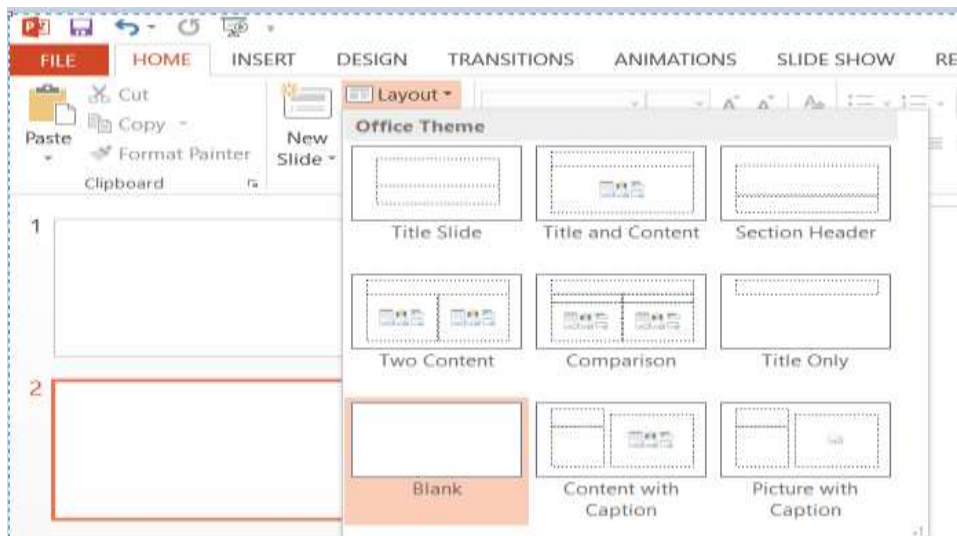


Phần 3. Tạo hoạt hình trên PowerPoint

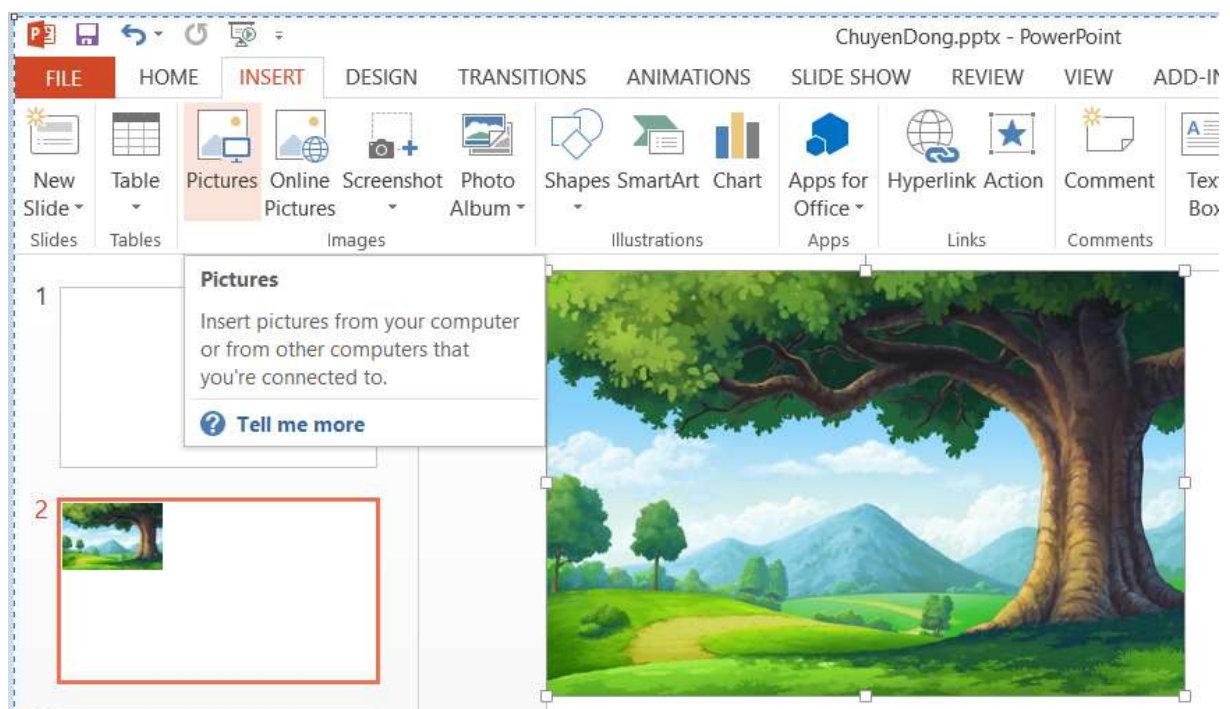
1.1 Bài 1. Tạo cảnh các nhân vật chuyển động trên PowerPoint

1.1.1 Tạo bối cảnh (nền)

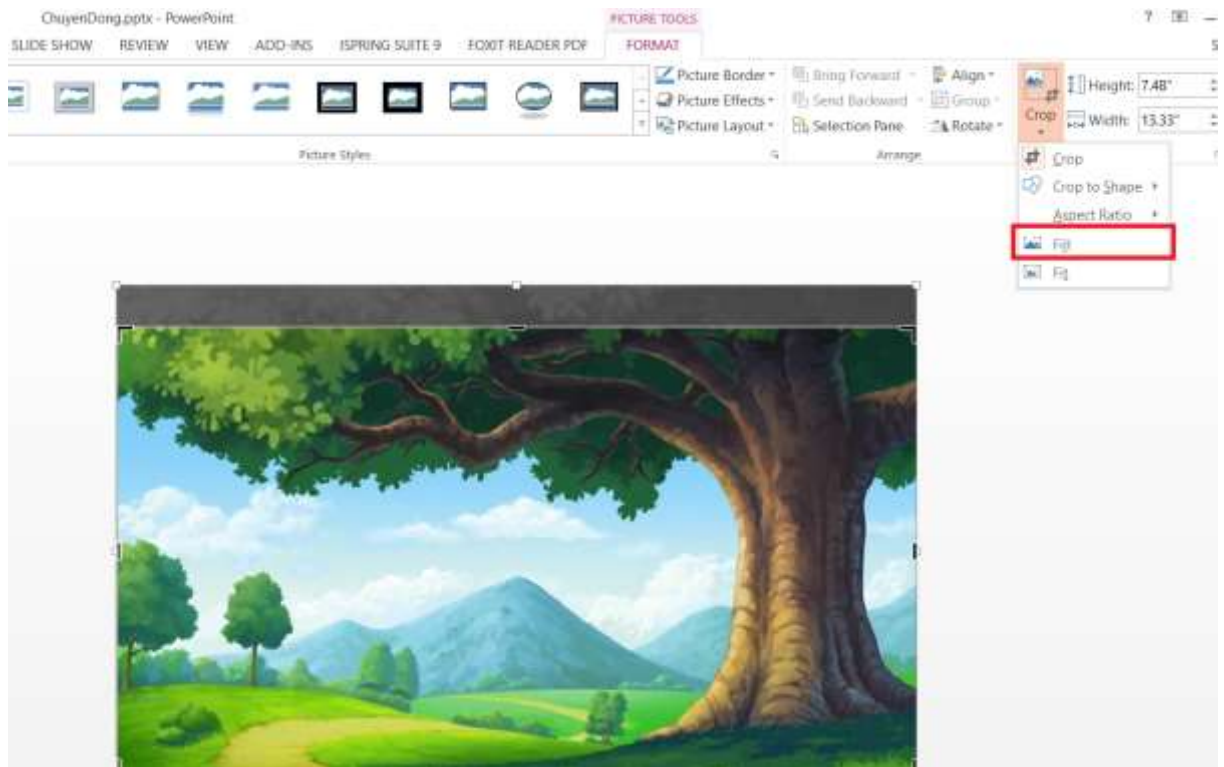
- Mở file powerpoint. Tạo một slide trắng



