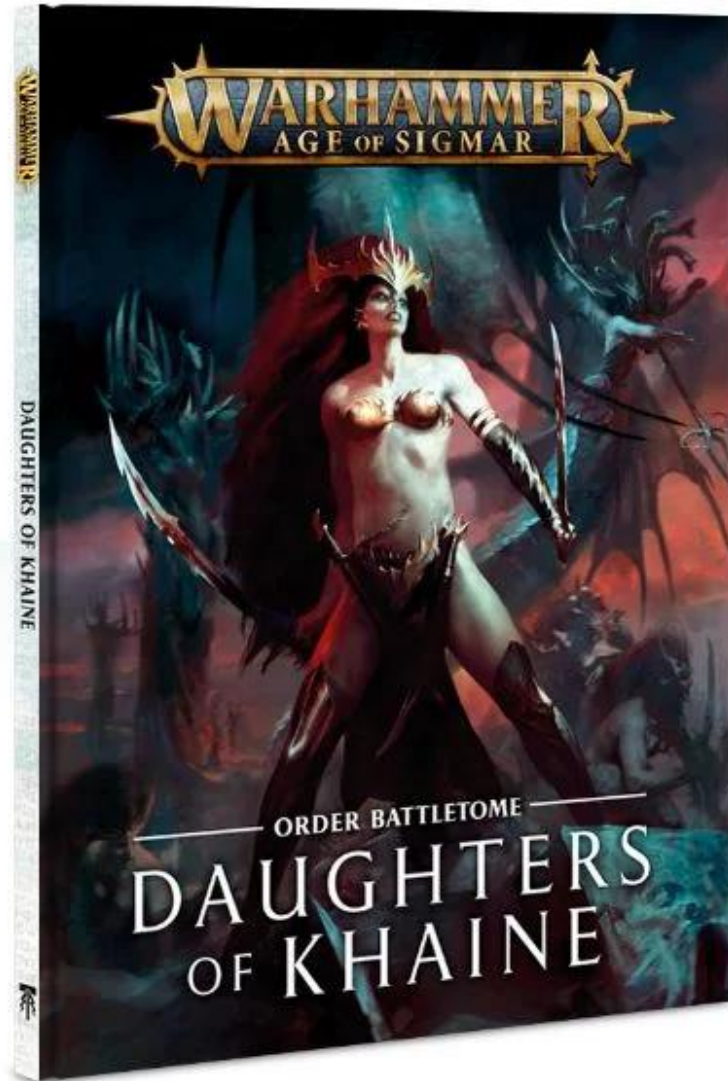


凯恩之女

规则翻译



规则译者：芥川

格式校对：源质下巴

本文件是桌面战棋游戏《战锤：西格玛时代》中凯恩之女阵营的规则翻译，包括了使用其模型进行游戏所需的一切要素，其中有通用规则与神殿规则、魔法、魔法道具、主将特性、指挥能力、所有单位的规则卡以及阵型等等。

在接下来的两页里，本文件会首先介绍阵营机制部分，这之后再开始具体到每个单位和阵型的规则与分数，在最后还有便于速查的分数总表。

本文件会随玩家反馈和规则更新不断改进，更新内容请查看最后一页

凯恩之女通用规则

在构筑军表时，一支完全由具备**凯恩之女**关键词的单位组成的军队被称作凯恩之女军队。
凯恩之女军队属于**秩序**大阵营下的凯恩之女阵营，进而可以选择得到下列的所有凯恩之女阵营能力。

下文中的所有表述都以“玩家已经选择了凯恩之女阵营能力，而非**秩序**大阵营能力”这一假设前提来展开；
而如果玩家选择使用**秩序**大阵营，则应该查看西格玛时代总规则文件中的对应规则。

狂热信念：凯恩之女们坚信她们神明必会护佑，这份信念是如此强大，以至于似乎确实可以规避致命的伤害。
友方凯恩之女单位每受到一点伤害或致命伤害，投 D6，若结果为 6+则无视那点伤害或致命伤害

鲜血仪式：女祭司们主持着神圣的放血仪式，领导凯恩之女作战。供奉给凯恩的牺牲不断累积，仪式的规模 and 神力也随之增长，忠实的信徒身上充满了神明赐予的力量。
随着游戏的进行，每个大回合，所有友方**凯恩之女**单位都会获得累积的**鲜血仪式**的效果。
如：第一个大回合，血欲加速生效；第二个大回合，血欲加速和冲动狂怒都生效；第三个大回合，血欲加速、冲动狂怒和狂信者之怒都生效

第一个大回合-**血欲加速：**战阵拉开，凯恩的信徒们预感战斗即将到来，并因此心跳加速，加快步伐。
所有友方**凯恩之女**单位可以重投结果为 1 的奔跑骰

第二个大回合-**冲动狂怒：**凯恩之女们默诵血腥仇恨之信条，磨砺锋芒，迫不及待地冲向杀戮。
所有友方**凯恩之女**单位可以重投结果为 1 的冲锋骰

第三个大回合-**狂信者之怒：**虔信者们吟唱着十七道凯恩秘号，在刀阵旋风中倾泻怒火。而正当此时，谋杀之神的精魂也被召唤至战场
所有友方**凯恩之女**单位可以重投结果为 1 的命中骰，且所有友方**凯恩神像**都被激活

第四个大回合-**杀戮者之力：**随着利刃浸满敌人的鲜血，凯恩的追随者们浑身充满了惊人的怪力。
所有友方**凯恩之女**单位可以重投结果为 1 的造伤骰

第五个大回合-**无尽狂热：**供上足够的献祭后，虔信者们终于得以一瞥凯恩之幻象，并瞬间摒弃了凡人的恐惧和痛楚。
所有友方**凯恩之女**单位可以重投结果为 1 的保护骰，且无需进行震慑测试

