Device Test Scenario

Test Scenario: Peninjauan Halaman Splash

Input (Step to produce test)	Output (Expected Results)	
Membuka aplikasi Jurani	JUF	RANI
Element	Color Palette	Position
Background	#3498db	-
Icon	-	Tengah

Test Scenario: Peninjauan Halaman Pemasukan Jumlah Pemain

Input (Step to produce test)	Output (Expo	ected Results)
 Membuka aplikasi Jurani Melewati splash screen Memasukkan jumlah pemain Menekan button "Selanjutnya" 	JURANI How many are you? Masukkan jumlah pemain - 2 +	JURANI How many are you? Masukkan jumlah pemain — 2 +
Element	Color Palette	Position
Style Bar	#2980b9	-
Header Jurani	#2c3e50	Atas, Tengah
Keterangan Jumlah Pemain	#2c3e50	Tengah
Button Selanjutnya (Normal)	#f1c40f	Bawah, Tengah
Font Selanjutnya (Normal)	#ecfof1	Bawah, Tengah
Button Selanjutnya (Pressed)	#f39c12	Bawah, Tengah
Font Selanjutnya (Pressed)	#d35400	Bawah, Tengah
Button Menu	#ecf0f1	Atas, Kanan

Test Scenario: Peninjauan Halaman Pemasukan Nama Pemain

Input (Step to produce test)	Output (Expo	ected Results)
	JURANI :	JURANI
 Membuka aplikasi Jurani Melewati splash screen 	1 More Player to go Masukkan nama pemain ke-4:	1 More Player to go Masukkan nama pemain ke-4 :
3. Memasukkan jumlah pemain 4. Memasukkan nama pemain	Mahendra	Mahendra
5. Menekan <i>button</i> "Selanjutnya"		
	SELANJUTNYA	SELANJUTNYA
Element	Color Palette	Position
Style Bar	#2980b9	-
Header Jurani	#2c3e50	Atas, Tengah
Font Inputan Nama Pemain	#2c3e50	Tengah
Background Inputan Nama Pemain	#ecfof1	Tengah
Button Selanjutnya (Normal)	#f1c40f	Bawah, Tengah
Font Selanjutnya (Normal)	#ecfof1	Bawah, Tengah
Button Selanjutnya (Pressed)	#f39c12	Bawah, Tengah
Font Selanjutnya (Pressed)	#d35400	Bawah, Tengah
Button Menu	#ecfof1	Atas, Kanan

Test Scenario: Peninjauan Halaman Pengacakan Nama Pemain

Input (Step to produce test)	Output (Expo	ected Results)
1. Membuka aplikasi Jurani	JURANI :	JURANI :
 Melewati splash screen Memasukkan jumlah pemain Memasukkan nama pemain Sistem mengacak nama pemain Menekan button "Berhenti" 	Mahendra BERHENTI	Mahendra SELANJUTNYA
Element	Color Palette	Position
Style Bar	#2980b9	-
Header Jurani	#2c3e50	Atas, Tengah
Font Nama Pemain yang Diacak	#2c3e50	Tengah
Background Nama Pemain yang Diacak	#ced4d6, #ecfof1	Tengah
Button Berhenti (Normal)	#f1c40f	Bawah, Tengah
Font Berhenti (Normal)	#ecfof1	Bawah, Tengah
Button Berhenti (Pressed)	#f39c12	Bawah, Tengah
Font Berhenti (Pressed)	#d35400	Bawah, Tengah
Button Menu	#ecfof1	Atas, Kanan