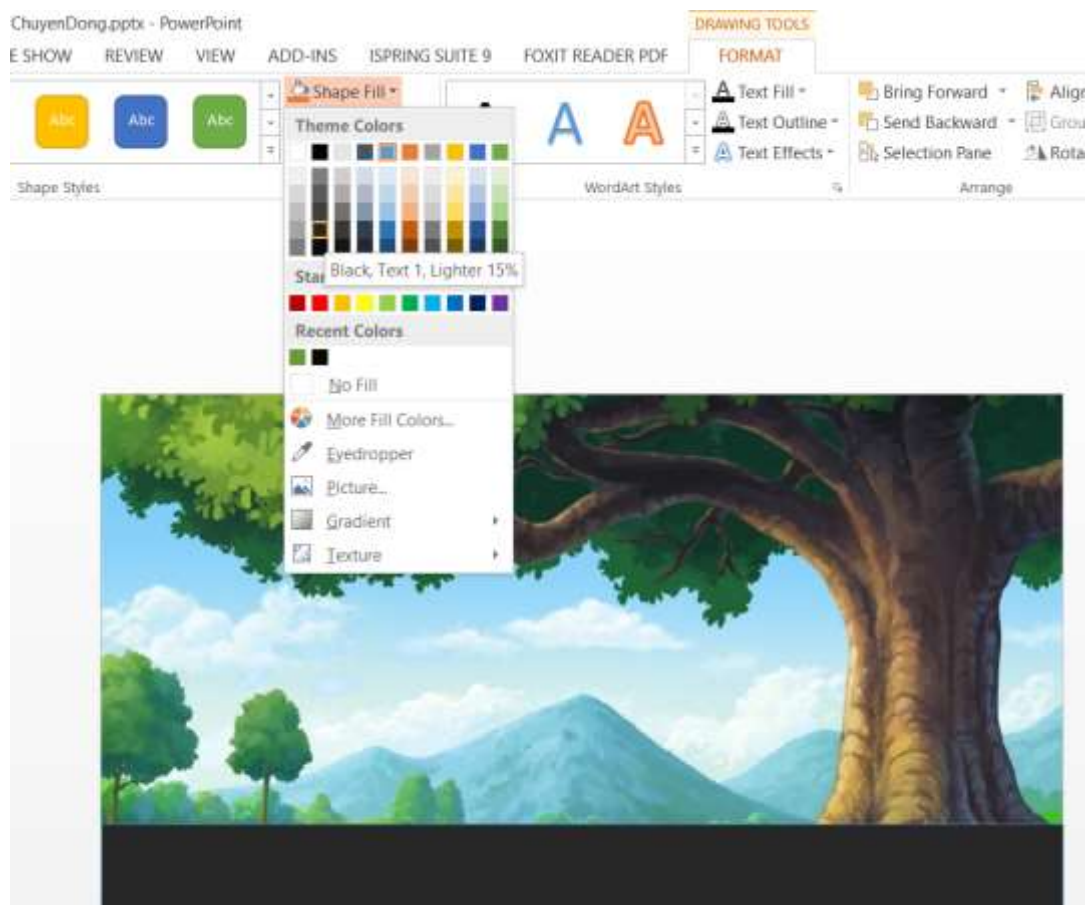
- Thêm file ảnh nền: Chọn Insert → Pictures và chọn file ảnh nền. (Ảnh nền có thể tìm trên internet trong trang <https://www.freepik.com/>)



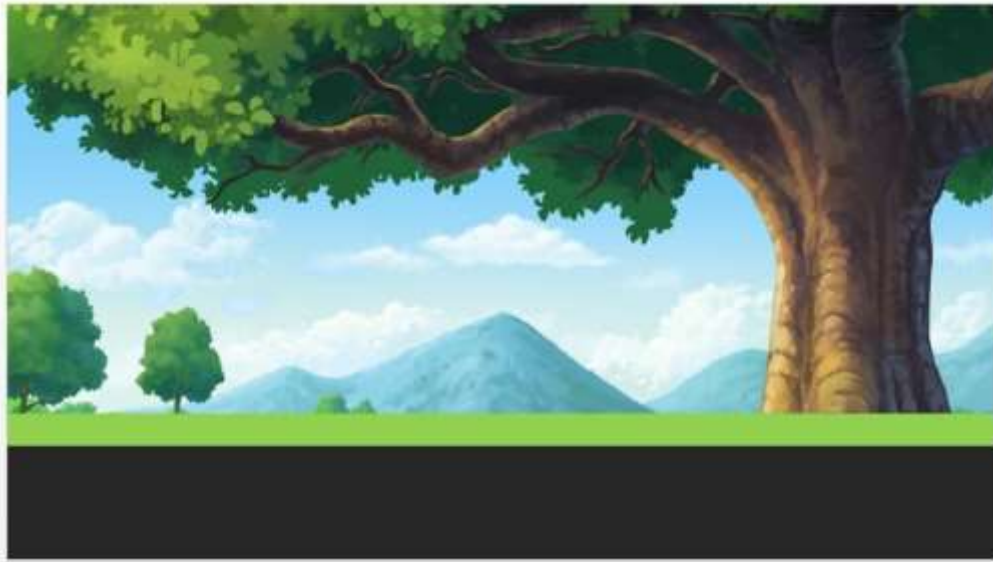
- Giãn ảnh nền phủ kín slide. Chọn Format→Crop→ Fill



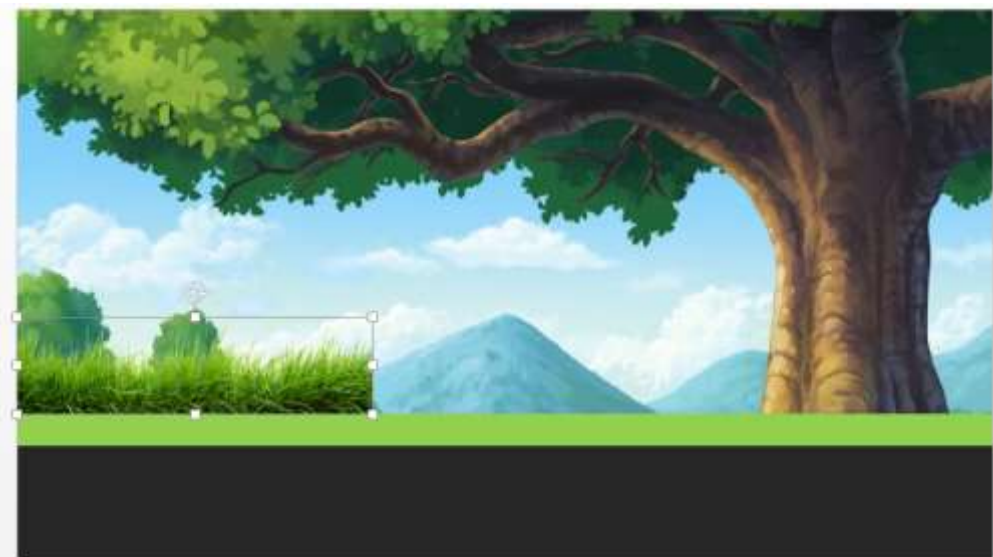
- Vẽ con đường dùng Shapes→Rectangle và chọn Shape Fill màu đen Lighter 15% và chọn Shape Outline là No Outline.



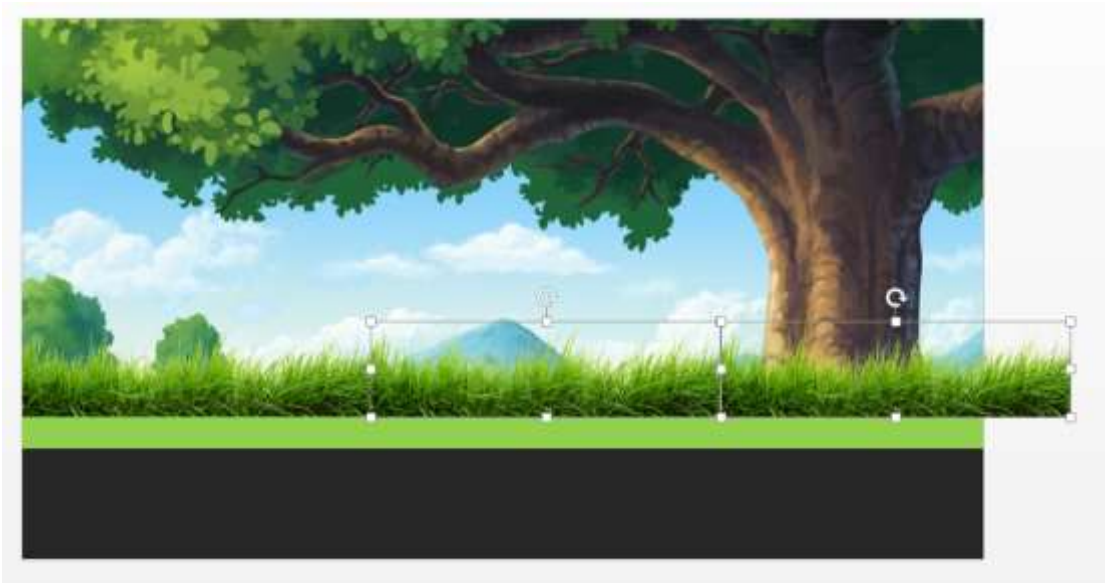
- Tạo vùng đường đi bộ ven đường: Chọn con đường, ấn Ctrl+D để nhân đôi. Chuyển lên phía trên và đổi màu Fill là Light Green và sửa kích thước nhỏ lại



