statestikk
skriv inn nøkkelord
The
The Room (2003)
   produsent: Tommy Wiseau
   filmselskap: Wiseau-Films
   sjanger: DRAMA
Velg kva du vil gjere:
    1. legg til film

    søk etter filmtittel
    søk etter filmprodusent

    4. sjå statestikk
skriv inn nøkkelord
Mannen som elsket Yngve (2008)
   produsent: Yngve Sæther
   filmselskap: Motlys, Sandrew Metronome
   sjanger: DRAMA
Shrek (2001)
   produsent: Jeffrey Katzenberg, Aron Warner, John H. Williams, Steven Spielberg
   filmselskap: DreamWorks, Pacific Data Images, DreamWorks Animation
   sjanger: FANTASY
The Room (2003)
   produsent: Tommy Wiseau
   filmselskap: Wiseau-Films
   sjanger: DRAMA
Click(2006)
   produsent: Adam Sandler, Jack Giarraputo, Neal H. Moritz, Steve Koren, Mark O'Keefe
   filmselskap: Columbia Pictures, Revolution Studios, Happy Madison Productions, Original Film, Sony
   sjanger: KOMEDIE
```

TEST RESULTS

PORTS

PROBLEMS 22

OUTPUT

DEBUG CONSOLE

TERMINAL

```
4. sjå statestikk
 Skriv inn filmTittel:
  Film
  Skriv inn produsent:
 Ein produsent
  Skriv inn lanseringsår:
  2025
  Skriv inn sjanger:
  SCI
 Skriv inn filmselskap:
  Film lagt til
Velg kva du vil gjere:
    1. legg til film
    2. søk etter filmtittel3. søk etter filmprodusent
    4. sjå statestikk
skriv inn nøkkelord
Mannen som elsket Yngve(2008)
   produsent: Yngve Sæther
   filmselskap: Motlys, Sandrew Metronome
   sjanger: DRAMA
Shrek (2001)
   produsent: Jeffrey Katzenberg, Aron Warner, John H. Williams, Steven Spielberg
   filmselskap: DreamWorks, Pacific Data Images, DreamWorks Animation
   sjanger: FANTASY
The Room (2003)
   produsent: Tommy Wiseau
   filmselskap: Wiseau-Films
   sjanger: DRAMA
Click(2006)
   produsent: Adam Sandler, Jack Giarraputo, Neal H. Moritz, Steve Koren, Mark O'Keefe
   filmselskap: Columbia Pictures, Revolution Studios, Happy Madison Productions, Original Film, Son
   sjanger: KOMEDIE
Film(2025)
   produsent: Ein produsent
   filmselskap: NRK
   sjanger: SCIFI
```

TEST RESULTS

OUTPUT DEBUG CONSOLE

Velg kva du vil gjere: 1. legg til film

2. søk etter filmtittel3. søk etter filmprodusent

```
PROBLEMS 22
                                       TERMINAL
                       DEBUG CONSOLE
                                                 TEST RESULTS
              OUTPUT
                                                              PORTS
Velg kva du vil gjere:
1. legg til film
    2. søk etter filmtittel
    3. søk etter filmprodusent
    4. sjå statestikk
antall filmar: 5
antall DRAMA filmar: 2
antall KOMEDIE filmar: 1
antall FANTASY filmar: 1
antall ACTION filmar: 0
antall HISTORY filmar: 0
antall SCIFI filmar: 1
```

# 2 Oppgåve 2

Her er den nodebaserte implementasjonen av filmarkiv

```
package no.hvl.dat102.filmarkiv.impl;
3 import no.hvl.dat102.filmarkiv.adt.FilmarkivADT;
5 public class Filmarkiv2 implements FilmarkivADT {
      public class LinearNode<T> {
6
          public T data = null;
          public LinearNode<T> neste = null;
8
9
10
      private int antall = 0;
11
12
      private LinearNode < Film > head = null;
13
      @Override
14
      public Film finnFilm(int nr) {
15
          LinearNode < Film > current = head;
16
17
          do {
               if (current.data.getFilmNr() == nr){
18
19
                   return current.data;
20
               current = current.neste;
21
          } while (current.neste != null);
22
          return null;
23
24
25
      @Override
```

```
public void leggTilFilm(Film nyFilm) {
27
           LinearNode < Film > nyHead = new LinearNode <>();
           nyHead.neste = head;
29
           nyHead.data = nyFilm;
30
           head = nyHead;
31
           antall++;
32
33
34
35
       @Override
36
       public boolean slettFilm(int filmnr) {
           LinearNode<Film> current = head;
37
           if (head.data.getFilmNr() == filmnr){
38
               head = head.neste;
39
40
               antall--;
               return true;
41
42
43
           while (current != null) {
               if (current.neste.data.getFilmNr() == filmnr){
44
45
                   current.neste = current.neste.neste;
                   antall--;
46
47
                   return true;
48
               current = current.neste;
49
           }
50
           return false;
51
52
53
       @Override
54
       public Film[] soekTittel(String delstreng) {
55
           LinearNode < Film > current = head;
56
57
           Filmarkiv2 ret = new Filmarkiv2();
           while (current != null) {
58
               if (current.data.getTittel().toLowerCase().contains(
      delstreng.toLowerCase())){
                   ret.leggTilFilm(current.data);
60
61
               current = current.neste;
62
63
           }
           return ret.toArray();
64
65
66
67
       @Override
       public Film[] soekProdusent(String delstreng) {
68
           LinearNode < Film > current = head;
69
           Filmarkiv2 ret = new Filmarkiv2();
70
           while (current != null) {
71
               if (current.data.getProdusent().toLowerCase().contains(
72
       delstreng.toLowerCase())){
                   ret.leggTilFilm(current.data);
73
74
75
               current = current.neste;
76
77
           return ret.toArray();
78
79
       Olverride
80
      public int antall(Sjanger sjanger) {
```

