

<서식 1>

중 합 설 계 계 획 서

☒ 창의작품
 ☐ 전공 융합형
 ☐ Capstone Design형
 ☐ 기업연계형
 ☐ 창업연계형

연구자 (공동연구계획은 연명으로 기입)	학 과 및 전공	학 번	학 년	성 명					
	게임공학전공	2011180058	4	이원배					
연구과제명 (국문 20자, 영문 40자 이내 작성)	(국문) 이슈 및 스케줄 관리 프로그램								
	(영문) ITSchedule								
연구목적(목표)	전공에서 배운 지식을 통해 실제 업무에서 주로 사용하는 기능들만 포함시켜 간편하게 사용하는 서비스								
연구과제수행 과정 및 방법	DataBase를 통해 서버 구축 후 Web 서비스 제작 후 안드로이드 연동								
추진일정	항 목	7월	8월	9월	10월	11월	12월	1월	2월
	서버 구축								
	(Web)서비스개발_이슈관리								
	(Web)서비스개발_스케줄								
	로그인								
	(App)서비스 개발								
	Web-App 연동								
	테스트 및 버그수정								
기타사항									

위와 같이 종합설계 계획서를 제출합니다.

2021년 06 월 22일

제출자(공동연구대표) 이원배 (인)

심사결과	
지도교수의견	계획을 승인함
승인 및 확인	연구지도교수 이형구 이(인) 학부장 이 형 구 (인)