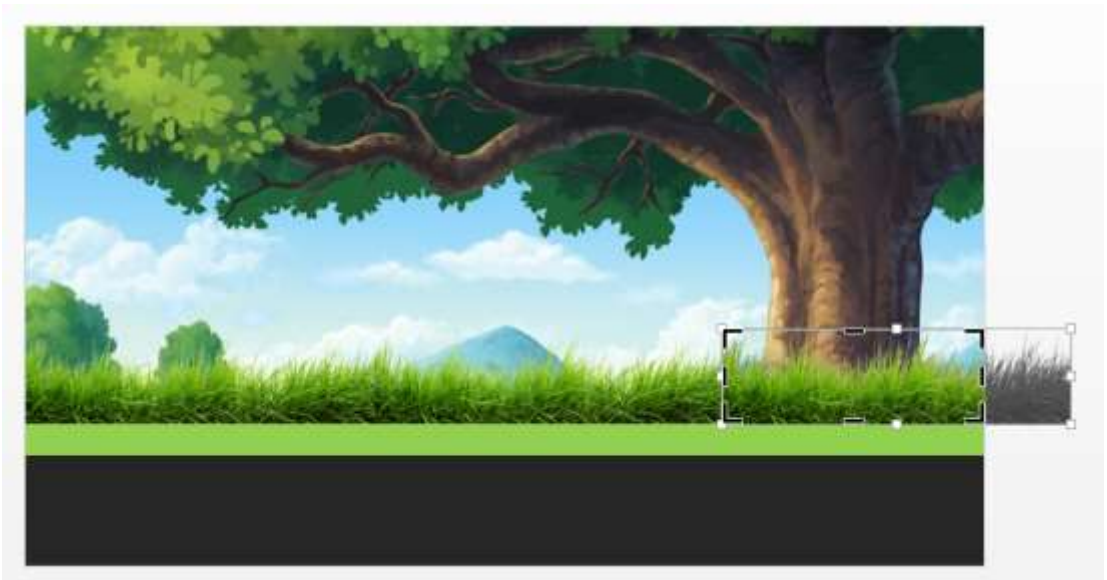
- Tạo vùng cỏ: Chọn Insert → Pictures và chọn file ảnh cỏ (có thể tìm trên internet với từ khóa “Cỏ png” và chọn Hình ảnh để tìm kiếm), thay đổi kích thước cho ảnh cỏ phù hợp.



- Ấn Ctrl+D để nhân đôi ảnh cỏ phủ kín chiều dài con đường.

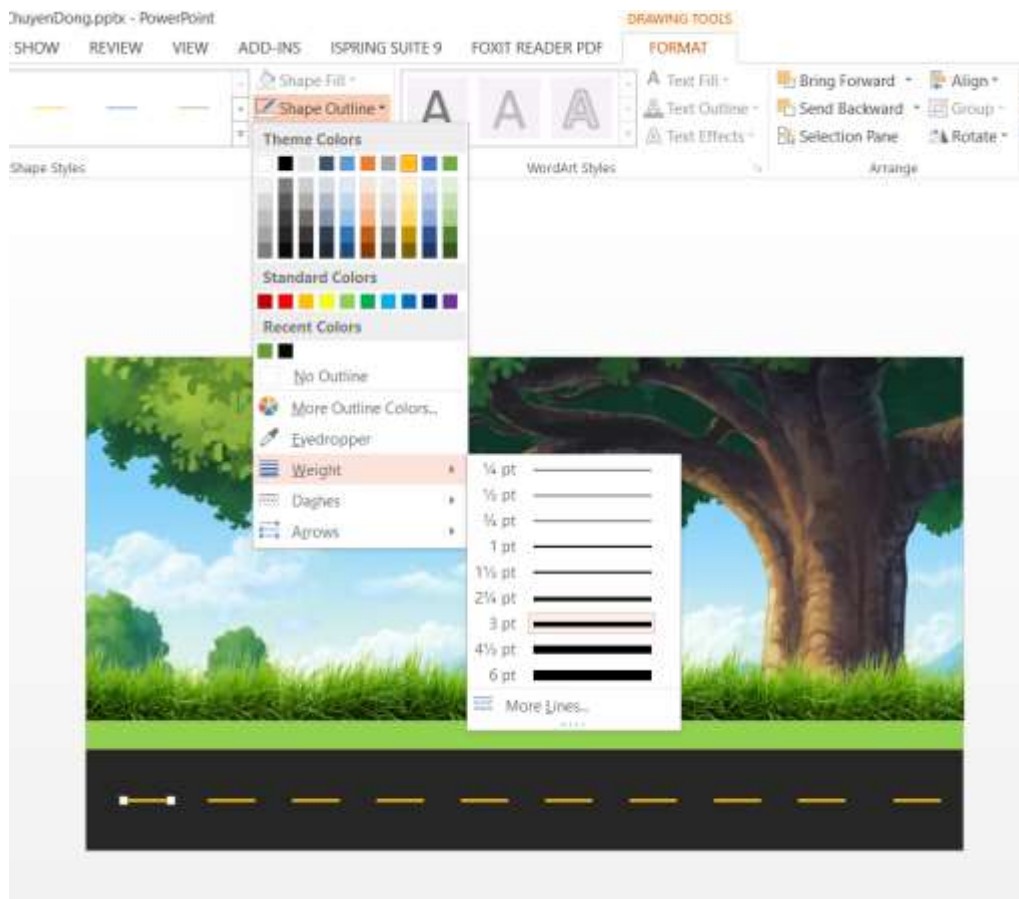


Dùng Crop để cắt ảnh nếu thừa.

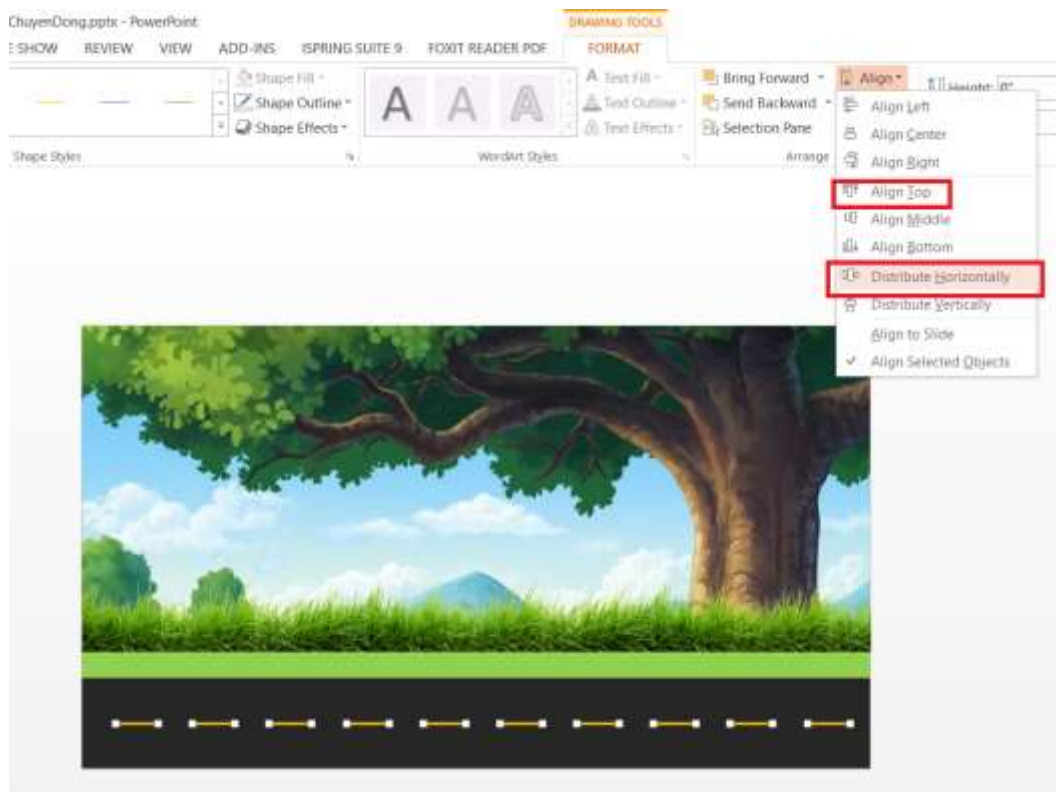


Chọn các hình của dải cỏ và Group lại một nhóm.

