

Spring DI - Annotation

▶ Spring Annotation 방식

✓ @Annotation 방식

XML 파일에는 구동시킬 필수 요소만 작성하고 소스코드에 Annotation으로 표시하여 구동하는 방식

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> <beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre> xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context" xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans http://www.springframework.org/schema/beans.xsd http://www.springframework.org/schema/context http://www.springframework.org/schema/context/spring-context-4.2.xsd"> <!-- 어노테이션 적용 --> <context:component-scan base-package="com.kh.mvc2"></context:component-scan> package com.kh.mvc2.board.controller; import java.util.List; @Controller public class BoardController{ @RequestMapping(value="/board.do", method=RequestMethod.GET) public ModelAndView getListGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) { System.out.println("get"); BoardVo board=new BoardVo(); List<BoardVo> list=new BoardDAO().getList(); ModelAndView mv=new ModelAndView(); mv.addObject("boards", list); mv.setViewName("/WEB-INF/board/boardlist.jsp"); return mv; @RequestMapping(value="/board.do", method=RequestMethod.*POST*) ublic ModelAndView getListPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) { System out println("Post"). BoardVo board=new BoardVo(); List<BoardVo> list=new BoardDAO().getList(); ModelAndView mv=new ModelAndView(): mv.addObject("boards", list); mv.setViewName("/WEB-INF/board/boardlist.jsp"); return mv;

→ XML 파일

→ 소스 코드

▶ Spring Annotation 기본 설정

✓ @Annotation 종류 – Bean 등록 시 사용

@Component	- 객체(컴포넌트)를 나타내는 일반적인 타입으로 <bean> 태그와 동일한 역할</bean>
@Repository	- 퍼시스턴스(persistence) 레이어, 영속성을 가지는 속성(파일, 데이터베이스)를 가진 클래스 ex) Data Access Object Class
@Service	- 서비스 레이어, 비즈니스 로직을 가진 클래스 ex) Service Class
@Controller	- 프리젠테이션 레이어, 웹 애플리케이션에서 View에서 전달된 웹 요청과 응답을 처리하는 클래스 ex) Controller Class

^{* @}Repository, @Service, @Controller 는 특정한 객체의 역할에 대한 @Component의 구체화 형태이다.

▶ Spring Annotation 기본 설정

✓ @Annotation 종류 – 의존성 주입 시 사용

@Autowired	- 정밀한 의존 관계 주입(DI)이 필요한 경우에 유용하다 @Autowired는 필드 변수, setter 메소드, 생성자, 일반 메소드에 적용 가능하다 의존하는 객체를 주입할 때 주로 Type을 이용하게 된다 @Autowired 는 <pre></pre>		
	@Qualifier	@Autowired와 함께 쓰이며, 한 프로젝트 내에 @Autowired로 의존성을 주입하고자 하는 객체가 여러개 있을 경우, @Qualifier("name")를 통해 원하는 객체를 지정하여 주입할 수 있다.	
@Resource	- 애플리케이션에서 필요로 하는 자원을 자동 연결할 때 사용된다. - @Resource는 프로퍼티, setter 메소드에 적용 가능하다. - 의존하는 객체를 주입 할 때 주로 Name을 이용하게 된다.		
@Value	- 단순한 값을 주입할 때 사용되는 어노테이션이다. - @Value("Sprign")은 <property value="Spring"></property> 와 동일한 역할을 한다.		

* @Autowired와 @Resource 어노테이션

- 공통점 : @Component로 의존관계를 설정한 객체로부터 의존 관계를 자동으로 주입
- 차이점: @Autowired는 타입으로, @Resource는 이름으로 연결

▶ Spring Annotation 빈 스캐닝(Bean Scanning)

✓ <context:component-scan> 태그

@Component를 통해 자동으로 Bean을 등록하고, @Autowired로 의존 관계를 주입받는 어노테이션을 클래스에서 선언하여 사용했을 경우에는 해당 클래스가 위치한 특정 패키지를 Scan 하기 위한 설정을 XML에 해주어야한다. 이 때 사용하는 태그이다.

✓ <context:component-scan> 태그 예시

<context:component-scan base-package="com.kh.spring" />

* <context:include-filter>태그와 <context:exclude-filter> 태그를 같이 사용하면 자동 스캔 대상에 포함시킬 클래스와 포함시키지 않을 클래스를 구체적으로 명시 할 수 있다.

▶ Spring Annotation 빈 스캐닝(Bean Scanning)

✓ 빈 스캐닝(Bean Scanning)

Bean으로 사용될 클래스에 특별한 어노테이션(Annotation)을 부여하고 Spring 컨테이너가 이를 통해 자동으로 Bean을 등록하는 방식을 **빈 스캐닝을 통한 자동 인식 Bean 등록 기능**이라고 한다.

장점	- 어노테이션을 부여하고 자동 스캔으롤 빈을 등록하면 XML 문서 생성과 관리에 따른 수고를 덜어주고 개발 속도를 향상 시킬 수 있다 개발자 간 XML 설정 파일의 충돌을 최소화 할 수 있다.
단점	- 애플리케이션에 등록될 Bean이 어떤 것들이 있고, Bean들 간의 의존 관걔가 어떻게 되는지를 한 눈에 파악할 수 없다.