

Veri Yapıları Laboratuvar Föyü

Hafta 4

BinarySearchTree clone, successor, predecessor ve findParent Metodlarının Yazımı

Şevket Umut ÇAKIR

1 Giriş

Bu deneyde soyut olarak verilen BinarySearchTree sınıfının soyut olan clone, successor, predecessor ve findParent metodlarının yazımının LabBinarySearchTree sınıfı içinde gerçekleştirilmesi amaçlanmaktadır.

2 Konu Anlatımı ve Deney Hazırlığı

Derste anlatılan ikili arama ağaçları ile ilgili düğüm sınıfı olan BTNode ve ikili arama ağacını gerçekleştiren soyut BinarySearchTree sınıfları verilmektedir. BTNode sınıfının yapısı aşağıda verilmiştir.

```
public class BTNode<T> {  
    public BTNode<T> left;  
    public BTNode<T> right;  
    public T value;  
  
    public BTNode(T value, BTNode<T> left, BTNode<T> right) {  
        this.left = left;  
        this.right = right;  
        this.value = value;  
    }  
}
```

left referansı düğümün sol çocuğunu, right referansı da sağ çocuğunu göstermektedir. value alanı ise o düğümün değerini gösterir. BTNode sınıfının üç parametrelili bir yapıcı metodu da bulunmaktadır. İkili arama ağacını temsil eden BinarySearchTree sınıfının yapısı aşağıda verilmektedir.

```
1 public abstract class BinarySearchTree<T extends Comparable<T>> {  
2     private BTNode<T> root; //Kök düğüm
```

```

3
4 public BinarySearchTree(BTNode<T> root) {
5     this.root = root;
6 }
7
8 public BinarySearchTree() { }
9
10 public BTNode<T> getRoot() {
11     return root;
12 }
13
14 public BTNode<T> find(BTNode<T>node, T value){
15     if(node==null || node.value==value)
16         return node;
17     else if(value.compareTo(node.value)<0)
18         return find(node.left, value);
19     else
20         return find(node.right, value);
21 }
22
23 public boolean contains(T value){
24     return find(root, value)!=null;
25 }
26
27 public void add(T value){
28     add(root, value);
29 }
30
31 private void add(BTNode<T> node, T value) {
32     if(root==null) {
33         root = new BTNode<>(value, null, null);
34         return;
35     }
36     if(value.compareTo(node.value)<0) {
37         if(node.left==null)
38             node.left = new BTNode<>(value, null, null);
39         else
40             add(node.left, value);
41     }
42     else if(value.compareTo(node.value)>0){
43         if(node.right==null)
44             node.right=new BTNode<>(value, null, null);
45         else
46             add(node.right, value);
47     }
48     else throw new RuntimeException("Eleman ağaçta mevcut!");

```

```

49     }
50
51     @Override
52     protected abstract Object clone() throws
        ↪ CloneNotSupportedException;
53     public abstract BTNode<T> successor(T value);
54     public abstract BTNode<T> predecessor(T value);
55     public abstract BTNode<T> findParent(BTNode<T> node);
56 }

```

`root` alanı kök düğümü gösterir. `BinarySearchTree` sınıfının iki adet yapıcı metodu bulunmaktadır. Bir tanesi boş bir ağaç oluştururken diğeri kök düğümünü parametre olarak ağaç oluşturmaya imkan verir. `getRoot` metodu kök düğümü verir. `find` metodu özyineli olarak bir düğümü bulur. `contains` metodu verilen bir değerin ağaçta olup olmadığını verir. `add` metodu ağaca eleman eklemek için kullanılır.

3 Deneyin Uygulanması

Deneyde soyut olarak verilen dört metodun gerçekleştirilmesi istenmektedir. İlk olarak `Object` sınıfından devralınan `clone` metodunun yazılması beklenmektedir. `clone` metodu ağacın bir kopyasını oluşturmaktadır. Yeni ağaçtaki düğümlerin referansları kopyalanan ağaçtaki düğümlerin referanslarından farklı olmalıdır. Yani düğümler aynı değerlerle yeniden oluşturulmalıdır.

`successor` metodu, varsa, ağaçtaki verilen değerden büyük, en küçük değeri döndürmelidir. `predecessor` metodu ise, varsa, ağaçtaki verilen değerden büyük, en küçük değeri döndürmelidir.

`findParent` metodu verilen düğümün ağaçtaki ebeveyn düğümünü bulan metoddur. Bu dört metod soyut olarak verilen `BinarySearchTree` sınıfında soyut olarak bulunmaktadır. Size verilen `LabBinarySearchTree` sınıfında bu dört metodun gerçekleştirilmesi istenmektedir.