

Nomads

**流浪者**

流浪者由三艘宏伟的宇宙飞船组成，其上的居民不满于被宏观经济和人工智能牢牢把控的社会，从而选择了与世隔绝的生活方式，在无边宇宙中流浪，在星系间穿行贸易。通古斯卡号专注于运输和信息存储行业。科雷吉多号提供了廉价的熟练劳动力。而巴枯宁号对所有独特和非法的事物都情有独钟，从时尚产品到纳米技术无不在其贸易范畴之内。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：科雷吉多 警务军士**  IMG_256  ISC: CORREGIDOR ALGUACILES | | | | | | | | 前线部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 11 | 10 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 无限制 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | |  | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 警务军士 | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 10 |
| 警务军士 | | 重机枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 18 |
| 警务军士 | | 复合步枪+轻型榴弹发射器 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 14 |
| 警务军士 | | 多功能狙击步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1.5 | 18 |
| 警务军士 | | 导弹发射器 | | | 手枪，匕首 | | | 1.5 | 15 |
| 警务军士 黑客  (黑客装置) | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 18 |
| 警务军士(前线观测员 可部署中继器) | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 12 |
| 警务军士 医疗兵  (医疗装置) | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 12 |
| 警务军士 尉官 | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 10 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 拓荒者，边防保全组**  IMG_256  ISC: Grenzers，Grenz Security Team | | | | | | | | 老兵部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-2 | 15 | 13 | 11 | 13 | 3 | 6 | 1 | 2 | 3 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 多光谱目镜 1级 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 英勇：勇气 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 拓荒者 | | 复合步枪+轻型火焰喷射器 | | | 手枪，破盾手枪，匕首 | | | 0 | 25 |
| 拓荒者 | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，破盾手枪，匕首 | | | 0 | 23 |
| 拓荒者 | | 多用途狙击步枪 | | | 手枪，破盾手枪，匕首 | | | 1.5 | 32 |
| 拓荒者 | | 导弹发射器 | | | 手枪，破盾手枪，匕首 | | | 1.5 | 29 |
| 拓荒者 | | 轻机枪 | | | 手枪，破盾手枪，匕首 | | | 1.5 | 30 |
| 拓荒者(前线观测员，传感器) | | 复合步枪+轻型火焰喷射器 | | | 手枪，破盾手枪，匕首 | | | 0 | 27 |
| 拓荒者 尉官 | | 复合步枪+轻型火焰喷射器 | | | 手枪，破盾手枪，匕首 | | | 0 | 25 |
| 拓荒者(火力组：守护者) | | 复合步枪+轻型火焰喷射器 | | | 手枪，破盾手枪，匕首 | | | 0.5 | 26 |
| 拓荒者（生体识别目镜1级） | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，破盾手枪，匕首 | | | 0 | 24 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 地狱猫**  IMG_256  ISC: HELLCATS | | | | | | | | 精英部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-2 | 14 | 12 | 12 | 13 | 2 | 3 | 1 | 2 | 4 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 空降部署:大师级战斗突降/零重力适应 ，英勇:勇气 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 地狱猫 | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 22 |
| 地狱猫 | | 重机枪，电磁发射器 | | | 手枪，匕首 | | | 1.5 | 31 |
| 地狱猫 | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 21 |
| 地狱猫 | | 复合步枪，黏胶发射器 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 23 |
| 地狱猫 | | 轻机枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1.5 | 28 |
| 地狱猫 黑客  (攻击型黑客装置) | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 28 |
| 地狱猫  (可部署中继器) | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 23 |
| 地狱猫 医疗兵  (医疗装置) | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 24 |
| 地狱猫 尉官 | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 22 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 入侵者，科雷吉多特种突击队**  IMG_256  ISC：INTRUDERS， Corregidor Assault Commandos | | | | | | | | 精英部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-2 | 14 | 13 | 12 | 14 | 3 | 0 | 1 | 2 | 2 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 多光谱目镜 2级 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏:迷彩，多地形适应 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 入侵者 | | 复合步枪+轻型火焰喷射器，手雷 | | | 手枪，近战武器 | | | 0 | 35 |
| 入侵者 | | 重机枪，手雷 | | | 手枪，近战武器 | | | 1.5 | 42 |
| 入侵者 | | 复合步枪+轻型火焰喷射器，黏胶发射器 | | | 手枪，近战武器 | | | 1 | 36 |
| 入侵者 黑客  (黑客装置) | | 复合步枪+轻型火焰喷射器 | | | 手枪，近战武器 | | | 0.5 | 43 |
| 入侵者 尉官 | | 复合步枪+轻型火焰喷射器，手雷 | | | 手枪，近战武器 | | | 0 | 35 |
| 入侵者 (X目镜) | | 多功能狙击步枪 | | | 手枪，近战武器 | | | 1.5 | 43 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 天命牧师**  IMG_256  **ISC: Reverend Moiras** | | | | | | | | 精英部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-2 | 16 | 12 | 12 | 14 | 3 | 0 | 1 | 2 | 2 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 光学干扰装置 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 虔信部队，多地形适应 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 天命牧师 | | 多用途步枪 | | | 手枪，冲击近战武器 | | | 0 | 30 |
| 天命牧师 | | 多用途步枪 | | | 手枪，穿甲近战武器 | | | 0 | 30 |
| 天命牧师 | | 重机枪 | | | 手枪，冲击近战武器 | | | 1.5 | 34 |
| 天命牧师 | | 多用途狙击步枪 | | | 手枪，冲击近战武器 | | | 1.5 | 34 |
| 天命牧师 | | 多用途步枪+轻型电磁榴弹发射器 | | | 手枪，冲击近战武器 | | | 1 | 34 |
| 天命牧师 黑客（攻击型黑客装置） | | 多用途步枪 | | | 手枪，冲击近战武器 | | | 0.5 | 36 |
| 天命牧师 尉官 | | 多用途步枪 | | | 手枪，冲击近战武器 | | | 1 | 30 |
| 天命牧师 | | 多用途步枪+电磁发射器 | | | 手枪，冲击近战武器 | | | 0 | 28 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：圣愈牧师**  IMG_256  ISC: REVEREND HEALERS | | | | | | | | 精英部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-2 | 19 | 13 | 12 | 14 | 3 | 3 | 1 | 2 | 1 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 医疗装置 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏：拟态，军医，虔信部队 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 圣愈牧师 | | 复合步枪+纳米脉冲器 | | | 手枪，爆炸近战武器 | | | 0 | 33 |
| 圣愈牧师 | | 多用途步枪+纳米脉冲器 | | | 手枪，爆炸近战武器 | | | 0 | 37 |
| 圣愈牧师 | | 登舰霰弹枪+纳米脉冲器 | | | 手枪，爆炸近战武器 | | | 0 | 32 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：机动旅**  IMG_256  ISC: MOBILE BRIGADA | | | | | | | | 老兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 15 | 13 | 14 | 13 | 4 | 3 | 2 | 2 | 2 |
| 重步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 英勇：勇气 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 机动旅 | | 多功能步枪+轻型火焰喷射器 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 39 |
| 机动旅 | | 重机枪 | | | 手枪，匕首 | | | 2 | 42 |
| 机动旅 | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 33 |
