	Tahap Project	Maret April							
No.		1	2	3	4	5	6	7	8
1	Analisis Masalah								
2	Membuat Dokumen Kebutuhan								
3	Membuat Desain Aplikasi (UI/UX)								
4	Pengisian Basis Data								
5	Prototype 1								
6	Prototype 2								
7	Pengujian								
8	Presentasi								
	Event/Issue	W1	W2	W3	W4	W5	W6	W7	W8
	Perencanaan dan Analisis								
	Penentuan Konsep dan Tujuan								
	Analisa Kebutuhan								
	Penentuan Batasan dan Algoritma								
	Perancangan Sistem				1			ı	
	Membuat Use Case Diagram								
	Membuat Activity Diagram								
	Membuat Entity Relationship Diagram								
	Membuat Struktur Navigasi								
	David and a HI/HV								
	Perancangan UI/UX				T		1	Г	
	Penentuan Tema dan Tata Letak								
	Membuat Wireframe								
	Membuat Logo Aplikasi		<u> </u>						
	Membuat Mockup								
	Membuat Aset Lainnya								

Manajemen Data									
Pengumpulan Data Angkot									
Pengumpulan Data Lokasi Wisata									
Membuat Peta Rute Angkot									
Membuat Database Angkot									
Membuat Database Lokasi Wisata									
Implementasi									
Perancangan Algoritma									
Membuat XML Aplikasi									
Mengembangkan Aplikasi	, , ,	, , , ,							
Testing									
Melakukan Unit Testing									
Melakukan Integration Testing									
Melakukan Functional Testing									
Dokumentasi									
Membuat Software Requirement Specificatio									
Membuat User Manual									
Membuat Master Test Plan									
Membuat Test Scenario									
Membuat Test Report									
Velocity	112	112	144	128	96	80	112	16	
Total Usaha	800								
	W0	W1	W2	W3	W4	W5	W6	W7	W
Total Usaha	800	800	800	800	800	800	800	800	80
Velocity	0	112	112	144	128	96	80	112	1
Sisa	800	688	576	432	304	208	128	16	C

