



รายงาน

การประยุกต์ใช้ Java Application by NetBeans

เรื่อง

ร้านขายมือถือ

ผู้จัดทำ

ชื่อ นายสันดุสิต พุ่มปรีดา เลขที่ 4 ชั้นปีที่ 2 ห้อง 3

ชื่อ นายตะวันฉาย สีเลิศ เลขที่ 5 ชั้นปีที่ 2 ห้อง 3

ชื่อ นายสุภณัฐ องค์กรเจริญสุข เลขที่ 29 ชั้นปีที่ 2 ห้อง 3

ชื่อ นายกฤตพล พรพงษ์เลขที่ 30 ชั้นปีที่ 2 ห้อง 3

นำเสนอ

อาจารย์ภักดิ์สร สิงห์ธรรม

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา

การพัฒนาซอฟต์แวร์ประยุกต์ (Application Software Development)

ภาคเรียนที่ 2/ 2566

คำนำ

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา Application Software Development โดยมีจุดประสงค์เพื่อการศึกษาความรู้ที่ได้จากการทำแอปเกี่ยวกับร้านขายมือถือซึ่งรายงานนี้มีเนื้อหาเกี่ยวกับการใช้ NetBeans เป็นส่วนประกอบในการทำ โดยผู้จัดทำได้เลือก หัวข้อนี้ในการทำรายงาน เนื่องจากเป็นเรื่องที่น่าสนใจ สามารถใช้ความคิดสร้างสรรค์ ให้ร้านขายสัตว์เลี้ยงมีความน่าสนใจ ผู้จัดทำขอขอบคุณผู้มีส่วนร่วมในการทำรายงานฉบับนี้ ผู้จัดทำหวังอย่างยิ่งว่ารายงานฉบับนี้จะให้ความรู้และเป็นประโยชน์แก่ผู้อ่านไม่มากก็น้อยแก่

คณะผู้จัดทำ

สารบัญ

หน้า

การทำงานของโปรแกรม.....	1
การออกแบบหน้าจอ (GUI).....	2
เมธอดสำคัญ (โค้ดตัวอย่าง)	3
อ้างอิง	7

การทำงานของโปรแกรม

อธิบายการทำงานของโปรแกรม ใช้เครื่องมือ (Swing control) อะไรบ้าง

ขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมโดยใช้เครื่องมือ Swing Control :

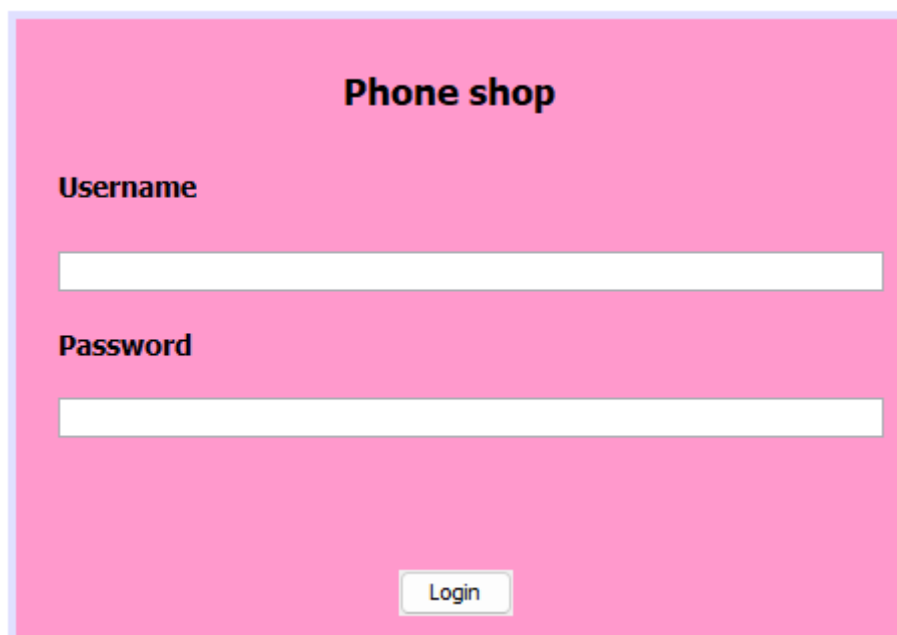
1. เริ่มต้นด้วยการสร้างอินเทอร์เฟซกราฟของใช้งาน (GUI) โดยเราใช้ JFrame เป็นหลักและเพิ่มองค์ประกอบต่างลงใน JFrame โดยเราใส่ JButton JLabel JTextField Table
2. หลังจากที่เราสร้างองค์ประกอบ GUI เสร็จเราจะกำหนดคุณสมบัติต่างๆขององค์ประกอบได้ เช่น การใส่ข้อมูลลงไป ใน table
3. เมื่อผู้ใช้งานทำการกดปุ่มหรือคลิกปุ่ม ตัวโปรแกรมต้องตอบสนองความต้องการของผู้ใช้งาน
4. เราจะใช้เครื่องมือ Swing Control โดยมีการจัดเรียงลำดับ ช่วยให้เราสามารถจัดระเบียบหน้าต่างของ GUI ให้เหมาะสมกับขนาดหน้าจอได้อย่างมีประสิทธิภาพ
5. เมื่อเราสร้าง GUI เสร็จแล้วพร้อมที่จะใช้งานต้องแสดง GUI บนหน้าต่างของโปรแกรม โดยเราใช้ method ที่เกี่ยวข้องตั้งแรกจนถึงอันสุดท้าย
6. เราจะทดสอบโปรแกรมเพื่อตรวจสอบหาข้อบกพร่องหรือปัญหาในการทำงานของ GUI ว่าตัวโปรแกรมกับ GUI ทำงานอย่างถูกต้องหรือไม่