| 机动旅 | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 34 |
| 机动旅 | | 复合步枪+援护机仆B型  （2级偏转器） | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 37 |
| 机动旅 尉官 | | 多功能步枪+轻型火焰喷射器 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 39 |
| 机动旅 | | 导弹发射器 | | | 手枪，匕首 | | | 2 | 40 |
| 机动旅 黑客（黑客装置） | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 43 |
| 机动旅 尉官 | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 33 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：蜥蜴连队**  IMG_256  ISC: LIZARD SQUAD | | | | | | | | 机械化部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 17 | 14 | 17 | 13 | 8 | 6 | 3 | 7 | 1 |
| 战术机甲 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 电子反制措施 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 有人驾驶，致命1级，战术意识 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 蜥蜴 | | 多功能重机枪，重型榴弹发射器 | | |  | | | 2.5 | 87 |
| 蜥蜴 | | 多功能重机枪，重型火焰喷射器 | | |  | | | 2 | 87 |
| **ISC: 蜥蜴驾驶员**  IMG_256  ISC: LIZARD PILOT | | | | | | | |  | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 11 | 10 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 0 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 驾驶员，专家行动员 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 蜥蜴驾驶员 | | 微型冲锋枪 | | | 手枪，匕首 | | |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 科雷吉多 匪徒**  **IMG_256**  ISC: CORREGIDOR BANDITS | | | | | | | | 特种部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 21 | 12 | 13 | 12 | 1 | 3 | 1 | 2 | 2 |
| 侦察兵 | | 记忆立方 | | 非正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 武术2级，迷彩与隐藏：迷彩，渗透，多地形适应，拾荒者 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 匪徒 | | 复合步枪，反步兵地雷 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 27 |
| 匪徒 | | 登舰霰弹枪，电磁脉冲棒 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 26 |
| 匪徒 | | 轻型霰弹枪，黏胶发射器 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 22 |
| 匪徒 黑客  （攻击型黑客装置） | | 轻型霰弹枪，黏胶发射器 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0.5 | 28 |
| 匪徒（前线观测员） | | 轻型霰弹枪，黏胶发射器 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 23 |
| 匪徒（可部署中继器） | | 复合步枪，反步兵地雷 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 28 |
| 匪徒 黑客（杀手黑客装置） | | 轻型霰弹枪，黏胶发射器 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 23 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：零号**  IMG_256  ISC: ZEROS | | | | | | | | 特殊训练部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 11 | 12 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 2 |
| 侦察兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏：迷彩，渗透，多地形适应 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 零号 | | 复合步枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 18 |
| 零号 | | 多功能狙击步枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 1.5 | 26 |
| 零号 | | 登舰霰弹枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 17 |
| 零号 黑客  （攻击型黑客装置） | | 复合步枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 24 |
| 零号 （前线观测员） | | 复合步枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 19 |
| 零号（可部署中继器） | | 复合步枪，电磁脉冲棒 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 19 |
| 零号（布雷者） | | 复合步枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 19 |
| 零号 黑客（杀手 黑客装置） | | 复合步枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 21 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：幽灵**  IMG_256  ISC: Spektrs | | | | | | | | 特殊训练部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 12 | 12 | 14 | 1 | 3 | 1 | 2 | 2 |
| 侦察兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏：热光学迷彩，渗透，多地形适应 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 幽灵 | | 复合步枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 31 |
| 幽灵 | | 登舰霰弹枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 30 |
| 幽灵 | | 多用途狙击步枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 1.5 | 39 |
| 幽灵 黑客（攻击型黑客装置） | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 36 |
| 幽灵（前线观测员） | | 复合步枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 32 |
| 幽灵（可部署中继器） | | 复合步枪，电磁脉冲棒 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 32 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 莫洛克小组**  IMG_256  ISC: Die Morlock Gruppe | | | | | | | | 前线部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 22 | 11 | 13 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 无限制 |
| 突击队 | |  | | 非正规军 | | 极度鲁莽 | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 武术2级 ，超化学合成剂1级，战术机动1级 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 莫洛克 | | 复合步枪，烟雾手雷 | | | 手枪，穿甲近战武器 | | | 0 | 14 |
| 莫洛克 | | 碎链步枪，烟雾手雷 | | | 手枪，电磁近战武器 | | | 0 | 6 |
| 莫洛克 | | 碎链步枪，烟雾手雷 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 6 |
| 莫洛克 | | 登舰霰弹枪，烟雾手雷 | | | 手枪，穿甲近战武器 | | | 0 | 13 |
| 莫洛克 | | 复合步枪+轻型烟雾榴弹发射器 | | | 手枪，穿甲近战武器 | | | 1 | 14 |
| 莫洛克 | | 碎链步枪，烟雾手雷 | | | 突击手枪，穿甲近战武器 | | | 0 | 8 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 科雷吉多 美洲虎**  **IMG_256**  ISC: CORREGIDOR JAGUARS | | | | | | | | 前线部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 21 | 11 | 13 | 12 | 1 | 0 | 1 | 2 | 5 |
| 突击队 | |  | | 正规军 | | 狂热 | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 武术2级，英勇：顽强 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 美洲虎 | | 轻型霰弹枪，烟雾手雷 | | | 手枪，电磁近战武器 | | | 0 | 13 |
| 美洲虎 | | 碎链步枪，烟雾手雷 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 10 |
