**大牌互联网技术团队Java面试题（四）**

一、选择题（每题2分）

1、String s = new String("xyz");创建了几个String Object? A

A 1 B 2

s=new C 3 D 0 究竟创建String Object分为两种情况： 解析： String String("xyz")

1.如果String常理池中，已经创建"xyz"，则不会继续创建，此时只创建了一个对象new String("xyz")；

2.如果String常理池中，没有创建"xyz"，则会创建两个对象，一个对象的值是"xyz"，一个对象new String("xyz")。

根据《Java虚拟机规范》的规定，运行时数据区通常包括这几个部分：程序计数器(Program Counter Register)、Java栈(VM Stack)、本地方法栈(Native Method Stack)、方法区(Method Area)、堆(Heap)

2、下面那些是Java中最基本的数据类型？AB

A char

B double C String D Integer 解析：java 有四种类别的类型，共有八种类 第一类：整型 byte short int long

第二类：浮点型 float double

第三类：逻辑型 boolean(它只有两个值可取true false)

第四类：字符型 char

3、switch能作用在那些数据类型上？ABD

A short B char C string D int

解析： switch接受的参数类型有10种，分别是基本类型的byte,short,int,char，以及引用类型的String(只有JavaSE 7 和以后的版本 可以接受String类型参数),enum和byte,short,int,char的封装类Byte,Short,Integer,Character

4、下面关于Map和Hashtable的论述那些是正确的？ABC

A Hashtable是HashMap的轻量级实现，他们都完成了Map接口。

B HashMap允许空（null）键值（key）,由于非线程安全，效率上可能高于Hashtable。

C HashMap允许将null作为一个entry的key或者value，而Hashtable不允许。

D HashMap继承自Dictionary类，而Hashtable是Java1.2引进的Map interface的一个实现。

解析：Hashtable和HashMap的区别：

1.Hashtable是Dictionary的子类，HashMap是Map接口的一个实现类；

2.Hashtable中的方法是同步的，而HashMap中的方法在缺省情况下是非同步的。即是说，在多线程应用程序中，不用专门的操作就安全地可以使用Hashtable了；而对于HashMap，则需要额外的同步机制。但HashMap的同步问题可通过Collections的一个静态方法得到解决：

Map Collections.synchronizedMap(Map m)

这个方法返回一个同步的Map，这个Map封装了底层的HashMap的所有方法，使得底层的HashMap即使是在多线程的环境中也是安全的。

3.在HashMap中，null可以作为键，这样的键只有一个；可以有一个或多个键所对应的值为null。当get()方法返回null值时，即可以表示HashMap中没有该键，也可以表示该键所对应的值为null。因此，在HashMap中不能由get()方法来判断HashMap中是否存在某个键，而应该用containsKey()方法来判断。

Map

├Hashtable

├HashMap

└WeakHashMap

Map接口

请注意，Map没有继承Collection接口，Map提供key到value的映射。一个Map中不能包含相

1同的key，每个key只能映射一个value。Map接口提供3种集合的视图，Map的内容可以被当作一组key集合，一组value集合，或者一组key-value映射。Hashtable类

Hashtable继承Map接口，实现一个key-value映射的哈希表。任何非空（non-null）的对象都可作为key或者value。

添加数据使用put(key, value)，取出数据使用get(key)，这两个基本操作的时间开销为常数。 Hashtable通过initial capacity和load factor两个参数调整性能。通常缺省的load factor0.75较好地实现了时间和空间的均衡。增大load factor可以节省空间但相应的查找时间将增大，这会影响像get和put这样的操作。

使用Hashtable的简单示例如下，将1，2，3放到Hashtable中，他们的key分别是”one”，”two”，”three”：

Hashtable numbers = new Hashtable();

numbers.put(“one”, new Integer(1));

numbers.put(“two”, new Integer(2));

numbers.put(“three”, new Integer(3));

要取出一个数，比如2，用相应的key：

Integer n = (Integer)numbers.get(“two”);

System.out.println(“two = ” + n);