四大神殿

如果你的军队是**凯恩之女**军队，你就可以为全军选择四大神殿的关键词，并获得对应的特殊能力。

选择关键词之后，你军队中的所有单位都会获得对应神殿的关键词。

接下来的几页规则中将阐述四大神殿的固有战斗特性，四大神殿主将所各自拥有的专属主将特性，以及军团专属的魔法道具等等。

但需要注意的是，如果你选择四大神殿中的任何一个作为自己的关键词，就会受到如下的限制：

> 拥有四大神殿关键词的主将必须使用对应神殿的主将特性，而不能选用后文中的通用主将特性。

> 拥有四大神殿关键词军队中的**英雄**选择的第一件魔法道具必须是对应神殿的魔法道具。

若某一神殿没有专属主将特性或是魔法道具，则此限制无效

赫格娜尔

神殿特性：第一神殿之女

赫格娜尔单位受到鲜血仪式的**狂信者之怒**效果影响时可以重投失败的命中骰，而不是只能重投结果为 1 的命中骰。

专属主将特性：虔心门徒

赫格娜尔单位位于此主将 7 寸时，**狂热信念**只需 5+ 就能生效。

阵型特殊组成：

赫格娜尔军队的血釜守卫阵型可以额外包含一个凯恩神像或有**血釜**关键词的单位。

杜拉琪冈西

神殿特性：利刃杀手

杜拉琪冈西单位冲锋的同回合，近战武器命中骰结果+1。

专属魔法道具：黑暗剑（杜拉琪冈西杀戮女王选择的第一件魔法道具必须是此道具）

装备者的死亡之剑攻击次数变为 4。

阵型特殊组成：

杜拉琪冈西军队的杀戮巡游阵型可以额外包含最多两个巫灵单位。

克莱丝

神殿特性：杀戮信徒

每个**克莱丝**单位在近战阶段攻击完毕后，若其三寸还有敌方单位，则投 D6，若结果为 6，则这个**克莱丝**单位可以再跟进并攻击一轮。

专属魔法道具：纳金德拉蛇毒

一次性道具。装备者在近战阶段攻击前，你可以宣布使用此道具，若如此，选择装备者的一件近战武器（坐骑除外），这件武器在本阶段中攻击次数变为 1，但是一旦命中，则直接对目标造成 D6 致命伤害，然后这下攻击结束。

阵型特殊组成：

克莱丝军队的血釜守卫阵型可以额外包含任意数量的魔巫女王和杀戮姐妹单位。

凯丽本

神殿特性：隐蔽潜行

在射击阶段，对**凯丽本**单位的攻击命中骰结果-1。

专属主将特性：幻术女士

在你的英雄阶段，你可以选择此主将 7 寸内的一个友方**凯丽本**单位，若那个单位位于敌方单位 3 寸外，则将其移出桌面并重新布置于桌面上任意敌方单位 9 寸外的位置。如此重新布置的单位不能在接下来的这次移动阶段中移动

阵型特殊组成：

凯丽本军队的蛇巢神殿阵型可以额外包含最多两个**美露莎**单位。

凯恩之女通用主将特性

如果你的军队没有选择四大神殿之一，或是没有受到四大神殿对主将特性选择的限制，那么你就可以从下列的特性中选择自己的主将特性。

1-血浴洗礼

此主将生命值+1，且在你的英雄阶段开始时，可以回复 1 点生命值。

2-狂热演说家

此主将 14 寸内的友方**凯恩之女**单位可以使用此主将的勇气值

3-血腥献祭者

此主将的命中骰结果+1

4-恐怖美貌

对此主将的攻击命中骰结果-1

5-剧毒女士

此主将的武器伤害值+1

6-真信者

此主将在受鲜血仪式影响时回合数视为提前一个大回合

例如：此主将第一个大回合就可以同时享受血欲加速和冲动狂怒

凯恩之女通用魔法道具

凯恩之女军队中的一个英雄可从下列表中选择一件魔法道具使用，你可以手动为其选择，也可以投掷 D6 来随机决定。此外，你的军队中每包含一个阵型，就有另一名英雄可以从中选择一件不同的魔法道具。玩家应在决定自己军队中的主将之后，再宣布己方英雄持有魔法道具的细节。

每一件魔法道具只能被选择一次，而每个英雄也只能选择一件魔法道具。

莫拉斯赏赐

只有凯恩之女英雄可以选择

1-悲叹之冠

装备者 7 寸内的敌方单位勇气值-1，且装备者第一次杀死敌方模型后，此效果范围变为 14 寸

2-诅咒之刃

选择装备者的一件近战武器获得此效果：命中骰结果+1，且命中骰投出 7+时，这下攻击直接造成 1 点致命伤害

3-暗火坠饰

装备者每受到一点敌方法术造成的致命伤害时，投 D6，若结果为 4+则无视那点致命伤害

4-巫婆之刃

选择装备者的一件近战武器获得此效果：装备者用此武器每杀死一个敌方模型可以回复 1 点生命值

5-无量黑暗祝福

装备者的保护骰结果+1

6-血灾毒液

选择装备者的一件近战武器获得此效果：在装备者攻击完毕之后，为每个受到此武器伤害而未死亡的敌方模型投 D6，若结果大于或等于其最大生命值，则那个模型死亡。

暗影神器

只有凯恩之女法师英雄可以选择

1-暗影之石

装备者可以重投结果为 1 的施法骰，且施放暗影法系中的法术时施法骰结果+1

2-乌尔枯符文

装备者额外知晓一个暗影法系中的法术

3-魔镜长刀

装备者每破除一个敌方法术时，可以立即施放一次神秘护盾或奥术飞弹，且对手不能破法

4-七重暗影

一次性道具，在你的移动阶段，装备者可以不进行正常移动：

先将装备者移出桌面，再重新布置于桌面上任意敌方单位 9 寸外的位置。这算作装备者本阶段的移动。

5-晶化之心

装备者可以在你的英雄阶段额外施法一次，但在此次施法前，必须投 D6，若结果为 1 则装备者受到 D3 致命伤害

6-阴影之爪

装备者的低语之爪破甲值变为“-2”

凯恩遗物

只有凯恩之女祭司英雄可以选择

1-鲜血信标

装备者额外知晓一个凯恩祈祷。

2-钢铁头环

装备者可以重投结果为 1 的祈祷骰

3-凯恩符文

装备者被杀死时，投 D6，若结果为 2-5，杀死装备者的单位受到 D3 致命伤害，若结果为 6，则改为 D6 致命伤害

4-猩红剑刃

装备者的凯恩之刃造伤变为“2+”

5-凯恩教挂饰

装备者可以在你的英雄阶段尝试祈祷三次，但祈祷骰第一次投出 1 时，装备者受到 D3 致命伤害而不是 1 点致命伤害

6-魔巫血酿

装备者的近战造伤骰结果+1

凯恩之女法术表

凯恩之女联军中的**法师**在总规则中的奥术飞弹和神秘护盾之外还掌握暗影法系中的法术。

在游戏开始前，玩家可以为每个**凯恩之女法师**投 D6 来从下表中随机决定一个其可以使用的法术，也可以从中直接进行选择。每个**法师**可以掌握和在每个英雄阶段中可以使用的法术总数都写在他们自己的规则里。

下文中的法术描述都是假设“已经施放成功”的情况
如无特殊描述，则所有持续性效果都持续到你的下一个英雄阶段。
下文中的“施法者”指的都是成功进行了这一次施法的友方法师。
在每一个具体的法术中，这些共性就不再加以赘述。

总规则通用法术：**奥术飞弹**（施法值 5）

选择一个位于施法者 18 寸内，且为其可见的敌方单位，该单位遭受 1 点致命伤害；
此外，如果这次施法的结果大于等于 10，则该单位改为遭受 D3 点致命伤害。

总规则通用法术：**神秘护盾**（施法值 6）

选择一个位于施法者 18 寸内的友方单位，该单位可以重投结果为 1 的保护骰。

「暗影」法系

每个**凯恩之女法师**可以从中选择一个魔法

1. 暗影神骰 施法值 5

施法者移动值变为 16 且可以飞行。

2. 暗影深坑 施法值 7

选择位于施法者 18 寸内的且为其可见的一个敌方单位，投 2D6，并与目标单位的移动力相减，目标单位受到相当于此差值的致命伤害。若 2D6 结果小于其移动力，则不会受到致命伤害。