| 美洲虎 | | 黏胶发射器，铁拳 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0.5 | 13 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 达克塔利，战地医师**  IMG_256  ISC: Daktaris | | | | | | | | 支援部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 11 | 10 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 医疗装置 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 军医 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 达克塔利 | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 14 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：钟表匠**  IMG_256  ISC: Clockmakers | | | | | | | | 支援部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 11 | 10 | 15 | 1 | 3 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 工程师 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 钟表匠 | | 复合步枪，爆破装置 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 18 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：通古斯卡干涉者**  IMG_256  ISC: Tunguska Interventors | | | | | | | | 支援部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 11 | 10 | 15 | 1 | 9 | 1 | 2 | 2 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | |  | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 干涉者 黑客（高级黑客装置） | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 25 |
| 干涉者 黑客（高级黑客装置） | | 复合步枪，1急速熊猫 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 27 |
| 干涉者 黑客（高级黑客装置） | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 24 |
| 干涉者 黑客（高级黑客装置） | | 登舰霰弹枪，1急速熊猫 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 26 |
| 干涉者 尉官（高级黑客装置） | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 25 |
| 干涉者 尉官（高级黑客装置） | | 复合步枪，1急速熊猫 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 27 |
| 干涉者 黑客（杀手黑客装置 升级：闪击） | | 登舰霰弹枪，1急速熊猫 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 20 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 横梁探机**  IMG_256  ISC: Stempler Zonds | | | | | | | | 支援部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 8 | 11 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 3 | 2 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 关闭器，中继器 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻，前线观测员，传感器，强化攀爬，卫星定位 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 横梁探机 | | 复合步枪，嗅探器 | | | 电流脉冲 | | | 0 | 17 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 反应探机**  IMG_256  ISC: Reaktion Zonds | | | | | | | | 支援部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 8 | 11 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 3 | 2 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 全视野目镜 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻，完全反应，强化攀爬 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 反应探机 | | 重机枪 | | | 电流脉冲 | | | 1 | 26 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 眩晕探机**  IMG_256  ISC: Vertigo Zonds | | | | | | | | 支援部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 8 | 12 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 3 | 1 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 眩晕探机 | | 智能导弹发射器 | | | 电流脉冲 | | | 1.5 | 18 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 流星探机**  IMG_256  ISC: Meteor Zonds | | | | | | | | 支援部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 8 | 11 | 11 | 13 | 0 | 3 | 1 | 3 | 1 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 中继器 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻，空降部署：战斗突降，传感器,前线观测员，卫星定位 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 流星探机 | | 复合步枪 | | | 电流脉冲 | | | 1 | 21 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 电抗探机**  IMG_256  ISC: Transductor Zonds | | | | | | | | 支援部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-6 | 8 | 8 | 11 | 13 | 0 | 3 | 1 | 3 | 2 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 中继器 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻，迷彩与隐藏：拟态 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 电抗探机 | | 闪光脉冲，嗅探器 | | | 电流脉冲 | | | 0 | 8 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 佐伊&π-well，特别钟表匠小队**  IMG_256  ISC: Zoe&π-well，Special Clockmakers Team | | | | | | | | 人物 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 11 | 10 | 15 | 1 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 工程师 | | | | | | | |
| 佐伊（黑客装置，升级：停下！） | | 复合步枪，爆破装置 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 28 |
| **ISC：π-well**  IMG_256  ISC: π-well | | | | | | | |  | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 8 | 11 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 2 | 0 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 光学干扰装置，中继器 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 前线观测员；灵魂：远程进驻；卫星锁定；传感器 | | | | | | | |
| 特记事项 | | 佐伊和π-well必须一起加入军表 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| π-well | | 复合步枪 | | | 电流脉冲 | | | 0 | 19 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 佐伊和π-well |  |  | 0 | 47 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 巴枯宁仲裁者**  IMG_256  ****ISC: Moderators from Bakunin**** | | | | | | | | 前线部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 10 | 10 | 12 | 0 | 3 | 1 | 2 | 无限制 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 免疫:冲击 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 巴枯宁仲裁者 | | 复合步枪 | | | 手枪，电流脉冲 | | | 0 | 9 |
| 巴枯宁仲裁者 | | 轻机枪 | | | 手枪，电流脉冲 | | | 0.5 | 15 |
| 巴枯宁仲裁者 | | 复合步枪+轻榴弹发射器 | | | 手枪，电流脉冲 | | | 0.5 | 13 |
| 巴枯宁仲裁者 | | 多用途狙击步枪 | | | 手枪，电流脉冲 | | | 1.5 | 17 |
| 巴枯宁仲裁者 | | 复合步枪+投射器 | | | 手枪，电流脉冲 | | | 0.5 | 10 |
| 巴枯宁仲裁者 黑客（黑客装置） | | 复合步枪 | | | 手枪，电流脉冲 | | | 0.5 | 17 |
| 巴枯宁仲裁者 医疗兵 （医疗装置） | | 复合步枪 | | | 手枪，电流脉冲 | | | 0 | 11 |
| 巴枯宁仲裁者 尉官 | | 复合步枪 | | | 手枪，电流脉冲 | | | 2 | 9 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 雄猫，紧急事态和救援特别行动小组**  IMG_256  ISC: TOMCATS， Emergency and Rescue Special Team | | | | | | | | 特殊训练部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 12 | 11 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 2 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 空降部署：空降渗透/零重力适应 ，强化攀爬 | | | | | | | |
| 特记事项 | | 探测猫分数已经包括在雄猫当中 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 雄猫 | | 复合步枪+轻型火焰喷射器，安息 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 19 |
| 雄猫 | | 复合步枪+电磁发射器，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 20 |
| 雄猫（可部署中继器） | | 复合步枪+轻型火焰喷射器 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 19 |