- Tạo đường kẻ vạch kẻ đường. Vẽ một đoạn thiết lập màu sắc và độ đậm. Ấn Ctrl +D để nhân bản các đoạn tạo thành đường nét đứt.

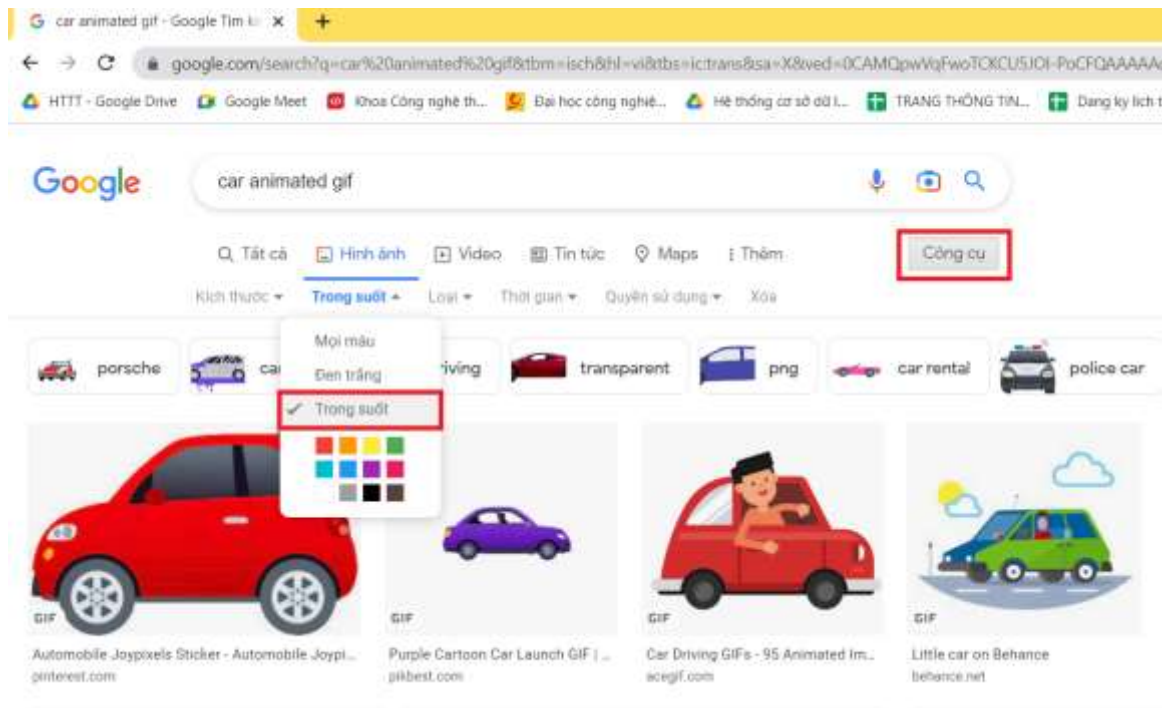


Sử dụng Align và chọn Align Top, Distribute Horizontally để sắp xếp lại các đường kẻ cho đều.



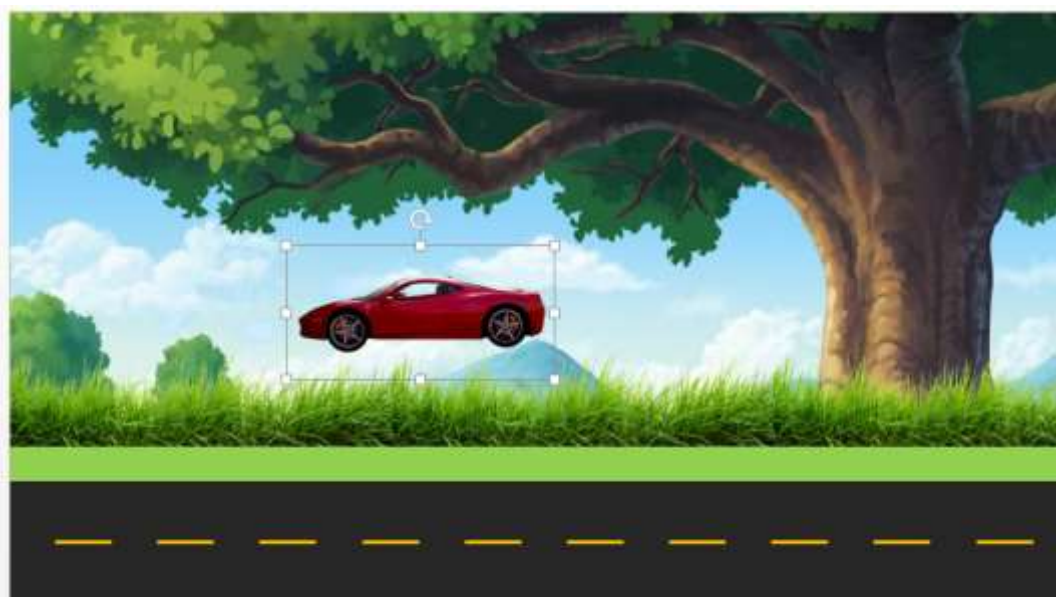
1.1.2 Tạo nhân vật chuyển động

Có thể tìm ảnh động cho các nhân vật trên internet bằng từ khóa “Đồ tượng + animated gif” ví dụ để tìm cái ô tô chuyển động dùng từ khóa “car animated gif” trên thanh tìm kiếm của Google. Chọn Công cụ → Màu → Trong suốt để tìm ảnh tách nền.

