Hidden Markov Model

Markov Model

A1 -> A2 -> A3 ···> Ai -> Ai+1 ···> An ->

M 个离散结点形成一条链

- 若每个结点有 K 个状态,则需要 K-1 + (M-1)K(K-1) 个参数, O(M)
- 如果是全连接,则需要 K^M -1 个参数, O(K^M)

A1 会有 K 个变化,比方当 A1=1 时,需要给出 A2 = i 这么多个参数, i 为 (0,k),所以是 K(K-1) 个参数

链状模型可以极大减少我们需要学习的参数的数目

若状态 Ai 确定,则 Ai+1 只与 Ai 有关,与 A1,...,Ai-1 无关,伪随机过程

$$p(\theta^{t+1} \mid \theta^{(1)}, \theta^{(2)}, \dots, \theta^{(t)}) = p(\theta^{t+1} \mid \theta^{(t)})$$

例子: C 语言中的伪随机函数使用的是 Markov Model, 实际上只要知道第 i 个随机数, 就可以计算出第 i+1 个随机数

满足 Markov 模型的样本点 s1,s2...sn 与 | 『独立同分布』只弱一点: 样本间只有相邻元素有相关关系,并且,有些以『独立同分布』为条件的定理,是可以放松到 Markov Process 的。例如: 大数定理。

Hidden Markov Model

HMM 是关于时序的概率模型,描述由一个隐藏的 Markov Chain 随机生成的不可观测的状态最忌序列,再有各个状态生成一个观测二产生观测随机序列的过程。

HMM 随机生成的状态序列,称为状态序列;每个状态生成一个观测,由此产生的光测随机序列,称为观测序列。序列的每个位置可以看做是一个时刻

在 z1, z2 不可观察的前提下

- x1 和 z2 独立吗? 不独立
- x1 和 x2 独立吗? 不独立

HMM 的确定

由出事概率分布 π , 状态转移分布 A 以及观测概率分布 B 确定。

$$\lambda = (A, B, \pi)$$

假设我们的 HMM 模型如下

- Q 是所有可能的状态的集合
 - 。 N 是可能的状态数目

$$Q = \{q_1, q_2, \dots, q_N\}$$

- V 是所有可能的观测的集合
 - 。 M 是可能的观测数
 - $V = \{v_1, v_2, \dots, v_M\}$

I 是长度为 T 的状态序列,O 是对应的观测序列

$$I = \{i_1, i_2, \dots, i_T\}$$

 $O = \{o_1, o_2, \dots, o_T\}$

A 是状态转移概率矩阵

$$A = [a_{ij}]_{N \times N}$$
$$a_{ij} = P(i_{t+1} \mid i_t = q_i)$$

 a_{ij} 是在时刻 t 处于 状态 q_i 的条件下时刻 t+1 转移到概率 q_i 的概率

B 是观测概率矩阵

$$B = [b_{ik}]_{N \times M}$$
$$b_{ik} = P(o_t = v_k \mid i_t = q_i)$$

 b_{ik} 是在时刻 t 处于状态 q_i 的条件下生成观测 v_k 的概率

π 是初始状态概率向量

$$\pi = (\pi_i)$$

$$\pi_i = P(i_1 = q_i)$$

 π_i 是时刻 t=1 处于状态 q_i 的概率

两个基本性质

齐次假设

$$P(i_t \mid i_{t-1}, o_{t-1}, i_{t-2}, o_{t-2}, \dots, i_1, o_1) = P(i_t \mid i_{t-1})$$

这里 i_t 对应 z_n 输入的概率, o_{t-1} 这些对应 x_{n-1} 的观测,也就是说, z_n 的状态实际上只由 z_{n-1} 决定

观测独立性假设

$$P(o_t \mid i_t, i_{t-1}, o_{t-1}, i_{t-2}, o_{t-2}, \dots, i_1, o_1) = P(o_t \mid i_t)$$

也就是说在时刻 t,得到观测 o_t 的概率只跟 i_t 有关(通过查 B 矩阵即可)

举例

假设有 3 个盒子, 编号为 1 2 3, 每个盒子都装有红白两种颜色的小球

盒子号	1	2	3

红球	5	4	7
白球	5	6	3

按照下面的方法抽取小球,得到球颜色的观测序列:

- 按照 $\pi = (0.2, 0.4, 0.4)$ 来选择一个盒子,抽取一个球后放回
- 按某条件概率选择新的盒子, 重复上述过程
- 最终得到观测序列: 红红白白红

