【第14话:经典面试题wait()和sleep()的区别】

Hello 小伙伴们,这节课给大家讲解一个经典面试题,也是出现频率比较高的面试题"wait()和sleep()的区别"。

我们先来说说sleep()方法。它是Thread中的一个静态方法。可以使用Thread.sleep();进行直接调用,表示让线程处于休眠状态。可以使用在任何线程的代码中,Thread.sleep()写在哪个线程就表示让哪个线程休眠,达到指定的休眠状态后线程自动恢复运行状态。

wait()和sleep()的区别



在Thread中有重载了两个sleep()方法,其中使用的最多的是第一个sleep(long);参数表示休眠的毫秒数。

```
sleep(long): void
sleep(long, int): void
```

下面代码就表示输出"程序开始执行"后休眠1秒,一秒后继续执行,输出"休眠结束"

```
public class Test {
   public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
        System.out.println("程序开始执行");
        Thread.sleep(1000);
        System.out.println("休眠结束");
        }
}
```

wait()是Object中的方法。调用wait()后会让线程从运行状态变为阻塞状态。

在Object类中提供了wait()的重载方法

```
m notify(): void 唤醒某一个线程, 系统决定
m notifyAll(): void 唤醒所有线程
m wait(): void 等待, 执行 notify() | notifyAll() 唤醒线程 执行 interrupt() 中断,结束线程
m wait(long): void 等待最长时间后唤醒线程
m wait(long, int): void 等待最长时间或最长时间+1后唤醒线程
```

wait()方法会让线程变为阻塞,阻塞的同时会**释放锁**。所以wait()必须要求被等待的线程**持有锁**,调用wait()后会把锁释放,其他线程竞争获取锁。当其他线程竞争获取到锁以后,如果达到某个条件后可以通过notify()唤醒,如果有多个wait的线程,系统判断唤醒其中一个。也可以使用notifyAll全部唤醒。唤醒后线程处于就绪状态。

需要注意的是:一个线程唤醒其他线程时,要求当前线程必须持有锁

最简易结论:

- 1. 使用wait()和notify() | notifyAll()要求必须有锁。所以wait()、notify()、notifyAll() 都是放入锁的代码中。
 - 3. wait()后的线程需要通过notify() | notifyAll() 唤醒

下面给用生产者和消费者模式来演示wait()和notify()的效果。

```
public class Production {
2
     int totalCount = 0;
3
     String str = "库存锁";
4
     /* 生产者 */
     public class Producer extends Thread{
       @override
6
7
       public void run() {
8
         synchronized (str){
9
           while (true) {
             totalCount++:
10
             System.out.println("生产了"+totalCount+"个产品");
11
12
             try {
13
               Thread.sleep(500);
               if(totalCount==10){
14
15
                 try {
16
                   //唤醒一个线程, Producer线程并没有等待, 所以会继续执行
17
                   str.notify();
                   //Producer线程等待,释放锁.线程等待后续代码就不会继续执行,直到被唤
18
19
                   str.wait();
                 } catch (InterruptedException e) {
20
21
                   e.printStackTrace();
22
                 }
23
               }
             } catch (InterruptedException e) {
24
25
               e.printStackTrace();
26
27
```

```
28
29
        }
30
      }
31
      /* 消费者 */
32
      public class Consumer extends Thread{
33
        @override
        public void run() {
34
35
          synchronized (str){
            //存库为0, Consumer线程等待(不等待, Consumer线程先获得到锁会出现负消费)
36
37
            if(totalCount==0){
38
              try {
39
                str.wait();
40
              } catch (InterruptedException e) {
41
                e.printStackTrace();
42
              }
43
            }
44
            while (true) {
45
              totalCount--;
46
              System.out.println("消费了"+(10-totalCount)+"个产品");
47
              try {
                Thread.sleep(500);
48
49
                if(totalCount==0){
50
                  try {
51
                    //唤醒一个线程, Consumer线程并没有等待, 所以会继续执行
52
                    str.notify();
53
                    //Consumer线程等待,释放锁.线程等待后续代码就不会继续执行,直到被唤
    醒
54
                    str.wait();
55
                  } catch (InterruptedException e) {
56
                    e.printStackTrace();
57
                  }
                }
58
59
              } catch (InterruptedException e) {
60
                e.printStackTrace();
61
            }
62
          }
63
        }
64
65
      }
66
      public static void main(String[] args) {
        Production production = new Production();
67
68
        Consumer consumer = production.new Consumer();
69
        consumer.start();
70
        Producer producer = production.new Producer();
71
        producer.start();
72
      }
73
    }
74
```

通过上面代码小伙伴应该知道了wait()和sleep()的使用方式,下面给小伙伴们分门别类的总结一下wait()和sleep()的区别:

wait(long) 是Object中方法 sleep(long)是Thread的方法

2. 唤醒机制不同

wait() 没有设置最大时间情况下,必须等待notify() | notifyAll() sleep()是到指定时间自动唤醒。

3. 锁机制不同

wait(long)释放锁

sleep(long)只是让线程休眠,不会释放锁

4. 使用位置不同

wait()必须在持有锁的线程代码中

sleep()可以使用在任意地方

5. 方法类型不同

wait()是实例方法

sleep()是静态方法