3. 幻镜之舞 施法值 4

选择位于施法者 24 寸内的两个友方**凯恩之女英雄**，若这两个英雄 6 寸内都没有其他单位（不分敌我），则可以相互交换位置，但不得借此进入敌方单位 3 寸内。

4. 虚弱术 施法值 7

选择位于施法者 18 寸内的且为其可见的一个敌方单位，使其造伤骰结果-1。

5. 心灵剃刀 施法值 7

选择位于施法者 18 寸内的一个友方**凯恩之女**单位，使其近战武器破甲值提高 1，且攻击比自己勇气值低的单位时近战武器的伤害值+1。

6. 绝望笼罩 施法值 4

选择位于施法者 18 寸内的且为其可见的一个敌方单位，使其勇气值-1，若施法骰结果为 8+，则变为-D3。

凯恩之女祈祷列表

凯恩之女军队中的每个祭司除了自己掌握的祈祷之外，还可以从下表中随机决定一个其可以使用的祈祷，也可以从中直接选择一个。

每个凯恩之女祭司的祈祷方式均在其规则上注明，详情请见其凯恩祭司能力。

下表中的每一个祈祷在每个玩家回合中都只能尝试一次，不论其是否成功，也不论有多少祭司掌握这个祈祷。

下文中的祈祷描述都是假设“已经祈祷成功”的情况。
下文中的“祭司”指的是都是进行这一次祈祷的祈祷者。
所有获得的效果都持续到你的下一个英雄阶段开始时为止。
在每一个具体的祈祷中，这些共性就不再加以赘述。

「凯恩教祷文」

1-谋杀信条：

选择位于祭司 14 寸内的一个友方凯恩之女单位，使其获得以下效果：
在近战阶段中，命中骰投出未修正的 6 时，这下攻击算作 2 次命中。

2-凯恩祝福：

选择位于祭司 14 寸内的一个友方凯恩之女单位，使其获得以下效果：
可以重投失败的狂热信念（见凯恩之女通用规则）骰

3-牺牲献祭：

选择位于祭司 14 寸内的一个友方凯恩之女单位，使其获得以下效果：
在近战阶段中，此单位中的每个模型被杀死，移出桌面前，投 D6，若结果为 5+，则杀死这个模型的敌方单位在此次攻击结算完毕后受到 1 点致命伤害

4-血色回复：

选择位于祭司 14 寸内的一个友方凯恩之女单位（不能选择莫拉斯），使其回复 D3 点生命值

5-铁心圣约：

选择位于祭司 14 寸内的一个友方凯恩之女单位，使其获得以下效果：
无需进行震慑测试

6-鲜血圣礼：

选择位于祭司 14 寸内的一个友方凯恩之女单位，使其获得以下效果：
此单位在受鲜血仪式影响时回合数视为提前一个大回合
例如：此单位第一个大回合就可以同时享受血欲加速和冲动狂怒

莫拉斯-凯恩至高先知 480 分

Morathi, High Oracle of Khaine		战场定位：领袖
分数与规模	单位中包含 1 个模型，这个模型 480 分，这是一个在军表中不可重复的特殊人物，且可以变身为莫拉斯-暗影女王（见下）	
关键词	秩序、精灵、凯恩之女、英雄、法师、莫拉斯、凯恩至高先知	



单位面板属性		移动力			保护		生命值		勇气值	
数值		6			4+		6		9	
英雄装备		本模型装备了破心枪和刀锋之翼								
近战武器列表										
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效			
破心枪	2	3	3+	3+	-1	D3	无			
刀锋之翼	2	6	3+	3+	-1	1	无			

能力	凶兽变身：在你的英雄阶段开始时，莫拉斯可以变身为怪兽形态。如何变身请查看莫拉斯-暗影女王的凶兽现身能力（见下文）。
	真容显露：在你的英雄阶段开始时，若你的莫拉斯受伤，则投 D6，若结果小于或等于她此时损失的生命值，则她必须变身为怪兽形态。
	凯恩铁心：此模型不能被治疗，但在每个玩家回合中最多损失 3 点生命值，多余的伤害对此模型没有效果。 FAQ：每个大回合开始时不算做玩家回合，因此大回合开始时受到的伤害不受此能力的限制。
	巫术至尊：此模型的施法、破法骰结果+1，且此模型施放的法术射程翻倍。
	魅惑美貌：对此模型的攻击命中骰结果-1。

本单位规则较长，无法在一页中全部涵盖，剩余部分见下一页

能力	<p>魔法能力： 本模型是法师，可以在你的英雄阶段中尝试三次施法，并在敌军英雄阶段中尝试两次破法。 本模型掌握奥术飞弹、神秘护盾、安兹博漆黑恐惧法术，还掌握暗影法系中的一个法术。</p> <p>> 安兹博漆黑恐惧 – 施法值 7 选择位于施法者 18 寸内且为其可见的一个敌方单位，投 D6： ·若结果为 1，那个单位受到 1 点致命伤害； ·若结果为 2 或 3，那个单位受到 D3 致命伤害； ·若结果为 4+，那个单位受到 D6 致命伤害。</p> <p>指挥能力：血洒崇拜 •作用对象：此模型 14 寸内的最多两个不同的友方凯恩之女单位（不能选择莫拉斯自己作为目标） •使用时机：在你的英雄阶段，且此模型为主将时才可以使用此能力 •能力效果：上述单位可以选择： ·如射击阶段一样射击一轮； ·若 3 寸内有敌方单位，则可以如近战阶段一样跟进并攻击一轮。 > 同一个单位在同一个英雄阶段只能被此能力作用一次</p>
----	--

莫拉斯-暗影女王

Morathi, The Shadow Queen				战场定位：领袖					
分数与规模		此模型为莫拉斯-凯恩至高先知的变身							
关键词		秩序、精灵、凯恩之女、怪兽、英雄、法师、莫拉斯、暗影女王							
<div></div>									
单位面板属性			移动力		保护		生命值		勇气值
数值			*		4+		12		9
英雄装备		破心枪、剧毒长尾、毒蛇王冠、莫拉斯凝视							
射击武器列表									
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效		
莫拉斯凝视	6	1	2+	此武器命中时，选择一个目标单位中的模型投 D6，若结果大于其最大生命值，则那个模型死亡					
近战武器列表									
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效		
破心枪	2	*	3+	3+	-2	3	无		
毒蛇王冠	1	5	3+	3+	-	1	无		
剧毒长尾	3	1	3+	3+	-2	*	无		

本单位规则较长，无法在一页中全部涵盖，剩余部分见下一页

损伤表			
所受到伤害数	移动力	破心枪攻击次数	剧毒长尾伤害值
0-2	14	6	6
3-4	12	5	D6
5-7	10	4	D6
8-9	8	3	D3
10+	6	2	D3