Test Scenario: Peninjauan Halaman Pemilihan Jenis Tantangan

Input (Step to produce test)	Output (Expo	ected Results)
 Membuka aplikasi Jurani Melewati splash screen Memasukkan jumlah pemain Memasukkan nama pemain Sistem mengacak nama pemain Memberhentikan pengacakan Menekan salah satu button, Jujur atau Berani 	JURANI : And the turn goes to Yang harus jurani adalah : Sandy	JURANI : And the turn goes to Yang harus jurnel adalah : Sandy
Element	Color Palette	Position
Style Bar	#2980b9	-
Header Jurani	#2c3e50	Atas, Tengah
Font Pemain yang Ditantang	#2c3e50	Tengah
Background Pemain yang Ditantang	#ced4d6, #ecfof1	Tengah
Button Jujur (Normal)	#f1c4of	Bawah, Kiri
Font Jujur (Normal)	#ecfof1	Bawah, Kiri
Button Jujur (Pressed)	#f39c12	Bawah, Kiri
Font Jujur (Pressed)	#d35400	Bawah, Kiri
Button Berani (Normal)	#e74c3c	Bawah, Kanan
Font Berani (Normal)	#ecfof1	Bawah, Kanan
Button Berani (Pressed)	#e74c3c	Bawah, Kanan
Font Berani (Pressed)	#85270a	Bawah, Kanan
Button Menu	#ecfof1	Atas, Kanan

Test Scenario: Peninjauan Halaman Pengacakan Tantangan Jujur

Input (Step to produce test)	Output (Expo	ected Results)
 Membuka aplikasi Jurani Melewati splash screen Memasukkan jumlah pemain 	JURANI :	JURANI :
4. Memasukkan nama pemain	Sandy	Sandy
5. Sistem mengacak nama pemain6. Memberhentikan pengacakan	impersonate	impersonate
7. Memilih tantangan Jujur 8. Sistem mengacak tantangan Jujur 9. Menekan <i>button</i> "Berhenti"	BERHENTI	BERHENTI
Element	Color Palette	Position
Style Bar	#2980b9	-
Header Jurani	#2c3e50	Atas, Tengah
Font Tantangan Jujur yang Diacak	#2c3e50	Tengah
Background Tantangan yang Diacak	#ced4d6, #ecfof1	Tengah
Button Berhenti (Normal)	#f1c40f	Bawah, Tengah
Font Berhenti (Normal)	#ecfof1	Bawah, Tengah
Button Berhenti (Pressed)	#f39c12	Bawah, Tengah
Font Berhenti (Pressed)	#d35400	Bawah, Tengah
Button Menu	#ecfof1	Atas, Kanan

Test Scenario: Peninjauan Halaman Pengacakan Tantangan Berani

Input (Step to produce test)	Output (Exp	ected Results)
 Membuka aplikasi Jurani Melewati splash screen Memasukkan jumlah pemain 	JURANI :	JURANI :
4. Memasukkan nama pemain5. Sistem mengacak nama pemain	Sandy	Sandy
6. Memberhentikan pengacakan	Impersonate	impersonate
 7. Memilih tantangan Berani 8. Sistem mengacak tantangan Berani 9. Menekan button "Berhenti" 		
9. Wellekall button berlieffti	BERHENTI	BERHENTI
Element	Color Palette	Position
Style Bar	#2980b9	-
Header Jurani	#2c3e50	Atas, Tengah
Font Tantangan Berani yang Diacak	#2c3e50	Tengah
Background Tantangan yang Diacak	#ced4d6, #ecfof1	Tengah
Button Berhenti (Normal)	#f1c40f	Bawah, Tengah
Font Berhenti (Normal)	#ecfof1	Bawah, Tengah
Button Berhenti (Pressed)	#f39c12	Bawah, Tengah
Font Berhenti (Pressed)	#d35400	Bawah, Tengah
Button Menu	#ecfof1	Atas, Kanan

