

03 - Web Geliştirme'ye Windows'ta Baslayalım

Geliştirme yaparken bir kaç farklı araç ve ortam kullanacağız.

Bunları bir listeleyelim:

- **wsl2**: windows'ta linux komutlarını çalıştırmak için gerekli ortam
- **nodejs ve npm**: javascript ve web için geliştirme ortamı
- **parcel bundler**: web geliştirme için paketleyici ve lokal sunucu
- **Visual Studio Code**: kodumuzu yazmak için kullandığımız editör
- **git**: versiyon kontrol sistemi, kodları yazıp geliştirdikten sonra
- **Github**: git kullanarak yaptığımız değişiklikleri kayıt edebileceğimiz, değişiklikleri takip edip, diğer geliştiricilerle paylaşabileceğimiz bulut ortamı
- **Figma**: tasarımcıların tasarımlarını yapıp geliştiricilerle paylaştığı ortam

1 - WSL2 ile nodejs, npm, Visual Studio code ve git kuralım

Linki birlikte takip edeceğiz(İngilizce):

<https://learn.microsoft.com/tr-tr/windows/dev-environment/javascript/nodejs-on-wsl>

Eğer sistemler wsl desteklemiyorsa, wsl'siz alternatif:

<https://learn.microsoft.com/tr-tr/windows/dev-environment/javascript/nodejs-on-windows>

2 - Github ve Figma'da emailimizle hesap açalım ve giriş yapalım

Figma: <https://www.figma.com>

Github: <https://github.com/>

3 - Projemizi oluşturup, geliştirme ortamını kuralım:

1. Proje klasörünü oluşturalım.
2. Visual Studio Code ile projeyi açalım.
3. Terminal'den Parcel bundler'ı kuralım:


https://en.parceljs.org/getting_started.html

4. İlk html kodumuzu yazalım

4 - Figma'dan örnek tasarımlara bakıp, beğendimiz bir sayfayı seçelim

- [Ornek 1](#)
- [Ornek 2](#)
- [Ornek 3](#)

5 - HTML öğrenmeye başlayalım!

- HTML ile ilk "Hello World" örneğini birlikte yapalım.
- Temel HTML bilgisi için su youtube videosunu kendi başına takip edebilirsin:  1 Videoda HTML Öğren. [Web Geliştirme Eğitimi]

6 - Figma'da seçtiğimiz örnek sayfanın HTML'ini birlikte yapalım