| 雄猫 工程师 | | 复合步枪+轻型火焰喷射器，爆破装置 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 22 |
| 雄猫 军医(医疗装置） | | 复合步枪+轻型火焰喷射器 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 22 |
| 雄猫 工程师 | | 复合步枪+轻型火焰喷射器，爆破装置+1探测猫 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 26 |
| 雄猫 军医(医疗装置） | | 复合步枪+轻型火焰喷射器+探测猫 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 26 |
| **ISC： 探测猫**  IMG_256  ISC: ZONDCATS | | | | | | | |  | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 8 | 8 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 1 | - |
| 无人机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：仆从，空降部署：空降渗透/零重力适应，迷彩与隐藏：拟态 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 侦测猫 | |  | | | 电流脉冲 | | |  | 4 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：监察牧师**  IMG_256  **ISC: Reverend Custodiers** | | | | | | | | 精英部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-2 | 14 | 12 | 11 | 14 | 3 | 3 | 1 | 2 | 1 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 光学干扰装置 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 虔信部队，火力组：守护者 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 监察牧师 黑客（高级黑客装置） | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 32 |
| 监察牧师 黑客（高级黑客装置） | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 33 |
| 监察牧师 黑客（高级黑客装置） | | 复合步枪+投射器 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 34 |
| 监察牧师 黑客（高级黑客装置） 尉官 | | 复合步枪+投射器 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 34 |
| 监察牧师 黑客（攻击型黑客装置 升级程序：破冰锥） | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 30 |
| 监察牧师 黑客（攻击型黑客装置 升级程序：破冰锥） | | 复合步枪+投射器 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 32 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：徘徊者**  **prowlers-1**  ISC: PROWLERS | | | | | | | | 老兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-2 | 14 | 12 | 12 | 14 | 2 | 0 | 1 | 2 | 2 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏：迷彩，渗透，多地形适应，生化免疫 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 徘徊者 | | 复合步枪+轻型火焰喷射器，黏胶发射器 | | | 手枪，近战武器 | | | 0 | 32 |
| 徘徊者 | | 轻机枪，爆破装置 | | | 手枪，近战武器 | | | 2 | 36 |
| 徘徊者 | | 登舰霰弹枪，手雷，爆破  装置 | | | 手枪，近战武器 | | | 0 | 31 |
| 徘徊者（专家行动员） | | 复合步枪+轻型火焰喷射  器，黏胶发射器 | | | 手枪，近战武器 | | | 0.5 | 33 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：食罪修士**  **bakunin-sectorial-starter-pack-5**  ISC: Sin-Eater Observants | | | | | | | | 老兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-2 | 14 | 13 | 11 | 13 | 3 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏：拟态，神经运动插件，虔信部队 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 食罪修士 | | 重机枪 | | | 手枪，近战武器 | | | 2 | 33 |
| 食罪修士 | | 多用途狙击步枪 | | | 手枪，近战武器 | | | 1.5 | 33 |
| 食罪修士 | | MK12 | | | 手枪，近战武器 | | | 0 | 30 |
| 食罪修士 | | 轻机枪 | | | 手枪，近战武器 | | | 1.5 | 31 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：鬣蜥**  IMG_256  ISC: ‘IGUANA’SQUADRON | | | | | | | | 机械化部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 16 | 14 | 16 | 13 | 6 | 6 | 2 | 7 | 1 |
| 战术机甲 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 电子反制措施，中继器，撤离装置：弹射系统 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 有人驾驶，致命1级，战术意识 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 鬣蜥 | | 重机枪，重型火焰喷射器 | | |  | | | 2 | 71 |
| **ISC: 鬣蜥机师**  IMG_256  ISC: IGUANA’OPERATOR | | | | | | | | IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 14 | 12 | 12 | 13 | 3 | 0 | 2 | 2 | 0 |
| 重步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | |  | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 鬣蜥机师 | | 重机枪 | | | 手枪，匕首 | | |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：蝾螈**  IMG_256  ISC: Szalamandra | | | | | | | | 机械化部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 17 | 14 | 17 | 13 | 8 | 9 | 3 | 7 | 1 |
| 战术机甲 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 电子反制措施 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 有人驾驶 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 蝾螈 | | 超高速电磁炮，重型火焰喷射器 | | |  | | | 2 | 90 |
| **ISC： 蝾螈驾驶员**  IMG_256  ISC: Szalamandra Pilot | | | | | | | | IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 11 | 10 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 0 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 杀手黑客装置 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 驾驶员 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 蝾螈驾驶员 | | 争斗者 | | | 手枪，匕首 | | |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：莫兰，马赛猎手**  IMG_256  ISC: Moran， Maasai Hunter | | | | | | | | 特殊训练部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 14 | 12 | 11 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 2 |
| 侦察兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 中继器 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏：拟态 ，渗透 ，多地形适应，英勇：勇气 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 莫兰 | | 复合步枪，疯狂考拉（2） | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 21 |
| 莫兰 | | 登舰霰弹枪，疯狂考拉（2） | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 20 |
| 莫兰（前线观测员） | | 复合步枪，疯狂考拉（2） | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 22 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：巴枯宁 防爆机动组**  IMG_256  ISC： Bakunin Überfallkommando | | | | | | | | | |
| **ISC：奇美拉**  IMG_256 ISC: CHIMERA | | | | | | | | 支援部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 21 | 11 | 13 | 12 | 1 | 0 | 1 | 2 | 3 |
| 突击队 | | 记忆立方 | | 非正规军 | | 极度鲁莽 | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 强化攀爬，化妆1级，战术机动1级，天生武士，全免疫 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 嵌合体 | | 复合步枪，纳米脉冲器，日蚀烟雾手雷 | | | 病毒近战武器 | | | 0 | 21 |
| **ISC：幼犬**  IMG_256  ISC: PUPNIK | | | | | | | | IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 19 | 4 | 13 | 10 | 0 | 0 | 1 | 2 | 3 |
| 突击队 | |  | | 非正规军 | | 极度鲁莽 | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 强化攀爬；灵魂：同步；超强运动力2级；战术机动1级；全免疫 | | | | | | | |
