附件1

**兰 州 工 业 学 院**

**毕业设计（论文）选题、审题表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 教研室 | 软件工程 | | | 指导教师 | 李向伟 | 职称 | 教授 |
| 申报课题名称 | | | ‘小鱼海棠’游戏的设计和开发 | | | | |
| 课题性质 | | 设计开发 | | 课题来源 | 自主命题 | | |
| 课  题  简  介 | | **研究目的：**使用HTML5新标签canvas画布技术创作一款网页点击游戏。  **研究内容**：   1. 游戏前期设计游戏色调，制作游戏所需图片（背景，小鱼，障碍等）。 2. 中期运用MVC思想，创建数据、页面、控制器模块，用javascript分模块加载使页面简洁明了，使用原生javascript创建各模块内容。 3. 后期合并加载各模块，编写控制器代码。编写游戏控制按钮，调用游戏后台参数，控制游戏难易程度。   **研究意义：**对canvas技术深入研究，开发一款简单益智的游戏 | | | | | |
| 课题要求  （包括所具备的条件） | | **条件：**  硬件：计算机  软件：webstorm、hbulider、sublime  **要求：**   1. 围绕选题，全面地收集资料和概括，要有充分的文献资料收集工作作为研究基础，参阅经典文献不少于10篇。 2. 必须深入实际，熟悉平台工作的主要流程，完整、彻底搞清用户需求，页面应符合实际需求。 3. 按照毕业设计时间安排，保质保量完成各阶段任务，并主动按时提交相应成果或作品。 4. 程序要求编码规范，运行结果正确，界面友好，项目文档基本规范，项目按计划完成。 5. 论文要符合“兰州工业学院毕业论文格式”的规范要求，要求深入研究，思路清楚，论述详尽，分析有一定深度，逻辑严密，结构严谨，整体内容协调，具有一定的研究意义。 6. 不抄袭、剽窃他人成果，树立和养成高尚文明的科研风气。 | | | | | |
| 课题工作量要求 | | 课题难易程度适中，工作量偏大。  **要求**：   1. 学习并掌握HTML5新属性Api 2. 学习并掌握原生javascript技术的概念和功能的实现； 3. 学习并掌握Dom文档树模型，实现后台动态添加数据 4. 学习并掌握对象原型继承，对代码实现工具封装和调用。 5. 总结撰写“‘小鱼海棠’游戏的设计和开发”的论文。 | | | | | |
| 教研室  审定意见 | | 教研室主任签字： | | | | | |
| 院领导小组审定意见 | | 院长签字： | | | | | |

说明：1.该表为毕业设计（论文）课题申报时专用，由选题教师填写,经教研室讨论、室

主任签字，报系领导小组审定，系主任签字后生效。

2.上机时数可填：xx时数/人或者该课题所需总时数。

3．选题结束后，该表要求统一存放在系办公室备查。