

Feedback Prototype 1

| No. | Prosedur/Action | Saran/Feedback |
|-----|----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. | Memasukkan Jumlah Pemain | <i>Toast</i> lebih dari jumlah <i>maximum</i> , dibikin durasi cepat |
| 2. | Memasukkan Nama Pemain | <ul style="list-style-type: none"> • Ketika <i>keyboard</i> di-klik <i>done</i>, langsung beralih ke nama pemain selanjutnya (tidak diharuskan meng-klik <i>button</i> selanjutnya) • Saat meng-<i>input</i> nama, ketika di-klik lanjut/<i>done</i> dicek dahulu apakah terdapat nama yang ganda atau tidak. Apabila iya, <i>clear text field automatically</i> dan diberikan <i>toast</i> kalau tidak bisa menggunakan nama yang sama |
| 3. | Mengacak Nama Pemain | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Speed</i>-nya dicepetin • Dikasih animasi <i>fancy</i> |
| 4. | Memilih Tantangan Jujur atau Berani | Dikasih animasi <i>fancy</i> |
| 5. | Mengacak Tantangan Jujur | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Speed</i>-nya dicepetin • Dikasih animasi <i>fancy</i> • Perbanyak jenis tantangan s/d 100 |
| 6. | Mengacak Nama Objek Penerima Tantangan | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Speed</i>-nya dicepetin • Dikasih animasi <i>fancy</i> |
| 7. | Mengacak Ulang Tantangan Jujur | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Speed</i>-nya dicepetin • Dikasih animasi <i>fancy</i> • Perbanyak jenis tantangan s/d 100 |
| 8. | Mengacak Tantangan Berani | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Speed</i>-nya dicepetin • Dikasih animasi <i>fancy</i> • Perbanyak jenis tantangan s/d 100 |
| 9. | Mengacak Nama Objek Penerima Tantangan | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Speed</i>-nya dicepetin • Dikasih animasi <i>fancy</i> |
| 10. | Melanjutkan Permainan | <ul style="list-style-type: none"> • <i>Button</i> "Ulangi"-nya dibuat <i>raised button</i> |

| No. | Prosedur/Action | Saran/Feedback |
|-----|------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 11. | Melihat Petunjuk Permainan | <ul style="list-style-type: none"> Menggunakan bahasa campur Indonesia/Inggris <i>Help</i>-nya <i>numbering</i> dan sekuensial |
| 12. | Melihat Informasi Pengembang | <ul style="list-style-type: none"> Menggunakan bahasa campur Indonesia/Inggris |
| 13. | Me-reset Permainan | <ul style="list-style-type: none"> Reset dikasih dialog "Apakah kamu yakin ingin me-reset permainan? y/n" |

Feedback Prototype 1 (UI, UX, dan Fitur)

| No. | Aspek | Saran/Feedback |
|-----|---------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. | Berikanlah saran untuk pengembangan UI maupun UX di aplikasi Jurani | <ul style="list-style-type: none"> Dikasih suara biar imersif (suara atau musik? Berarti harus ada button mute juga) <i>Font</i> dan skala tulisan kekecilan Kalo berdua gaperlu ada pengocokan objek lagi |
| 2. | Berikanlah saran untuk pengembangan fitur di aplikasi Jurani | <ul style="list-style-type: none"> Setiap di-"back", memberikan <i>pop up</i> 'mau keluar?' ya/tidak <i>Style</i> di <i>status bar</i> |

Feedback Prototype 2

| No. | Prosedur/Action | Saran/Feedback |
|-----|----------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. | Memasukkan Jumlah Pemain | <ul style="list-style-type: none"> Tombol “+” dan “-” lebih baik dibuat abu-abu jika sudah tidak bisa menambahkan atau mengurangi jumlah pemain |
| 2. | Memasukkan Nama Pemain | <ul style="list-style-type: none"> Ketika <i>keyboard</i> di-klik <i>done</i>, langsung beralih ke nama pemain selanjutnya (tidak diharuskan meng-klik <i>button</i> selanjutnya) |
| 3. | Mengacak Nama Pemain | <ul style="list-style-type: none"> Dikasih animasi <i>fancy</i> |
| 4. | Memilih Tantangan Jujur atau Berani | <ul style="list-style-type: none"> Dikasih animasi <i>fancy</i> |
| 5. | Mengacak Tantangan Jujur | <ul style="list-style-type: none"> Tantangannya diperbanyak lagi Dikasih animasi <i>fancy</i> |
| 6. | Mengacak Nama Objek Penerima Tantangan | <ul style="list-style-type: none"> Dikasih animasi <i>fancy</i> |
| 7. | Mengacak Ulang Tantangan Jujur | <ul style="list-style-type: none"> Perbanyak jenis tantangan s/d 100 |
| 8. | Mengacak Tantangan Berani | <ul style="list-style-type: none"> Dikasih animasi <i>fancy</i> Tantangannya diperbanyak lagi |
| 9. | Mengacak Nama Objek Penerima Tantangan | <ul style="list-style-type: none"> Dikasih animasi <i>fancy</i> |
| 10. | Melanjutkan Permainan | - |