| 特记事项 | | 一个机动组由1奇美拉和3幼犬组成，必须一同加入军表 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 幼犬 | |  | | | 双重作用近战武器 | | | 0 | 1 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 防爆机动组 |  |  | 0 | 24 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 旋风护卫机**  IMG_256  ISC: Tsyklon Sputnik | | | | | | | | 支援部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 7 | 12 | 10 | 13 | 3 | 6 | 1 | 4 | 2 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 中继器，全视野目镜，X目镜 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻，强化攀爬 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 旋风 | | 轻机枪，可投射中继器 | | | 电流脉冲 | | | 1 | 31 |
| 旋风 | | 火焰之河，可投射中继器 | | | 电流脉冲 | | | 1 | 34 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 月行者护卫机**  IMG_256  ISC: Lunokhod Sputnik | | | | | | | | 支援部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 7 | 12 | 10 | 13 | 3 | 6 | 1 | 4 | 2 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 中继器，扫雷器 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 强化攀爬，灵魂：远程进驻 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 月行者 | | 重型霰弹枪，重型火焰喷射器，爆破装置，疯狂考拉（2） | | | 电流脉冲 | | | 0 | 25 |
| 月行者 | | 重型霰弹枪，黏胶火箭筒，爆破装置，疯狂考拉（2） | | | 电流脉冲 | | | 0 | 24 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 探测机器人**  IMG_256  ISC: Zondbots | | | | | | | | 支援部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 8 | 8 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 1 | 4 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：仆从，迷彩与隐藏：拟态 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 探测机器人 | |  | | | 电流脉冲 | | | 0 | 3 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 礼炮探机**  IMG_256  ISC: Salyut Zonds | | | | | | | | 支援部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 8 | 11 | 10 | 13 | 2 | 3 | 1 | 4 | 2 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 辎重 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 礼炮探机（扫雷器，中继器） | |  | | | 电流脉冲 | | | 0 | 8 |
| 礼炮探机 黑客（进化者黑客装置） | |  | | | 电流脉冲 | | | 0.5 | 25 |
| 礼炮探机（完全反应，中继器） | | 复合步枪 | | | 电流脉冲 | | | 0 | 21 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 卡洛塔·科罗尔斯基，雄猫军士**  IMG_256  ISC: Carlota Kowalsky， Tomcats Sergeant | | | | | | | | 人物 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 14 | 13 | 11 | 14 | 2 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | |  | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 空降部署：空降渗透/零重力适应，工程师，强化攀爬 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 卡洛塔·科罗尔斯基 | | 复合步枪+轻型火焰喷射器，黏胶发射器，爆破装置 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 30 |
| 卡洛塔·科罗尔斯基 | | 复合步枪+轻型火焰喷射器，黏胶发射器，爆破装置+莫里亚蒂 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 34 |
| **ISC： 莫里亚蒂探测猫**  **IMG_256**  ISC: MORIARTY the Zondcat | | | | | | | |  | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 8 | 8 | 10 | 13 | 0 | 6 | 1 | 1 | 0 |
| 无人机 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 空降部署：空降渗透/零重力适应，灵魂：仆从，迷彩与隐藏：拟态 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 莫里亚蒂 | |  | | | 电流脉冲 | | |  | 4 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 布兰·度·卡斯特罗，三级零号**IMG_256  ISC: Bran do Castro, Triple Zero | | | | | | | | 人物  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 22 | 11 | 13 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 侦察兵 | |  | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 武术3级，迷彩与隐藏：迷彩，大师级渗透，多地形适应，超级跳跃，强化攀爬 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 布兰 | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 33 |
| 布兰 | | 复合步枪+电磁发射器 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 37 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 高阶牧师 卡萨德拉·草雉**  **cassandra-kusanagi-multi-rifle-light-ft-shock-ccw-1**  ISC: Reverend Superior Cassandra Kusanagi | | | | | | | | 人物 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-2 | 16 | 14 | 13 | 14 | 3 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 光学干扰装置 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 多地形适应，虔信部队，英勇：无视伤痛，专家行动员 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 草雉 | | 多功能步枪+轻型火焰喷射器，电磁手雷 | | | 手枪，冲击近战武器 | | | 0 | 44 |
| 草雉 尉官 | | 多功能步枪+轻型火焰喷射器，电磁手雷 | | | 手枪，冲击近战武器 | | | +1 | 44 |
| 草雉 | | 轻机枪 | | | 手枪，冲击近战武器 | | | 2 | 43 |
| 草雉 尉官 | | 轻机枪 | | | 手枪，冲击近战武器 | | | 2 | 43 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 野猫，多功能战术小队**  IMG_256  ISC: Wildcats，Polyvalent Tactical Unit | | | | | | | | 老兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-2 | 14 | 13 | 11 | 13 | 2 | 6 | 1 | 2 | 3 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 多地形适应，英勇：勇气 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 野猫 | | 复合步枪+轻型火焰喷射器，爆破装置 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 19 |
| 野猫 | | 登舰霰弹枪，震撼手雷，可部署中继器 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 17 |
| 野猫 | | 重型火箭发射器 | | | 突击手枪，匕首 | | | 2 | 20 |
| 野猫 | | 轻机枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1.5 | 24 |
| 野猫 黑客  （攻击型黑客装置） | | 复合步枪+轻型火焰喷射器，爆破装置 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 25 |
| 野猫 工程师 | | 复合步枪+轻型火焰喷射器，爆破装置 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 23 |
| 野猫 尉官 | | 复合步枪+轻型火焰喷射器，爆破装置 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 19 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：叛逆女孩**  IMG_256  ISC: Riot Grrls | | | | | | | | 特殊训练部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 15 | 13 | 13 | 13 | 3 | 3 | 2 | 2 | 2 |
| 重步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | | 狂热 | | 可入侵 | |
| 装备 | | 多光谱目镜 1 级 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 超强机动力 1 级 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 叛逆女孩 | | 复合步枪，闪电，震撼手  雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 29 |
| 叛逆女孩 | | 登舰霰弹枪，震撼手雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 27 |
| 叛逆女孩 | | 多用途步枪，震撼手雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 32 |