能力	凶兽现身： 此模型在布置军队时不能直接布置到桌面上，只有莫拉斯-凯恩至高先知变身时，才可以布置到桌面上。
	莫拉斯变身时，先将她的凯恩至高先知模型移出桌面，然后再将她的暗影女王模型布置到她原来所在的位置。
	>此模型如此布置时不能布置到敌方单位 3 寸内，除非凯恩至高先知模型原本就位于敌方单位 3 寸内；
	>若原位的空间不足以放下此模型，则将此模型布置在离原位尽量近的位置；
	>如果此模型不得以只能布置到了离原位 14 寸以上的位置，则在接下来的这个移动阶段中，此模型不能移动。
	在凯恩至高先知形态下损失的任何生命值都会翻倍继承到此模型上。
	例如：若凯恩至高先知形态下损失了 3 点生命值，则变身后的暗影女王形态则变为损失了 6 点生命值。
	莫拉斯只能从凯恩至高先知形态变身为暗影女王形态，而不能从暗影女王形态变回凯恩至高先知形态。一旦莫拉斯变身，则她在剩余的游戏中都必须保持暗影女王形态。
	若变身前的莫拉斯是你的主将，则变身后的她仍是你的主将，但是失去 巫术至尊 、 魅惑美貌 能力和 血洒崇拜 指挥能力，施法、破法次数也会减少。
	凯恩铁心： 此模型不能被治疗，但在每个玩家回合中最多损失 3 点生命值，多余的伤害对此模型没有效果。
	FAQ： 每个大回合开始时不算做玩家回合，因此大回合开始时受到的伤害不受此能力的限制。
	魔法能力：
	本模型是 法师 ，可以在你的英雄阶段中尝试一次施法，并在敌军英雄阶段中尝试一次破法。
	本模型掌握 奥术飞弹 、 神秘护盾 、 安兹博漆黑恐惧 法术，还掌握 暗影法系 中的一个法术。
	> 安兹博漆黑恐惧 – 施法值 7
	选择位于施法者 18 寸内且为其可见的一个敌方单位，投 D6：
	·若结果为 1，那个单位受到 1 点致命伤害；
	·若结果为 2 或 3，那个单位受到 D3 致命伤害；
	·若结果为 4+，那个单位受到 D6 致命伤害。

魔巫女王-乘坐血釜 300 分

Hag Queen on Cauldron of Blood		战场定位：领袖、巨兽
分数与规模	此单位包含一个模型，这个模型 300 分	
关键词	秩序、精灵、凯恩之女、图腾、英雄、祭司、巫灵、魔巫女王、凯恩神像、血釜	



单位面板属性			移动力			保护		生命值		勇气值	
数值			*			5+		13		8	
英雄装备		沸血喷射、献祭之刃、凯恩之刃、凯恩神像剑									
射击武器列表											
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效				
沸血喷射	10	6	3+	3+	-1	1	无				
近战武器列表											
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效				
献祭之刃	1	*	3+	4+	-	1	无				
凯恩之刃	1	4	3+	4+	-1	1	无				
凯恩神像剑	2	4	3+	3+	-2	3	无				

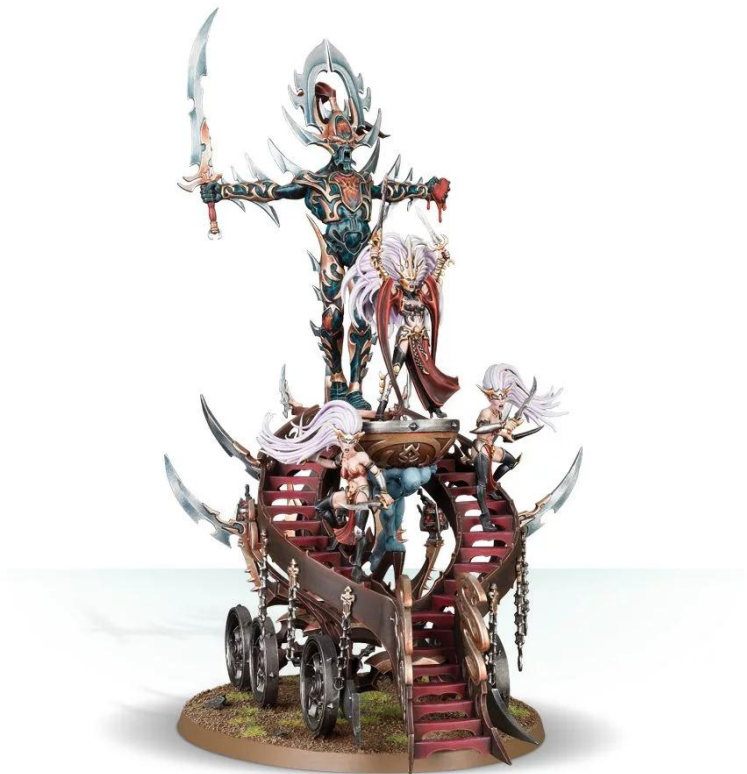
损伤表			
所受伤害数	移动力	献祭之刃攻击次数	鲜血之盾范围
0-2	6	8	18
3-5	5	7	14
6-8	4	6	10
9-10	3	5	6
11+	2	4	2

本单位规则较长，无法在一页中全部涵盖，剩余部分见下一页

	<p>利刃冲击：此模型冲锋到任意敌方单位 1 寸内后，投 D6，若结果为 2+则离此模型最近的敌方单位受到 D3 致命伤害。</p>
能力	<p>鲜血之盾：完全位于此模型的鲜血之盾范围（见损伤表）中的友方凯恩之女单位保护骰结果+1。一个单位只能受一个模型的鲜血之盾效果影响。</p> <p>巫灵血酿：在你的英雄阶段，你可以选择一个此模型 3 寸内的友方凯恩之女单位：那个单位可以重投近战攻击失败的造伤骰，且无需进行震慑测试，直到你的下个英雄阶段。</p> <p>凯恩祭司：在你的英雄阶段，此模型可以尝试祈祷一次。</p> <p>先选择以下一个要施放的祈祷，然后投 D6： 若结果为 1，则祈祷失败，此模型受到 1 点致命伤害； 若结果为 2，则祈祷失败，无事发生； 若结果为 3+，则祈祷成功。</p> <p>此模型掌握凯恩符文和死亡之触祈祷。</p> <p>> 凯恩符文：此模型的凯恩之刃伤害值变为 D3，直到你的下个英雄阶段。 > 死亡之触：选择一个此模型 3 寸内的单位，然后将一颗骰子藏在任意手中，然后对手选择你的一只手，若选到了藏着骰子的那只手，则你选择的单位受到 D3 致命伤害。</p> <p>凯恩之怒：若你的军队中包含任何凯恩神像，则所有友方凯恩之女祭司都额外掌握此祈祷。 > 凯恩之怒：选择桌面上的任意一个友方凯恩神像，使那个神像进入激活状态（见下），直到你的下个英雄阶段。</p> <p>激活神像：此模型不能使用沸血喷射或凯恩神像剑进行攻击，除非处于激活状态。</p> <p>偶像崇拜：凯恩之女单位位于友方凯恩神像 7 寸内勇时气值+1。</p>

