2013网易游戏暑期实习生面试流程：电面->专业一面->专业二面

电面：hr电面，主要考察你的性格特点，学校生活、学习情况。

专业一面：

先半小时做一道算法设计类题目。当时我抽到的题目是实现一个散列表类，其中元素的Key值是string类型，value是double类型。

接着是一个小时以内的面试，面试的内容主要分两块：算法和语言。

算法：写一个函数实现某个功能。当时我写的是链表的逆序，这是一个典型的遍历链表问题，主要是要先想好每次遍历要做的工作是什么，最后想好遍历结束的条件。当时自己由于比较紧张，因而写算法时没有理清思路，到后面改来改去，浪费了时间而且给面试官的印象也不好。所以Think first，and think in right and easy way！！！！

算法考察的另外一方面是程序优化问题。写一个程序实现返回链表的倒数第K个元素。这个题的解法最一般的思路就是：先遍历一遍链表，得到链表的长度n，然后再找到倒数第K个元素。

比较好的算法是这样的：滑动窗口机制：两个指针开始时都指向同一个链表，其中一个指针p1先向后遍历K次，然后两个指针同时向后遍历，直到p1指向链表最后一个元素，此时另外一个指针指向的就是倒数第K个元素。

语言：

C++相关的，有几个问题比较值得整理一下：

C++ 中虚函数的机制：当时自己没有说的很细，只是说了一下虚函数表、虚函数表指针。其实面完后倒是觉得可以说详细一些，比如虚指针是什么时候插入到对象里的，虚表的索引，多重继承下虚函数机制的原理。

定义一个宏，求一个数的平方：#define SQUARE(a) ((a)\*(a)) 要加括号防止因a展开后操作符优先级导致的错误。

宏常量和const常量的区别：没有标准答案，当时自己回答的太简单，这种问题应该说的越多越好，最好分条理，比如内存分配方式、编译器处理方式、执行方式、性能、优缺点。

平时看语言的时候注意多总结，多想一些概括性的问题。

做算法题的时候要集中精力，不能受环境影响，先思考全面然后再写程序。