

O-12

**O-12**

**O-12单位档案**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：卡帕部队**    ISC: Kappa Unit | | | | | | | | 阵线部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 13 | 12 | 10 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 无限制 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 维和部队，冲击免疫 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 卡帕 | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 12 |
| 卡帕 | | 重机枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 20 |
| 卡帕 | | 多用途狙击步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1.5 | 20 |
| 卡帕 | | 导弹发射器 | | | 手枪，匕首 | | | 1.5 | 17 |
| 卡帕 黑客（黑客装置） | | 微型冲锋枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 15 |
| 卡帕（前线观测员，可部署中继器） | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 14 |
| 卡帕 医疗兵（医疗装置） | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 14 |
| 卡帕 尉官 | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 12 |

*Κ（kappa），希腊字母表的第10个字母*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：空行母战术机器人**    ISC: Dakini Tacbots | | | | | | | | 前线部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6—4 | 8 | 11 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 2 | 3 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏：拟态；灵魂：远程进驻 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 空行母战术机器人 | | 复合步枪 | | | 电子脉冲 | | | 0 | 13 |
| 空行母战术机器人 | | 重机枪 | | | 电子脉冲 | | | 1 | 21 |
| 空行母战术机器人 | | 复合步枪，轻型榴弹发射器 | | | 电子脉冲 | | | 1 | 17 |
| 空行母战术机器人 | | 多用途狙击步枪 | | | 电子脉冲 | | | 1.5 | 21 |
| 空行母战术机器人 医疗兵（医疗装置） | | 复合步枪 | | | 电子脉冲 | | | 0 | 15 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：阿尔法部队**  ISC: Alpha Unit | | | | | | | | 精英部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 21 | 11 | 12 | 14 | 1 | 0 | 1 | 4 | 2 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 2级生体识别目镜 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 维和部队，反情报，守卫4级 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 阿尔法（指挥链） | | 2轻型霰弹枪，2纳米脉冲器 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 29 |
| 阿尔法 尉官（战略家2级） | | 2轻型霰弹枪，2纳米脉冲器 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 26 |

*Α（alpha），希腊字母表的第1个字母，英语中通常意为第一的，最初的*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：山猫部队**  ISC: Lynx Unit | | | | | | | | 特殊训练部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 14 | 13 | 10 | 14 | 1 | 3 | 1 | 2 | 2 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 维和部队，迷彩与隐藏：热光学迷彩，英勇：勇气 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 山猫 | | 多用途狙击步枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 1.5 | 34 |
| 山猫 | | 冲击神射手步枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 29 |
| 山猫 黑客（杀手黑客装置） | | 破盾复合步枪，赛博地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 28 |
| 山猫（专家行动员） | | 等离子卡宾枪，爆破装置 | | | 突击手枪，匕首 | | | 0 | 30 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：天人专员**    ISC: Deva Functionaries | | | | | | | | 老兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 14 | 12 | 11 | 15 | 2 | 3 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方2.0 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 英勇：无视伤痛 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 天人 | | 复合步枪，纳米脉冲器 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 23 |
| 天人 黑客（黑客装置） | | 复合步枪，纳米脉冲器 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 31 |
| 天人（传感器） | | 复合步枪，纳米脉冲器 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 24 |
| 天人（2级多光谱目镜） | | 轻机枪，纳米脉冲器 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 33 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：西里斯战斗组**    ISC: Team Sirius | | | | | | | | 精英部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 13 | 12 | 10 | 13 | 2 | 0 | 1 | 2 | 2 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 维和部队，迷彩与隐藏：拟态，先遣部署2级 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 西里斯 | | 登舰霰弹枪 + 1西里斯机器人 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 23 |
| 西里斯 | | 红怒机枪 + 1西里斯机器人 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 29 |
| 西里斯 黑客（攻击型黑客装置） | | 微型冲锋枪 + 1西里斯机器人 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 25 |
| 西里斯（前线观测员） | | 登舰霰弹枪，爆破装置 + 1西里斯机器人 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 24 |
| **西里斯机器人**  SiriusBot | | | | | | | | | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S |  |
| 6—4 | 8 | 8 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 3 |  |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 中继器 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：同步，迷彩与隐藏：拟态，先遣部署2级 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 西里斯机器人 | | 重型镇暴枪 | | | 电子脉冲 | | | 0 | 5 |