杀戮女王-乘坐血釜 330 分

Slaughter Queen on Cauldron of Blood		战场定位：领袖、巨兽
分数与规模	此单位包含一个模型，这个模型 300 分	
关键词	秩序、精灵、凯恩之女、图腾、英雄、祭司、巫灵、杀戮女王、凯恩神像、血釜	



单位面板属性			移动力		保护		生命值		勇气值	
数值			*		5+		13		9	
英雄装备			沸血喷射、献祭之刃、死亡之剑、凯恩之刃、凯恩神像剑							
射击武器列表										
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效			
沸血喷射	10	6	3+	3+	-1	1	无			
近战武器列表										
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效			
献祭之刃	1	*	3+	4+	-	1	无			
死亡之剑	1	3	3+	3+	-1	D3	无			
凯恩之刃	1	4	3+	4+	-1	1	无			
凯恩神像剑	2	4	3+	3+	-2	3	无			

损伤表			
所受伤害数	移动力	献祭之刃攻击次数	鲜血之盾范围
0-2	6	8	18
3-5	5	7	14
6-8	4	6	10
9-10	3	5	6
11+	2	4	2

本单位规则较长，无法在一页中全部涵盖，剩余部分见下一页

	<p>利刃冲击：此模型冲锋到任意敌方单位 1 寸内后，投 D6，若结果为 2+则离此模型最近的敌方单位受到 D3 致命伤害。</p>
能力	<p>鲜血之盾：完全位于此模型的鲜血之盾范围（见损伤表）中的友方凯恩之女单位保护骰结果+1。一个单位只能受一个模型的鲜血之盾效果影响。</p> <p>鲜血之契：此模型可以如法师一般在敌方英雄阶段尝试一次破法。</p> <p>凯恩祭司：在你的英雄阶段，此模型可以尝试祈祷一次。</p> <p>先选择以下一个要施放的祈祷，然后投 D6： 若结果为 1，则祈祷失败，此模型受到 1 点致命伤害； 若结果为 2，则祈祷失败，无事发生； 若结果为 3+，则祈祷成功。</p> <p>此模型掌握凯恩符文和死亡之触祈祷。</p> <p>> 凯恩符文：此模型的凯恩之刃伤害值变为 D3，直到你的下个英雄阶段。 > 死亡之触：选择一个此模型 3 寸内的单位，然后将一颗骰子藏在任意手中，然后对手选择你的一只手，若选到了藏着骰子的那只手，则你选择的单位受到 D3 致命伤害。</p> <p>凯恩之怒：若你的军队中包含任何凯恩神像，则所有友方凯恩之女祭司都额外掌握此祈祷。 > 凯恩之怒：选择桌面上的任意一个友方凯恩神像，使那个神像进入激活状态（见下），直到你的下个英雄阶段。</p> <p>激活神像：此模型不能使用沸血喷射或凯恩神像剑进行攻击，除非处于激活状态。</p> <p>偶像崇拜：凯恩之女单位位于友方凯恩神像 7 寸内勇时气值+1。</p> <p>指挥能力：杀戮狂欢</p> <ul style="list-style-type: none">•作用对象：此模型 14 寸内的一个友方凯恩之女单位•使用时机：在你的英雄阶段，且此模型为主将时才可以使用此能力•能力效果：若那个单位 3 寸内有敌方单位，则那个单位可以如近战阶段一样跟进并攻击一轮。 <p>> 同一个单位在同一个英雄阶段只能被此能力作用一次</p>

血魔神龛 220 分

Bloodwrack Shrine				战场定位：领袖、巨兽					
分数与规模		此单位包含一个模型，这个模型 300 分							
关键词		秩序、精灵、凯恩之女、美露莎、英雄、法师、血魔美杜莎、血魔神龛							
<div></div>									
单位面板属性		移动力		保护		生命值		勇气值	
数值		*		5+		13		9	
英雄装备		血魔凝视、毒蛇之尾、低语之爪、血魔长矛、守龛女的刺杖							
射击武器列表									
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效		
血魔凝视	10	此武器不进行正常的攻击流程，不投命中和造伤。 此武器攻击时，选择一个射程内的单位，为那个单位中每个位于射程内的模型投 D6： 每投出一个 5+，那个单位受到 1 点致命伤害							
近战武器列表									
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效		
毒蛇之尾	2	D6	4+	4+	-	1	无		
低语之爪	1	4	4+	3+	-	1	无		
血魔长矛	2	2	3+	3+	-1	D3	无		
刺杖	2	*	3+	3+	-	1	无		

损伤表			
所受伤害数	移动力	刺杖攻击次数	苦痛光环判定
0-2	6	6	2+
3-5	5	5	2+
6-8	4	4	3+
9-10	3	3	4+
11+	2	2	5+

本单位规则较长，无法在一页中全部涵盖，剩余部分见下一页

	<p>利刃冲击：此模型冲锋到任意敌方单位 1 寸内后，投 D6，若结果为 2+则离此模型最近的敌方单位受到 D3 致命伤害。</p>
能力	<p>苦痛光环：在你的英雄阶段开始时，若任一敌方单位位于任意具有此能力的模型 7 寸内，则为其投 D6：若结果符合损伤表中苦痛光环的判定，则那个敌方单位受到 D3 致命伤害。</p> <p>魔法能力： 本模型是法师，可以在你的英雄阶段中尝试一次施法，并在敌军英雄阶段中尝试一次破法。 本模型掌握奥术飞弹、神秘护盾、衰弱敌人法术，还掌握暗影法系中的一个法术。</p> <p>>衰弱敌人 – 施法值 5 选择位于施法者 18 寸内，且为其可见的 1 个敌方单位，那个单位在近战阶段的造伤骰结果-1，直到你的下个英雄阶段。</p>

魔巫女王 90 分

Hag Queen		战场定位：领袖					
分数与规模	此单位包含 1 个模型，这个模型 90 分						
关键词	秩序、精灵、凯恩之女、英雄、祭司、魔巫女王						
<div></div>							
单位面板属性		移动力	保护	生命值	勇气值		
数值		6	5+	5	8		
英雄装备	凯恩之刃						
近战武器列表							
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效
凯恩之刃	1	4	3+	4+	-1	1	无

能力	巫灵血酿： 在你的英雄阶段，你可以选择一个此模型 3 寸内的友方 凯恩之女 单位：那个单位可以重投近战攻击失败的造伤骰，且无需进行震慑测试，直到你的下个英雄阶段。				
	凯恩祭司： 在你的英雄阶段，此模型可以尝试祈祷一次。				
	先选择以下一个要施放的祈祷，然后投 D6： 若结果为 1，则祈祷失败，此模型受到 1 点致命伤害； 若结果为 2，则祈祷失败，无事发生； 若结果为 3+，则祈祷成功。				
	此模型掌握 凯恩符文 和 死亡之触 祈祷。				
	> 凯恩符文： 此模型的凯恩之刃伤害值变为 D3，直到你的下个英雄阶段。 > 死亡之触： 选择一个此模型 3 寸内的单位，然后将一颗骰子藏在任意手中，然后对手选择你的一只手，若选到了藏着骰子的那只手，则你选择的单位受到 D3 致命伤害。				

