

【第27话：几个大厂面试都问什么了】

Hello 小伙伴们，这节课不给大家讲解具体的面试题，而是给大家分享一下几个大厂技术面过程中都问了我什么问题。

在我们实际授课过程中有很多本科和硕士的学员，里面有一些985、211的学生。这些学生在学习完成后的目标都是大厂。面试完成后也会和我们分享在大厂的面试过程以及碰到的问题。当然了，不同的人在同一个大厂问的问题是不一样的。为了保证写的都是高频的面试题，在给小伙伴们分享过程中把我们学生的面试内容结合部分来自网友的自述进行分享。

先来说说，离我们最近的**京东**



一面问的问题：

1. java中的锁都有哪些？乐观锁和悲观锁，独占锁和共享锁，重入锁和非可重入锁，公平锁和非公平锁，轻量级锁和重量级锁。
2. synchronized底层原理。
3. 工作中volatile的使用以及如何保证原子性。
4. 线程的创建的几种方式？
5. 线程池的核心参数有哪些？
6. 线程的拒绝策略都有哪些？
7. AIO、BIO、NIO是什么有什么区别？
8. Mysql用过吗？说一说MySQL存储引擎有哪些？
9. Mysql的索引介绍一下。
10. Redis用过吗？
11. Redis的部署模式？单机，集群，哨兵等
12. Redis主从复制过程？

算法题

- 把链表中数据每N个反转一次。

二面的问题：

二面过程主要问项目。我们的简历都是有单体架构项目和微服务架构项目。所以问的时候很多问题都是微服务相关的问题。介绍一下项目的QPS、SKU、SPU。

还问了Redis作为购物车数据时如果放不下了怎么办。

订单中死信队列。

算法题：

- 冒泡排序。



然后在来说一说美团的面试

一面：

1. Redis主从同步的过程。
2. MySQL 主从复制原理。
3. Spring Boot 原理。
4. 高并发限流解决方案。

算法题：

- 问了一个快速排序。

二面：

- 项目中遇到过什么问题？如何解决的。
- 项目中用到了服务和服务之间如何调用？
- Nginx在项目中做了哪些事情
- 注册中心使用什么，为什么选择它

算法题：

- 将阿拉伯数字转为大写的汉语数字。

三面：

三面不在问很多技术方面的问题了，更像闲聊。

1. 你们做需求怎么做，需求评审怎么做？
2. 目前几点上班几点下班？
3. 平时团建怎么搞的？多久一次？
4. 平时看书吗？最近看了什么书？

算法题：

- 二分查找。



在来说说**阿里巴巴**

一面：

1. 项目中的容错限流，降级，兜底等怎么做的？
2. 如果服务端挂了怎么，怎么降级？多级缓存，客户端内部缓存，CDN缓存。
3. MySQL异地多活该怎么做？有什么思路？
4. [消息队列使用](#)。场景题。
5. RPC是什么？说一下你项目中Dubbo怎么用的。
6. Redis主从同步？全量同步和增量同步。
7. 说一下乐观锁和悲观锁。
8. 项目中使用了AOP吗？

二面：

主要是在问项目，在问项目中数据库如何设计的。项目整体架构。

根据项目回答，出了几个类似的业务让现场进行回答。

三面：

三面应该是一个大佬。主要聊了一下以前在公司负责什么，如何接管一个团队如何进行管理。碰到了核心问题如何攻关。

又问了一下之前公司团队多少人，每人每天如何定工作量的。



再来说说**字节跳动**

一面：

讲项目，除了项目还有下面的问题：

1. Redis单机最大QPS是多少？
2. Redis怎么避免热点key的？
3. redis中的常见的数据结构？介绍一下SDS？

4. 介绍一下跳表数据结构。查询的复杂度？新插入一个节点的流程。
5. Mysql的索引？
6. Java中的HashMap实现原理以及ConcurrentHashMap实现原理？
7. CAS和synchronized？
8. 解决过什么线上问题？

算法题：

- 给一个数组和一个数，找出数组中按照该数的全排列。

二面：

上来先讲项目，对项目中的问题扩展一下问一问。其余的问题如下：

1. 微服务拆分的原则？为啥要拆分微服务？都放在一起有什么弊端？
2. 讲讲项目中的流量走向？从DNS->LVS->Nginx->网关服务->聚合服务->基础服务
3. 讲讲DNS的流程？DNS和CDN有什么联系？
4. Mysql分库分表的场景？什么时候需要分库分表？
5. Mysql设计题？
6. Java中的多线程相关的东西。线程池？项目中的线程池用哪个？为什么不用JDK提供的静态方法中的线程池？
7. 如果在主线程中创建了三个线程执行任务，想等三个任务都执行完了主线程继续执行，怎么实现？CountDownLatch。
8. 手写DCL单例模式，为什么用volatile？

算法题：

- 数组跳跃到最后需要的最少步。

三面：

讲讲项目，项目没问太细。其余的问题：

1. java中的 == 和 equals的异同点，为什么经常需要同时实现equals方法和hashCode方法？
2. java中方法调用时传值还是传引用？
3. 常见的设计模式？项目中用到过的以及源码中看到过的。

智力题：

- 四辆小车，每辆小车加满油可以走一公里，小车之间可以将油给其他的车辆，问如何能让其中的一台车走的最远？最远多少？

算法题：

- 0-1背包问题。