*Sirius，来源于∑（sigma），希腊字母表的第18个字母*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：德尔塔部队**    ISC: Delta Unit | | | | | | | | 老兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—2 | 13 | 12 | 12 | 13 | 3 | 0 | 1 | 2 | 4 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 维和部队，空降部署：战斗突降，多重地形适应 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 德尔塔 | | 登舰霰弹枪，铁拳 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 23 |
| 德尔塔 | | 轻机枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 28 |
| 德尔塔 黑客（杀手黑客装置） | | 复合步枪+轻型镇爆枪，爆破装置 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 25 |
| 德尔塔 军医（医疗装置） | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 25 |
| 德尔塔 军医（医疗装置） | | 登舰霰弹枪 + 1助手遥控机B型 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 30 |
| 德尔塔（前线观测员） | | 复合步枪+轻型镇爆枪，爆破装置 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 23 |
| **助手机器人B型**  YudBot-B | | | | | | | | | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S |  |
| 6—4 | 8 | 8 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 1 |  |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 中继器 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：同步，迷彩与隐藏：拟态，空降部署：战斗突降，多重地形适应 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 助手机器人 | |  | | | 电子脉冲 | | | *0* | *5* |

*Δ（delta），希腊字母表的第4个字母*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：埃普西隆部队**    ISC: Epsilon Unit | | | | | | | | 精英部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—2 | 15 | 13 | 11 | 13 | 2 | 3 | 1 | 2 | 2 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 2级多光谱目镜 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 维和部队，生化免疫，迷彩与隐藏：拟态 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 埃普西隆 | | 重机枪，纳米脉冲器 | | | 手枪，匕首 | | | 1.5 | 30 |
| 埃普西隆 | | 多用途狙击步枪，纳米脉冲器 | | | 手枪，匕首 | | | 1．5 | 30 |
| 埃普西隆 | | 冲击神射手步枪，纳米脉冲器 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 26 |

*Ε（epsilon），希腊字母表的第5个字母*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：欧米伽部队**    ISC: Omega Unit | | | | | | | | 精英部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 15 | 14 | 13 | 14 | 4 | 3 | 2 | 2 | 3 |
| 重步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 光学干扰装置 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 维和部队 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 欧米伽 | | 多用途步枪+重型镇暴枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 45 |
| 欧米伽 | | 多用途步枪+重型镇暴枪 + 1援护机仆A型 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 47 |
| 欧米伽 | | 重机枪 | | | 手枪，匕首 | | | 2 | 48 |
| 欧米伽（前线观测员） | | 多用途步枪+重型镇暴枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 46 |
| 欧米伽 尉官 | | 多用途步枪+重型镇暴枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 45 |
| 欧米伽 尉官 | | 多用途步枪+重型镇暴枪 + 1援护机仆A型 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 47 |

*Ω（omega），希腊字母表的第24个，也就是最后一个字母*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：贝塔机兵，实验型远程操控行动部队**    ISC: Betatroopers, Remote Activity Unit Beta | | | | | | | | 老兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6—2 | 15 | 13 | 12 | 13 | 3 | 3 | 2 | 2 | 3 |
| 重步兵 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻，维和部队，迷彩与隐藏：拟态，超强运动力1级，强化攀爬 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 贝塔机兵 | | 多用途步枪，2纳米脉冲器 + 1援护机仆A型 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 40 |
| 贝塔机兵 | | 轻机枪，2纳米脉冲器 | | | 手枪，匕首 | | | 2 | 41 |
| 贝塔机兵 | | 轻机枪，2纳米脉冲器 + 1援护机仆A型 | | | 手枪，匕首 | | | 2 | 42 |
| 贝塔机兵 黑客（杀手黑客装置） | | 微型冲锋枪，2纳米脉冲器 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 32 |
| 贝塔机兵 军医（医疗装置） | | 登舰霰弹枪，2纳米脉冲器 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 37 |
| 贝塔机兵（专家行动员） | | 多用途步枪，2纳米脉冲器，爆破装置 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 39 |