杀戮女王 100 分

Slaughter Queen			战场定位：领袖				
分数与规模	此单位包含 1 个模型，这个模型 100 分						
关键词	秩序、精灵、凯恩之女、英雄、祭司、杀戮女王						
							
单位面板属性		移动力	保护	生命值	勇气值		
数值		6	5+	5	9		
英雄装备	凯恩之刃、死亡之剑						
近战武器列表							
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效
死亡之剑	1	3	3+	3+	-1	D3	无
凯恩之刃	1	4	3+	4+	-1	1	无


能力	<p>鲜血之契：此模型可以如法师一般在敌方英雄阶段尝试一次破法。</p> <p>凯恩祭司：在你的英雄阶段，此模型可以尝试祈祷一次。</p> <p>先选择以下一个要施放的祈祷，然后投 D6：</p> <p>若结果为 1，则祈祷失败，此模型受到 1 点致命伤害；</p> <p>若结果为 2，则祈祷失败，无事发生；</p> <p>若结果为 3+，则祈祷成功。</p> <p>此模型掌握凯恩符文和死亡之触和末日之舞祈祷。</p> <p>> 凯恩符文：此模型的凯恩之刃伤害值变为 D3，直到你的下个英雄阶段。</p> <p>> 死亡之触：选择一个此模型 3 寸内的单位，然后将一颗骰子藏在任意手中，然后对手选择你的一只手，若选到了藏着骰子的那只手，则你选择的单位受到 D3 致命伤害。</p> <p>> 末日之舞：此模型可以切入并攻击 2 次，直到你的下个英雄阶段。</p> <p>指挥能力：杀戮狂欢</p> <ul style="list-style-type: none">•作用对象：此模型 14 寸内的一个友方凯恩之女单位•使用时机：在你的英雄阶段，且此模型为主将时才可以此能力•能力效果：若那个单位 3 寸内有敌方单位，则那个单位可以如近战阶段一样跟进并攻击一轮。 <p>> 同一个单位在同一个英雄阶段只能被此能力作用一次</p>
----	--

血魔美杜莎 140 分

Blood Medusa		战场定位：领袖					
分数与规模	此单位包含 1 个模型，这个模型 140 分						
关键词	秩序、美露莎、凯恩之女、英雄、法师、血魔美杜莎						
<div></div>							
单位面板属性		移动力	保护	生命值	勇气值		
数值		6	5+	5	9		
英雄装备	血魔凝视、毒蛇之尾、低语之爪、血魔长矛						
射击武器列表							
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效
血魔凝视	10	此武器不进行正常的攻击流程，不投命中和造伤。 此武器攻击时，选择一个射程内的单位，为那个单位中每个位于射程内的模型投 D6： 每投出一个 5+，那个单位受到 1 点致命伤害					
近战武器列表							
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效
毒蛇之尾	2	D6	4+	4+	-	1	无
低语之爪	1	4	4+	3+	-	1	无
血魔长矛	2	2	3+	3+	-1	D3	无

能力	魔法能力： 本模型是 法师 ，可以在你的英雄阶段中尝试一次施法，并在敌军英雄阶段中尝试一次破法。 本模型掌握 奥术飞弹 、 神秘护盾 、 衰弱敌人 法术，还掌握 暗影法系 中的一个法术。
	> 衰弱敌人 – 施法值 5 选择位于施法者 18 寸内，且为其可见的 1 个敌方单位，那个单位在近战阶段的造伤骰结果-1，直到你的下个英雄阶段。


巫灵 120 分

Witch Aelves		战场定位：战线					
分数与规模	此单位中包含 10-30 个模型，每 10 个模型 120 分，在 30 人满编时降为 300 分						
关键词	秩序、精灵、凯恩之女、巫灵						
<div></div>							
单位面板属性		移动力	保护	生命值	勇气值		
数值		6	6+	1	7		
全队装备	每个模型都装备：献祭之刃+带刃臂盾 或 一对献祭之刃						
装备替换与额外装备	此单位中的任意模型都能成为旗手：拥有旗手的单位但进行震慑测试时投 2 个 D6，并选择结果最小的一颗作为结果。						
	此单位中的任意模型都能成为号手：拥有号手的单位在奔跑的同回合仍可以冲锋。						
近战武器列表							
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效
献祭之刃	1	2	3+	4+	-	1	无
一对献祭之刃	1	3	3+	4+	-	1	无
队长特效	此单位中可有一个模型成为巫首，她的近战武器攻击次数+1						
	炽热狂信：在近战阶段中，此单位 8 寸内有友方凯恩之女英雄时，近战武器攻击次数+1。						
能力	带刃臂盾：装备带刃臂盾的单位在近战阶段中保护值为 5+，且在近战攻击中保护骰投出未修正的 6 时，这下保护在此次攻击结算完毕后会对此次攻击的单位造成 1 点致命伤害。						

杀戮姐妹 120 分


Sisters of Slaughter				战场定位：战线					
分数与规模		此单位中包含 10-30 个模型，每 10 个模型 120 分，在 30 人满编时降为 300 分							
关键词		秩序、精灵、凯恩之女、杀戮姐妹							
									
单位面板属性		移动力		保护		生命值		勇气值	
数值		6		6+		1		7	
全队装备		每个模型都装备：献祭之刃+倒刺长鞭 或 倒刺长鞭+带刃臂盾							
装备替换与额外装备		此单位中的任意模型都能成为旗手：拥有旗手的单位但在进行震慑测试时投 2 个 D6，并选择结果最小的一颗作为结果。							
		此单位中的任意模型都能成为号手：拥有号手的单位在奔跑的同回合仍可以冲锋。							
近战武器列表									
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效		
献祭之刃	1	1	3+	4+	-	1	无		
倒刺长鞭	2	2	3+	4+	-	1	无		
队长特效	此单位中可有一个模型成为侍女，她的近战武器攻击次数+1								
	死亡之舞：在近战阶段中，此单位 6 寸内有敌方单位时就可以跟进并攻击，且跟进时可以移动 6 寸。								
能力	带刃臂盾：装备带刃臂盾的单位在近战阶段中保护值为 5+，且在近战攻击中保护骰投出未修正的 6 时，这下保护在此次攻击结算完毕后会对此次攻击的单位造成 1 点致命伤害。								