由于作为key的对象将通过计算其散列函数来确定与之对应的value的位置，因此任何作为key的对象都必须实现hashCode和equals方法。hashCode和equals方法继承自根类Object，如果你用自定义的类当作key的话，要相当小心，按照散列函数的定义，如果两个对象相同，即

obj1.equals(obj2)=true，则它们的hashCode必须相同，但如果两个对象不同，则它们的hashCode不一定不同，如果两个不同对象的hashCode相同，这种现象称为冲突，冲突会导致操作哈希表的时间开销增大，所以尽量定义好的hashCode()方法，能加快哈希表的操作。

如果相同的对象有不同的hashCode，对哈希表的操作会出现意想不到的结果（期待的get方法返回null），要避免这种问题，只需要牢记一条：要同时复写equals方法和hashCode方法，而不要只写其中一个。

Hashtable是同步的。HashMap类

HashMap和Hashtable类似，不同之处在于HashMap是非同步的，并且允许null，即null value和nullkey。，但是将HashMap视为Collection时（values()方法可返回Collection），其迭代子操作时间开销和HashMap的容量成比例。因此，如果迭代操作的性能相当重要的话，不要将HashMap的初始化容量设得过高，或者load factor过低。WeakHashMap类

WeakHashMap是一种改进的HashMap，它对key实行“弱引用”，如果一个key不再被外部所引用，那么该key可以被GC回收。

5、下面关于String 和StringBuffer的论述那些是正确的？BC

A String和StringBuffer，它们可以储存和操作字符串，即包含多个字符的字符数据。

B String类提供了数值不可改变的字符串。

C StringBuffer类提供的字符串进行修改。

D String类的字符串可以改变。

解析：String 和StringBuffer的区别

JAVA平台提供了两个类：String和StringBuffer，它们可以储存和操作字符串，即包含多个字符的字符数据。这个String类提供了数值不可改变的字符串。而这个StringBuffer类提供的字符串进行修改。当你知道字符数据要改变的时候你就可以使用StringBuffer。典型地，你可以使用StringBuffers来动态构造字符数据。





 6、关于IE的window对象表述正确的有：（ACD） A window.opener属性本身就是指向window对象 B window.reload()方法可以用来刷新当前页面

2C window.location=”a.html”和window.location.href=”a.html”的作用都是把当前页面替换成a.html页面 D 定义了全局变量g；可以用window.g的方式来存取该变量

7、下面那些是jsp的内置对象?ABC

A response B pageContext C session D outer

解析：JSP共有以下9个内置的对象：

request 用户端请求，此请求会包含来自GET/POST请求的参数

response 网页传回用户端的回应

pageContext 网页的属性是在这里管理

session 与请求有关的会话期

application servlet 正在执行的内容

out 用来传送回应的输出

config servlet的构架部件

page JSP网页本身

exception 针对错误网页，未捕捉的例外

request表示HttpServletRequest对象。它包含了有关浏览器请求的信息，并且提供了几个用于获取cookie, header, 和session数据的有用的方法。

response表示HttpServletResponse对象，并提供了几个用于设置送回 浏览器的响应的方法（如cookies,头信息等）

out对象是javax.jsp.JspWriter的一个实例，并提供了几个方法使你能用于向浏览器回送输出结果。 pageContext表示一个javax.servlet.jsp.PageContext对象。它是用于方便存取各种范围的名字空间、servlet相关的对象的API，并且包装了通用的servlet相关功能的方法。

session表示一个请求的javax.servlet.http.HttpSession对象。Session可以存贮用户的状态信息 applicaton 表示一个javax.servle.ServletContext对象。这有助于查找有关servlet引擎和servlet环境的信息

config表示一个javax.servlet.ServletConfig对象。该对象用于存取servlet实例的初始化参数。 page表示从该页面产生的一个servlet实例

8、以下哪条语句会产生运行错误？A D

A、var obj = (); 语法错误

B、var obj = []; 创建数组

C、var obj = {}; 创建对象

D、var obj = //; 被注释，导致语句没有结束

原因：var obj = new Array ();是对的；JavaScript 中大括号表示创建对象。var obj = { id:1, name:"jacky" };alert(obj.name);上例表示创建一个具有属性 id （值为 1）、属性 name（值为 jacky）的对象。属性名称可以用引号引起来成 "id"、"name"，也可以不引。 当然除了属性，也可以创建方法。

