



## ITCC 2016

### LOMBA DESAIN WEB

#### Deskripsi Lomba

Lomba Desain Web merupakan salah satu lomba yang akan diadakan oleh Jurusan Teknologi Informasi Udayana dalam kegiatan ITCC 2016. Kegiatan ini mengambil Tema “Empower People With Smart Green ICT” dengan ketentuan dan kriteria tertentu, dimana nantinya peserta diharapkan dapat menuangkan ide, kreatifitas, dan inovasi berbasis teknologi ramah lingkungan ke dalam sebuah karya Desain Web.

#### Teknis Pelaksanaan

- Tema Desain Web yang dilombakan adalah “Empower People With Smart Green ICT”.
- Program pendukung yang disediakan panitia diantaranya:
  - ✓ Adobe Photoshop
  - ✓ Adobe Dreamweaver
  - ✓ Sublime Text
  - ✓ Notepad ++
  - ✓ Adobe Flash
  - ✓ Corel Draw
  - ✓ Adobe Illustrator
  - ✓ Mozilla Firefox
  - ✓ Google Chrome
- Web yang dibuat bersifat statis.
- Waktu pengerjaan adalah 180 menit.
- Bahan web yang diperlukan untuk Web seperti artikel, gambar, logo, icon, font, dan plugin/framework javascript dipersiapkan dan dibawa oleh peserta masing-masing. Bahan-bahan tersebut tidak boleh mengandung unsur SARA.



- Bahan-bahan dikumpulkan sesuai jadwal yang telah ditentukan. Bahan dapat dikumpulkan ke website resmi ITCC dengan ketentuan sebagai berikut.
  - ✓ Mengirimkan bahan yang sudah terkompresi (rar, zip, 7-zip).
  - ✓ Format penamaan berkas: DW\_BahanLomba\_ITCC2016\_[NoPeserta].rar
  - ✓ Website : itcc.unud.ac.id
- Atau bahan dapat dikumpulkan saat Technical Meeting.
- Sepuluh peserta dengan nilai tertinggi akan dipilih untuk masuk ke babak final (presentasi).
- Waktu presentasi adalah 5 menit dan tanya jawab 10 menit.
- Nilai akhir merupakan kalkulasi nilai dari babak penyisihan dan babak final.
- Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Hasil karya akan tetap menjadi hak milik peserta, namun panitia juga memiliki hak atas karya peserta sebatas arsip panitia (panitia tidak akan mempublikasikan atau menjual hasil karya peserta).
- Peraturan yang belum tercantum akan ditambahkan di kemudian hari bila diperlukan.

### **Kriteria Penilaian**

1. Babak Penyisihan
  - ✓ Desain interface Web, Layout, Navigasi
  - ✓ Fitur dan inovasi web
  - ✓ Kesesuaian dengan tema
  - ✓ Pengujian dan Fungsionalitas
2. Babak Final
  - ✓ Presentasi
  - ✓ Tanya Jawab

### **Ketentuan Peserta**

- Peserta adalah siswa/siswi SMA/SMK se-Bali.
- Peserta lomba adalah perorangan.
- Peserta telah mengisi formulir pendaftaran pada laman itcc.unud.ac.id.



- Peserta wajib mengikuti *Technical Meeting* atau menyetujui segala keputusan yang dihasilkan saat *Technical Meeting* jika peserta berhalangan hadir.
- Peserta harus memenuhi biaya administrasi.

### **Waktu Pelaksanaan**

1. Pendaftaran Peserta (1 Agustus 2016 – 30 September 2016)
2. Pengumpulan Bahan Lomba (16 Oktober 2016 – 29 Oktober 2016)
3. Technical Meeting (6 November 2016)
4. Hari Babak Penyisihan (10 November 2016)
5. Hari Babak Final (Presentasi) (11 November 2016)