*Β（beta），希腊字母表的第2个字母*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：伽玛部队**    ISC: Gamma Unit | | | | | | | | 精英部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 15 | 14 | 14 | 13 | 6 | 6 | 2 | 5 | 2 |
| 重步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 维和部队，全自动1级，英勇：无视伤痛 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 伽玛 | | 重机枪 | | | 重型手枪，匕首 | | | 2 | 57 |
| 伽玛 | | 火焰之河 | | | 重型手枪，匕首 | | | 1.5 | 58 |
| 伽玛 尉官 | | 重机枪 | | | 重型手枪，匕首 | | | 2 | 57 |
| 伽玛 尉官 | | 火焰之河 | | | 重型手枪，匕首 | | | 1.5 | 58 |

*Γ（gamma），希腊字母表的第3个字母*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：泽塔部队**  ISC: Zeta Unit | | | | | | | | 机械化部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6—4 | 17 | 14 | 16 | 13 | 8 | 6 | 3 | 7 | 1 |
| 战术机甲 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 电子反制措施 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻，维和部队，强化攀爬，致命1级，战术意识 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 泽塔 | | 高速电磁炮+重型镇暴枪 | | | 穿甲近战武器 | | | 2 | 93 |
| 泽塔 尉官 | | 高速电磁炮+重型镇暴枪 | | | 穿甲近战武器 | | | 3 | 93 |
| **泽塔远程操控辅助机器人**  ZETBOT Ancillary Remote Unit | | | | | | | | | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S |  |
| 4—4 | 12 | 10 | 10 | 10 | 0 | 0 | 1 | 1 |  |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻，维和部队，专家行动员，远程驾驶员 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 泽塔机器人 | |  | | | 电子脉冲 | | | 0 | 0 |

*Ζ（zeta），希腊字母表的第6个字母*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：剃刀部队**  ISC: Razor Unit | | | | | | | | 特殊训练部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 13 | 12 | 12 | 13 | 1 | 3 | 1 | 2 | 2 |
| 侦察兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 维和部队，迷彩与隐藏：热光学迷彩，渗透，多重地形适应 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 剃刀 | | 复合步枪，爆破装置，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 31 |
| 剃刀 | | 登舰霰弹枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 30 |
| 剃刀 黑客（攻击型黑客装置） | | 复合步枪，爆破装置，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 37 |
| 剃刀（布雷者） | | 登舰霰弹枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 31 |
| 剃刀（前线观测员） | | 登舰霰弹枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 31 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：匪帮克星，重大案件调查组**    ISC: Gangbusters, Special Crime Squad | | | | | | | | 特殊训练部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 14 | 12 | 10 | 13 | 1 | 3 | 1 | 2 | 2 |
| 侦察兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 1级多光谱目镜 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 维和部队，迷彩与隐藏：拟态，渗透 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 匪帮克星 | | 复合步枪+轻型镇暴枪，狂怒捕手 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 23 |
| 匪帮克星 | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 21 |
| 匪帮克星 黑客（杀手黑客装置） | | 微型冲锋枪，狂怒捕手 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 21 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：瓦兰吉卫队**  ISC: Varangian Guard | | | | | | | | 支援部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 22 | 10 | 14 | 13 | 2 | 0 | 1 | 2 | 4 |
| 突击队 | |  | | 正规军 | | 鲁莽 | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 狂战士，虔信部队，英勇：顽强 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 瓦兰吉人 | | 轻型霰弹枪，碎链步枪，烟雾手雷 | | | 手枪，穿甲近战武器 | | | 0 | 12 |
| 瓦兰吉人 | | 登舰霰弹枪，烟雾手雷 | | | 手枪，穿甲近战武器 | | | 0 | 16 |
| 瓦兰吉人 | | 微型冲锋枪，碎链步枪，烟雾手雷 | | | 手枪，穿甲近战武器 | | | 0 | 12 |
| 瓦兰吉人 | | 微型冲锋枪，2碎链手枪，烟雾手雷 | | | 手枪，穿甲近战武器 | | | 0 | 13 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：赛博幽灵，量子介入部队**  ISC: Cyberghosts, Quantronic Intervention Unit | | | | | | | | 支援部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 6 | 1 | 2 | 2 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 维和部队，潜行 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 赛博幽灵 黑客（高级黑客装置） | | 复合步枪+投射器 | | | 破盾手枪，电子脉冲 | | | 0.5 | 26 |
| 赛博幽灵 黑客（杀手黑客装置） | | 复合步枪+投射器 | | | 破盾手枪，电子脉冲 | | | 0 | 21 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：拉姆达特勤支援部队**  ISC: Specialized Support Unit Lambda | | | | | | | | 支援部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 3 | 1 | 2 | 2 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 维和部队 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 拉姆达 工程师 | | 复合步枪，爆破装置 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 16 |
| 拉姆达 军医（医疗装置） | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 16 |