9、已知有如下父类和子类定义，

父类：

package test;

public class FatherClass

{

}

子类:

3 public FatherClass() { } System.out.println("FatherClass Create");

神州租车JAVA笔试题

百度文库 专业资料IT/计算机计算机软件及应用加书签 收藏 下载 跳至底部

阅读: 208次 大小: 61KB(共7页)

package test;

import test.FatherClass;

public class ChildClass extends FatherClass

{

public ChildClass()

{

System.out.println("ChildClass Create");

}

public static void main(String[] args)

{

FatherClass fc = new FatherClass();

ChildClass cc = new ChildClass();

}

}

请问输出结果是什么？B

A ChildClass Create C FatherClass Create

FatherClass Create FatherClass Create

B FatherClass Create D FatherClass Create

FatherClass Create ChildClass Create

ChildClass Create

10、已知有如下内部类的实现方式

package test;

public class OuterClass

{

private class InterClass

{

public InterClass()

{

System.out.println("InterClass Create");

}

}

public OuterClass()

{

InterClass ic = new InterClass();

System.out.println("OuterClass Create");

}

public static void main(String[] args)

{

OuterClass oc = new OuterClass();

}

}

请问输出结果是什么？A

A InterClass Create C OuterClass Create

OuterClass Create D OuterClass Create

B InterClass Create InterClass Create

二、编程题（先判断代码对错，若错误，请说明为什么）（每题五分）

第4 / 7页

1、

abstract class Something {

}

答案: 错误 抽象类是用于被继承的，实现具体的抽象方法的，加上私有属性修饰会产生错误，他是不允许被

访问的。

2、

class Something {

}

答案: 错误，变量i没有给赋值，输出时会产生空值错误。

3、

InterfaceA{

}

classB{

}

classCextendsBimplementsA{

}

答案：错误，接口是不能为变量赋值的，接口只是制定规范用来被类实现的，只有被类实现后才可以赋值

4、请编程实现一个冒泡排序算法？

Public class demo{

Int[] arr=new int[10];

For(int i=0;i<arr.length-1;i++){

For(int j=0;j<arr.length-i-1;j++){

If(arr[j]>arr[j+1]){

Int t=arr[j];

Arr[j]=arr[j+1];

Arr[j+1]=t;

}

}

}

System.out.println(Arrays.toString(arr));

}

三、问答题（每题6分）

1、short s1 = 1; s1 = s1 + 1;有什么错? short s1 = 1; s1 += 1;有什么错?

publicvoidpX(){ } publicstaticvoidmain(String[]args){ } newC().pX(); System.out.println(x); intx=1; intx=0; final int i; public void doSomething() { } System.out.println("i = " + i); private abstract String doSomething ();

第5 / 7页

第一个运算结果是int型，需要强制转换类型； short s1 = 1; s1 += 1;可以正确编译,程序自动运行，s1+1。

2、js中的三种弹出式消息提醒（警告窗口、确认窗口、信息输入窗口）的命令是什么？

Alert(‘确认要删除吗’) confirm(‘该信息将会被删除’) text=prompt(‘’)

3、char型变量中能不能存贮一个中文汉字?为什么?

可以，char中共可以存放2个字节，而一个汉字刚好满2个字节。

4、编写函数：在一个文本框中只允许输入有效的字符（0～9）

<input onkeyup=”this.value=this.value.replace(/[^0-9]\D\*$/,””)”></input>

5、如果一个类没有源代码，在工作中又必须增加该类的功能，你有什么方法？假定Money类需要增加一个

方法public AddToAmount(decimal amountToAdd),请写出你的方法。在此函数中，能否访问Money中的方法和

属性？说明理由。如果你不想其它人增加此类的功能，有哪些方法？ （18分）

答： 可以在其他类当中增加一些公共的该类所需的方法功能，在将该类进行实例化，创建出一个对象，利用

该对象对其进行访问 或者可以通过写一个类，写明public AddToAmount(decimal amountToAdd)方法及方法体，

再让该类去继承刚刚写的类。

在父类的该方法中，是可以访问子类的方法和属性的，因为已经实现了继承。

可以给继承后的这个类加final 或者给他的父类加final 或者 给 父类的其他方法进行私有化进行封装。

四、数据库 （6分）

1、 已知user表如下:

