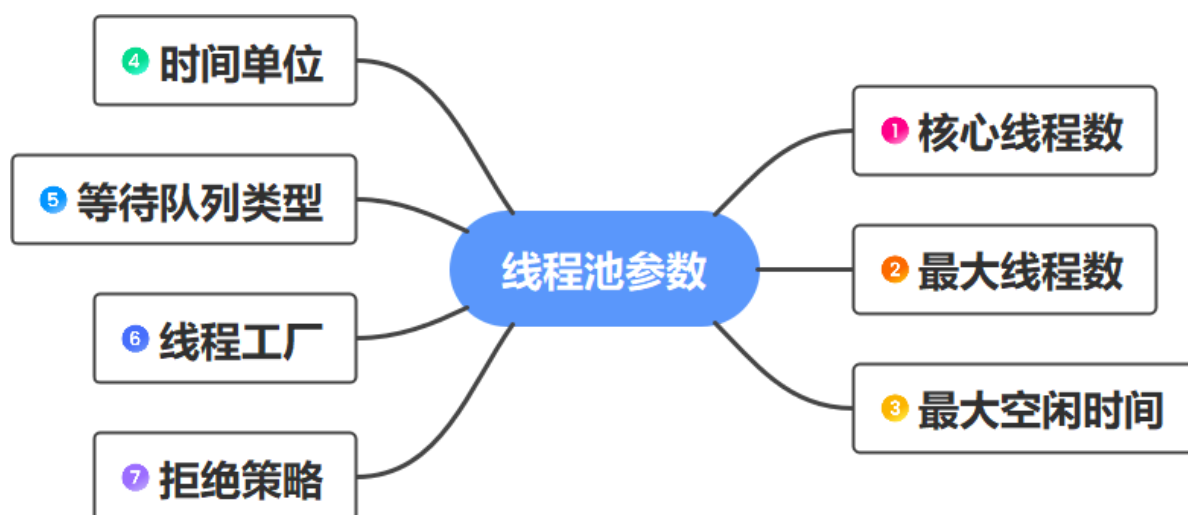


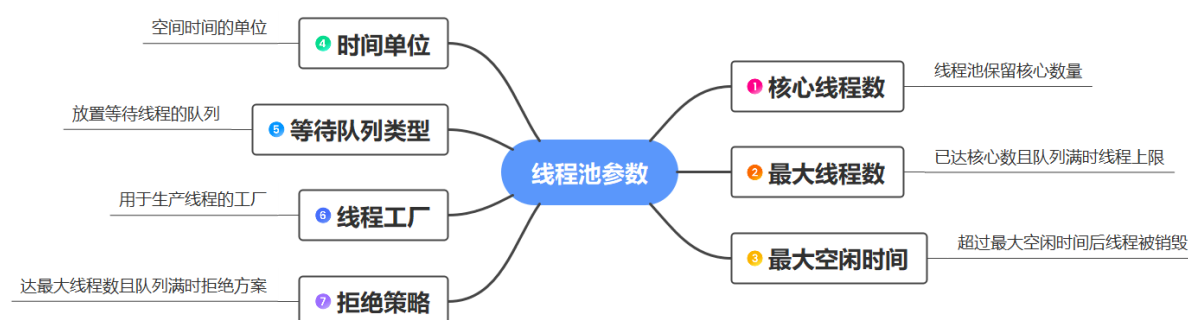
【第08话：面试官问起线程池常用参数时，我们说多少个合适】

线程池常用参数（月薪1万的回答示范）



Java中线程池有7大常用参数，分别是：核心线程数、最大线程数、最大空闲时间、时间单位、等待队列类型、线程工厂、拒绝策略。

线程池常用参数（月薪1.5万的回答示范）



Java中线程池常用参数有7个。

第一个核心线程数，用来设置线程池保留核心线程数量。

第二个最大线程数用来设置线程数量已经达到核心线程数，且队列已经满时线程池内最大线程数量。

第三个最大空闲时间，当线程池内超过核心线程数，空间的线程超过最大空闲时间会被销毁。

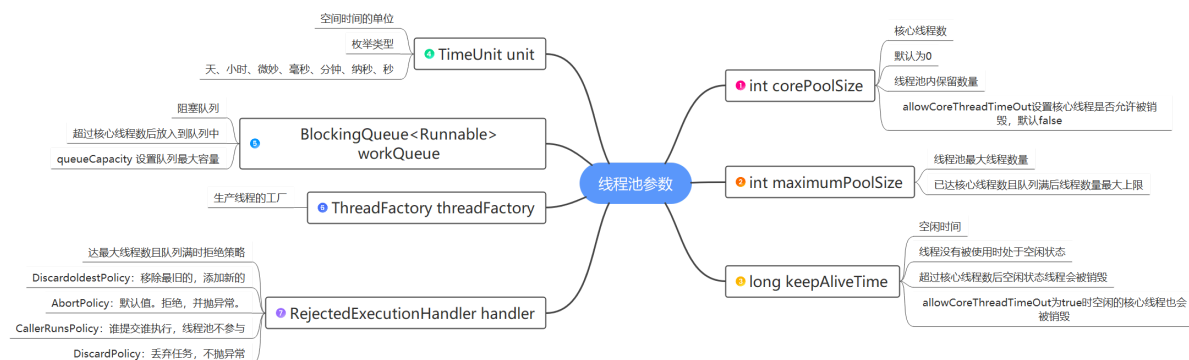
第四个时间单位，用来设置空闲时间的单位。例如：天、小时、分钟等。

第五个等待队列类型，当达到核心线程数后，线程会放到队列中。

第六个线程工厂，用于生产线程的工厂。

第七个拒绝策略，当队列满了，且线程池内达到最大线程数后，会出发决绝策略。

线程池常用参数（月薪2万+的回答示范）



线程池常用常数就是ThreadPoolExecutor构造方法参数，构造方法中有7个参数。

corePoolSize表示核心线程数。默认情况下线程池中线程数量是0的。外部在调用线程池中线程对象时，如果线程池中线程数量小于corePoolSize,即使线程池中有处于空闲状态的线程，也会新建线程。如果设置allowCoreThreadTimeOut为true，核心线程超时会关闭。默认值为false，表示超时不关闭。

maximumPoolSize表示最大线程数。当线程数量大于等于corePoolSize，且任务队列已满，线程池会新建线程对象。当线程数量等于maximumPoolSize,且任务队列已满，会触发拒绝策略。