| 叛逆女孩 | | 轻机枪 | | | 手枪，匕首 | | | 2 | 34 |
| 叛逆女孩 | | 登舰霰弹枪，震撼手雷+  援护机仆 B 型（2 级偏转器） | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 30 |
| 叛逆女孩 | | 导弹发射器 | | | 手枪，匕首 | | | 2 | 33 |
| 叛逆女孩（专家  行动员） | | 复合步枪，闪电，震撼手  雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 30 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 壁虎**  IMG_256  ISC: 'Gecko' Squad | | | | | | | | 机械化部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 15 | 13 | 15 | 13 | 5 | 6 | 3 | 6 | 2 |
| 战术机甲 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | | 电子反制措施 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 零重力适应，有人驾驶，火力组：双人，致命1级，战术意识 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 壁虎 | | 2复合步枪，碎链手枪，铁拳 | | |  | | | 0 | 57 |
| 壁虎 | | MK12，碎链手枪，闪电 | | |  | | | 0.5 | 58 |
| **ISC： 壁虎 驾驶员**  **IMG_256**  ISC: ‘GECKO’ PILOT | | | | | | | | IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 11 | 10 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 0 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 驾驶员，零重力，专家行动员 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 壁虎驾驶员 | |  | | | 2突击手枪，匕首 | | |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 漩涡部队法警 卢佩 包伯亚**  **IMG_256**  ISC: ALGUACIL VORTEX LUPE BALBOA | | | | | | | | 人物 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 14 | 12 | 11 | 13 | 2 | 3 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏：拟态，专家行动员，英勇：顽强 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 卢佩 包伯亚 | | 复合步枪，纳米脉冲，铁拳，烟雾手雷 | | | 手枪，近战武器 | | | 0 | 23 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 秘密警察**  IMG_256  ISC: Securitate | | | | | | | | 前线部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 12 | 10 | 14 | 1 | 0 | 1 | 2 | 3 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 老兵1级 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 秘密警察 | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 13 |
| 秘密警察 | | 重机枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 21 |
| 秘密警察 | | 多用途狙击步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1.5 | 21 |
| 秘密警察 黑客（黑客装置） | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 21 |
| 秘密警察 医疗兵（医疗装置） | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 15 |
| 秘密警察 尉官 | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 13 |
| 秘密警察 | | 火焰之河 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 22 |
| 秘密警察（中继器） | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 15 |
| 秘密警察（中继器） | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 16 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：授权赏金猎人**  IMG_256  ISC: Authorized Bounty Hunter | | | | | | | | 佣兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 14 | 12 | 10 | 13 | 1 | 3 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 战利品2级，潜行 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 赏金猎人 | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 16 |
| 赏金猎人 | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 15 |
| 赏金猎人 | | 狙击步枪 | | | 2破盾手枪，匕首 | | | 0.5 | 21 |
| 赏金猎人 | | 轻机枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 22 |
| 赏金猎人 | | 红怒机枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 21 |
| 赏金猎人 | | 微型冲锋枪，黏胶火箭筒 | | | 破盾手枪，匕首 | | | 0 | 12 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：米兰达·阿什克罗夫特，注册赏金猎人**    ISC: Miranda Ashcroft, Registered Bounty Hunter | | | | | | | | 人物 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 19 | 12 | 10 | 13 | 1 | 3 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 非正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 光学干扰装置 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 化妆1级，潜行，专家行动员 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 米兰达·阿什克罗夫特 | | 复合步枪，纳米脉冲器 | | | 手枪，单分子近战武器，匕首 | | | 0 | 20 |
| 米兰达·阿什克罗夫特 | | 登舰霰弹枪，纳米脉冲器 | | | 手枪，单分子近战武器，匕首 | | | 0 | 19 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：“沉默者”阿曼德，自由杀手**  armand-le-muet-multi-sniper-rifle-1  ISC: Armand "Le Muet", Freelance Killer | | | | | | | | 人物 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-2 | 18 | 13 | 12 | 13 | 2 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 光学干扰装置，共生装甲 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 深入部署1级 | | | | | | | |
| **共生甲关闭状态** | | | | | | | | | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-2 | 18 | 13 | 12 | 13 | 0 | 0 | 1 | 2 | 0 |
| 中步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 阿曼德（布雷者） | | 多用途狙击步枪，纳米脉冲器，反步兵地雷 | | | 2破盾手枪，冲击近战武器，匕首 | | | 1.5 | 42 |
| 阿曼德（多光谱目镜1级） | | 多用途狙击步枪，纳米脉冲器 | | | 2破盾手枪，冲击近战武器，匕首 | | | 1.5 | 45 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：科拉克特叛军**  IMG_256  ISC: Krakot Renegades | | | | | | | | 佣兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 21 | 11 | 13 | 12 | 1 | 0 | 1 | 2 | 2 |
| 轻步兵 | |  | | 正规军 | | 鲁莽 | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 莫拉特，狂战士，深入部署1级，战术机动1级，超化学试剂2级 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 科拉克特叛军 | | 2微型冲锋枪，胸雷 | | | 手枪，冲击近战武器 | | | 0 | 17 |
| 科拉克特叛军 | | 登舰霰弹枪，胸雷 | | | 手枪，冲击近战武器 | | | 0 | 18 |
| 科拉克特叛军 | | 2碎链步枪，手雷 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 14 |
| 科拉克特叛军 | | 微型冲锋枪，胸雷 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 15 |
| 科拉克特叛军 | | 红怒机枪，胸雷 | | | 手枪，冲击近战武器 | | | 1 | 24 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：巴枯宁监工**  IMG_256  ISC: TASKMASTERS，Equipo SWAST de Bakunin | | | | | | | | 老兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 19 | 13 | 14 | 13 | 5 | 6 | 2 | 5 | 2 |
| 重步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 武术1级，战术机动1级，自由特工，火力组：双人 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 巴枯宁监工 | | 重机枪 | | | 重型手枪，双重作用近战武器 | | | 2 | 49 |
| 巴枯宁监工 | | 登舰霰弹枪，脉冲星，疯狂考拉 | | | 重型手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 43 |
| 巴枯宁监工 | | 重型火箭发射器，轻型榴弹发射器，疯狂考拉 | | | 重型手枪，双重作用近战武器 | | | 2 | 47 |