凯妮拉裂心者 90 分

Khinerai Heartrenders				战场定位：无					
分数与规模		此单位中包含 5-20 个模型，每 5 个模型 90 分							
关键词		秩序、凯妮拉女妖、凯恩之女、凯妮拉裂心者							
<div></div>									
单位面板属性		移动力		保护		生命值		勇气值	
数值		14		6+		1		7	
全队装备		每个模型都装备：尖刺标枪+穿心臂盾							
装备替换与额外装备		无							
射击武器列表									
武器名称		射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效	
尖刺标枪		12	1	3+	3+	-1	1	无	
近战武器列表									
武器名称		射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效	
尖刺标枪		2	1	4+	4+	-1	1	无	

队长特效	此单位中可有一个模型成为穿心者，她的命中骰结果+1
能力	<p>飞行：此单位可以飞行。</p> <p>空降战场：在布置时，你可以宣布此单位在高空伏击，若如此，将此单位放在桌面外。 > 在你的任意移动阶段，你可以将此单位布置在任意敌方单位 9 寸外的位置 > 这算作此单位本回合的移动。</p> <p>火力移动：在你的射击阶段，此单位射击后，投 D6： 若结果为 4+，则此单位可以如同在移动阶段一般进行一次最多 6 寸的普通移动，但此次移动不能撤退也不能奔跑。</p> <p>死从天降：此单位奔跑的回合也可以射击。且此单位布置到桌面上的同回合的射击阶段，尖刺标枪的破甲值变为“-2”。</p> <p>穿心臂盾：装备穿心臂盾的单位在近战阶段中保护值为 5+，且在近战攻击中保护骰投出未修正的 6 时，这下保护在此次攻击结算完毕后会对此次攻击的单位造成 1 点致命伤害。</p>

凯妮拉夺命者 80 分


Khineraï Lifetakers			战场定位：无						
分数与规模	此单位中包含 5-20 个模型，每 5 个模型 80 分，在 20 人满编时降为 280 分								
关键词	秩序、凯妮拉女妖、凯恩之女、凯妮拉夺命者								
									
单位面板属性		移动力		保护		生命值		勇气值	
数值		14		6+		1		7	
全队装备		每个模型都装备：倒刺镰刀+穿心臂盾							
装备替换与额外装备		无							
近战武器列表									
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效		
倒刺镰刀	1	2	3+	4+	-	1	无		

队长特效	此单位中可有一个模型成为凶暴者，她的命中骰结果+1
能力	<p>飞行：此单位可以飞行。</p> <p>空降战场：在布置时，你可以宣布此单位在高空伏击，若如此，将此单位放在桌面外。</p> <p>> 在你的任意移动阶段，你可以将此单位布置在任意敌方单位 9 寸外的位置</p> <p>> 这算作此单位本回合的移动。</p> <p>战斗移动：在近战阶段，此单位近战攻击后，投 D6：</p> <p>若结果为 4+，则此单位可以如同在移动阶段一般进行一次最多 6 寸的普通移动，但此次移动不能奔跑。</p> <p>风中死神：此单位冲锋的同回合，倒刺镰刀的伤害值+1。</p> <p>穿心臂盾：装备穿心臂盾的单位在近战阶段中保护值为 5+，且在近战攻击中保护骰投出未修正的 6 时，这下保护在此次攻击结算完毕后会对此次攻击的单位造成 1 点致命伤害。</p>

鲜血姐妹 140 分

Blood Sisters			战场定位：无						
分数与规模	此单位中包含 5-20 个模型，每 5 个模型 140 分，在 20 人满编时降为 480 分								
关键词	秩序、美露莎、凯恩之女、鲜血姐妹								
<div></div>									
单位面板属性		移动力		保护		生命值		勇气值	
数值		8		5+		2		8	
全队装备		每个模型都装备：穿心枪+晶化之触							
装备替换与额外装备		无							
近战武器列表									
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效		
穿心枪	2	3	3+	3+	-1	1	无		
晶化之触	1	1	4+	此武器命中时直接造成 1 点致命伤害					
队长特效	此单位中可有一个模型成为女巫，她的命中骰结果+1								
能力	无								

鲜血追猎者 **120 分**


Blood Stalkers		战场定位：无					
分数与规模	此单位中包含 5-20 个模型，每 5 个模型 120 分						
关键词	秩序、美露莎、凯恩之女、鲜血追猎者						
<div></div>							
单位面板属性		移动力	保护	生命值	勇气值		
数值		8	5+	2	8		
全队装备	每个模型都装备：猎心弓+献祭匕首						
装备替换与额外装备	无						
射击武器列表							
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效
猎心弓	24	1	3+	3+	-1	1	在射击阶段，命中骰投出 6+时，这下攻击直接造成 1 点致命伤害
近战武器列表							
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效
献祭匕首	1	2	3+	4+	-	1	无
血虫	1	1	3+	3+	-	1	无
队长特效	此单位中可有一个模型成为凶巫，她的命中骰结果+1，且还携带一只血虫						
能力	无						

末日火术士 160 分

Doomfire Warlocks							战场定位：无		
分数与规模		此单位中包含 5-20 个模型，每 5 个模型 160 分							
关键词		秩序、精灵、凯恩之女、法师、末日火术士							
<div></div>									
单位面板属性			移动力			保护		生命值	勇气值
数值			14			6+		2	6
全队装备		每个模型都装备：末日火连弩，诅咒短刀 坐骑：此模型的坐骑装备凶狠撕咬							
装备替换与额外装备		无							
射击武器列表									
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效		
末日火连弩	10	2	4+	4+	-	1	无		
近战武器列表									
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效		
诅咒短刀	1	2	4+	4+	-1	1	无		
凶狠撕咬	1	2	4+	5+	-	1	无		

队长特效	此单位中可有一个模型成为术士队长，他的命中骰结果+1（坐骑除外）
能力	<p>末日火巫会：此单位有 10+模型时施法骰结果+1。</p> <p>魔法能力：</p> <p>本单位是法师，可以在你的英雄阶段中尝试一次施法，并在敌军英雄阶段中尝试一次破法。</p> <p>本单位掌握奥术飞弹、神秘护盾、末日巫火法术，还掌握暗影法系中的一个法术。</p> <p>>末日巫火 – 施法值 6</p> <p>选择位于施法者 18 寸内，且为其可见的 1 个敌方单位，并根据施法者单位中的模型数受到致命伤害：</p> <p>施法者单位模型数少于 5：D3 致命伤害；</p> <p>施法者单位模型数为 5-9：D6 致命伤害</p> <p>施法者单位模型数为 10+：6 致命伤害。</p>

凯恩神像 140 分

Avatar of Khaine		战场定位：巨兽					
分数与规模	此单位中包含 1 个模型，这个模型 140 分						
关键词	秩序、图腾、凯恩之女、凯恩神像						
<div></div>							
单位面板属性		移动力	保护	生命值	勇气值		
数值		9	4+	9	10		
模型装备	沸血喷射、凯恩神像剑						
射击武器列表							
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效
沸血喷射	10	6	3+	3+	-1	1	无
近战武器列表							
武器名称	射程	攻击次数	命中	造伤	破甲	伤害	特效
凯恩神像剑	2	4	3+	3+	-2	3	无

