

## Резюме

### Гунгер Антон Константинович



Дата рождения: 23 04 1999

Город: Новосибирск

Моб. телефон: +7 (951) 387 50 51

Е-mail: [gungeranton@gmail.com](mailto:gungeranton@gmail.com)

Сайт: <https://gunger28.github.io/VOIDDD/>

#### Основные данные:

Java, swift(iOS only), JS, PHP, SCSS, HTML5, git, Blender3D, Kompas3D, SolidWorks, Inkscape, Gimp, Photoshop и т.д. Обычный парень, вроде как программист и 3D дизайнер. English (A2-B1). Имею патент под владением ГНЦ бв "Вектор" (Программа для вирусологов на java). Написал пару сайтов. Выполнил много работ в 3Д, включая не только визуализацию, но и анимацию. (Ну и естественно базовое понимание семантики и лексики Python, C++, c#) Небольшой опыт использования БД (Postgres). Если вы увидели во мне что-то полезное, но не уверены, то просто дайте мне тестовое ТЗ. Все что не понятно гуглится, а если не гуглится - stackoverflow в закладках...

Желаемая должность:

- Программист
- Дизайнер 3D/WEB/UI

Занятость: постоянная

Опыт работы: от 5 лет

Иностранные языки: английский B1

#### Опыт работы:

2018 — Настоящее время.

Компания: ООО "EvrikaGK"

Программист, 3D дизайнер, Системный администратор

##### Проектная работа:

##### 1. Отдел по расчету расходных материалов:

Программа для расчета стоимости и объемов металлических изделий для изготовления определенного промышленного оборудования.

При разработке использованы:

- Среда разработки приложений intellij idea;
- Java (swing);
- ОС Windows 10.

## 2. Отдел по маркетингу

Ведение и наполнение сайта, а также привлечение новых потенциальных покупателей и настройка маркетинговой рекламы.

- Yandex Direct.

## 3. Отдел по обработке заказов (3D визуализация/чертежи)

Перевод чертежей из бумажного формата в электронный. Создание 3Д моделей в сапр программах и в обычных 3д редакторах. Также создание анимаций работы пром. оборудования.

При разработке использованы:

- Blender 3D
- Kompas3D
- SolidWorks
- Photoshop,

2020 — Настоящее время.

Компания: ООО «Маяк-авангард»

Программист, 3D дизайнер

Проектная работа:

### 1. Создание сайта компании:

Разработка и запуск сайта для компании.

- |               |                  |
|---------------|------------------|
| • VS Code;    | • PHP;           |
| • JS;         | • Open Server;   |
| • HTML5;      | • Photoshop;     |
| • SCSS;       | • Blender3D;     |
| • PostgreSQL; | • OC Windows 10. |

Обязанности:

- Поддержка существующего сайта.
- Создание рендеров на основе 3Д моделей оборудования.
- Ведение маркетинговой компании для сайта.
- Обработка заказов.

2019 — 2020.

Компания: ГНЦ ВБ «Вектор»

Программист/UI Designer

Проектная работа:

Разработка ПО:

Разработка и тестирование программы для идентификации вирусной инфекции по плате апробации и вывод результатов для пациентов и врачей/ученых.

- Среда разработки приложений intellij idea;
- Java (swing);
- Word/Excel/PDF
- OC Windows XP/7/10.



ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА  
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ  
**ГОСУДАРСТВЕННАЯ РЕГИСТРАЦИЯ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ЭВМ**

Номер регистрации (свидетельства):  
2020611545  
Дата регистрации: 04.02.2020  
Номер и дата поступления заявки:  
2020610604 27.01.2020  
Дата публикации и номер бюллетеня:  
04.02.2020 Бюл. № 2  
Контактные реквизиты:  
mist@vector.nsc.ru

Автор(ы):  
Кунгурцев Константин Сергеевич (RU),  
Гунгер Антон Константинович (RU),  
Филатов Павел Владимирович (RU)  
Правообладатель(и):  
Федеральное бюджетное учреждение науки  
«Государственный научный центр вирусологии  
и биотехнологии «Вектор» Федеральной службы  
по надзору в сфере защиты прав потребителей  
и благополучия человека (ФБУН ГНЦ ВБ  
«Вектор» Роспотребнадзора) (RU)

Название программы для ЭВМ:  
**Программа для инструментального учёта результатов дот-иммуноанализа «DOTREADER 2000»**

Реферат:  
Программа предназначена для учета и интерпретации результатов иммунологического тестирования. Учет осуществляется путем анализа отсканированного изображения «иммуночипов» - оптической плотности зон нанесения иммунореагентов захвата. Тип ЭВМ: IBM PC-совмест. ПК; ОС: Windows XP/7/8/10.

Язык программирования: Java  
Объем программы для ЭВМ: 76332 Кб

## Образование:

2017 — 2021

Высшее техническое:

Новосибирский Государственный Технический Университет, АВТФ – Программирование компьютерных систем и сетей

## Профессиональные навыки:

- Знание языков Java, Swift, JS, PHP, HTML, CSS
- Опыт работы с:
  - Разработка сайта (landing/multipage/dynamic);
  - Создание десктопных приложений на java;
  - IOS apps (swift);
  - 3D моделирование (чертежи/free) Blender3D, Solidworks, Kompas3D;
  - 3D animation/simple VFX effects
  - Владение Photoshop, Inkscape, Gimp, Illustrator, CrazyBump;
  - Система контроля версий Git;
  - ОС Windows, MacOS;
  - VS Code/Studio;

- Среда разработки приложений intellij idea.

## О себе:

- Веселый
- Спокойный
- Серьёзен при работе
- Коммуникабельный
- Обучаемый
- Готов к критике и правкам
- Заряжен-машина

## Портфолио

Для детального ознакомления стоит посетить мой сайт: <https://gunger28.github.io/VOIDDD/>

(Часть рендеров представлена в упрощенном виде с ужатым качеством)



























