

兰同学

求职岗位: web前端 | 上海

年 龄: 25岁

婚 姻 状 况: 未婚

民 族: 畲族

政治面貌: 群众

电 话: 1887*****

邮 箱: m188*****@163.com

性 别: 男

身高体重: 173cm/68kg

籍 贯: 江西

工作年限: 3年经验

教育背景

2016-09 ~ 2020-07

江西理工大学应用科学学院

计算机科学与技术 (本科)

技能特长

Vue2: 熟练使用Vue全家桶、熟练使用Vue工具链进行项目开发、理解Vue2响应式原理以及其缺陷;

Vue3: 熟练使用Vue3配合Composition API、TS进行开发, 理解Vue3的响应式原理;

JavaScript: 熟练使用 JS 对DOM进行操作、掌握 JavaScript 相关技术、掌握 JS的运行机制等知识点;

TypeScript: 熟练使用TS开发项目、方便了后期维护以及提升了开发时的体验, 对泛型编程其中的一些方法了解过源码的实现、并元组类型有过了解。

Axios: 熟练使用 Axios、实现异步页面无刷新抽取数据、同步校验数据、和封装接口请求;

uni-app: 熟练使用Uni-App配合 uView UI 快速开发小程序、熟悉小程序原生开发;

常用库: 熟练使用 Element UI、Vant 、Ant-Design-Vue、Naive UI、Arco-Design-Vue、DataV、Lodash、Animate.css 、Moment.js 等前端常用库和插件对页面进行布局、美化以及功能的实现;

数据可视化: 熟练掌握 Echarts、DataV的使用、实现数据可视化渲染;

基础: 熟练使用HTML5、CSS、熟练使用 Flex 、Gird、Layout、Sticky布局了解利于SEO的布局方式、Vue2项目中 熟悉 .sync、.native等语法修饰符配合自定义组件进行操作;

具有良好代码开发习惯和阅读文档能力、熟悉分模块开发思想;

对新事物适应较强、对事情的发生保持乐观;

工作经验

2021-03 ~ 2023-07

赣州科睿特软件技术有限公司

web前端

- 负责产品PC端、移动端(小程序)端开发; 性能优化; 与团队配合解决出现的问题
- 能够与PM、UI、RD进行良好沟通, 在产品需求会上也能配合团队分析问题。

- 能够提升首屏加载速度、对代码、性能、用户体验方面做到一定的优化。

2020-06 ~ 2021-01	南昌科睿特软件技术有限公司	web前端
• 与团队紧密配合完成产品需求；根据业务进行开发；日常维护工作等		

项目经验

2023-03 ~ 2023-07	漠迹 (H5)	前端开发
-------------------	---------	------

项目描述：

漠迹是本地旅游生活小管家、旅游企业发展小助手、来甘游客服务小工具，涵盖“吃、住、行、游、购、娱”全程管家式服务，及多元需求的精细化、个性化旅游体验服务的运营平台。方便了游客的出行以及提高了游客的体验。

该项目使用Vue3及Vant组件库完成，在该项目中使用了TS、Vue3的组合式API、Pinia等工具链完成。在该项目中先前配置的一系列环境对后期代码的维护以及编程的体验有很大的帮助，体现了Vue3的强大。

责任描述：

- 1.项目的基本配置。（axios配合泛型、下载插件配置vant组件库的自动按需导入、托管模式、husky配置、打包精灵图、优化代码等）。
- 2.配置封装 TabBar、svg组件方便复用和使用、抽离可复用的hook以及路由的元路由信息等。
- 3.负责年卡、分类、我的模块中的骨架屏实现以及年卡模块中个人信息手机号、身份证的脱敏处理。
- 4.商家模块 - 通过 socket.io 实现用户与商家之间的通信、以及通知用户订单更新等功能的实现。
- 5.商品订单 - 处理支付后的业务（诱导支付） 以及使用高德地图显示订单运送的位置信息。
- 6.负责第三方登录（QQ登录）。