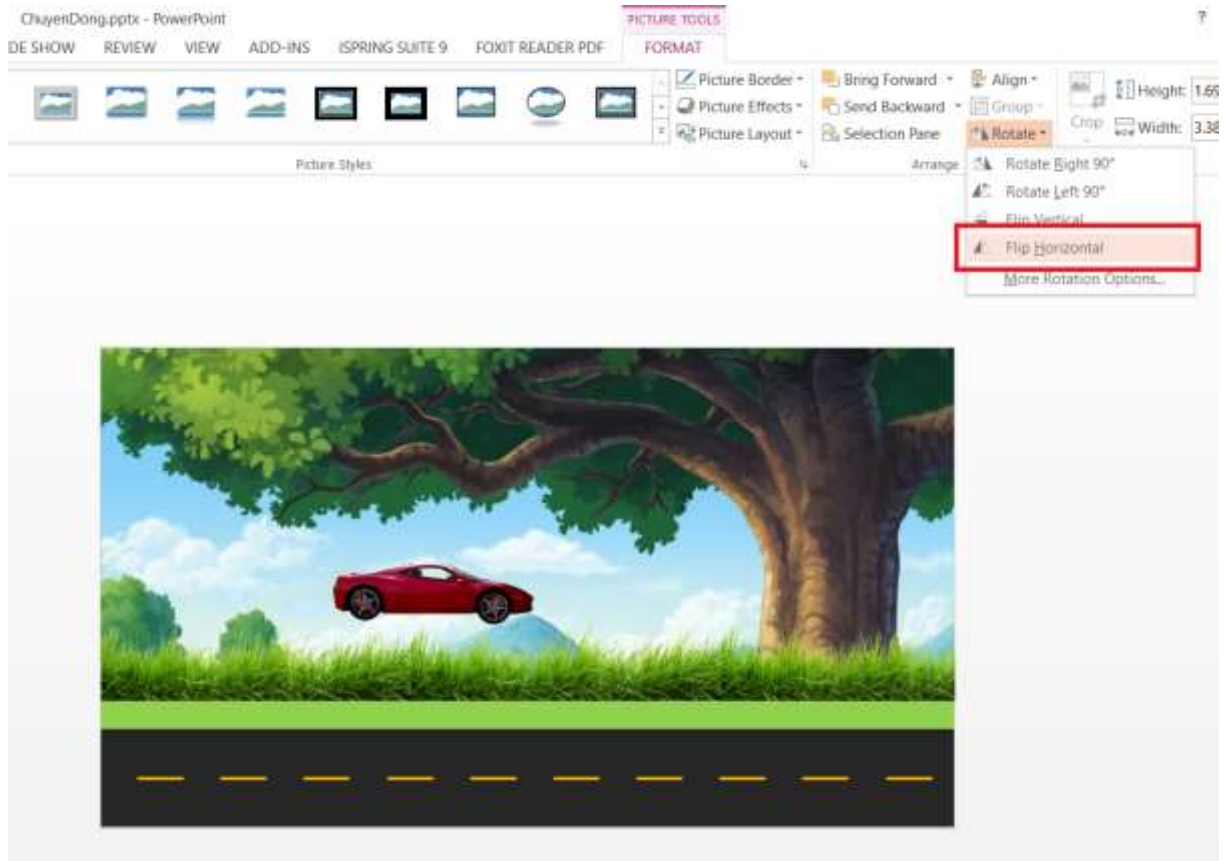


Nếu ảnh gif động tìm được có nền không trong suốt thì có thể sử dụng trang <https://www.unscreen.com/> hoặc trang <https://onlinegifttools.com/> để tách nền.

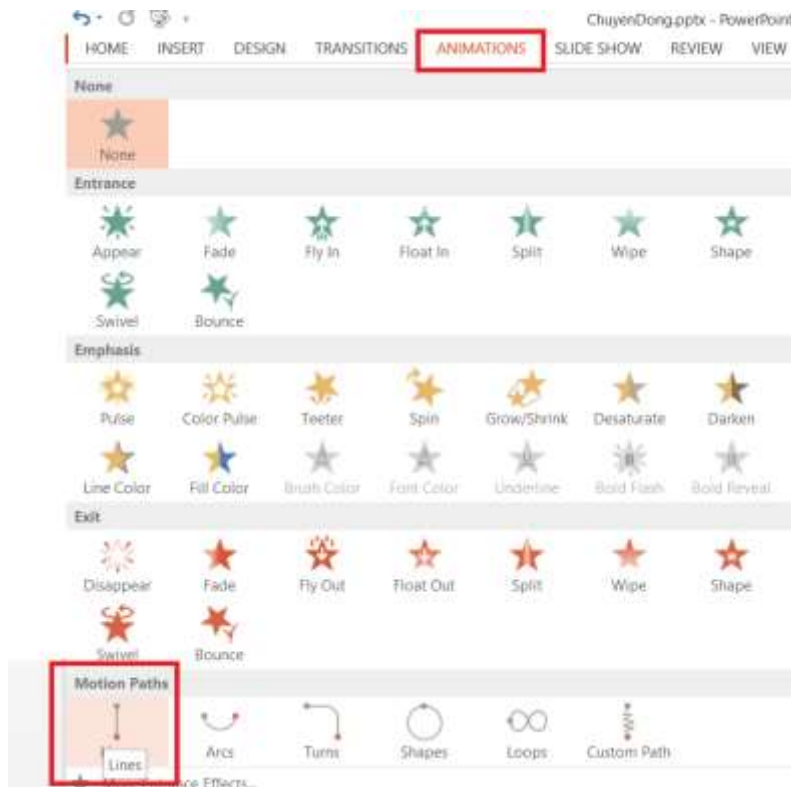
- Thêm cái ô tô vào slide: Chọn Insert → Pictures và chọn file ảnh. Thay đổi kích thước cho phù hợp.

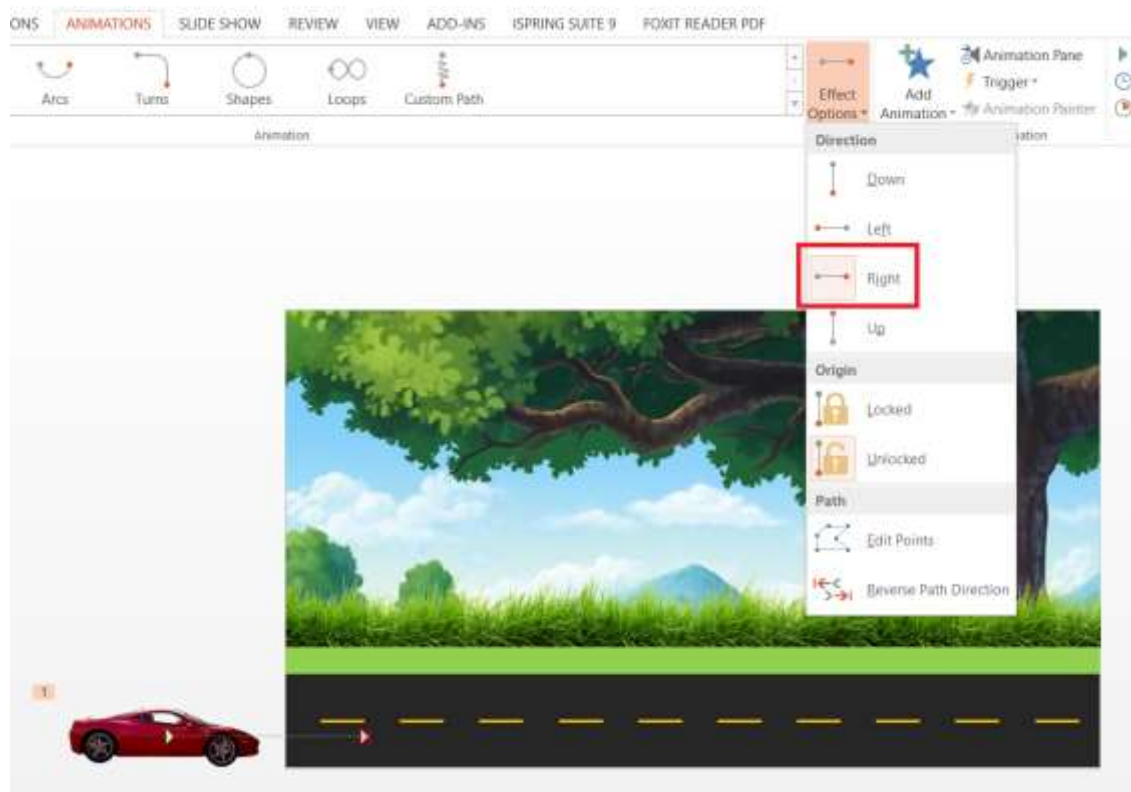


- Thay đổi hướng của ô tô chọn Rotate→Flip Horizontal



- Tạo chuyển động **Motion Path** của ô tô đi từ trái sang phải:

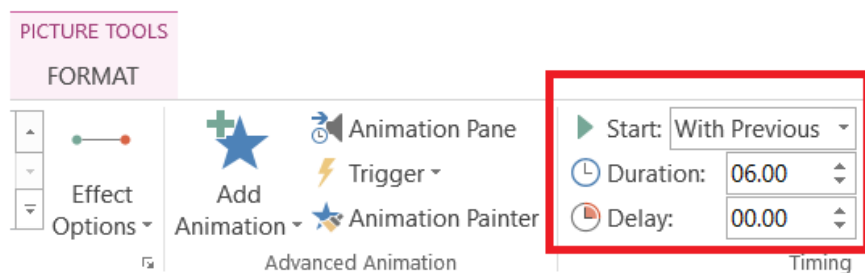




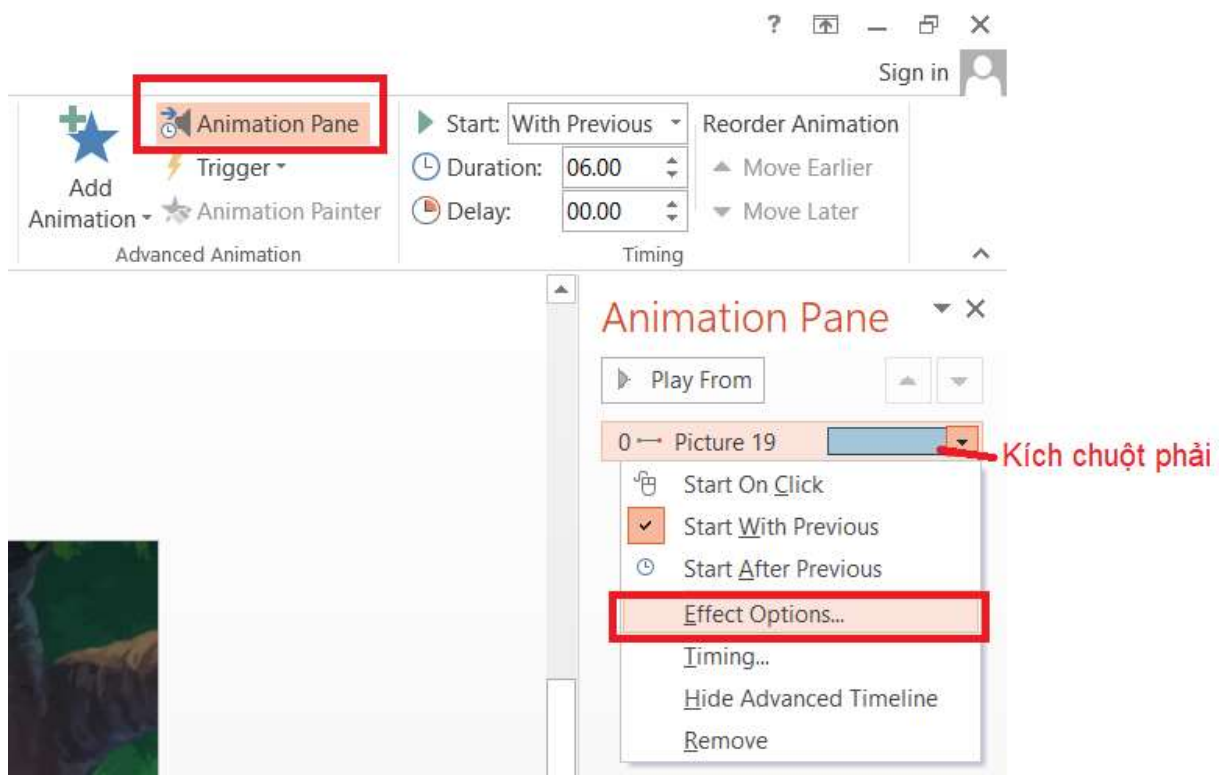
Đi chuyển điểm ở mũi tên đỏ đến hết đường



Thiết lập Start cho sự bắt đầu chuyển động, Duration cho tốc độ chuyển động và Delay cho thời điểm chuyển động



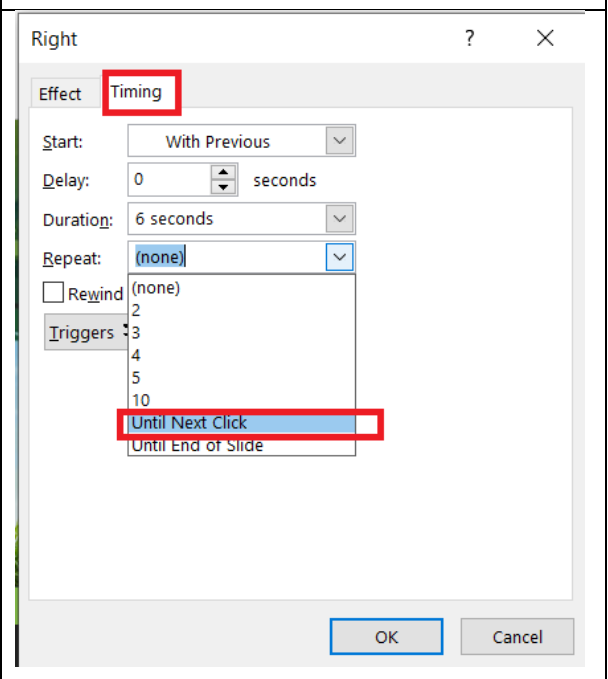
Thiết lập Effect Options để chuyển động được tự nhiên hơn.



Chuyển Smooth start và Smooth end về 0 sec



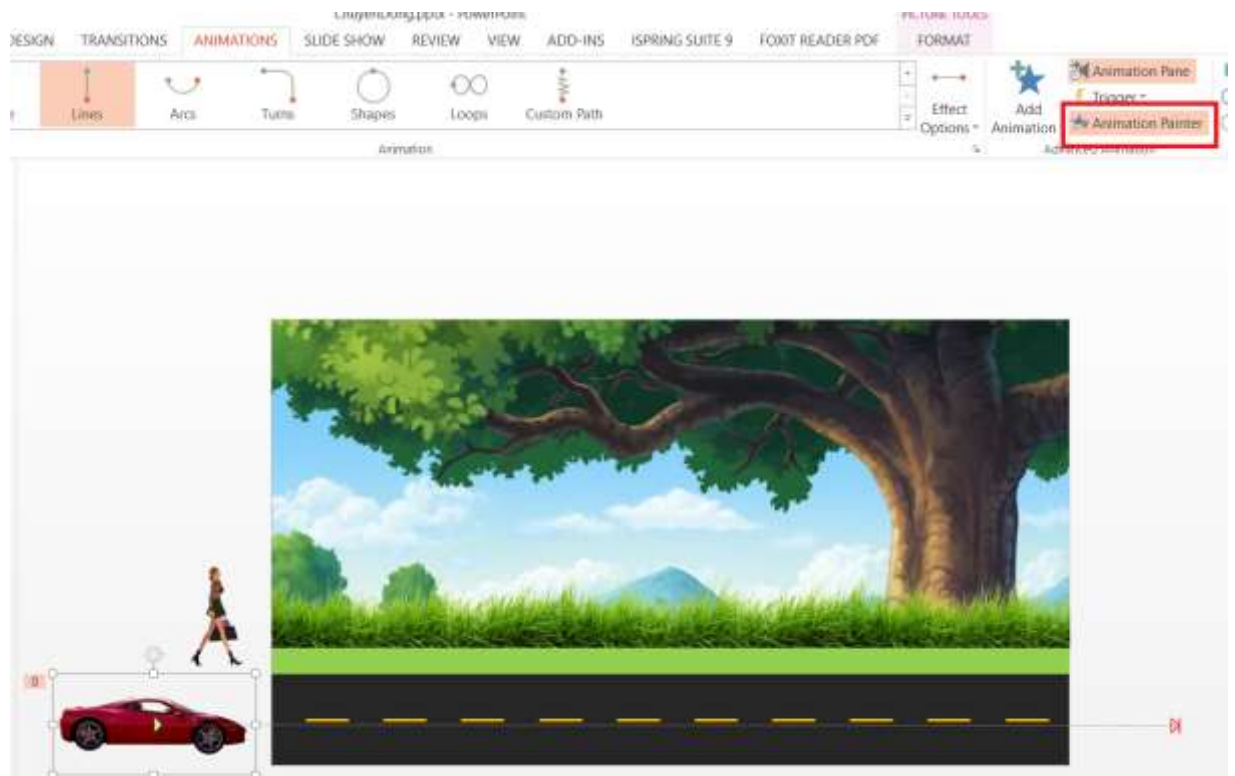
Thiết lập Timing cho sự lặp lại của chuyển động



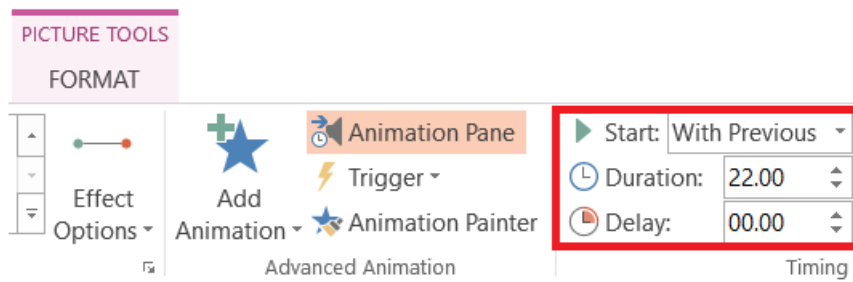
- Thêm một người đi bộ: Chọn Insert → Pictures và chọn file ảnh. Thay đổi kích thước cho phù hợp.



- Chọn cái ô tô và chọn Animation Painter sau đó kích vào người để copy chuyển động của ô tô cho người.