ID

1

2

3

4

5

6

7 userName 小明 小张 小猫 小明 小明 小张 小狗

把USER表中的userName出现重复姓名次数大于2次（包函2次）的人名列出来。

Select userName from user when length(department\_userName)>=2;

2、一张表(表名tmp)里有

id 自动编号 int identity(1,1)

name nvarchar(20)

里面有记录状况如下显示：

1 aa

2 bb

3 aa

4 dd

5 bb

问：我现在要删除重复的数据。但是我想在重复的数据中只保留一条记录。

请通过一句sql语句实现这功能？(12分)

delete from tmp where id not in（select max(id) from tmp

group by (aa+bb+dd)）

第6 / 7页

选择答案：

1-5 A AB ABD ABC BC

5-10 ACD ABC AD B A

编程题

1答案: 错误 抽象类是用于被继承的，实现具体的抽象方法的，加上私有属性修饰会产生错误，他是不允许被访问的。

2 答案: 错误，变量i没有给赋值，输出时会产生空值错误。

3 答案：错误，接口是不能为变量赋值的，接口只是制定规范用来被类实现的，只有被类实现后才可以赋值 4 请编程实现一个冒泡排序算法？

Public class demo{

Int[] arr=new int[10];

For(int i=0;i<arr.length-1;i++){

For(int j=0;j<arr.length-i-1;j++){

If(arr[j]>arr[j+1]){

Int t=arr[j];

Arr[j]=arr[j+1];

Arr[j+1]=t;

}

}

}

System.out.println(Arrays.toString(arr));

}

三、问答题（每题6分）

1、short s1 = 1; s1 = s1 + 1;有什么错? short s1 = 1; s1 += 1;有什么错?

第一个运算结果是int型，需要强制转换类型； short s1 = 1; s1 += 1;可以正确编译,程序自动运行，s1+1。

2、js中的三种弹出式消息提醒（警告窗口、确认窗口、信息输入窗口）的命令是什么？

Alert(‘确认要删除吗’) confirm(‘该信息将会被删除’) text=prompt(‘’)

3、char型变量中能不能存贮一个中文汉字?为什么?

可以，char中共可以存放2个字节，而一个汉字刚好满2个字节。

4、编写函数：在一个文本框中只允许输入有效的字符（0～9）

<input onkeyup=”this.value=this.value.replace(/[^0-9]\D\*$/,””)”></input>

5、如果一个类没有源代码，在工作中又必须增加该类的功能，你有什么方法？假定Money类需要增加一个方法public AddToAmount(decimal amountToAdd),请写出你的方法。在此函数中，能否访问Money中的方法和属性？说明理由。如果你不想其它人增加此类的功能，有哪些方法？ （18分）

答： 可以在其他类当中增加一些公共的该类所需的方法功能，在将该类进行实例化，创建出一个对象，利用该对象对其进行访问 或者可以通过写一个类，写明public AddToAmount(decimal amountToAdd)方法及方法体，再让该类去继承刚刚写的类。

在父类的该方法中，是可以访问子类的方法和属性的，因为已经实现了继承。

可以给继承后的这个类加final 或者给他的父类加final 或者 给 父类的其他方法进行私有化进行封装。 数据库

1 Select userName from user when length(department\_userName)>=2;

2问：我现在要删除重复的数据。但是我想在重复的数据中只保留一条记录。

请通过一句sql语句实现这功能？(12分)

delete from tmp where id not in（select max(id) from tmp

group by (aa+bb+dd)）

笔试有冒泡算法，数据库group by语句的使用  
String对象特征  
final关键字用法  
内部类，子类实现机制