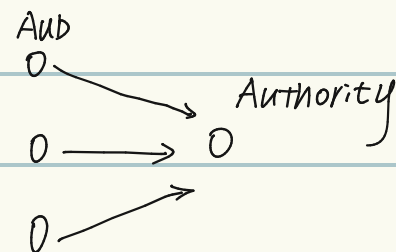


第一章 概述

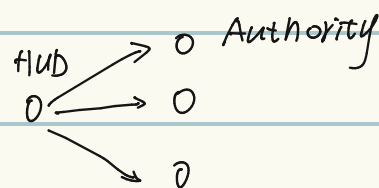
1. Hits 算、Page Rank 算法的区别与联系？

Page Rank：查询无关的

Authority 专业度 ($A(i)$)



Hub $H(i)$



$$H(i) = \sum A(j)$$

算法四性质：输入、输出、确定、有限

三个重要概念：问题

算法

程序

第二章 递归与分治

一、递归的概念

直接或间接调用自身的算法。

二、分治的基本思想

将一个难以直接解决的问题，分割成一些规模较小的相同问题，分而治之

例1: 阶乘 $n! = \begin{cases} 1 & n=0 \\ n(n-1)! & n>0 \end{cases}$ 边界条件 递归方程

时间复杂度: 线性复杂度

$$T(0) = C$$

$$T(n) = T(n-1) + C$$

$$= T(n-2) + 2C$$

.....

$$= T(0) + n \cdot C$$

$$= (n+1)C$$

$$= O(n)$$

例2: Fibonacci 数列 $F_n = \begin{cases} 1 & n=0 \\ 1 & n=1 \\ F_{n-1} + F_{n-2} & n>1 \end{cases}$

时间复杂度: 指数复杂度

$$T(0) = T(1) = C$$

$$T(n) = T(n-1) + T(n-2) + C$$

$$\Rightarrow T(n) = 2T(n-2) + C$$

$$T(n-1) \approx T(n-2)$$

$$= 2[2T(n-4) + C] + C$$

$$= 4T(n-4) + 3C$$

$$= 4[2T(n-6) + C] + 3C$$

$$= 8T(n-6) + 7C$$

$$= 8[2T(n-8) + C] + 7C$$

$$= 16T(n-8) + 15C$$

$$\Rightarrow T(n) = 2^k T(n-2^k) + (2^k - 1)C$$

Solving Recurrences -- 三种方法

① 代入法

② 迭代法

③ 主定理法

案例分析:

1. 二分搜索技术

$$\begin{aligned} \text{时复杂度: } T(n) &= T\left(\frac{n}{2}\right) + C & T(1) &= C \\ &= T\left(\frac{n}{4}\right) + 2C \\ &= T\left(\frac{n}{8}\right) + 3C \\ &\dots \dots \dots \\ &= T\left(\frac{n}{2^k}\right) + k \cdot C \end{aligned}$$

思考题: 三分搜索, 四分搜索?

2. 大整数的乘法 (n位)

$$x = \boxed{a} \boxed{b}$$

$$x = a \cdot 2^{\frac{n}{2}} + b$$

$$y = \boxed{c} \boxed{d}$$

$$y = c \cdot 2^{\frac{n}{2}} + d$$

$$xy = ac \cdot 2^n + (ad + bc) \cdot 2^{\frac{n}{2}} + bd \quad \text{减少乘法 降低时间复杂度}$$

\downarrow
 $(a+b)(c+d) = ac + ad + bc + bd$

3. 棋盘覆盖