| 巴枯宁监工 | | 红怒机枪，脉冲星，疯狂考拉+援护机仆 A型（偏转器 1 级 ） | | | 重型手枪，双重作用近战武器 | | | 1 | 53 |
| 巴枯宁监工 尉官 | | 赤红愤怒，脉冲星，疯狂考拉+援护机仆 A型（偏转器 1 级 ） | | | 重型手枪，双重作用近战武器 | | | 1 | 53 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：克瑙夫，亡命狙击手**  IMG_256  ISC: Knauf, Outlaw Sniper | | | | | | | | 人物 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 19 | 13 | 11 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | |  | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 多光谱目镜1级 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏：拟态，多重地形适应，神射手1级，潜行 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 克瑙夫 | | 多用途狙击步枪 | | | 重型手枪，匕首 | | | 1.5 | 32 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：危机战士，特别危情处理部队**  IMG_256  ISC: Kriza Boracs， Special Crisis Unit | | | | | | | | 指挥部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 18 | 13 | 14 | 13 | 5 | 6 | 2 | 5 | 1 |
| 重步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 火力组：双人，全自动2级，英勇：勇气，多地形适应 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 危机战士 尉官（全视野目镜） | | Mk12，微型冲锋枪 | | | 重型手枪，近战武器 | | | 0 | 64 |
| 危机战士 尉官 | | 重机枪 | | | 重型手枪，近战武器 | | | 2 | 54 |
| 危机战士 尉官 | | 多用途步枪 | | | 重型手枪，近战武器 | | | 0 | 50 |
| 危机战士 （全视野目镜） | | Mk12，微型冲锋枪 | | | 重型手枪，近战武器 | | | 0 | 63 |
| 危机战士 | | 重机枪 | | | 重型手枪，近战武器 | | | 2 | 54 |
| 危机战士 | | 多用途步枪 | | | 重型手枪，近战武器 | | | 0 | 50 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：立方猎手，佣兵回收员**    ISC: Cube Jäger, Mercenary Recoverers | | | | | | | | 佣兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 14 | 11 | 10 | 13 | 1 | 3 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | |  | | 非正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 医疗装置 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 空降部署：空降渗透 ，免疫：冲击，医疗兵，潜行 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 立方猎手 | | 微型冲锋枪，电磁发射器 | | | 手枪，单分子近战武器 | | | 0.5 | 18 |
| 立方猎手 | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，单分子近战武器 | | | 0.5 | 21 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：探机骑士，快速侵攻部队**  IMG_256  ISC: Zondnautica Rapid Offensive Unit | | | | | | | | 精英部队  IMG_256 | |
| **摩托状态** | | | | | | | | | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 8-4 | 14 | 12 | 12 | 13 | 3 | 3 | 1 | 4 | 2 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | | 鲁莽 | |  | |
| 装备 | | 人工智能摩托，碎链步枪，轻型烟雾榴弹发射器 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏：拟态，英勇：勇气 | | | | | | | |
| **步行状态** | | | | | | | | | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 14 | 12 | 11 | 13 | 2 | 0 | 1 | 2 | 0 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | | 鲁莽 | |  | |
| 装备 | | 1探机搭档 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏：拟态，英勇：勇气 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 探机骑士 | | 轻机枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 32 |
| 探机骑士 | | 登舰霰弹枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 24 |
| 探机骑士 黑客（攻击型黑客装置） | | 复合步枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 31 |
| **ISC： 探机搭档**  IMG_256  ISC: ZondMate | | | | | | | | IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 8-4 | 8 | 10 | 10 | 11 | 1 | 3 | 1 | 5 | 0 |
| 遥控机 | |  | |  | | 可入侵 | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：同步，迷彩与隐藏：拟态 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 探机搭档 | | 碎链步枪，轻型烟雾榴弹发射器 | | | 电流脉冲 | | |  | 5 |

探机搭档的分数已经包含在了探机骑士的分数内。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：空心人，战术突击小组**  IMG_256  ISC: The Hollow Men， Tactical Assault Team | | | | | | | | 老兵部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-2 | 10 | 13 | 10 | 13 | 4 | 6 | 2 | 2 | 2 |
| 重步兵 | |  | | 正规军 | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻，超级跳跃，虔信部队 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 空心人 | | 复合步枪，碎链手枪 | | | 破盾手枪，匕首 | | | 0 | 30 |
| 空心人 | | 多用途步枪+投射器，碎链手枪 | | | 破盾手枪，匕首 | | | 0 | 35 |
| 空心人 | | 导弹发射器，碎链手枪 | | | 破盾手枪，匕首 | | | 2 | 35 |
| 空心人 | | 轻机枪，碎链手枪 | | | 破盾手枪，匕首 | | | 2 | 36 |
| 空心人 | | 复合步枪，碎链手枪，1援护机仆A型（偏转器1级） | | | 破盾手枪，匕首 | | | 0 | 31 |
| 空心人 黑客（攻击型黑客装置） | | 复合步枪，碎链手枪，1援护机仆A型（偏转器1级） | | | 破盾手枪，匕首 | | | 0.5 | 37 |
| 空心人（专家行动员） | | 登舰霰弹枪 | | | 破盾手枪，匕首 | | | 0 | 30 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：嘲笑者**  IMG_256  ISC: Hecklers | | | | | | | | 特殊训练部队  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 12 | 11 | 13 | 1 | 3 | 1 | 2 | 2 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏：有限迷彩，迷彩与隐藏：拟态，先遣部署1级 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 嘲笑者 | | 复合步枪，干扰器，1急速熊猫 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 23 |
| 嘲笑者 | | 登舰霰弹枪，电磁喷射枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 19 |
| 嘲笑者 | | 红怒机枪 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 24 |
| 嘲笑者 黑客（杀手黑客装置） | | 复合步枪，赛博地雷 | | | 突击手枪，匕首 | | | 0 | 24 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：战术傀儡连队**  IMG_256  ISC: Puppetactica Company | | | | | | | | 特殊训练部队  IMG_256 | |
| **傀儡师**  Puppet Masters | | | | | | | | | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 3 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 反情报 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 傀儡师 | | 微型冲锋枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 12 |
| 傀儡师（布雷者） | | 微型冲锋枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 14 |
| 傀儡师 黑客（黑客装置） | | 微型冲锋枪 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 20 |
| **傀儡机器人**  IMG_256  ISC: PuppetBots | | | | | | | | | |
| **完整状态** | | | | | | | | | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 结构值  STR | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 8 | 12 | 10 | 14 | 1 | 3 | 1 | 1 | 3 |
| 遥控机 | |  | |  | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：提线木偶，超强运动力2级，低科技A级，第2指挥 | | | | | | | |
| **战斗损毁** | | | | | | | | | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 8 | 11 | 10 | 14 | 0 | 0 | 1 | 1 | 3 |
