# 1. LEKCIJA

#### 1.1. MAINĪGIE

Mainīgais ir koda sastāvdaļa, kurš apzīmē kaut kādu informāciju. Ruby valodā mainīgajiem datu tipi tiek piešķirti automātiski, taču reizēm ir nepieciešama to konvertācija uz citu tipu. Mainīgajiem gan ir fiksēti tipi – string, integer, decimal, boolean un citi, kā arī ir iespējami citi tipi un jebkāds cits datu kopums.

#šis ir komentārs tekstā

#mainīgais string - teksta rinda

string **=** "teksts, garš vai īss"

#mainīgais integer (fixnum) - skaitlis

integer **=** 6

#mainīgais decimal (float) - skaitlis ar komatu

decimal **=** 5.5

#mainigas boolean – loģiskais – tikai divas iespējas – patiess vai nepatiess

boolean **=** **true**

boolean **=** **false**

#pārvērst uz string

string **=** integer**.**to\_s

#pārvērst uz integer

integer **=** decimal**.**to\_i

#pārvērst uz decimal

decimal **=** integer**.**to\_f

#### 1.2. Elementāras darbības

Programmēšanas valodās ir iespējams veikt elementāru darbību aprēķināšanu

a **=** 2 **+** 2 # a vērtība ir 4 (2+2)

b **=** a **+** 2 # b vērtība ir 6 (4+2)

a **=** a **+** 2 # a vērtība ir 6 (4+2)

a **=** a **\*** 2 # a vērtība ir 12 (6\*2)

c **=** a **+** b # b vērtība ir 18 (12+6)

a **=** 3 # a vērtība ir 3

b **=** 2 # b vērtība ir 2

c **=** a **\*\*** b # c vērtība ir 9 (3 kāpināts 2. pakāpē - 3\*3)