

	ANALISA GOMS
*GOAL : menggunakan aplikasi untuk menghitung berat badan ideal	GOAL
***arahkan kursor pada tombol 'hitung BMI' pada aplikasi	OPERATOR
***Masukan NIM, lalu arahkan pointer ke bidang isian berikutnya	OPERATOR
***Masukan Nama, lalu arahkan pointer ke bidang isian berikutnya	OPERATOR
***Masukan berat badan, lalu arahkan pointer ke bidang isian berikutnya	OPERATOR
***Masukan tinggi badan, lalu arahkan pointer ke bidang isian berikutnya	OPERATOR
***Klik tombol 'HITUNG' pada layout aplikasai	OPERATOR
**GOAL : membaca deskripsi aplikasi	SUB-GOAL
***klik tombol 'DESKRIPSI'	OPERATOR
**GOAL : keluar dari aplikasi	SUB-GOAL
***select[Menekan tombol 'X' pada pojok kanan aplikasi]select[Menekan tombol berlabelkan 'KELUAR' pada layout utama aplikasi]	OPERATOR

KLM (Keystroke Level Model)

GOAL : MENGGUNAKAN KALKULATOR BMI

[Pilihan

GOAL : MENGGUNAKAN *POINTER METODE*
- MENGERAKAN-POINTER-KEARAH-TOMBOL
-KLIK-TOMBOL-HITUNG
GOAL : MENGGUNAKAN METODE POINTER
-TEKAN-TOMBOL-PADA-METODE-POINTER
]

Asumsi tangan pada tetikus

METODE POININTER	METODE <i>POINTER-METODE</i>
P [pointer] : 1.10	P [pointer] :1.10
B [klik] :0,20	M : 1,35
K :0,28	B [Dwn / Up]:0.10
Total :1,58	K :0.28
	Total :2.83

GOAL : MELIHAT DESKRIPSI APLIKASI

[Pilihan

GOAL : MENGGUNAKAN *POINTER METODE*
- MENGERAKAN-POINTER-KEARAH-TOMBOL
-KLIK-TOMBOL-DESKRIPSI
GOAL : MENGGUNAKAN METODE POINTER
-TEKAN-TOMBOL-PADA-METODE-POINTER
]

Asumsi tangan pada tetikus

METODE L-7	METODE <i>POINTER-METODE</i>
P [pointer] : 1.10	P [pointer] :1.10
B [klik] :0,20	M : 1,35
K :0,28	B [Dwn / Up]:0.10
Total :1,58	K :0.28
	Total :2.83

GOAL : KELUAR DARI APLIKASI KALKULATOR BMI

[Pilihan

GOAL : MENGGUNAKAN *POINTER METODE*
- MENGERAKAN-*POINTER*-KEARAH-TOMBOL
-KLIK-TOMBOL-KELUAR
GOAL : MENGGUNAKAN METODE *POINTER*
-TEKAN-TOMBOL-PADA-METODE-*POINTER*
]

Asumsi tangan pada tetikus

METODE L-7	METODE <i>POINTER</i> -METODE
H : 0.40	P [pointer] :1.10
K :0,28	B [Dwn / Up]:0.10
Total :0.68	K :0.28
	Total :1.48