

1. Field, vector space

(1) Field

- 조건

- 두 개의 연산 (더하기, 곱하기)를 가지고 있음
- 두 가지 연산에 대해서 닫혀 있어야 함 (두 가지 연산에 대해서 두 가지 연산을 수행한 후에도 field 안에 들어와야 한다.)
- 덧셈과 곱셈에 대해 교환법칙, 결합법칙 성립

$$\begin{aligned} a + b &= b + a, a \cdot b = b \cdot a && \text{(commutative)} \\ (a + b) + c &= a + (b + c), (a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c) && \text{(associative)} \end{aligned}$$

- 덧셈과 곱셈에 대한 역원 존재, 분배법칙 성립

$$\begin{aligned} a + (-a) &= 0, b \cdot b^{-1} = 1 \\ - a \cdot (b + c) &= a \cdot b + a \cdot c \end{aligned}$$

-> 위의 성질들을 만족하는 원소들의 집합을 Field라고 한다.

- Example of Field

- $\mathbb{R}, \mathbb{Q}, \mathbb{C}$
- $\{a + b\sqrt{2} \mid a, b \in \mathbb{Q}\}$
- $\mathbb{Z}_2 = \{0, 1\}$

+	0	1
0	0	1
1	1	0

·	0	1
0	0	0
1	0	1

- $\mathbb{R}, \mathbb{Q}, \mathbb{C}$ (실수, 유리수, 복소수)는 field 이고. 자연수와, 정수는 Field가 아니다.

(2) Vector space(벡터 공간)

- Vector space도 Field 이다.
- Vector space도 Field와 마찬가지로 Field의 조건들을 성립해야 한다.

• Def. Vector space V over F
 = a set of vectors with two operation $(+, \cdot)$
 $x, y \in V, \quad a, b \in F$

- Closed
- $x + y = y + x$
- $(x + y) + z = x + (y + z)$
- $\exists 0 \in V$ s.t. $x + 0 = x$
- $\forall x \in V$ s.t. $1 \cdot x = x$
- $(a \cdot b) \cdot x = a \cdot (b \cdot x)$

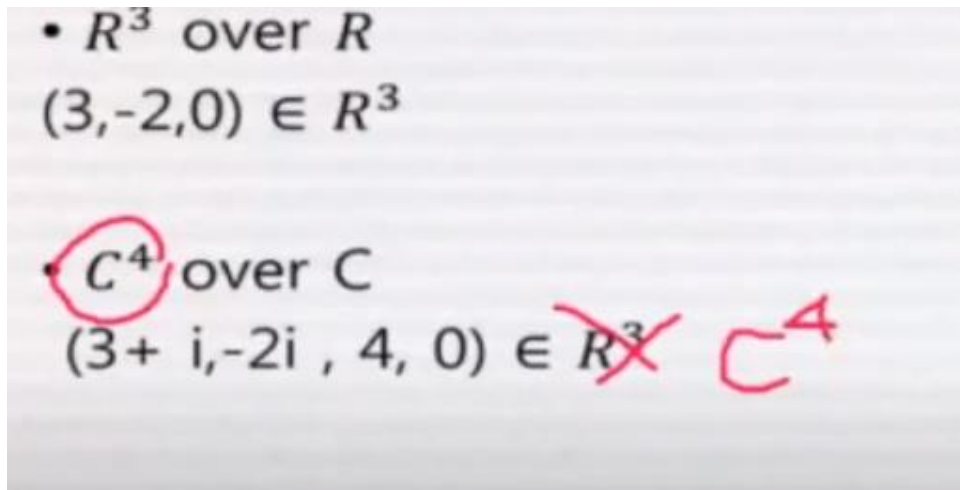
- Example of Vector space

- Vector space의 원소들은 아래와 같은 성질을 갖는다.