各个参数

- 状态集合: Q={盒子1, 盒子2, 盒子3}
- 观测集合: V={红, 白}
- 状态序列和观测序列的长度 T=5
- 初始概率分布 $\pi = (0.2, 0.4, 0.4)$
- 状态转移概率分布 A
- 观测概率分布 B (一行是一个分布)

$$\pi = \begin{pmatrix} 0.2 \\ 0.4 \\ 0.4 \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.2 & 0.3 \\ 0.3 & 0.5 & 0.2 \\ 0.2 & 0.3 & 0.5 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.5 \\ 0.4 & 0.6 \\ 0.7 & 0.3 \end{pmatrix}$$

三个基本问题

概率计算问题

给定模型 $\lambda=(A,B,\pi)$ 和观测序列 $O=\{o_1,o_2,\ldots,o_T\}$,计算模型 λ 下观测序列 O 出现的概率 $P(O\mid\lambda)$

学习问题

已知观测序列 $O=\{o_1,o_2,\ldots,o_T\}$,估计模型 $\lambda=(A,B,\pi)$ 的参数,使得在该模型下观测序列 $P(O\mid\lambda)$ 最大

预测问题

即解码问题,已知模型 $\lambda = (A, B, \pi)$ 和观测序列 $O = \{o_1, o_2, ..., o_T\}$,求对给

概率计算问题

直接计算法

按照概率公式,列举所有可能的长度为 T 的状态序列 $I=\{i_1,i_2,\ldots,i_T\}$,求各个状态序列 I 与观测序列 $O=\{o_1,o_2,\ldots,o_T\}$ 的联合概率 $P(O,I\mid\lambda)$,然后对所有可能的状态求和,从而得到 $P(O\mid\lambda)$

状态序列 $I = \{i_1, i_2, ..., i_T\}$ 的概率是:

$$P(I \mid \lambda) = \pi_{i_1} a_{i_1 i_2} a_{i_2 i_3} \dots a_{i_{T-1} i_T}$$

对固定的状态序列 I, 观测序列 O 的概率是

$$P(O \mid I, \lambda) = b_{i_1 o_1} b_{i_2 o_2} \dots b_{i_{T} o_T}$$

O 和 I 同时出现的联合概率

$$P(O, I \mid \lambda) = P(O \mid I, \lambda)P(I \mid \lambda)$$

= $\pi_{i_1}b_{i_1o_1}a_{i_1i_2}b_{i_2o_2}a_{i_2i_3} \dots a_{i_{T-1}i_T}b_{i_To_T}$

对所有可能的状态序列 I 求和,得到观测序列 O 的概率 $P(O \mid \lambda)$

$$P(O \mid \lambda) = \sum_{I} P(O, I \mid \lambda) = \sum_{I} P(O \mid I, \lambda) P(I \mid \lambda)$$

$$= \sum_{i_1, i_2, \dots, i_T} \pi_{i_1} b_{i_1 o_1} a_{i_1 i_2} b_{i_2 o_2} a_{i_2 i_3} \dots a_{i_{T-1} i_T} b_{i_T o_T}$$

分析:加和符号中有 2T 个因子,I 的遍历个数为 N^T ,时间复杂度为 $O(T N^T)$,复杂度过高

前向算法

定义: 给定 λ , 定义到时刻 t, 部分观测序列为 o_1,o_2,\ldots,o_t 且隐状态为 q_i 的概率为 **前向概率**,记作

$$\alpha_t(i) = P(o_1, o_2, \dots, o_t, i_t = q_i \mid \lambda)$$

可以递推计算前向概率 $\alpha_t(i)$ 以及观测序列概率 $P(O \mid \lambda)$

初值: $\alpha_1(i) = \pi_i b_{io_1}$

递推,对于 $t=1,2,\ldots,T-1$,这里的 a_{ji} 是矩阵 A 中从状态 j 转移到状态 i 的值

$$\alpha_{t+1}(i) = \left(\sum_{j=1}^{N} \alpha_t(j)a_{ji}\right)b_{io_{t+1}}$$

最终

$$P(O \mid \lambda) = \sum_{i=1}^{N} \alpha_{T}(i)$$

前向概率算法的时间复杂度是 O(TN²)

例子

还是用刚才的小球的例子, 计算观测向量 O=红白红 的出现概率, 其中

$$\pi = \begin{pmatrix} 0.2 \\ 0.4 \\ 0.4 \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.2 & 0.3 \\ 0.3 & 0.5 & 0.2 \\ 0.2 & 0.3 & 0.5 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.5 \\ 0.4 & 0.6 \\ 0.7 & 0.3 \end{pmatrix}$$