หลักการทำงานของโปรแกรม ร้านขายโทรศัพท์ :

1. เริ่มต้นด้วยการกดรันโปรแกรม java จะปรากฏที่หน้า login ก่อนและหลังจากที่รันจะแสดงหน้า login ขึ้นมา
2. ใส่ username และ password และทำการกดปุ่ม login เพื่อเข้าสู่หน้า home เพื่อเลือกซื้อโทรศัพท์
3. หลังจากที่มาหน้า home แล้วก็สามารถเลือกซื้อโทรศัพท์ได้แล้วทำการกดปุ่ม add ได้เลยเมื่อตัดสินใจจะสั่งซื้อโทรศัพท์
4. เมื่อทำการ เพิ่ม โทรศัพท์ที่ต้องการจะซื้อแล้วจะไปขึ้นตรงด้านขวามือของหน้าจอซึ่งจะขึ้นจำนวนที่สั่งซื้อราคา และเมื่อต้องการครบแล้ว ก็สามารถกดปุ่ม เสร็จสิ้น ได้เมื่อต้องการลบข้อมูลที่เพิ่ม มาผิดสามารถกดที่โทรศัพท์ตรงหน้าต่างและกดปุ่ม ลบได้
5. หลังจากทำการเลือกซื้อเสร็จแล้วโปรแกรมจะบอกว่า “ทำการซื้อสินค้าเรียบร้อยแล้ว”

การออกแบบหน้าจอ (GUI)