*∧（lambda），希腊字母表的第11个字母*

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：天眼遥控机**  ISC: Oko Copperbots | | | | | | | | 支援部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6—4 | 8 | 11 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 3 | 2 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 中继器，关闭器 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻，维和部队，前线观测员，卫星定位，传感器，强化攀爬 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 天眼 | | 复合步枪，嗅探器 | | | 电子脉冲 | | | 0 | 17 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：****执法者遥控机**  ISC: Peeler Copperbots | | | | | | | | 支援部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6—4 | 8 | 11 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 3 | 2 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 全视野目镜 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻，维和部队，强化攀爬，全反应 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 执法者 | | 重机枪 | | | 电子脉冲 | | | 1 | 26 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：米莉森特遥控机**  ISC: Millicent Copperbots | | | | | | | | 支援部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6—4 | 8 | 12 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 3 | 2 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻，维和部队 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 米莉森特 | | 导弹发射器 | | | 电子脉冲 | | | 1.5 | 17 |
| 米莉森特 | | 智能导弹发射器 | | | 电子脉冲 | | | 1.5 | 18 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：探子遥控机**  ISC: Kyttä Copperbots | | | | | | | | 支援部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6—6 | 8 | 8 | 11 | 13 | 0 | 3 | 1 | 3 | 2 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 中继器 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻，维和部队，迷彩与隐藏：拟态，多重地形适应 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 探子 | | 闪光脉冲，嗅探器 | | | 电子脉冲 | | | 0 | 8 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：助手机器人**    ISC: Yudbots | | | | | | | | 支援部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6—4 | 8 | 8 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 1 | 4 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏：拟态，灵魂：仆从 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 助手机器人 | |  | | | 电子脉冲 | | | 0 | 3 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：警员遥控机**  ISC: FuzzBots | | | | | | | | 支援部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 8 | 11 | 10 | 13 | 2 | 3 | 1 | 4 | 2 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 辎重 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻，维和部队 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 警员遥控机（扫雷器，中继器） | |  | | | 电子脉冲 | | | 0 | 8 |
| 警员遥控机（进化者黑客装置） | |  | | | 电子脉冲 | | | 0.5 | 25 |
| 警员遥控机（全反应，中继器） | | 复合步枪 | | | 电子脉冲 | | | 0 | 21 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：库尔沃·戈德斯坦，毒蜥级德尔塔**    ISC: Cuervo Goldstein, Basilisk Level Delta | | | | | | | | 人物 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 23 | 13 | 13 | 13 | 3 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 维和部队，武术4级，空降部署：战斗突降，冲击免疫，英勇：无视伤痛 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 库尔沃·戈德斯坦 | | 登舰霰弹枪，爆破装置 | | | 手枪，单分子近战武器，匕首 | | | 0 | 42 |
| 库尔沃·戈德斯坦 | | 微型冲锋枪，黏胶火箭筒，爆破装置 | | | 手枪，单分子近战武器，匕首 | | | 0 | 39 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：希波吕忒，亚马逊军官**    ISC: Hippolyta, Amazon Officer | | | | | | | | 人物 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 23 | 13 | 14 | 14 | 3 | 3 | 1 | 2 | 1 |
| 突击队 | | 记忆立方2.0 | | 正规军 | | 鲁莽 | |  | |
| 装备 | | 光学干扰装置 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 维和部队，武术4级，战术机动2级，超级跳跃，英勇：无视伤痛 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 希伯吕忒 | | 破盾复合步枪，纳米脉冲器，闪光脉冲，日蚀手雷 | | | 手枪，爆炸近战武器 | | | 0 | 38 |

