



Paul Lemattre

Développeur Gameplay et Outils (en rythme alterné)

19 ans
62138 Billy-Berclau

+33 6 01 88 05 28
paul.lemattre1@gmail.com

Permis B
<https://gunilem.github.io>

Passionné par le développement de jeux vidéo, j'aime collaborer avec des équipes créatives pour concevoir des expériences immersives.

Rigoureux et adaptable, je relève les défis techniques tout en apportant des idées pertinentes aux projets. Que ce soit pour optimiser les workflows des équipes ou pour concevoir un gameplay captivant, ce sont ces défis qui me motivent en tant que Développeur.

Compétences

Développement & Programmation

- Langages - C#, C++
- Moteurs de jeux - Unity
- Versionning - Git

Soft Skills

- Travail en équipe
- Résolution de problèmes
- Autonomie
- Adaptabilité
- Force de proposition

Langues

- Français - Langue maternelle
- Anglais - Niveau B2

Expériences Professionnelles

Prototypiste et Intégrateur

Babao - Janv 2024 - avril 2025

Développement et intégration des premiers prototypes de mini-jeux en collaboration avec les game designers

Intégrer les quêtes et les mise-en-scènes imaginées sur les playboards

Interagir avec une base de données afin d'intégrer des dialogues et des quêtes.

Formation

Licence générale Informatique Jeux Vidéo

Cnam ENJMIN - Oct 2023 - Sept 2026

Alternance : 4 jours en entreprise, 1 jour de cours à distance par semaine.

Projets

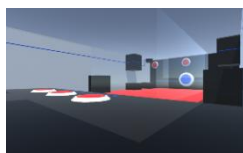
Rush Hour



- Unity
- Arcade multijoueur
- Réalisé à 6
- Projet de L1 : 6m

Dans Rush Hour, les joueurs doivent trouver et lancer un objet précis dans un caddie en mouvement tout en évitant les obstacles.

Can You Reach The Door?



- Unity
- Puzzle / parcours
- Réalisé seul
- Concours d'entrée Enjmin : 5j

Puzzle-Plateforme où le joueur doit résoudre des énigmes pour progresser.

Starland



- Unity
- Idle
- Réalisé à 2
- Kenney Jam 2023 : 52h

Jeu Idle où le joueur explore des planètes pour récupérer de plus en plus de ressources.

Mes Liens



<https://gunilem.github.io>



<https://www.linkedin.com/in/paul-lemattre/>



<https://gunilem.itch.io>