

[技术](#)[参考和指引](#)[反馈](#)[登录](#)

运算符优先级

运算符的优先级决定了表达式中运算执行的先后顺序，优先级高的运算符最先被执行。

下面是一个简单的例子：

```
1 | 3 + 4 * 5 // 计算结果为 23
```

乘法运算符 ("*") 比起加法运算符 ("+") 有着更高的优先级，所以它会被最先执行。

结合性

结合性决定了拥有相同优先级的运算符的执行顺序。考虑下面这个表达式：

```
1 | a OP b OP c
```

左结合(从左到右计算)相当于把左边的子表达式加上小括号 (a OP b) OP c，类似的，右关联(从右到左计算)相当于 a OP (b OP c)。赋值运算符是右关联的，所以你可以这么写：

```
1 | a = b = 5;
```

结果 `a` 和 `b` 的值都会成为5。这是因为赋值运算符的返回结果就是赋值运算符右边的那个值，具体过程是：`b`被赋值为5，然后`a`也被赋值为 `b=5` 的返回值，也就是5。

汇总表

下面的表将所有运算符按照优先级的不同从高到低排列。

优先级	运算类型	关联性	运算符
20	圆括号	n/a	(...)
19	成员访问	从左到右
	需计算的成员访问	从左到右	... [...]
	new (带参数列表)	n/a	new ... (...)
	函数调用	从左到右	... (...)
18	new (无参数列表)	从右到左	new ...
17	后置递增(运算符在后)	n/a	... ++
	后置递减(运算符在后)		... --
16	逻辑非	从右到左	! ...
	按位非		~ ...
	一元加法		+ ...
	一元减法		- ...
	前置递增		++ ...
	前置递减		-- ...
	typeof		typeof ...
	void		void ...
	delete		delete ...
	await		await ...
15	幂	从右到左	... ** ...
14	乘法	从左到右	... * ...
	除法		... / ...

	取模		<code>... % ...</code>
13	加法	从左到右	<code>... + ...</code>
	减法		<code>... - ...</code>
12	按位左移	从左到右	<code>... << ...</code>
	按位右移		<code>... >> ...</code>
	无符号右移		<code>... >>> ...</code>
11	小于	从左到右	<code>... < ...</code>
	小于等于		<code>... <= ...</code>
	大于		<code>... > ...</code>
	大于等于		<code>... >= ...</code>
	<code>in</code>		<code>... in ...</code>
	<code>instanceof</code>		<code>... instanceof ...</code>
10	等号	从左到右	<code>... == ...</code>
	非等号		<code>... != ...</code>
	全等号		<code>... === ...</code>
	非全等号		<code>... !== ...</code>
9	按位与	从左到右	<code>... & ...</code>
8	按位异或	从左到右	<code>... ^ ...</code>
7	按位或	从左到右	<code>... ...</code>
6	逻辑与	从左到右	<code>... && ...</code>
5	逻辑或	从左到右	<code>... ...</code>
4	条件运算符	从右到左	<code>... ? ... : ...</code>
3	赋值	从右到左	<code>... = ...</code>
			<code>... += ...</code>
			<code>... -= ...</code>
			<code>... *= ...</code>
			<code>... /= ...</code>
			<code>... %= ...</code>
			<code>... <<= ...</code>

			... >>= ...
			... >>>= ...
			... &= ...
			... ^= ...
			... = ...
2	yield	从右到左	yield ...
	yield*		yield* ...
1	展开运算符	n/a
0	逗号	从左到右	... , ...