```
int telling = 0;
82
83
            LinearNode < Film > current = head;
            while (current != null) {
84
                if (current.data.getSjanger() == sjanger){
85
                     telling++;
86
87
                current = current.neste;
89
            return telling;
       }
91
92
       @Override
93
       public int antall() {
94
95
            return antall;
96
97
98
       public Film[] toArray(){
            Film[] ret = new Film[antall];
99
100
            LinearNode < Film > current = head;
            int i = 0;
102
            while (current != null) {
                ret[i] = current.data;
                current = current.neste;
105
            return ret;
106
107
108
109
```

ein forskjell som må til når ein bytter implementasjon er å fjerne inparameteret når ein opretter nytt filmarkiv, sidan den nodebaserte implementasjonen ikkje har behov for bestemt lengde

# 3 Oppgåve 3

### 3.1 Deloppgåve 3 a)

```
i. 4n^2+50n-10=O(n^2) ii. 10n+4\log_2 n+30=O(n) iii. 13n^3+22n^2+50n+20=O(n^3) iv. 35+13\log_2 n=O(\log n)
```

#### 3.2 Deloppgåve 3 b)

mengden tilordningar koden

```
sum = 0;
for (int i = n; i > 1; i = i/2) {
sum = sum + i;
}
```

gjer. Vil gå opp jo større n<br/> er, men sidan ein hopper med halvparten av i per loop, så vil det forholdsvis gå ned i kor mange til<br/>ordningar per størrelse på n. Så tidskompleksiteten bli<br/>r $O(\log n)$ 

#### 3.3 Deloppgåve 3 c)

```
sum = 0;
for (int i = 1; i <= n; i++) {
    for (int j = 1; j <= n; j = j * 2) {

}

}
</pre>
```

ytterste løkka er ei klassisk for løkke med O(n) kompleksitet. Den innerste aukar med gange 2, så den  $O(\log n)$  til sammen får vi då  $O(n\log n)$  kompleksitet

### 3.4 Deloppgåve 3 d)

Areal er andregradsfunksjon så den blir  $O(n^2)$  omkrets er førestegradsfunksjon, så den blir O(n)

### 3.5 Deloppgåve 3 f)

```
i.
```

$$8n + 4n^3 = O(n^3)$$

ii.

$$10\log_2 n + 20 = O(\log n)$$

iii.

$$20n + 2n\log_2 n + 11 = O(n\log n)$$

iv.

$$4\log_2 n + 2n = O(n)$$

rangert best til verst: i<br/>i $\rightarrow$ iv  $\rightarrow$ iii  $\rightarrow$ i

### 3.6 Deloppgåve 3 g)

her er koden for målinga

```
3 public class oppg3g {
      public static void main(String[] args) {
          long n = (long) Math.pow(10,7);
6
          long tidf r = System.currentTimeMillis();
          tid(n);
8
          long tidetter = System.currentTimeMillis();
9
          System.out.println("10^7 bruker " + (long)(tidetter -
10
      tidf r) + " millisekund");
          n*=10;
12
13
          tidf r = System.currentTimeMillis();
14
15
          tid(n);
          tidetter = System.currentTimeMillis();
16
          System.out.println("10^8 bruker " + (long)(tidetter -
17
      tidf r) + " millisekund");
18
19
          n*=10;
20
           tidf r = System.currentTimeMillis();
21
          tid(n):
22
          tidetter = System.currentTimeMillis();
23
          System.out.println("10^9 bruker " + (long)(tidetter -
24
      tidf r) + " millisekund");
25
          /*n*=10;
26
27
           tidf r = System.currentTimeMillis();
28
29
          tid(n);
           tidetter = System.currentTimeMillis();
30
          System.out.println("10^10 bruker " + (long)(tidetter -
31
      tidf r) + " millisekund");
32
          */
33
34
      public static void tid(long n) {
35
          long k = 0;
          for (long i = 1; i <= n; i++) {
37
38
               k = k + 5;
          }
39
      }
40
41 }
```

her er resultatet eg fikk etter å køyre den nokre gongar

$10^{7}$	$10^{8}$	$10^{9}$
$3 \mathrm{ms}$	4ms	17ms
$0 \mathrm{ms}$	$0 \mathrm{ms}$	17ms
$8 \mathrm{ms}$	$9 \mathrm{ms}$	$16 \mathrm{ms}$
$4 \mathrm{ms}$	$5 \mathrm{ms}$	18ms
$4 \mathrm{ms}$	$4 \mathrm{ms}$	$16 \mathrm{ms}$

vanskeleg å sjå hastigheita T(n)=cn når  $10^7$  og  $10^8$  brukar ca. samme tid, så eg slengte på ein  $10^{10}$  og fikk desse resultata

$10^{7}$	$10^{8}$	$10^{9}$	$10^{10}$
$0 \mathrm{ms}$	8ms	$16 \mathrm{ms}$	164ms
$3 \mathrm{ms}$	$0 \mathrm{ms}$	$16 \mathrm{ms}$	172ms
$4 \mathrm{ms}$	$4 \mathrm{ms}$	$16 \mathrm{ms}$	$163 \mathrm{ms}$
$4 \mathrm{ms}$	$3 \mathrm{ms}$	$16 \mathrm{ms}$	$173 \mathrm{ms}$
$0 \mathrm{ms}$	$0 \mathrm{ms}$	$22 \mathrm{ms}$	$165 \mathrm{ms}$

No ser det meir rikitg ut sida den legger på ca. eit siffer per  $10^x$