项目碰到的问题描述：

- 1.适配问题: 在年卡模块中px无法通过 postcss-px-to-viewport 转成vw，定义的盒子样式出现问题。
- 2.插件使用问题: 在年卡填写用户信息页面从上一页回退后dialog弹框不会自动出现。
- 3.引导支付功能：对订单支付时用户可能会出现的一系列问题进行处理。
- 4.socket.io配置商家与客户之间的通信。（socket.io配置泛型以及功能的实现）。
- 5.优化第三方登录，使用户重新登录后能跳回之前的页面。

解决措施：

- 1.发现定义在行内的px不受 postcss-px-to-viewport 影响，解决方法通过 VueUse库里的一些常用方法对屏幕宽度动态获取并计算（源码是通过windos的resize事件监听）。
- 2.该问题是因为 Vant 对dialog回退会自动关闭（close-on-popstate）这个属性在下面的订单引导也需要使用到。
- 3.当用户点击支付按钮 生成了订单id后，用户回退或刷新页面都需要做出调整。
 - 3.1 用户回退时，我在 onBeforeRouteLeave()中判断是否生成了订单id，如果有就阻止跳转，让用户一直停留在该页面。用户点击空白区域会弹出提示是否放弃支付，点击放弃我们清空订单id（因为上面通过订单id阻止放行）并跳转到交易记录页面。
 - 3.2用户刷新页面，会获取pinia仓库中的数据进行判断，数据不完整（点击支付时会清空仓库信息）弹出提示框让用户跳转至交易记录页面进行支付。跳转后回退的话会发现弹框不显示（还是要加上close-on-popstate属性控制）。
 - 3.3正常支付流程，用户会跳到支付宝（window.location.href)进行相应的操作，我们在发送请求时会携带回跳地址，当用户支付完毕会回跳回来，然后我们可以接收到参数，通过这个参数判断用户是支付成功还是失

败。（需要在路由中通过beforeEnter判断）。

4.初次使用socket实现通信，整体的泛型配置通过枚举提示以及和后端同事联调对接完成，功能的实现通过socket文档以及询问组长、查阅博客、视频完成。实现了下拉刷新接收之前的数据、消息接收和发送时自动定位到底部。

5.用户扫码登录会进入到QQ的逻辑页面，所以要在进入前获取到网页的returnURL（在response中定义的回调页面地址），将他存放到本地（通过pinia），在跳回时通过判断有无returnURL，有的话就回到之前的页面，没有的话就跳转到默认的个人页面。

个人收获：

提高了自己对Vue3、TS、泛型编程的一个理解，提升了对订单业务的处理，对双端通信的理解及使用。

该项目技术包括：

Vue3、Vant、Pinia、TS、Axios、Socket.io、VueUse、Husky、Dayjs、Nprogress等插件

2022-09 ~ 2022-12

云集商城（小程序）

前端开发

项目描述：云集商城平台是为了适应新时代消费者的电商消费方式，通过整合大量工厂资源，开创F2C运营模式，最终提升品牌商的市场价值，增加工厂的收入，为消费者提供优质的服务。通过该平台提高了当地的销售量、形成农产品、工厂商品直销的方式既减少了成本还增加了销售量。

整个项目使用Uni-UI、Vscode、flyio、微信小程序开发者工具进行开发。

责任描述：

- 1.根据需求文档进行页面设计、使用sticky布局方式。
- 2.采用骨架屏，提高用户的体验感对项目进行优化。
- 3.在分类模块中通过组件方法uni.getSystemInfoSync（）获取用户手机系统信息，动态设置高度，并通过两个scroll-view实现控制左右两个区域滑动互不影响，下拉刷新使用节流提高性能。
- 4.封装搜索栏组件，在多处地方调用节省了代码方便复用，使用防抖搜索提高了性能。
- 5.购物车模块、负责处理订单业务。

项目碰到的问题描述：

- 1.在自己封装组件的时候，疏忽了navite的作用，导致在编写代码时需要通过this.\$emit派发事件，增加了很多的代码。
- 2.购物车TabBar角标的显示问题：添加商品后跳转至首页等TabBar无法第一时间更新角标数据、添加商品后点击左上角返回按钮也是无法及时显示角标的更新。
- 3.分类页面 右侧的 scroll-view下拉了一段距离后点击左侧的 scroll-view 设置 scroll-top，滚动条不会在顶部。
- 4.支付功能的实现。（业务功能的处理以及前端是否越权等问题）。