Thiết lập Start cho sự bắt đầu chuyển động, Duration cho tốc độ chuyển động và Delay cho thời điểm chuyển động

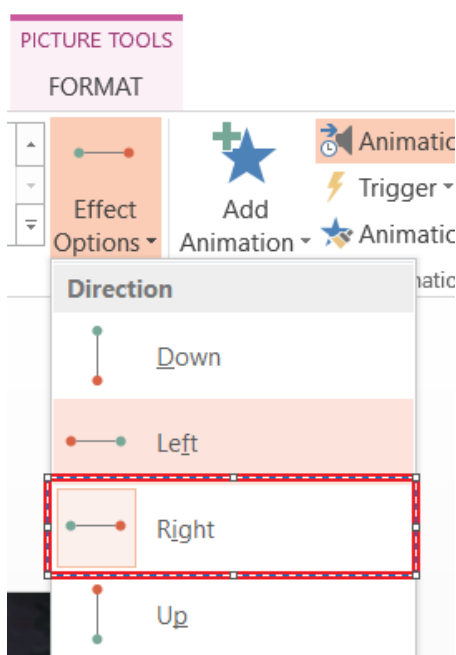


- Thêm một người đi bộ từ phải sang trái: Chọn Insert → Pictures và chọn file ảnh. Thay đổi kích thước cho phù hợp.



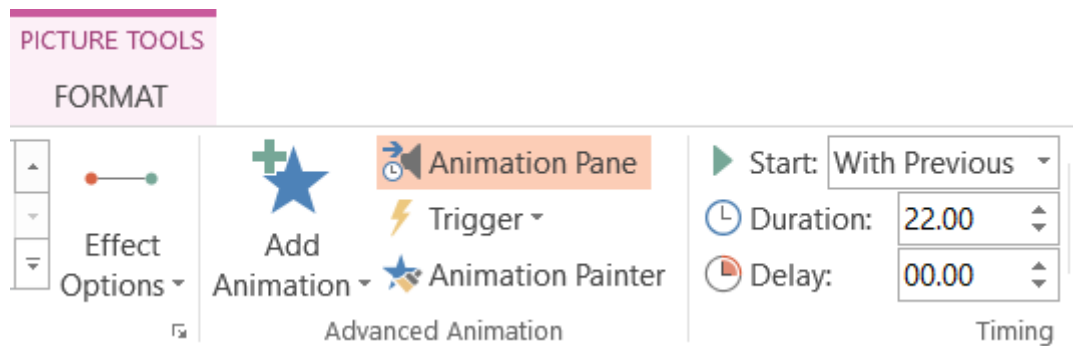
Chọn cô gái chân dài đã tạo chuyển động và chọn Animation Painter sau đó kích vào cô gái mặc váy vàng để copy chuyển động.

Sửa lại chuyển động thành từ phải sang trái

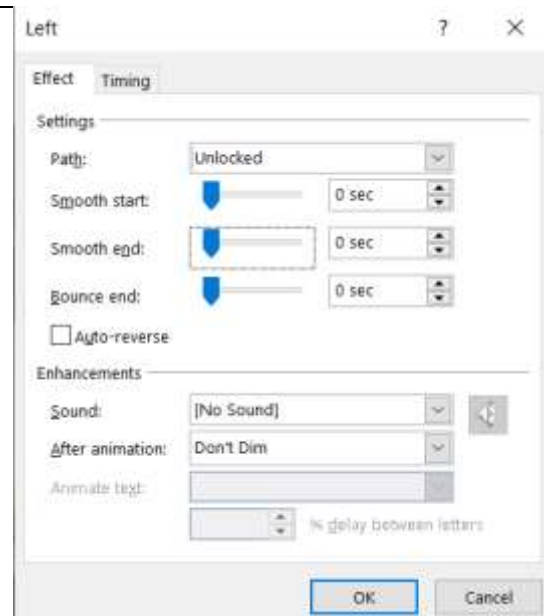




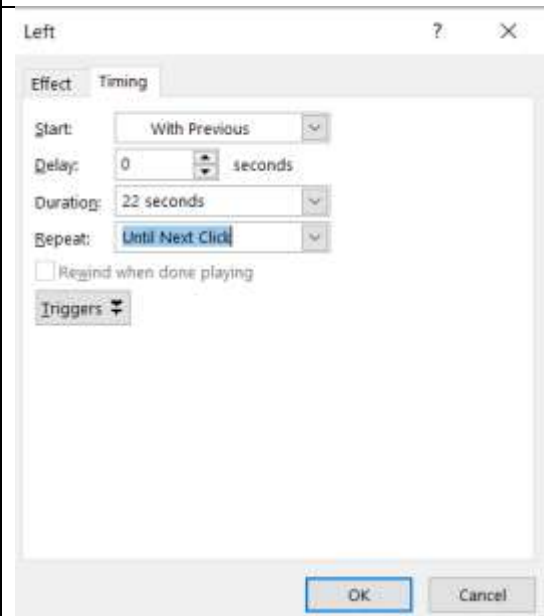
Thiết lập Start cho sự bắt đầu chuyển động, Duration cho tốc độ chuyển động và Delay cho thời điểm chuyển động



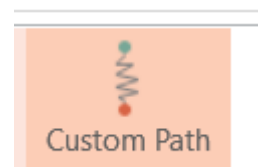
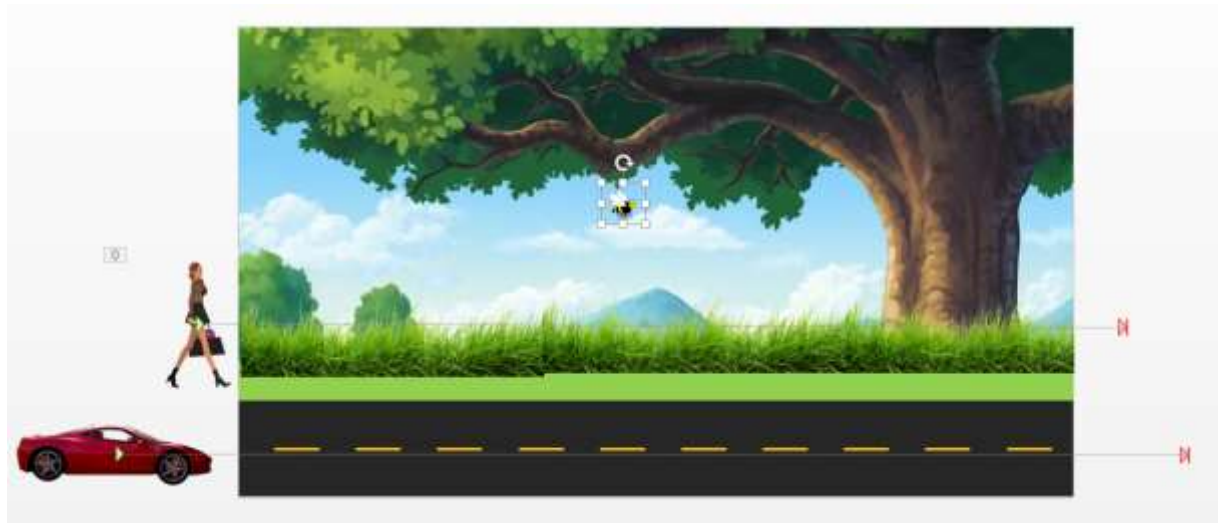
Thiết lập Smooth start và Smooth end



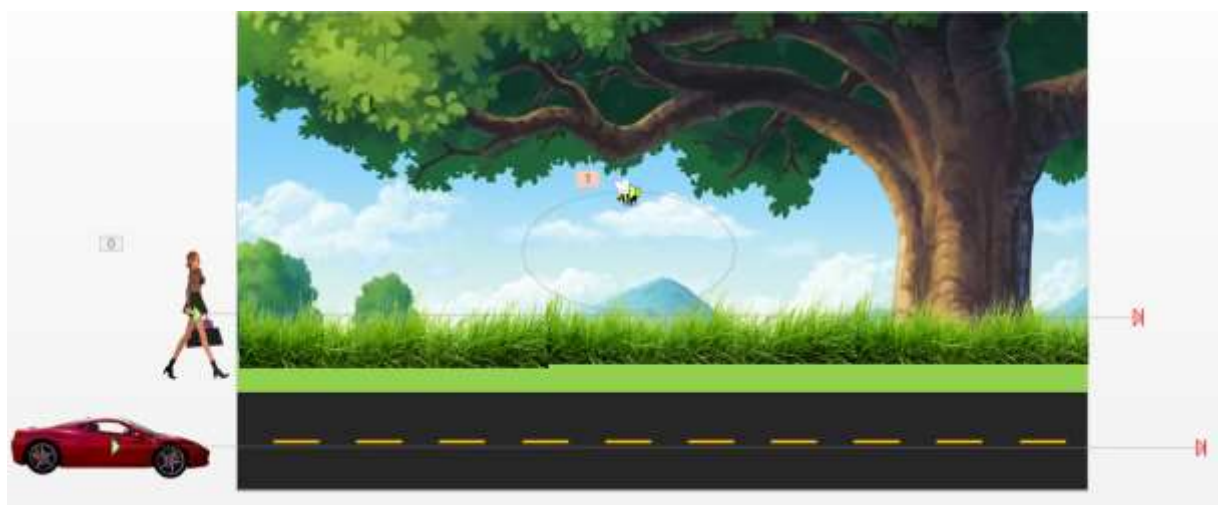
Thiết lập Timing cho sự lặp lại của chuyển động



- Thêm con ong bay: Insert → Pictures và chọn file ảnh. Thay đổi kích thước cho phù hợp.



