

# User Acceptance Testing Result

Untuk mendapatkan hasil dari *user acceptance test*, maka dilakukan penyebaran kuesioner yang dilaksanakan selama dua hari. Responden mengisi kuesioner di [bit.ly/jurani-app](https://bit.ly/jurani-app) kemudian mengunduh aplikasi Jurani yang *link*-nya sudah dicantumkan di dalam kuesioner dan memainkannya. Setelah itu responden memasukkan data ke dalam kuesioner mengenai kesan yang didapatkan pada saat menjalankan aplikasi. Data yang didapatkan dari 28 responden kemudian diolah menggunakan metode Likert. Perhitungan persentase menggunakan rumus:

$$\text{Derajat Pencapaian} = \frac{\sum x}{n * \sum i * \text{Skala Tertinggi}} \times 100\%$$

Ket :  $\Sigma X$  = Jumlah total skor

n = Jumlah sampel

$\Sigma i$  = Jumlah item soal

Skala tertinggi = Bobot penilaian tertinggi pada kuesioner

Hasil dari pengolahan data dapat dilihat pada tabel berikut:

Kriteria	Skor
Kemudahan Pengaksesan	77.6%
Rancangan Antarmuka	74.9%
Kualitas Konten	73.8%
Kepuasan dan Kesetiaan	71.9%
<b>Rata-Rata</b>	74.5%

Dari tabel di atas dapat disimpulkan bahwa 74.5% aplikasi Jurani sudah dapat diterima oleh responden dan siap diluncurkan ke pasaran.