游标

游标类似于C语言的指针，一个游标指向SELECT语句的结果

用法如下：

1.声明游标

DECLARE 游标名 (SCROLL) CURSOR FOR SELECT语句

tips：scroll让游标可以前后滚动，不加scroll游标只能向前滚动

2.打开游标

OPEN 游标名

3.读取游标指向的记录的内容

FETCH FIRST FROM 游标名 INTO @变量1,2….

tips：into之后声明的变量要与select语句所得的记录的列数相同 且数据类型要对应，且变量要先声明

4.关闭游标

CLOSE 游标名

5.释放游标

DEALLOCATE 游标名

例子：

DECLARE curTest03 SCROLL CURSOR FOR

SELECT \* FROM EmployeeTerritories

OPEN curTest03

DECLARE @EmployeeID INT

DECLARE @TerritoryID VARCHAR(20)

FETCH FIRST FROM curTest03

INTO @EmployeeID, @TerritoryID

WHILE @@FETCH\_STATUS != -1

BEGIN

IF @EmployeeID = 5

BEGIN

PRINT 'ID=5'

END

ELSE

BEGIN

PRINT 'ID!=5'

END

FETCH NEXT FROM curTest03 INTO @EmployeeID, @Territ oryID

END

tips：@@FETCH\_STATUS是系统定义的全局变量，表示游标读取下 一条数据是否成功，有三个值

0.FETCH语句成功

-1.语句失败或此行不在结果集中

-2.被提取的行不存在