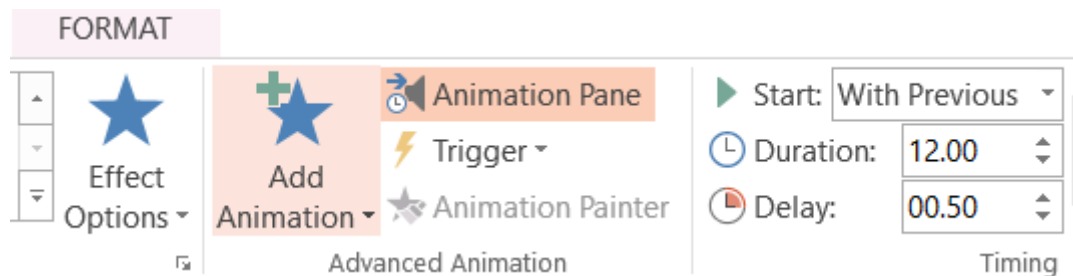
Chọn chuyển động **Motion Path** cho con ong là **Custom Path**. Vẽ đường chuyển động của con ong theo ý muốn.



Có thể thay đổi đường chuyển động bằng cách kích chuột phải vào đường chuyển động của con ong và chọn Edit Point để thay đổi đường chuyển động.

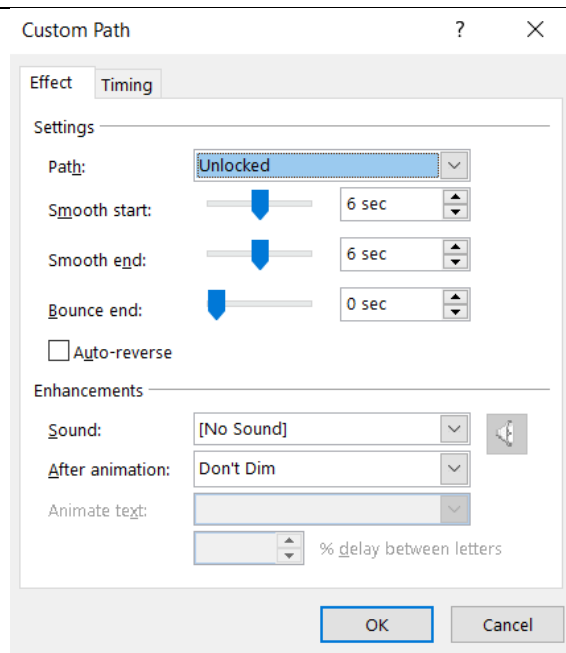


Thiết lập Start cho sự bắt đầu chuyển động, Duration cho tốc độ chuyển động và Delay cho thời điểm chuyển động.

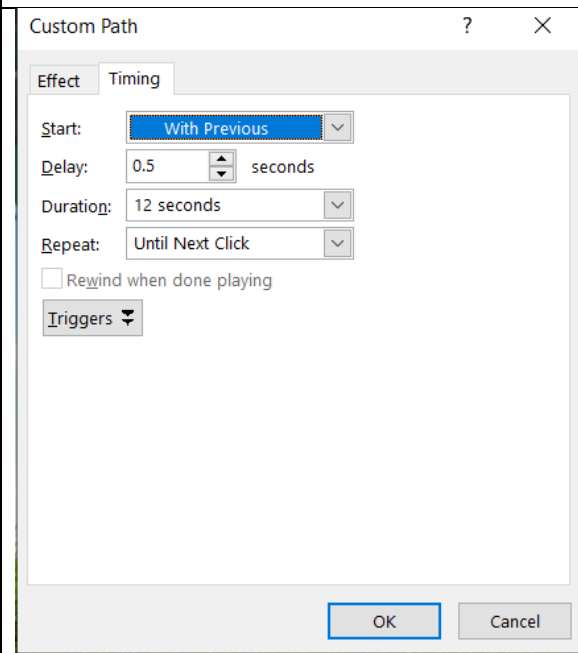


Thiết lập Effect Options của chuyển động bay.

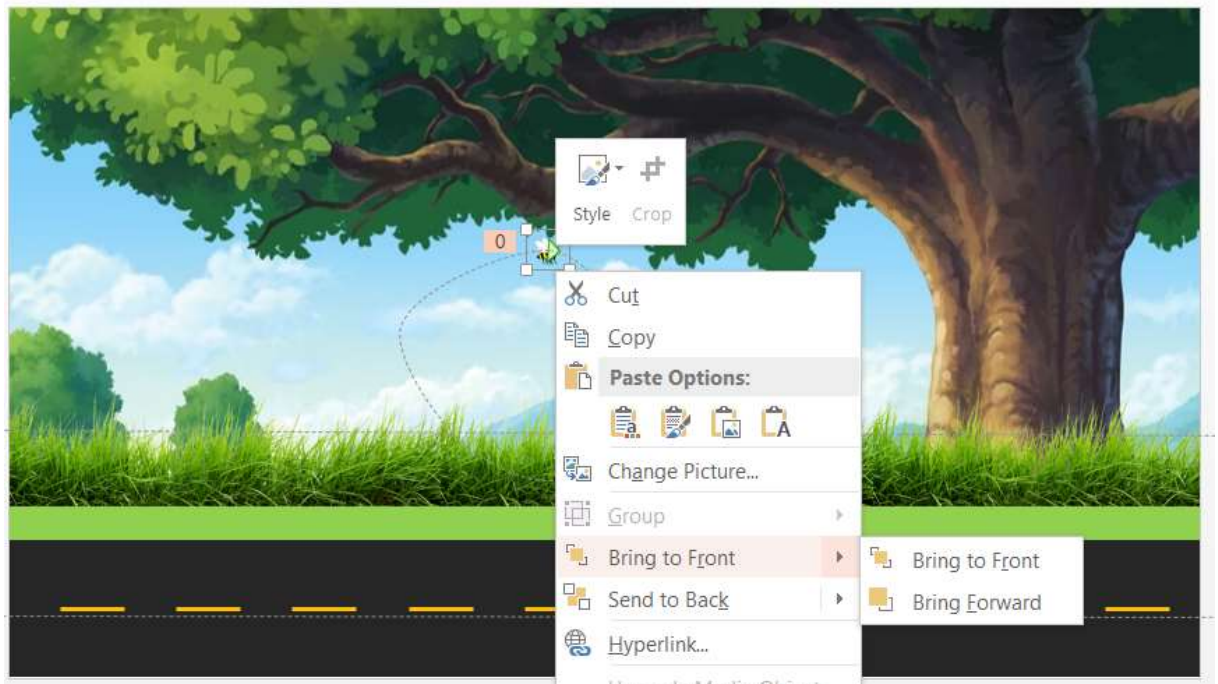
Thiết lập Smooth start và Smooth end



Thiết lập Timing cho sự lặp lại của chuyển động



Chú ý: để hình ảnh con ong ở phía trước nền và sau đám cỏ dùng Bring to Front và Send to Back để sắp xếp các hình trên Slide.



Làm tương tự như vậy với các nhân vật khác để được các nhân vật chuyển động như hình.



***Nộp file PowerPoint

1.2 Bài 2. Dựng một đoạn phim hoạt hình

Viết kịch bản và dựng một đoạn phim hoạt hình có sử dụng các nhân vật động đã làm ở buổi thực hành trước.

Ví dụ:



(Nộp file kịch bản và file PowerPoint kết quả)