计算初值, o_1 表示红色, o_2 表示白色

$$\alpha_1$$
(盒子1) = $\pi_1 b_{1o_1} = 0.2 \times 0.5 = 0.1$
 α_1 (盒子2) = $\pi_2 b_{2o_1} = 0.4 \times 0.4 = 0.16$
 α_1 (盒子3) = $\pi_3 b_{2o_1} = 0.4 \times 0.7 = 0.28$

递推

$$\alpha_2(i=1) = \left(\sum_{j=1}^N \alpha_1(j)a_{j1}\right)b_{1o_2}$$

$$= (0.1 \times 0.5 + 0.16 \times 0.3 + 0.28 \times 0.2) \times 0.5$$

$$= 0.077$$

$$\alpha_2(2) = 0.1104$$
 $\alpha_2(3) = 0.606$
 $\alpha_3(1) = 0.04187$
 $\alpha_3(2) = 0.03551$
 $\alpha_3(3) = 0.05284$

最终

$$P(O \mid \lambda) = \sum_{i=1}^{3} \alpha_3(i)$$
= 0.04187 + 0.03551 + 0.05284
= 0.13022

后向算法

定义:给定 λ ,定义到时刻 t 隐状态为 q_i 的前提下,从 t+1 到 T 的部分观测序列概率为 $o_{t+1}, o_{t+2}, \ldots, o_T$ 的概率为**后向概率**,记作

$$\beta_t(i) = P(o_{t+1}, o_{t+2}, \dots, o_T \mid i_t = q_i, \lambda)$$

可以递推计算前向概率 $\beta_t(i)$ 以及观测序列概率 $P(O \mid \lambda)$

初值: $\beta_T(i) = 1$

递推,对于 t=T-1, T-2, ..., 1,这里的 a_{ij} 是矩阵 A 中从状态 i 转移到状态 j 的值

$$\beta_t(i) = \left(\sum_{j=1}^{N} a_{ij} b_{jo_{t+1}} \beta_{t+1}(j)\right)$$

最终

$$P(O \mid \lambda) = \sum_{i=1}^{N} \pi_i b_{io_1} \beta_1(i)$$

为了计算在时刻 t 隐状态为 q_i 条件下,时刻 t+1 之后观测序列为 $o_{t+1},o_{t+2},\ldots,o_T$ 的后向概率 $\beta_t(i)$,只需要考虑在时刻 t+1 所有可能的 N 个状态

 q_j 的转移概率(a_{ij} 项),以及在此状态下的观测 $o_{t+!}$ 的观测概率($b_{jo_{t+1}}$ 项),然后考虑状态 q_i 之后的观测序列的后向概率 $\beta_{t+1}(j)$

前向后向概率的关系

根据定义,可得

$$P(i_t = q_i, O \mid \lambda) = \alpha_t(i)\beta_t(i)$$

$$P(O \mid \lambda) = \sum_{i=1}^{N} \alpha_t(i)\beta_t(i)$$

单个状态的概率

给定模型 λ 和观测 O,求在时刻 t 处于状态 q_i 的概率

$$\gamma_t(i) = P(i_t = q_t \mid O, \lambda)$$

根据前向后向概率的定义

$$P(i_t = q_i, O \mid \lambda) = \alpha_t(i)\beta_t(i)$$

$$\gamma_t(i) = P(i_t = q_t \mid O, \lambda) = \frac{P(i_t = q_i, O \mid \lambda)}{P(O \mid \lambda)}$$

$$\gamma_t(i) = \frac{\alpha_t(i)\beta_t(i)}{P(O \mid \lambda)} = \frac{\alpha_t(i)\beta_t(i)}{\sum_{i=1}^{N} \alpha_t(i)\beta_t(i)}$$

两个状态的联合概率

给定模型 λ 和观测 O,求在时刻 t 处于状态 q_i 并且时刻 t+1 处于时刻 q_i 的概率

$$\xi_t(i,j) = P(i_t = q_i, i_{t+1} = q_i \mid O, \lambda)$$

根据前向后向概率的定义

$$\begin{split} \xi_{t}(i,j) &= P(i_{t} = q_{i}, i_{t+1} = q_{j} \mid O, \lambda) \\ &= \frac{P(i_{t} = q_{i}, i_{t+1} = q_{j}, O \mid \lambda)}{P(O \mid \lambda)} \\ &= \frac{P(i_{t} = q_{i}, i_{t+1} = q_{j}, O \mid \lambda)}{\sum_{i=1}^{N} \sum_{i=1}^{N} P(i_{t} = q_{i}, i_{t+1} = q_{j}, O \mid \lambda)} \\ P(i_{t} = q_{i}, i_{t+1} = q_{j}, O \mid \lambda) &= \alpha_{t}(i) a_{ij} b_{jo_{t+1}} \beta_{t+1}(j) \end{split}$$

