

PANITIA PELAKSANA INFORMATION TECHNOLOGY CREATIVE COMPETITION 2016 Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Udayana



Sekretariat: Kampus Bukit Jimbaran Gedung TI, Telp. +62 85102853533

ITCC 2016

LOMBA PEMROGRAMAN

Deskripsi Lomba

Kategori lomba pemrograman tingkat SMA/SMK sederajat merupakan salah satu perlombaan tahunan yang diadakan oleh Jurusan Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Udayana yang merupakan salah satu kategori dari acara ITCC untuk menjaring siswa/siswi SMA/SMK/sederajat seluruh Bali yang memiliki kompetensi di bidang komputer khususnya logika komputasi dan pemrograman.

Teknis Pelaksanaan Lomba

Babak Penyisihan

- 1. Dicari 10 peserta dengan nilai terbesar untuk masuk ke babak selanjutnya
- 2. Soal yang diberikan merupakan soal pilihan ganda
- 3. Terdapat 60 soal terdiri dari 30 soal logika komputasi dan 30 soal yang berkaitan dengan pemrograman (pseudocode)
- 4. Penilaian jawaban adalah benar = 4 poin, salah = -1 poin, tidak menjawab = 0 poin
- 5. Waktu pengerjaan adalah 120 menit
- 6. Peserta diharapkan membawa alat tulis
- 7. Peserta dilarang membawa alat bantu seperti kalkulator, telepon genggam dan alat bantu hitung lainnya.
- 8. Peserta tidak diperbolehkan untuk melakukan kecurangan seperti mencontek, bekerja sama dan lain sebagainya
- 9. Apabila ditemukan pelanggaran terkait peraturan yang sudah ditentukan, peserta akan didiskualifikasi





PANITIA PELAKSANA INFORMATION TECHNOLOGY CREATIVE COMPETITION 2016 Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Udayana



Sekretariat: Kampus Bukit Jimbaran Gedung TI, Telp. +62 85102853533

Babak Final

- 1. Program dibuat dalam bahasa pemrograman pascal atau C++ atau Java dengan IDE masing-masing menggunakan Turbo Pascal, Dev C++ dan Geany.
- 2. Terdapat 10 soal pemrograman yang memiliki masing-masing nilai maksimal 100
- 3. Peserta dapat memilih soal mana yang akan dikerjakan terlebih dahulu
- 4. Batas waktu pengerjaan soal adalah 120 menit
- Peserta yang memiliki nilai sama dengan peserta lain akan ditentukan dengan waktu pengumpulan program terakhir
- 6. Peserta dengan nilai tertinggi dan waktu pengumpulan tercepat akan ditetapkan sebagai juara 1, juara 2 dan juara 3
- 7. Pengumpulan program dilakukan dengan format nama file: [no.peserta]_[no.soal]
- 8. Pengumpulan program dilakukan pada server LAN panitia dengan alamat *localhost/itcc*

Ketentuan Peserta

- 1. Peserta adalah siswa/siswi SMA/SMK se-Bali.
- 2. Peserta lomba adalah perorangan.
- 3. Peserta telah mengisi formulir pendaftaran pada laman itcc.unud.ac.id.
- 4. Peserta wajib mengikuti *Technical Meeting*
- 5. Peserta menyetujui segala keputusan yang dihasilkan saat *Technical Meeting* jika peserta berhalangan hadir pada saat *Technical Meeting*
- 6. Peserta harus memenuhi biaya administrasi

Waktu Pelaksanaan

- 1. Pendaftaran Peserta (1 Agustus 2016 31 Agustus 2016)
- 2. Technical Meeting (6 November 2016)





PANITIA PELAKSANA INFORMATION TECHNOLOGY CREATIVE COMPETITION 2016 Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Udayana



Sekretariat: Kampus Bukit Jimbaran Gedung TI, Telp. +62 85102853533

- 3. Hari Babak Penyisihan (10 November 2016)
- 4. Hari Babak Final (11 November 2016)