解决措施：

- 1.与同事在联调时发现该问题，想起了native修饰符可以给组件内部根元素去注册事件，加上navite修饰符对代码进行修改、精简了代码。
- 2.封装mixins组件，将设置角标、移除角标的代码都放在组件中，然后在各个TabBar中引入该组件并使用。但一般页面（非TabBar页面）无法使用setTabBarBadge()这个方法，所以还需要再mixins组件中的onShow（）里设置setTabBarBadge()，因为监听器immediate执行完后小程序不会卸载，所以每当页面显示都要对角标重新赋值。

3.点击不重新定位至顶部是因为scroll-view组件里的scroll-top属性是单向数据绑定的，只能用来设置，滚动时不更新，所以我使用三元让他在点击时发生变化，触发视图更新。（this.scrollTop = this.scrollTop === 0 ? 1 : 0） 因为 1px肉眼几乎看不出变化，相当于一个视觉欺骗。通过这个办法解决了无法重新定位到顶部的问题。

4.支付功能的难点主要在于我个人是第一次接触到这类项目，这个功能的实现是先判断是否有商品、收货地址、登录？如果没有登录倒计时跳转并携带地址方便后续登录直接跳转回来（优化点），因为购物车跳转时tabBar所以还需要判断是从哪里跳转过来的，如果是tabBar需要使用switchTab跳转、否则使用普通的navigateTo即可。之后根据后端需要的参数传递商品信息以及用户的信息，根据这些信息创建一个订单、接着通过订单编号去调用微信小程序自带的api（uni.requestPayment），根据返回的回调函数进行订单状态的查询（成功 or 失败进行相应的逻辑处理），订单查询（失败--待付款订单、成功--已付款订单）。

个人收获：提升了我对电商类项目的理解以及 uni-app 的使用。

成效分析：

- 1.消费者可实现线上线下多端购物，到店体验等，极大提高客户购物乐趣。
- 2.电子商城总部可极大降低库存甚至实现零库存，达到轻资产运作，根据全国销售情况调度工厂生产，将主要精力转移到提搞品牌价值和产品设计中。

该项目技术包括：

Uni-app、小程序开发工具、Flyio、Dayjs、Mixins

2022-03 ~ 2022-07 科瑞特办公系统（B端） 前端开发

项目描述：

此项目是一款公司内部办公管理系统，是用来处理公司内部员工权限、薪资、各部门人员等事务的系统。在该系统内，可以通过给员工添加角色，角色添加权限给予员工相应的访问权限以及操作权限。公司员工可在该系统内查看自己的部门、薪资、签到情况等。方便各部门员工查询自己的相关信息。

整个项目采用RBAC权限控制思想，采用模块化思想划分各个功能模块、使用路由权限控制静态路由和动态路由，区分出共享的模块和独立模块，页面结构分离，降低各个页面之间的耦合，便于后期维护。

责任描述：

- 1.配合pm、ui以及后端人员进行联调与协商，对项目进行需求的消化与实现。
- 2.配置动态路由，使用权限控制用户访问的页面以及操作的权限。
- 3. 用户管理模块，用来管理使用这个系统的用户，可以对用户进行增删改查，权限的分配，部门管理。
- 4. 员工管理模块，对员工的详情信息以及员工头像的上传封装组件方便复用和代码维护。
- 5. 在部门模块，实现左树右表结构的联动，左侧树形组件发生变化，右边的部门员工列表会随着变化，加强了公司人员的体验。
- 6. 使用echarts图表美化网页、遗留问题解决、优化代码结构、增加复用性、优化后访问访问加载效果提升。

项目碰到的问题描述：

- 1.在配置动态路由时，使用新的路由数组进行访问页面时，发现会出现404的问题。
- 2.公司内部有上传大文件的需求，如果受到网络等不确定因素的影响该怎么办？

解决措施：

1.通过查询文档和博客，了解到404路由需要防止在所有路由的最后面，因为他的定义是只有前面的路由都不匹配再匹配该路由。

2.自己在查阅博客后了解到了切片上传的方法，获取上传文件后对文件进行切片存入数组，生成文件的hash后生成请求列表将数据传递至后端，切片上传可以在这些不确定因素发生的情况下，先上传部分至服务器，下次再继续上传，不用重新开始上传。

