${\bf Akutplattan-Anv\"{a}ndarmanual}$

Redaktörer:

Lisa Ax, Susanna Dahlgren, Oskar Joelsson, Kim Larsson, Oscar Magnusson, Daniel Månsson, Olle Renius

Datum: 2017-05-30 Version 1.0

Dokumenthistorik

Version	Datum	Utförda förändringar	Utförda av	Granskad
1.0	2017-05-30	Version 1.0	SD, LA, KL	OM, KL

Innehåll

D	okumenthistorik	1		
1	Inledning 1.1 Översikt 1.2 Sekretess			
2	Huvudmeny	4		
3	HLR	4		
4	HLR på barn4.1 Inställningar4.2 Beräkning av medicin4.3 HLR-flödet	5 7 7		
5	5 Andningsstopp			
6	Historik	8		

1 Inledning

1.1 Översikt

Akutplattan är en webbapplikation som kan användas som hjälpmedel vid HLR-situationer.

1.2 Sekretess

Inga personuppgifter lagras och all information kopplad till en HLR-situation sparas endast tillfälligt.

2 Huvudmeny

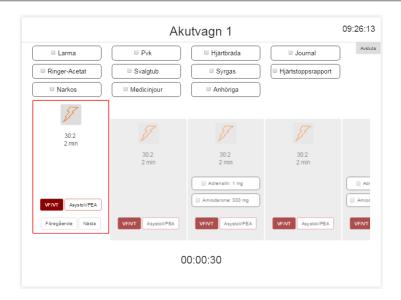
När du startar applikationen kommer du först till huvudmenyn. Denna innehåller tre stora knappar. HLR, Barn-HLR samt Andningsstopp. Det finns också en knapp för att komma till senaste historiken.



Figur 1: Startmenyn

3 HLR

När HLR-knappen trycks ner startas ett HLR-flöde för en vuxen person och man kommer direkt in i flödesvyn.



Figur 2: Ett HLR-flöde

Nedre halvan av skärmen visar flödet där aktuellt steg är markerat. Här skall det checkas av när något görs; defibrillatorn används, medicin ges, analys görs. Detta får då en tidsstämpel och sparas till historiken för den enskilda HLR-situationen.

Ovanför HLR-flödet till vänster finns en checklista med andra uppgifter att komma ihåg, även dessa skall checkas av när de är gjorda.

För att avsluta flödet och automatiskt komma till historiken klickar man på avslutaknappen längst upp till höger.

4 HLR på barn

Ett HLR-flöde för barn startas genom att trycka på Barn-HLR-knappen i startmenyn. Innan flödet startar måste inställningar kring ålder eller vikt fyllas i för att applikationen ska kunna beräkna korrekt medicindosering.

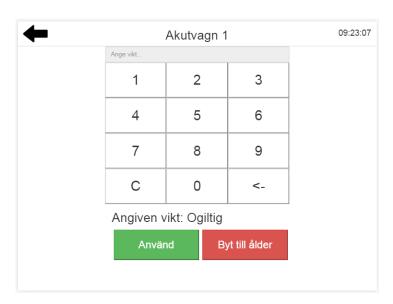
4.1 Inställningar

När ett Barn-HLR-flöde startas skall det först väljas om vikten är Känd eller Ej Känd.



Figur 3: Val av olika knappsatser

Känd vikt Vikten skrivs in via en knappsats och därefter trycker man OK. Medicindoseringen räknas ut automatiskt utifrån vikten och man kommer vidare till HLR-flödet.



Figur 4: Knappsats med känd vikt

Okänd vikt Fyll i ålder, antingen i år eller månader. Alternativt fyll i barnets personnummer om detta är känt och åldern räknas då ut automa-

TDDD96 - Kandidatprojekt i programvaruutveckling

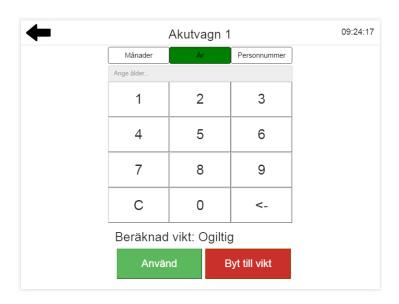
tiskt. Utifrån åldern fås en uppskattad vikt med hjälp av Wetflagformeln.

Wetflagformeln:

• <1 år: (ålder i månader/2) + 4

• 1-5 år: $(2 \times \text{ alder i år}) + 8$

• 6-12 år: $(3 \times \text{ålder i år}) + 7$



Figur 5: Knappsats med okänd vikt

4.2 Beräkning av medicin

Medicinen beräknas automatiskt i applikationen utifrån den vikt som erhållits med hjälp av Wetflagformeln. Dos står på medicinknapparna i flödet.

4.3 HLR-flödet

HLR-flödet för barn ser likadant ut som flödet för en vuxen, det som skiljer är medicindoseringen.

5 Andningsstopp

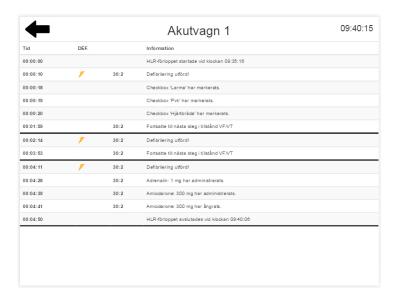
Andningsstopp-knappen i startmenyn går till en sida med information om vad som skall göras vid ett andningsstopp.



Figur 6: Instruktioner vid andningsstopp

6 Historik

Allting som görs i flödet loggas med tidsstämplar och kan ses i historiken. Efter avslutat flöde visas historiken. Den går också att komma åt från startsidan.



Figur 7: Logg