

# Function Testing Result

| No. | Procedure/Action         |  | Expected Output   | Passed/Failed |
|-----|--------------------------|--|---|---------------|
| 1   | Memasukkan jumlah pemain | Memasukkan jumlah pemain lebih dari sama dengan 2 dan kurang dari sama dengan 10 | Lanjut ke halaman berikutnya untuk memasukkan nama pemain   | Passed        |
|     |                          | Memasukkan jumlah pemain lebih dari 10   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Tombol untuk menambahkan jumlah pemain tidak bisa ditekan</li> <li>Muncul pemberitahuan bahwa jumlah pemain telah mencapai <i>level</i> maksimal</li> </ul>  | Passed        |
|     |                          | Memasukkan jumlah pemain kurang dari 2   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Tombol untuk mengurangi jumlah pemain tidak bisa ditekan</li> <li>Muncul pemberitahuan bahwa jumlah pemain telah mencapai <i>level</i> minimum</li> </ul>  | Passed        |
| 2   | Memasukkan nama pemain   | Memasukkan nama pemain yang berbeda-beda   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Terdapat keterangan jumlah pemain yang telah dimasukkan</li> <li>Terdapat keterangan sisa dari jumlah pemain yang harus dimasukkan</li> <li>Lanjut ke halaman berikutnya untuk pengacakan nama pemain</li> </ul> | Passed        |
|     |                          | Memasukkan nama pemain yang sama   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Terdapat pemberitahuan untuk memasukkan nama yang berbeda</li> <li><i>Text box</i> terhapus secara otomatis</li> </ul>   | Passed        |
|     |                          | Memasukkan nama pemain menggunakan angka dan <i>special character</i>            | <ul style="list-style-type: none"> <li><i>Keyboard</i> tidak bisa ditekan untuk penggunaan angka dan <i>special character</i></li> </ul>  | Passed        |
|     |                          | Memasukkan nama pemain dengan membiarkannya kosong/tidak terisi                  | Muncul pemberitahuan untuk memasukkan nama pemain   | Passed        |

| No. | Procedure/Action                               | Expected Output   | Passed/Failed |
|-----|--|---|---------------|
| 3   | Mengacak nama pemain subjek penerima tantangan | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Terpilih satu nama pemain yang menerima tantangan</li> <li>• Muncul dua tombol untuk memilih jenis tantangan yang akan diberikan yaitu jujur atau berani</li> </ul>  | Passed        |
| 4   | Memilih tantangan jujur                        | Lanjut ke halaman berikutnya untuk mengacak tantangan jujur   | Passed        |
| 5   | Memilih tantangan berani                       | Lanjut ke halaman berikutnya untuk mengacak tantangan berani  | Passed        |
| 6   | Mengacak tantangan jujur                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Terpilih satu tantangan jujur yang harus dilakukan pemain</li> <li>• Lanjut ke pengacakan nama pemain yang dijadikan sebagai objek yang ditantang</li> </ul>   | Passed        |
| 7   | Mengacak tantangan berani                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Terpilih satu tantangan berani yang harus dilakukan pemain</li> <li>• Lanjut ke pengacakan nama pemain yang dijadikan sebagai objek yang ditantang</li> </ul>  | Passed        |
| 8   | Mengacak nama objek penerima tantangan         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nama subjek yang terpilih sebelumnya tidak akan ikut di dalam pengacakan</li> <li>• Terpilih satu nama pemain yang menjadi objek bagi penerima tantangan</li> <li>• Muncul tombol untuk melanjutkan permainan</li> </ul> | Passed        |
| 9   | Melanjutkan permainan                          | Kembali ke halaman pengacakan nama pemain untuk menerima tantangan di putaran yang baru   | Passed        |
| 10. | Melihat petunjuk permainan                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Informasi tentang Jurani</li> <li>• Petunjuk permainan yang dijelaskan secara sekuensial</li> </ul>  | Passed        |
| 11  | Melihat informasi pengembang                   | Informasi tentang siapa saja nama pengembang aplikasi Jurani  | Passed        |
| 12  | Reset permainan                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menampilkan <i>dialog message</i> untuk memastikan ke <i>user</i> bahwa permainan siap untuk di-<i>reset</i></li> <li>• Menampilkan ulang halaman memasukkan jumlah pemain</li> </ul>                                    | Passed        |