项目总结：

通过该项目开发，了解了RBAC思想，提高了代码书写规范和查阅文档的能力。

该项目技术包括：

Vue2、Element UI、Echarts、Axios、Dayjs

2021-10 ~ 2022-01

华园社区（小程序）

前端开发

项目描述：

华园社区是为小区业主房屋的修缮、来访登记、维修师傅上门提供的一个小程序。业主可在该小程序中查看自己的房屋信息以及添加房屋出现的问题及时预约师傅上门维修，维修师傅可以查看该小区哪户业主需要服务可选择上门方式，小程序将为其提供相应的路线。访客（朋友、亲戚）走访可通过该小程序提供的二维码进出小区。

整个项目使用微信小程序原生配合vant组件库完成，在该小程序中封装权限组件判断页面是否显示、采用双Token提高用户的体验及安全性、采用骨架屏及分包预加载提高用户等待时的体验和提高进入页面加载的速度和性能。

责任描述：

- 1.在上门维修功能中通过腾讯地图服务和小程序自带的获取位置的方法对用户以及维修师傅的位置进行获取、业主可查看维修师傅的距离，维修师傅也可在该地图中选择自己的行驶方式（骑行、驾车等）。
- 2.封装组件配合权限验证，当权限令牌过期、重新登录后可跳回至之前浏览的页面并且更新最新的数据。（双token机制配合无感请求提高用户体验）。
- 3.封装全局方法，将方法文件进行导出以及挂载到wx的原型对象上最后在app.js中引入（方便复用、提高开发效率）。
- 4.生成访客二维码，业主可进行分享和保存图片到本地（小程序自带的方法实现），当二维码时效过期对二维码、分享等功能进行隐藏。
- 5.实现一些基本的增删改查及跳转等功能。

项目碰到的问题描述：

在使用原生开发时，微信小程序自带的一些接口方法因为兼容问题会进行变更，同事和我在获取用户头像、昵称的方法上出现了一个分歧。

解决措施：

在开发时小程序版本的变动会对自带的方法进行变动，通过查阅微信开放社区告知同事因为版本问题无法使用wx.getUserProfile（），最终我决定自己封装组件配合微信自带的button组件选择open-type类型获取到头像和昵称。

成效分析：

- 1.通过小程序可以实时掌握维修师傅上门的事件以及距离，解决业主房屋的问题。
- 2.通过扫码进门可以方便业主的亲朋好友来访，解决没有门禁卡一系列问题。

该项目技术包括：

原生小程序工具、Vant UI、Axios、Dayjs

2021-05 ~ 2021-08

赣智旅（三端）

前端开发

项目描述:

赣智旅是为了方便居民出行以及促进赣南十八县市旅游业的发展推出的一款软件。用户可在小程序或app中使用该软件查看附近热门景区的资讯、门票价格以及出行推荐；还可以进行购买赣州旅游年卡、激活绑定等服务。

该项目使用uni-app及微信小程序原生提供的一些方法完成，实现了三端一套代码、减少了开发时间。

责任描述:

- 1.在开发过程中配合pm及后端，根据客户的需求多次展开研讨会议对产品进行修改以及调试。
- 2.本人负责的模块是首页、年卡、景区的详情等页面的渲染以及跳转功能的实现。

个人收获:

这是本人第一次接触到uni-app开发模式，通过该项目提升了自身能力，虽然在该项目负责的任务较少较轻松、但在与团队配合的过程中以及研讨中收获了很多，同时也为家乡旅游业建设做出了自己的努力获得了成就感（为自己感到自豪）。

成效分析：

- 1.大大提高了居民周边游的热情和意愿。（身边的朋友和家人很多都购买了旅游年卡）。
- 2.促进了赣南文旅的发展、提升了服务品质、辅助政府旅游业的发展。
- 3.降低了居民游玩的费用、提高了景区及景区就业的增加。

该项目技术包括:

Uni-App、小程序开发工具、Flyio、Dayjs

自我评价

工作中认真负责，积极参与团队合作与联调工作，有一定的美感对自己的代码及页面有一定的要求。生活上也较为自律，平常爱好健身、看电影以及阅读一些自己喜欢的书籍，闲暇时刻也会研究烹饪。自身内热外冷，洁身自好，富有激情。