**通用雇佣兵档案**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：授权赏金猎人**    ISC: Authorized Bounty Hunter | | | | | | | | 佣兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 14 | 12 | 10 | 13 | 1 | 3 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 战利品2级，潜行 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 赏金猎人 | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 16 |
| 赏金猎人 | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 15 |
| 赏金猎人 | | 狙击步枪 | | | 2破盾手枪，匕首 | | | 0.5 | 21 |
| 赏金猎人 | | 轻机枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 22 |
| 赏金猎人 | | 红怒机枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 21 |
| 赏金猎人 | | 微型冲锋枪，黏胶火箭筒 | | | 破盾手枪，匕首 | | | 0 | 12 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：米兰达·阿什克罗夫特，授权赏金猎人**    ISC: Miranda Ashcroft, Authorized Bounty Hunter | | | | | | | | 人物 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 19 | 12 | 10 | 13 | 1 | 3 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 非正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 光学干扰装置 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 化妆1级，潜行，专家行动员 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 米兰达·阿什克罗夫特 | | 复合步枪，纳米脉冲器 | | | 手枪，单分子近战武器，匕首 | | | 0 | 20 |
| 米兰达·阿什克罗夫特 | | 登舰霰弹枪，纳米脉冲器 | | | 手枪，单分子近战武器，匕首 | | | 0 | 19 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：克瑙夫，亡命狙击手**    ISC: Knauf, Outlaw Sniper | | | | | | | | 人物 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 19 | 13 | 11 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | |  | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 1级多光谱目镜 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏：拟态，多重地形适应，神射手1级，潜行 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 克瑙夫 | | 多用途狙击步枪 | | | 重型手枪，匕首 | | | 1.5 | 32 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：“沉默者”阿曼德，自由杀手**    ISC: Armand 'Le Muet', Freelance Killer | | | | | | | | 人物 | |
| **共生甲开启状态** | | | | | | | | | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—2 | 18 | 13 | 12 | 13 | 2 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 光学干扰装置，共生装甲 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 先遣部署1级 | | | | | | | |
| **共生甲关闭状态** | | | | | | | | | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S |  |
| 4—4 | 18 | 13 | 12 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 |  |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | |  | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 阿曼德 布雷员 | | 多用途狙击步枪，纳米脉冲器，反步兵地雷 | | | 2破盾手枪，冲击近战武器，匕首 | | | 1.5 | 42 |
| 阿曼德（1级多光谱目镜） | | 多用途狙击步枪，纳米脉冲器，反步兵地雷 | | | 2破盾手枪，冲击近战武器，匕首 | | | 1.5 | 45 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：立方猎人，佣兵回收者**    ISC: Cube Jäger, Mercenary Recoverers | | | | | | | | 佣兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 14 | 11 | 10 | 13 | 1 | 3 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | |  | | 非正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 医疗装置 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 空降部署：空降渗透，冲击免疫，医疗兵，潜行 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 猎人 | | 微型冲锋枪+电磁发射器 | | | 手枪，单分子近战武器 | | | 0.5 | 18 |
| 猎人 | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，单分子近战武器 | | | 0.5 | 21 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：怪兽卡车**  ISC: Monstruckers | | | | | | | | 佣兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 14 | 11 | 12 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆力方 | | 非正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 工程师，强化攀爬 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 怪兽卡车 | | 登舰霰弹枪，黏胶发射器，电磁手雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 18 |
| 怪兽卡车 | | 微型冲锋枪，碎链步枪，树袋熊炸弹 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 13 |
| 怪兽卡车（全视野目镜） | | 步枪+轻型霰弹枪，黏胶火箭筒，爆破装置 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 18 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：野牛比尔，传奇枪客**  IMG_256  ISC: Wild Bill, Legendary Gunslinger | | | | | | | | 人物 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6—2 | 15 | 13 | 11 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆力方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 致命1级，超强运动力1级，神射手2级，英勇：无视伤痛 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 野牛比尔 | | 争斗者 | | | 2多用途手枪，匕首 | | | 0 | 25 |
| 野牛比尔 | | 步枪 | | | 2多用途手枪，匕首 | | | 0 | 27 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：战地记者**    ISC: Warcors, War Correspondents | | | | | | | | 佣兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 生化盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4—4 | 10 | 9 | 11 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 非正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 记者1级 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 战地记者（第六感1级） | | 闪光脉冲 | | | 震撼手枪，匕首 | | | 0 | 3 |
| 战地记者（全视野目镜） | | 闪光脉冲 | | | 震撼手枪，匕首 | | | 0 | 3 |