学习算法

- 若训练数据包括观测序列和状态序列,则 HMM 的学习是监督学习 -> MLE
- 若训练数据只有观测序列,则 HMM 的学习需要使用 EM 算法,是非监督学习

监督学习方法

假设已给定训练数据包含 S 个长度相同的观测序列和对应的状态序列 $\{(O_1,I_1),(O_2,I_2),\ldots,(O_s,I_s)\}$,那么,可以直接给出 HMM 的参数估计,直接 用频率去估计概率

转移概率 a_{ij} 的估计

设样本中时刻 t 处于状态 i,时刻 t+1 转移到状态 j 的频数是 A_{ij} ,则

$$\hat{a}_{ij} = \frac{A_{ij}}{\sum_{j=1}^{N} A_{ij}}$$

观测概率 b_{ik} 的估计

设样本中状态 i 并且观测为 k 的频数为 B_{ik} ,则

$$\hat{b}_{ij} = \frac{B_{ik}}{\sum_{j=1}^{N} B_{ik}}$$

初始状态的估计

 π_i 的估计为 S 个样本中初始状态为 q_i 的概率

非监督学习 Baum-Wellch 算法

所有观测数据写成 $O = (o_1, o_2, \dots, o_T)$,所有隐数据写成 $I = (i_1, i_2, \dots, i_T)$,完全数据是 $(O, I) = (o_1, o_2, \dots, o_T, i_1, i_2, \dots, i_T)$,完全数据的对数似然函数是 $lnP(O, I \mid \lambda)$

假设 $\bar{\lambda}$ 是 HMM 参数当前的估计值, λ 为待求的参数, $P(O,I \mid \bar{\lambda}$ 可以看作是对数似然函数在当前条件下取值的概率,用来求期望

$$Q(\bar{\lambda}, \lambda) = \sum_{I} ln P(O, I \mid \lambda) P(O, I \mid \bar{\lambda})$$

EM 过程

根据

$$P(O, I \mid \lambda) = P(O \mid I, \lambda)P(I \mid \lambda)$$

= $\pi_{i_1}b_{i_1o_1}a_{i_1i_2}b_{i_2o_2}a_{i_2i_3} \dots a_{i_{T-1}i_T}b_{i_To_T}$

函数可写成(把 π , a, b分开)

$$\begin{split} Q(\bar{\lambda},\lambda) &= \sum_{I} ln P(O,I \mid \lambda) P(O,I \mid \bar{\lambda}) \\ &= \sum_{I} ln \pi_{i_{1}} P(O,I \mid \bar{\lambda}) + \sum_{I} \left(\sum_{t=1}^{T-1} ln a_{i_{t}i_{t+1}} \right) P(O,I \mid \bar{\lambda}) + \sum_{I} \left(\sum_{t=1}^{T} ln b_{i_{t}o_{t}} \right) P(O,I \mid \bar{\lambda}) \end{split}$$

极大化 Q,求得参数 A, B, π

由于这三个参数分别位于三个项中,可分别极大化

初始概率

$$\sum_{I} ln\pi_{i_1} P(O, I \mid \bar{\lambda}) = \sum_{i=1}^{N} ln\pi_{i_1} P(O, i_1 = i \mid \bar{\lambda})$$

注意到 π_i 满足加和为 1,利用拉格朗日乘子法,得到

$$\sum_{i=1}^{N} ln \pi_{i_1} P(O, i_1 = i \mid \bar{\lambda}) + \gamma \left(\sum_{i=1}^{N} \pi_i - 1 \right)$$

对上式相对于 π_i 求偏导,得到

$$P(O, i_1 = i \mid \bar{\lambda}) + \gamma \pi_i = 0;$$

对i求和,得到

$$\gamma = -P(O \mid \bar{\lambda})$$

从而得到初始状态概率

$$\pi_i = \frac{P(O, i_1 = i \mid \bar{\lambda})}{P(O \mid \bar{\lambda})}$$

转移概率和观测概率

第二项可写成

$$\sum_{I} \left(\sum_{t=1}^{T-1} lna_{i_{t}i_{t+1}} \right) P(O, I \mid \bar{\lambda}) = \sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{N} \sum_{t=1}^{T-1} lna_{ij} P(O, i_{t} = i, i_{t+1} = j \mid \bar{\lambda})$$