| 遥控机 | |  | |  | |  | | 可入侵 | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：提线木偶，超强运动力1级，第2指挥 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 傀儡机器人 | | 红怒机枪 | | | 电流脉冲 | | | 1.5 | 16 |
| 傀儡机器人（前线观测员） | | 登舰霰弹枪 | | | 电流脉冲 | | | 0 | 11 |
| 傀儡机器人（神射手1级） | | 穿甲神射手步枪 | | | 电流脉冲 | | | 0 | 14 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：问题玛丽，超级黑客**  IMG_256  ISC: MARY PROBLEMS， Tactical ÜberHacker | | | | | | | | 人物  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 13 | 11 | 10 | 14 | 1 | 6 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 光学干扰装置，攻击型黑客装置（升级：破冰锥），杀手黑客装置（升级：闪击） | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 超强运动力1级，强化攀爬 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 问题玛丽 黑客（深入部署1级） | | 微型冲锋枪，灭虫器，投射器 | | | 手枪，匕首 | | | 0.5 | 30 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：珀尔修斯，叛逃追随者**  IMG_256  ISC: Perseus， Rogue Myrmidon | | | | | | | | 人物  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 22 | 13 | 13 | 13 | 2 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 突击队 | | 记忆立方 | | 正规军 | | 狂热 | |  | |
| 装备 | | 光学干扰装置 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 武术3级，战术机动1级，英勇：无视伤痛 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 珀尔修斯（超级跳跃） | | 破盾复合步枪，纳米脉冲器，烟雾手雷 | | | 2手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 34 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：艾达·斯旺森**  IMG_256  ISC: Aïda Swanson | | | | | | | | 人物 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 19 | 12 | 11 | 13 | 1 | 3 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 特殊技能 | | 夏斯瓦提，武术2级，迷彩与隐藏：拟态，深入部署1级，拾荒者 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 艾达·斯旺森 | | 2微型冲锋枪，病毒地雷 | | | 病毒手枪，冲击近战武器，匕首 | | | 0 | 24 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：自由战士**  IMG_256  ISC: Libertos Freedom Fighters | | | | | | | | 佣兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 14 | 11 | 10 | 12 | 0 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | |  | | 非正规军 | | 狂热 | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 迷彩与隐藏：有限迷彩，深入部署2级，超强运动力2级，水域地形适应，英勇：顽强 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 自由战士（布雷者） | | 轻型霰弹枪，碎链手枪，反步兵地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 1 | 10 |
| 自由战士 | | 微型冲锋枪，碎链手枪，安息 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 8 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：魔鬼卡车员**  ISC: Monstruckers | | | | | | | | 佣兵部队 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 14 | 11 | 12 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 非正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 工程师，强化攀爬 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 魔鬼卡车员 | | 登舰霰弹枪，黏胶发射器，电磁手雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 18 |
| 魔鬼卡车员 | | 微型冲锋枪，碎链手枪，树袋熊炸弹 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 13 |
| 魔鬼卡车员（全视野目镜 ） | | 步枪+轻型霰弹枪，黏胶火箭筒，爆破装置 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 18 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： 野牛比尔，传奇枪客**  IMG_256  ISC: Wild Bill, Legendary Gunslinger | | | | | | | | 人物 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-2 | 15 | 13 | 11 | 13 | 1 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 致命1级，超强运动力1级，神射手2级，英勇：无视伤痛 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 野牛比尔 | | 争斗者 | | | 2多用途手枪，匕首 | | | 0 | 25 |
| 野牛比尔 | | 步枪 | | | 2多用途手枪，匕首 | | | 0 | 27 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：肯德拉特，科拉克特叛军**  IMG_263  ISC: Kendrat Krakot Renegades | | | | | | | | 人物  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 23 | 11 | 13 | 12 | 1 | 0 | 1 | 2 | 1 |
| 突击队 | | 记忆立方 | | 正规军 | | 鲁莽 | |  | |
| 装备 | |  | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 莫拉特，狂战士，天生武士，深入部署1级，战术机动2级，全免疫，英勇：顽强 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 肯德拉特 | | 火山霰弹枪，胸雷 | | | 手枪，双重作用近战武器 | | | 0 | 24 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC：“爵士”杰兹米·凯迪科维斯，战术黑客**  IMG_256  ISC: Jazmín 'Jazz' Caticovas, Tactical Hacker | | | | | | | | 人物  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 14 | 11 | 10 | 14 | 0 | 6 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 黑客装置 | | | | | | | |
| 特殊技能 | |  | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 爵士 黑客 | | 微型冲锋枪，投射器，赛博地雷 | | | 手枪，匕首 | | | 0 | 18 |
| **ISC：贝莉，改装支援遥控机**  IMG_256  ISC: Billie, Customized Support Remote | | | | | | | | 人物  IMG_256 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 6-4 | 8 | 10 | 10 | 13 | 0 | 3 | 1 | 1 | 1 |
| 遥控机 | |  | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | 中继器 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 灵魂：远程进驻 | | | | | | | |
| 特记事项 | | 只可以将下文列出的军表选项加入军表，其中爵士与贝莉在组成军表时被视作两个单位 | | | | | | | |
| 名称 | | 射击武器 | | | 近战武器 | | | SWC | C |
| 贝莉 | | 闪光脉冲，电磁脉冲棒 | | | 电流脉冲 | | | 0 | 6 |

军表选项：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 射击武器 | 近战武器 | SWC | C |
| 爵士与贝莉 |  |  | 0.5 | 24 |
| 爵士FTO |  |  | 0.5 | 18 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ISC： [秘密警察巡查员 耶莱娜·柯瓦克](https://infinity.huijiwiki.com/index.php?title=%E7%A7%98%E5%AF%86%E8%AD%A6%E5%AF%9F%E5%B7%A1%E6%9F%A5%E5%91%98%EF%BC%8C%E8%80%B6%E8%8E%B1%E5%A8%9C%C2%B7%E6%9F%AF%E7%93%A6%E5%85%8B&action=edit&redlink=1" \o "秘密警察巡查员，耶莱娜·柯瓦克（页面不存在）)**  IMG_256  ISC: Jelena Kovač, Securitate DI | | | | | | | | 人物 | |
| 移动力  MOV | 近战  CC | 射击  BS | 体格  PH | 意志  WIP | 护甲  ARM | 护盾  BTS | 生命值  W | 轮廓值  S | 可用数  AVA |
| 4-4 | 14 | 12 | 11 | 13 | 2 | 3 | 1 | 2 | 1 |
| 轻步兵 | | 记忆立方 | | 正规军 | |  | |  | |
| 装备 | | X目镜 | | | | | | | |
| 特殊技能 | | 老兵1级，专家行动员，传感器 | | | | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 特殊火力组 | 耶莱娜·柯瓦克在组成火力组时视作秘密警察 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 射击武器 | 近战武器 | SWC | C |
| 耶莱娜·柯瓦克 | 破盾复合步枪，碎链手枪 | 手枪，近战武器 | 0 | 21 |