XXX

2年工作经验 | 本科 | 24岁 | 男

邮箱:邮箱 手机号:

求职意向 -

求职岗位: **鸿蒙应用开发工程师** | 意向城市: 深圳 (可接受出差) | 期望薪资: 面议 |

在职状态: 离职、随时到岗

个人技能 —

1. 熟练使用 ArkUI 封装各种通用组件,完成不同复杂页面的布局业务;

- 2. 熟练使用 ArkTS 完成各种公共类的封装, 封装 http 请求类、request 文件上传下载类、数据持久化类等;
- 3. 熟练使用一次开发多端部署来开发 App, 适配不同终端(手机、平板、车机、手表等)尺寸的开发;
- 4. 熟练掌握鸿蒙的 Stage 模型,以及单架构和多架构模式的项目开发结构, 熟悉项目的工程化, 模块化开发;
- 5. 熟练掌握使用鸿蒙各种核心 API 调用手机的硬件(摄像头, 麦克风, 陀螺仪等);
- 6. 熟悉掌握鸿蒙各种 API 对接各类硬件设备,完成鸿蒙系统的万物互联开发;
- 7. 熟悉鸿蒙原生的轻量级元服务,可以独立完成鸿蒙原生的元服务,小卡片等开发;
- 8. 熟悉鸿蒙原生与 Web 生态交互的混合开发;
- 9. 熟悉鸿蒙端云一体化, 一套代码完成端云两侧开发, 使用 AGC 平台管理云函数、云数据库、云存储;
- 10. 了解 Vue3、React、uniapp、Nodejs 等前后端框架;

工作经历 ——

深圳中科腾达科技有限公司 研发部 鸿蒙应用开发工程师

2022.3 - 2024.5

工作内容:

- 1. 负责鸿蒙开发,包括对公司新项目开发,以及之前的安卓项目到鸿蒙 4.0 的迁移;
- 2. 主要担任项目通用工具类(http 模块,文件上传下载,应用通知代理等),通用自定义组件的封装任务,保证项目模块化开发中代码的高灵活,高复用性。此外,还负责与其他部门的工程师对接,完成项目的复杂逻辑功能的实现,以及数据的交互对接等业务;
- 3. 根据测试工程师对项目的测试意见进行修改和调整,完成整个项目的闭合,管理项目后期的升级迭代;
- 4. 优化日常代码,并保持良好的可读,可维护性,对应用的前端体验和响应速度持续的做出优化;

业绩:

- 1. 全程参与了3款应用的鸿蒙化开发过程,并在后续持续的参与应用的迭代开发和维护;
- 2. 优化了数据请求方式,通过防抖节流+减少非必要 http 请求,提高了端侧的响应流畅度;
- 3. 曾独立完成项目的全部通用类以及自定义组件的抽离封装,提高了项目后续的可维护,可迭代性;
- 4. 独立攻关了鸿蒙原生混合开发中无法进行有效通信,鸿蒙原生与 Web 交互开发的 JS 代码调用, PersistentStorage 数据持久化异常等难题;

项目经历

云上高(新闻类) 鸿蒙化(4.0+Next 版)开发

2024.3 - 至今

项目描述: "云上高"客户端是上高县融媒体中心官方的移动网络媒体运营播控平台,由中共上高县委宣传部主办,县融媒体中心承办,是一款集视频点播、图文资讯、生活服务、多屏互动、现场报道等功能为一体的新媒体手机 APP。

技术栈: ArkUI+ArkTS+axios+Web+Preferences 数据持久化

负责模块:在首页,问政,点播,我的四个模块中负责构建点播和我的模块页面,这些模块涵盖了音视频播放、文件上传下载,文字转语音播放等功能。并且在后续完成了从鸿蒙 4.0 到 Next 版本的升级迁移

技术描述:

- 1. 基于 http 模块封装了请求工具类,实现接口响应数据泛型支持和参数处理与响应拦截。对 hilog、window、preferences、request 等模块进行了统一封装。简化了项目中数据交互代码的复杂性。;
- 2. 原生鸿蒙与前端 Web 交互, 使用 Web 和 RichText 组件加载后端返回的富文本,对新闻内容进行展示;
- 3. 使用 Preferences 数据持久化技术,对用户信息和 token 进行持久化储存,完成验证 token 免登陆以及 token 过期自动刷新 token 等功能实现 ;
- 4. 使用 fs 模块, 读取和复制到应用沙箱环境实现文件上传, 且完成数据回显功能;
- 5. 使用 AVPlay 模块结合文件下载,对视频和文字转语音的音频进行播放;
- 6. 使用数据埋点类,统计用户的阅读偏重方向,收集用户偏好数据提供给后端,为后端提供推送数据基础;
- 7. 封装骨架屏通用组件,在数据交互时展示骨架屏,提醒用户数据正在加载中,提高用户的使用体验;

舒心智管(安全工具类) 鸿蒙化(4.0+Next版)开发

2023.11 - 至今

项目描述: "舒心智管"是一款手机安全类 APP,该项目对用户手机的使用安全提供了保障,提升了用户的数字生活品质。其提供了设备的传感器管理,文件管理,电话通讯管理,蓝牙 NFC 模块管理,文件相册加密,手势密码保护访问,地图位置上报等功能。为用户提供了智能,全面的权限管理服务

技术栈: ArkUI+ArkTS+axios+Harmony能力集+Emitter线程通信

技术描述:

- 1. 结合业务需求,使用单架构+har公共包的模式完成项目搭建;
- 2. 抽离封装通用基础类库,包括 http 请求类,应用通知代理类,相册图片读取加密类,传感器监控类等;
- 3. 使用 Emitter 进行线程通信,实现特定组件和页面的预加载和状态共享;
- 4. 系统能力集成,如震动,播放声音,授权申请再定位权限应用,web,通信导航,打电话系统能力,发布通知,声音提醒,通知取消,Ability能力通信,want传参等众多系统能力应用;
- 5. 使用 Web 组件配合 GPS 定位完成地图绘制,用户位置信息上报给紧急联系人等功能;
- 6. 使用 Harmony 能力集 API 完成对文件类型,大小检测,照片视频压缩等功能;
- 7. 通过 PatternLock 实现图案密码锁,以九宫格图案的方式输入密码,用于密码验证场景,实现保护应用沙箱内用户隐私数据的功能;
- 8. 重写 onCreate 生命周期注册错误观测器, 封装 axios 实现错误上报;

TT 打车(交通类) 鸿蒙原生 4.0 版开发

2023.5 - 2023.10

项目描述: TT 打车(司机端)是一款网约车应用,与交通部门合作,提供智能订单管理和路线规划。帮助司机师傅高效接单、规避拥堵路段,实现省心便捷的出行。应用简洁易用,提供油耗统计等实用工具,优化驾驶体验。24/7 客服支持,确保司机获得及时帮助。致力成为司机们信赖的出行助手。

技术栈: ArkUI+ArkTS+axios+Web+Canvas

技术描述:

- 1. 使用 ArkUI+ArkTS 进行项目的整体搭建;
- 2. 使用 Web 组件绘制出行地图,使用 Canvas 完成路线绘制;
- 3. 使用 request 模块对司机异常上报的照片等数据进行上传;
- 4. 使用通知代理完成乘客订单的发布通知;
- 5. 使用 ArkTS+Web 来实现订单, 违章等支付功能;
- 6. 使用 AudioCapturer 录制音频 AudioRenderer 播放音频实现音频消息;
- 7. 使用懒加载技术,完成对订单的长列表性能优化;

自我评价 —

- 1. 具有良好的沟通和协作能力,可以清楚完整的表达自己的想法,可以快速适应团队的开发任务。
- 2. 富有责任心, 工作认真负责。学习能力强, 主观能动性强, 并且热爱技术。闲暇时会浏览掘金, github等技术社区, 进行交流学习。
- 3. 有较强的抗压能力,可以接受加班,可以在紧张的工作压力下保质保量的完成所分配的工作任务。

教育经历 -

XXX大学 本科 2019.9 - 2023.6

资格证书 ————

HarmonyOS 应用开发者高级认证