Test Scenario: Peninjauan Halaman Pengacakan Objek Tertantang

Input (Step to produce test)	Output (Exp	ected Results)
 Membuka aplikasi Jurani Melewati splash screen Memasukkan jumlah pemain Memasukkan nama pemain Sistem mengacak nama pemain Memberhentikan pengacakan Memilih tantangan Jujur Sistem mengacak tantangan Berani Memberhentikan pengacakan Sistem mengacak nama objek Menekan button "Berhenti" 	JURANI : Sandy impersonate	JURANI : Sandy impersonate
Alternate Step	Angel	Angel
 Membuka aplikasi Jurani Melewati splash screen Memasukkan jumlah pemain Memasukkan nama pemain Sistem mengacak nama pemain Memberhentikan pengacakan Memilih tantangan Berani Sistem mengacak tantangan Berani Memberhentikan pengacakan Sistem mengacak nama objek Menekan button "Berhenti" 	BERHENTI	BERHENTI
Element	Color Palette	Position
Style Bar	#2980b9	-
Header Jurani	#2c3e50	Atas, Tengah
Font Nama Objek yang Diacak	#2c3e50	Tengah
Background Nama yang Diacak	#ced4d6, #ecfof1	Tengah
Button Berhenti (Normal)	#f1c4of	Bawah, Tengah
Font Berhenti (Normal)	#ecfof1	Bawah, Tengah
Button Berhenti (Pressed)	#f39c12	Bawah, Tengah
Font Berhenti (Pressed)	#d35400	Bawah, Tengah
Button Menu	#ecfof1	Atas, Kanan

Test Scenario: Peninjauan Halaman Lanjutkan Permainan

Input (Step to produce test)	Output (Exp	ected Results)
 Membuka aplikasi Jurani Melewati splash screen Memasukkan jumlah pemain Memasukkan nama pemain Sistem mengacak nama pemain Memberhentikan pengacakan Memilih tantangan Jujur Sistem mengacak tantangan Berani Memberhentikan pengacakan Sistem mengacak nama objek Memberhentikan pengacakan Memberhentikan pengacakan Memberhentikan pengacakan Menekan button "Lanjutkan" 	JURANI : Sandy impersonate Kenneth	JURANI Sandy impersonate Kenneth
Alternate Step		
 Membuka aplikasi Jurani Melewati splash screen Memasukkan jumlah pemain Memasukkan nama pemain Sistem mengacak nama pemain Memberhentikan pengacakan Memilih tantangan Berani Sistem mengacak tantangan Berani Memberhentikan pengacakan Sistem mengacak nama objek Memberhentikan pengacakan Memberhentikan pengacakan Memberhentikan pengacakan Menekan button "Lanjutkan" 	LANJUTKAN	LANJUTKAN
Element	Color Palette	Position
Style Bar	#2980b9	-
Header Jurani	#2c3e50	Atas, Tengah
Font Nama, Tantangan, Objek	#2c3e50	Tengah
Background Nama, Tantangan, Objek	#ecf0f1	Tengah
Button Lanjutkan (Normal)	#f1c40f	Bawah, Tengah
Font Lanjutkan (Normal)	#ecfof1	Bawah, Tengah
Button Lanjutkan (Pressed)	#f39c12	Bawah, Tengah
Font Lanjutkan (Pressed)	#d35400	Bawah, Tengah
Button Menu	#ecf0f1	Atas, Kanan

Test Scenario: Peninjauan Halaman Petunjuk Permainan

Input (Step to produce test)	Output (Expected Results)	
 Membuka aplikasi Jurani Melewati splash screen Menekan menu dengan simbol 3 titik vertikal yang terdapat di pojok atas kanan Memilih menu "Help" 		i adalah
Alternate Step	Jurani adalah permianan jujur dan berani yang dapat mengali cise beseker ketika sedang bersama tenan atau kerabat. Untuk memainkannya 1. masukken jumiah pemain dan siapa saja 2. Jundi Penantang 3. Jimi Tantangan 4. Undi Ragam Tantangan 4. Undi Objek tantangan	
Dapat diakses di halaman aplikasi Jurani mana saja		
Element	Color Palette	Position
Gambar Header	-	Atas
Font Informasi	#2c3e50	-

Test Scenario: Peninjauan Halaman Informasi Pengembang

Input (Step to produce test)	Output (Expo	ected Results)
 Membuka aplikasi Jurani Melewati splash screen Menekan menu dengan simbol 3 titik vertikal yang terdapat di pojok atas kanan Memilih menu "Development" 	Siape Jurani dikembangke	RANI Kami? n coleh
Alternate Step	Angelica Tungka Kenneth Mohammad Mahendra Surt Sers	
Dapat diakses di halaman aplikasi Jurani mana saja	Sandy Febriant Exa	
Element	Color Palette	Position
Gambar Header	-	Atas
Font Informasi	#2c3e50	-