<div>能力</div>	<p>凯恩之怒：若你的军队中包含任何凯恩神像，则所有友方凯恩之女祭司都额外掌握此祈祷。</p> <p>> 凯恩之怒：选择桌面上的任意一个友方凯恩神像，使那个神像进入激活状态（见下），直到你的下个英雄阶段。</p> <p>激活神像：此模型不能移动，也不能使用沸血喷射或凯恩神像剑进行攻击，除非处于激活状态。此模型未激活时也视作你的单位，但敌方单位可以正常移动到此模型 3 寸内，离开此模型 3 寸内时也无需撤退。</p> <p>偶像崇拜：凯恩之女单位位于友方凯恩神像 7 寸内勇时气值+1。</p>
---------------	---

凯恩之女阵型

本页中收录了凯恩之女阵营的所有阵型。

除去加粗的关键词之外，其它的阵型结构和能力中的所有名称都是单位和技能的名字，而非关键词，写表时应当注意。

莫拉斯战争巫会 100 分

War Coven of Morathi		战场定位：阵型战争卷轴
阵型结构	1 个莫拉斯-凯恩至高先知，1 个血釜守卫阵型，1 个杀戮巡游阵型，1 个蛇巢神殿阵型，1 个暗影巡逻队阵型	
能力	鲜血祭典 ：若你的军队是凯恩之女军队，则你的 鲜血仪式 （见凯恩之女通用规则）回合数提前一个回合。此能力可以和其他加速 鲜血仪式 的能力叠加。 忠实信徒 ：此阵型中的单位位于同阵型莫拉斯 18 寸内时无需进行震慑测试。	

血釜守卫 120 分

Cauldron Guard		战场定位：阵型战争卷轴
阵型结构	1 个魔巫女王，2 个巫灵单位，2 个凯妮拉夺命者单位	
能力	狂热信徒 ：此阵型中的单位奔跑和冲锋骰结果+1。	

杀戮巡游 130 分

Slaughter Troupe		战场定位：阵型战争卷轴
阵型结构	1 个杀戮女王，2 个杀戮姐妹单位，2 个凯妮拉裂心者单位	
能力	角斗武技 ：此阵型中的单位撤退的同回合也可以冲锋和射击。	

蛇巢神殿 130 分

Temple Nest		战场定位：阵型战争卷轴
阵型结构	1 个血魔美杜莎，2 个鲜血姐妹单位，2 个鲜血追猎者单位	
能力	致命凝视 ：在近战阶段中，敌方单位对此阵型中的单位的攻击命中骰投出未修正的 1 时，这下攻击在此次攻击结算完毕后会对这个敌方单位造成 1 点致命伤害。	

暗影巡逻队 130 分

Shadow Patrol		战场定位：阵型战争卷轴
阵型结构	2 个末日火术士单位，4 个凯妮拉女妖单位	
能力	影遁 ：一个大回合一次，在你的移动阶段，此阵型中的一个位于敌方单位 3 寸外的单位可以不进行正常移动：先将这个单位移出桌面，再重新布置于桌面上任意敌方单位 9 寸外的位置。这算作这个单位本阶段的移动。	

影锤之盟 170 分

Shadowhammer Compact		战场定位：阵型战争卷轴
阵型结构	1 个杀戮女王，2 个巫灵单位，1 个凯妮拉女妖单位，1 个鲜血追猎者单位，2 个雷铸神兵解放者单位，1 个雷铸神兵检控者单位，1 个雷铸神兵裁决者单位 此阵型中的雷铸神兵单位不算做联军	
能力	正义热烈 ：在你的英雄阶段，你可以选择此阵型中相隔 6 寸内的一个雷铸神兵单位和一个凯恩之女单位，这两个单位可以选择： 1) 如移动阶段一样移动一轮； 2) 如射击阶段一样射击一轮； 3) 如近战阶段一样攻击一轮； 这两个单位必须进行一样的行动，若有单位不能满足，则那个单位无法行动。 例如：若选择射击，则两个单位都必须射击，若有一个单位无法射击，则那个单位无法行动。	

凯恩之女分数总表

下列表格为凯恩之女所有单位、阵型与无尽法术的分数总表，用于快速查验。
单位的分值代表“每一个最小规模”所需的分数，而每次添加模型也都需要按照这个最小编制来添加。

凯恩之女英雄单位

单位名称	分值	最小规模	最大规模	战场定位	备注与重点关键词
莫拉斯-凯恩至高先知	480	1	1	领袖	特殊人物，全军唯一
魔巫女王	90	1	1	领袖	魔巫女王，祭司
杀戮女王	100	1	1	领袖	杀戮女王，祭司
魔巫女王-乘坐血釜	300	1	1	领袖、巨兽	魔巫女王，血釜，祭司
杀戮女王-乘坐血釜	330	1	1	领袖、巨兽	杀戮女王，血釜，祭司
血魔神龛	220	1	1	领袖、巨兽	美露莎，法师
血魔美杜莎	140	1	1	领袖	美露莎，法师

凯恩之女战线单位

单位名称	分值	最小规模	最大规模	战场定位	备注与重点关键词
巫灵	120/300	10	30	战线	精灵
杀戮姐妹	120/300	10	30	战线	精灵
鲜血姐妹	140/480	5	20	无	在凯恩之女军队中且主将具有血魔美杜莎关键词时，战场定位改为战线

凯恩之女其他单位

单位名称	分值	最小规模	最大规模	战场定位	备注与重点关键词
凯妮拉裂心者	90	5	20	无	凯妮拉女妖，飞行，远程
凯妮拉夺命者	80/280	5	20	无	凯妮拉女妖，飞行，近战
鲜血追猎者	120	5	20	无	美露莎，远程
末日火术士	160	5	20	无	法师
凯恩神像	140	1	1	巨兽	

凯恩之女阵型

阵型名称	分值	阵型内容
莫拉斯战争巫会	140	1个莫拉斯-凯恩至高先知，1个血釜守卫阵型，1个杀戮巡游阵型，1个蛇巢神殿阵型，1个暗影巡逻队阵型
血釜守卫	120	1个魔巫女王，2个巫灵单位，2个凯妮拉夺命者单位
杀戮巡游	130	1个杀戮女王，2个杀戮姐妹单位，2个凯妮拉裂心者单位
蛇巢神殿	130	1个血魔美杜莎，2个鲜血姐妹单位，2个鲜血追猎者单位
暗影巡逻队	130	2个末日火术士单位，4个凯妮拉女妖单位
影锤之盟	170	1个杀戮女王，2个巫灵单位，1个凯妮拉女妖单位，1个鲜血追猎者单位，2个雷铸神兵解放者单位，1个雷铸神兵检控者单位，1个雷铸神兵裁决者单位 此阵型中的雷铸神兵单位不算做联军

凯恩之女可联军阵营

西格玛诸城、深渊海灵、雷铸神兵

1.0 初版

1.01 修改了分数表中巫灵和杀戮姐妹的分数

1.02 整合 2019 冬季大 FAQ 内容（已用红字标出）