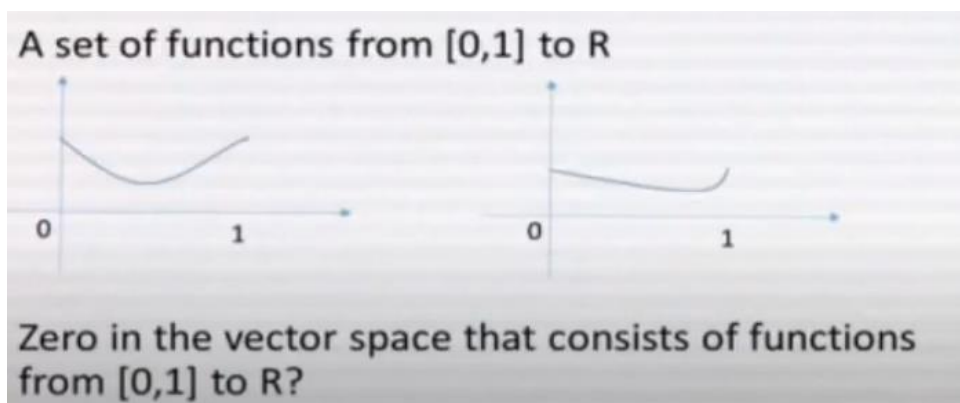
• Ex.1 $F^n = \{(a_1, a_2, \dots, a_n) \mid a_i \in F\}$
 F^n over F is a vector space

$u = (a_1, a_2, \dots, a_n) \in F^n$
 $v = (b_1, b_2, \dots, b_n) \in F^n$
 $u + v = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, \dots, a_n + b_n) \in F^n$
 $c \cdot v = (c \cdot b_1, c \cdot b_2, \dots, c \cdot b_n) \in F^n$

- Vector space를 각각 실수와 복소수로 가정할 때

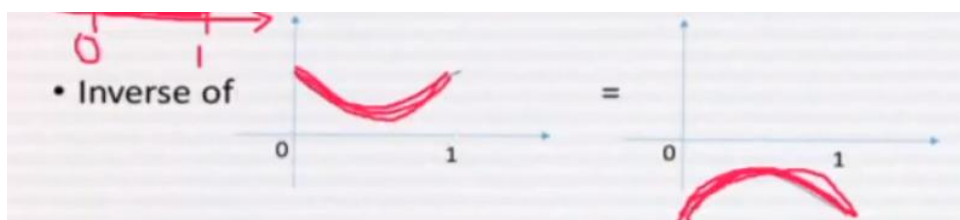


- $[0,1]$ 의 정의역과 실수 전체의 공역을 갖는 함수들의 집합은 Vector space가 될 수 있다.



→ Vector space는 Zero vector를 가져야 하기 때문에 Zero vector은 $[0,1]$ 구간에서 0값을 갖는 함수가 될 것이다.

- x 축에 대칭인 함수가 역원 함수가 된다. 서로 더하면 항등원이 된다.



- $(a_1, b_1) + (b_1, b_2) = (a_1 + b_1, a_2 - b_2)$ 로 정의했을 때 뺄셈으로 인해 교환법칙을 성립하지 않게 되어 Vector space가 아니게 된다.

$$S = \{(a_1, a_2) \mid a_1, a_2 \in R\}$$

$$(a_1, a_2) + (b_1, b_2) = (a_1 + b_1, a_2 - b_2)$$

$$c(a_1, a_2) = (ca_1, ca_2)$$

S is a vector space?

Commutative, Associative?

- Vector space가 만족해야하는 법칙

1. Cancellation Law (Vector space에서는 덧셈에 대해서 Cancellation 할 수 있다.)

$$\forall x, y \in V,$$

$$x + z = y + z \Rightarrow x = y$$

증명) $(x + z) + (-z) = (y + z) + (-z)$

$$x + (z + (-z)) = y + (z + (-z))$$

$$x + 0 = y + 0$$

$$x = y$$

2. Identity 0 is unique (Zero vector는 vector space 안에서 유일하다.)

• Identity 0 is unique

Pf) Suppose we have two zeroes 0 and $0'$

$$\underline{x + 0} = \underline{x} = \underline{x + 0'}$$

By cancellation,

$$0 = 0'$$

3. Inverse is unique (vector space 안에서 역원은 유일하다.)

Pf) Suppose we have two inverses of x , which are a and b .

$$x + a = 0$$

$$x + b = 0$$

$$x + a = x + b$$

By cancellation,

$$a = b$$