附件2

兰州工业学院

**毕业设计（论文）**

**任务书**

软件工程 学院 网络工程 专业

设 计 题 目 ‘小鱼海棠’网页游戏的设计

和开发

学 生 姓 名 郭恒开

班 级 网络13-1

起 止 日 期 2017-3-6 至 2017-6-3

指 导 教 师 李向伟

20 17 年 3 月 6 日

**1.选题意义：**

随着人们生活质量的不断提高以及个人电脑和网络的普及，人们的业余生活质量要求也在不断提高，选择一款好玩，简洁，有趣，品质优良的休闲游戏已经成为一种流行的休闲方式。可以说在人们的日常生活中，除了工作、学习，玩自己喜欢的游戏正在成为一种时尚。而且休闲类游戏大概是覆盖年龄段最广的一类，相信有大量六七十岁的老人也玩过俄罗斯方块，也玩过五子棋等等，休闲类游戏曾经给了不少玩家们一个美好的回忆，也是目前游戏平台非常广的一类游戏。所以，毕业设计做出一款大家都比较喜欢的，高品质的休闲互动游戏，为我的大学生涯画上完美的句号的同时也能让人们在工作学习之余，享受游戏的快乐。

本课题设计可以帮助我巩固并整合所学习的设计理论知识，帮助我深刻地掌握前端系统的开发过程，进一步理解HTML新属性与原生javascript的结合过程。在这个过程中，既可以加深学生关于前端架构、MVC模式的理解，又可以通过WEB开发来验证理论，达到了理论联系实际的要求，而且加强了JS编程。同时通过查阅资料，对现有WEB开发的新技术做技术调查和了解，既扩大了知识面，又可以引领学生在这个领域主动学习、汲取新知识、不断创新，具有深远意义。

|  |
| --- |
|  |

**2.毕业设计(论文)的内容和要求(包括技术要求、图表要求以及工作要求等)：**

（1）技术要求：

|  |
| --- |
| 项目设计采用MVC模式和H5中canvas画布技术，要求学生能够以严谨的科学态度来研究，能运用所学理论，同时结合先进的实现技术来完成此课题的设计。 |
| （2）功能要求：  该游戏项目由管理员和普通用户组成。   1. 首先是游戏欢迎界面，运用CSS3新属性构成游戏玩法动画介绍。 2. 采用MVC模式和prototype原型继承，使各游戏界面模块实现分离和动态加载，管理员可调节各模块参数调节游戏难度。 3. 游戏算法参数绑定至游戏开始界面选择按钮，普通用户用可用来调节游戏难度。 4. 调用时间库函数，定位至游戏界面右上角。游戏人物死亡时间即停止，使游戏具有挑战性。 5. 游戏结束弹出游戏坚持时间和两个控制按钮，用户可选择重开当前游戏或返回游戏开始界面调节游戏难度。 |
| (3)工作要求：   1. 掌握MVC的设计模式：熟悉MVC的逻辑结构和处理关系，熟悉MVC结构的设计原则 (占工作量的30%) 2. 熟练掌握MVC的开发过程，明确层次处理和细节实现（占工作量的30%） 3. 根据功能要求画出所有的视图页面，明确数据来源，从理论上勾勒出成功的结构模型。(占工作量的30%) 4. 撰写论文：整理资料完成论文。论文的形成要求以研究和设计结果为依据，论文的结构合理具有科学性，内容论述清楚，最终能够具有相关领域的参考价值。(占工作量的10%) |
| (4)其他要求：   1. 必须深入实际，熟悉平台工作的主要流程，完整、彻底搞清用户需求，系统应符合实际需求。 2. 要求阅读大量相关的文献资料。 3. 按照毕业设计时间安排，保质保量完成各阶段任务，并主动按时提交相应成果或作品。 4. 程序要求编码规范，运行结果正确，界面友好，项目文档基本规范，项目按计划完成。 5. 论文和外文翻译要紧贴题意，语言流畅、文句通顺。 6. 不抄袭、剽窃他人成果，树立和养成高尚文明的科研风气。 7. 按照本科毕业设计（论文）要求提交最终软件系统和论文。 |

**3.毕业设计应完成的技术文件：**

提交课题的开题报告一份；

|  |
| --- |
| 提交系统的完整软件及其使用说明书； |
| 提交完整的毕业设计论文； |
| 提交整个设计的完整资料，包括各类文档和软件。 |

**4.主要参考文献：**

[1] 曾少宁.《HTML5 Canvas基础教程》人民邮电出版社译2012-1

[2] David Geary，爱飞翔.《HTML5 Canvas核心技术》 机械工程出版社2013-5

[3] Nicholas， 李松峰. 《javascript高级程序设计（第三版）》 人民邮电出版社2012-3

[4] Douglas，赵泽欣.《javascript语言精粹》 电子工业出版社 2009-4

[5] Jeremy， 王建桥.《javascript DOM编程艺术》人民邮电出版社 2006-12

[6] David flanafan，张明泽 .《javascript权威指南（第四版）》 机械工程出版社 2003-1

[7] 佛拉纳根，李强. 《javascript权威指南》机械工程出版社2007-8

[8] 麦卡劳， 李晶译. 《基于MVC的javascript web富应用开发》电子工业出版社 2012-5

[9] 李松峰，李雅雯 .《javascript DOM高级程序设计》 人民邮电出版社 2008-7

[10] 施伟 .《征服javascript高级程序设计与应用实例》 人民邮电出版社 2007-11

[11] 李杰，刘婧 《HTML5程序设计》 人民邮电出版社

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **5.毕业设计(论文)进度计划(以周为单位)：** | | | |
| 起 止 日 期 | 工 作 内 容 | | 备 注 |
| 第1-2周 | 课题的需求分析、总体设计，完成开题报告。 | | 提交需求分析说明书 |
| 第3-4周 | 确定设计内容，分析功能模块，画出所有的视图页面，明确数据来源； | | 概念设计和逻辑结构设计 |
| 第5周 | 系统优化和详细设计 | | 包括系统业务流程、程序流程、数据流图 |
| 第6周 | 实现系统框架的设计 | | 提交系统框架 |
| 第7-9周 | 实现具体功能模块的设计 | |  |
| 第10周 | 完成系统优化、测试与运行 | | 提交测试报告、用户使用说明书 |
| 第11-12周 | 撰写毕业论文 | | 提交毕业论文初稿 |
| 第13周 | 完善论文、成果验收 | | 提交毕论文终稿、软件 |
| 第14周 | 毕业答辩 | |  |
| 教研室审查意见：      教研室主任  年 月 日 | |  | |