1. หน้าล็อกอิน



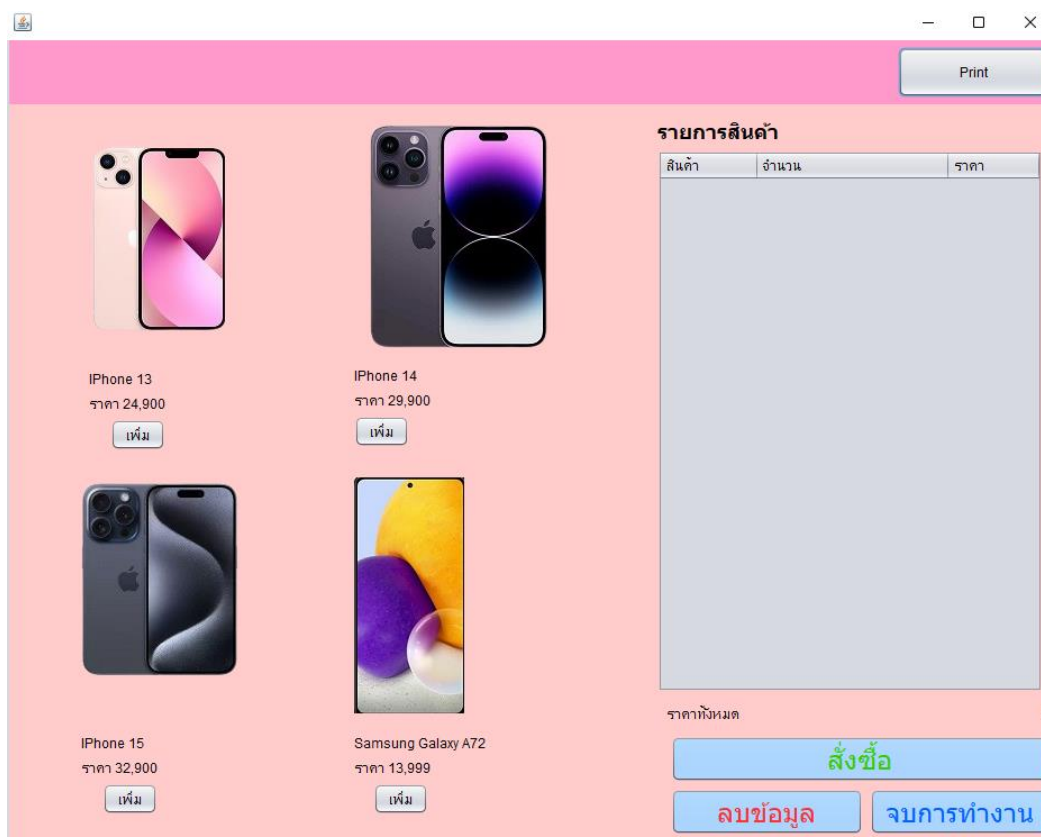
Phone shop

Username

Password

Login


2. หน้าจอเลือกซื้อสินค้า



Print


สินค้า	จำนวน	ราคา

รายการสินค้า




iPhone 13
ราคา 24,900

เพิ่ม




iPhone 14
ราคา 29,900

เพิ่ม



iPhone 15
ราคา 32,900

เพิ่ม



Samsung Galaxy A72
ราคา 13,999

เพิ่ม

ราคาทั้งหมด 0

สั่งซื้อ

ลบข้อมูล

จบการทำงาน

3. หน้าบันทึกข้อมูลคำสั่ง

Print

General Page Setup Apppearance

Print Service

Name: Microsoft Print to PDF Properties...

Status: Accepting jobs

Type:

Info: ☐ Print To File

Print Range

☒ All

☐ Pages 1 To 1

Copies

Number of copies: 1

☐ Collate

Print Cancel

เมธอดสำคัญ

แสดงโค้ดเมธอดที่สำคัญ

1. เมธอด Login

```
private void loginButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    String password = PasswordTF.getText();
    String username = usernameTF.getText();

    if (password.contains("eiei") && (username.contains("fiat")))
    {
        PasswordTF.setText(null);
        usernameTF.setText(null);
        System.exit(0);
        phone Info = new phone();
        Info.setVisible(true);
        this.dispose();
    }
    else
    {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Invalid Login Details", "Login Error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
        PasswordTF.setText(null);
        usernameTF.setText(null);
    }
}
```

2. เมธอด addtable

```
public void addtable(String Product, int Qty, int Price){
    DefaultTableModel dt = (DefaultTableModel) orderTable.getModel();

    DecimalFormat df = new DecimalFormat("0");
    int totPrice = Price*Integer.valueOf(Qty);
    String TotalPrice = df.format(totPrice);

    for (int row = 0; row < orderTable.getRowCount(); row++){

        if (Product == orderTable.getValueAt(row, 1)){
            dt.removeRow(orderTable.convertRowIndexToModel(row));
        }
    }
    Vector v = new Vector();

    v.add(Product);
    v.add(Qty);
    v.add(TotalPrice);

    dt.addRow(v);
}
```

3. ปุ่ม สั่งซื้อ

```
private void purchaseButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    DefaultTableModel model = (DefaultTableModel) orderTable.getModel();
    int rowCount = model.getRowCount();
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Order confirmed");
}
```

4. เมธอดคำนวณหา

```
public void cal() {
    int numOfRow = orderTable.getRowCount();
    int tot = 0;

    for (int i = 0; i < numOfRow; i++) {
        int value = Integer.valueOf(orderTable.getValueAt(i, 2).toString());
        tot += value;
    }

    DecimalFormat df = new DecimalFormat("0");
    totalLabel.setText(df.format(tot));
}
```

4. ปุ่ม สั่งซื้อ

```
private void purchaseButtonActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    DefaultTableModel model = (DefaultTableModel) orderTable.getModel();
    int rowCount = model.getRowCount();
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Order confirmed");
}
```


5.ปุ่มเพิ่มสินค้าเข้าตะกร้า

```
private void add13ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    addtable("IPhone 13",i1++, 24900);
```

```
    cal();
```

```
}
```

```
private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    addtable("IPhone 14",i2++, 29900);
```

```
    cal();
```

```
}
```

```
private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    addtable("IPhone 15",i3++, 32900);
```

```
    cal();
```

```
}
```

```
private void jButton4ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    addtable("Samsung Galaxy A72",s4++, 13999);
```

```
    cal();
```

```
}
```

ข้อมูลอ้างอิง

1.จาก How to Create Login System in Java NetBeans

[/https://www.youtube.com/watch?v=U1QIXJWyGf4&ab_channel=DJOamen](https://www.youtube.com/watch?v=U1QIXJWyGf4&ab_channel=DJOamen)

2. จาก Java prog#26.How to print JTable in Java netbeans

[/https://www.youtube.com/watch?v=yhqu-NG-AzY&t=629s&ab_channel=ProgrammingKnowledge](https://www.youtube.com/watch?v=yhqu-NG-AzY&t=629s&ab_channel=ProgrammingKnowledge)

3. จาก รู้จักกับ Java กับ JFrame เครื่องมือหลักในการสร้าง GUI Window Form ด้วย JFrame

[/https://www.thaicreate.com/java/java-gui-jframe.html](https://www.thaicreate.com/java/java-gui-jframe.html)