keepAliveTime线程最大空闲时间。如果线程对象没有被使用，线程对象处于空闲（alive）状态。只要超过keepAliveTime,线程对象会被销毁，直到线程数=corePoolSize。如果设置了allowCoreThreadTimeOut=true，核心线程对象也可以被销毁。也就是线程池内可能出现线程数为0的情况。

unit,keepAliveTime 时间单位。枚举类型TimeUnit。可设置为天、小时、微妙、毫秒、分钟、纳秒、秒。

workQueue类型BlockingQueue表示阻塞队列。是对数据结构中队列的具体实现。队列用于存储当线程数>corePoolSize时线程对象。虽然BlockingQueue是没有必须设置上限的要求。但是在线程池内允许对队列设置queueCapacity 参数，表示任务队列最多能存储多少个线程对象。

threadFactory，表示线程工厂，是用于生产Thread的工厂。

handler类型是RejectedExecutionHandler接口，表示拒绝时的策略。只有当任务队列已满，且线程数量已经达到maximunPoolSize才会触发拒绝策略。或在调用shutdown()和真正关闭线程池之间提交的任务都会被决绝。因为线程池被shutdown()时，会等待线程池内线程对象执行结束，才关闭线程池，距离真正关闭有一小段时间间隔。可取值包含

DiscardOldestPolicy:从队列中去掉一个最先进入队列的任务。然后重新提交被拒绝的任务。

AbortPolicy：丢弃任务，抛出运行时异常(RejectedExecutionException)。AbortPolicy也是拒绝策略的默认值。

CallerRunsPolicy：由提交这个任务的线程，执行这个任务。线程池不参与。

DiscardPolicy：直接丢弃任务，不抛出异常。