仍然使用拉格朗日乘子法, 得到

$$a_{ij} = \frac{\sum_{t=1}^{T-1} P(O, i_t = i, i_{t+1} = j \mid \bar{\lambda})}{\sum_{t=1}^{T-1} P(O, i_t = i \mid \bar{\lambda})} = \frac{\sum_{t=1}^{T-1} \xi_t(i, j)}{\sum_{t=1}^{T-1} \gamma_t(i)}$$

同理,对于观测概率,得到

$$b_{ik} = \frac{\sum_{t=1}^{T} P(O, i_t = i \mid \bar{\lambda}) I(o_t = v_k)}{\sum_{t=1}^{T} P(O, i_t = i \mid \bar{\lambda})} \frac{\sum_{t=1, o_t = v_k}^{T} \gamma_t(i)}{\sum_{t=1}^{T} \gamma_t(i)}$$

预测算法

预测的近似算法

在每个时刻 t 选择在该时刻最有可能出现的状态 i_t^* , 从而得到一个隐状态序列 $I^* = \{i_1^*, i_2^*, \dots, i_T^*\}$, 将它作为预测的结果

给定模型和观测序列,时刻 t 处于状态 q_i 的概率为

$$\gamma_t(i) = \frac{\alpha_t(i)\beta_t(i)}{P(O \mid \lambda)} = \frac{\alpha_t(i)\beta_t(i)}{\sum_{i=1}^{N} \alpha_t(i)\beta_t(i)}$$

选择概率最大的 i 作为最有可能的状态(会出现此状态在实际中可能不会发生的情况)

Viterbi 算法

用动态规划解 HMM 预测问题,用 DP 求概率最大的路径,一条路径对应一个状态序列。

定义变量 $\delta_t(i)$: 在时刻 t 状态为 i 的所有路径中,概率的最大值

定义

$$\delta_t(i) = \max_{i_1, i_2, \dots, i_{t-1}} P(i_t = i, i_{t-1}, \dots, i_1, o_t, \dots, o_1 \mid \lambda)$$

递推

$$\begin{split} \delta_{1}(i) &= \pi_{i} b_{io_{1}} \\ \delta_{t+1}(i) &= max_{i_{1},i_{2},...,i_{t}} P(i_{t+1} = i,i_{t},...,i_{1},o_{t+1},...,o_{1} \mid \lambda) \\ &= max_{1 \leq i \leq N} \left(\delta_{t}(j) a_{ji} \right) b_{io_{t+1}} \end{split}$$

终止

$$P^* = \max_{1 \le i \le N} \delta_T(i)$$

例子

还是用刚才的小球的例子, 观测向量 O=红白红, 试求最优状态序列

$$\pi = \begin{pmatrix} 0.2 \\ 0.4 \\ 0.4 \end{pmatrix} \quad A = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.2 & 0.3 \\ 0.3 & 0.5 & 0.2 \\ 0.2 & 0.3 & 0.5 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.5 \\ 0.4 & 0.6 \\ 0.7 & 0.3 \end{pmatrix}$$

初始化,在 t=1 时,对于每一个状态 i,求状态为 i 观测到 $o_1=red$ (矩阵 B 的第一列) 的概率,记为 $\delta_1(i)$

$$\delta_1(i) = \pi_i b_{io_1} = \pi_i b_{i,red}$$

求得

$$\delta_1(1) = 0.2 \times 0.5 = 0.1$$

 $\delta_1(2) = 0.4 \times 0.4 = 0.16$
 $\delta_1(3) = 0.4 \times 0.8 = 0.28$

在 t=2 时,对每个状态 i,求在 t=1 时状态为 j 观测为红并且在 t=2 时状态为 i 观测为白的路径的最大概率,记为 $\delta_2(i)$,这里 $o_2=white$ 则:

$$\delta_{t+1}(i) = \max_{1 \le j \le 3} \left(\delta_1(j) a_{ji} \right) b_{io_2} = \max_{1 \le j \le 3} \left(\delta_1(j) a_{j1} \right) b_{i,white}$$

求得

$$\delta_2(1) = \max_{1 \le j \le 3} \left(\delta_1(j) a_{j1} \right) b_{i,white}$$

= $\max\{0.10 \times 0.5, 0.16 \times 0.3, 0.28 \times 0.2\} \times 0.5 = 0.028$

同理可得

$$\delta_2(2) = 0.0504$$

 $\delta_2(3) = 0.042$

继续可以求得

$$\delta_3(1) = 0.00756$$

 $\delta_3(2) = 0.01008$
 $\delta_3(3) = 0.0147$

所以最大是 $\delta_3(3) = 0.0147$,根据每一步最大,得到的序列是(3,3,3)