

# 《Spark编程基础(Python版)》

教材官网: http://dblab.xmu.edu.cn/post/spark-python/

温馨提示:编辑幻灯片母版,可以修改每页PPT的厦大校徽和底部文字

# 第1章 大数据技术概述

(PPT版本号: 2019年春季学期)



扫一扫访问教材官网

林子雨

厦门大学计算机科学系

E-mail: ziyulin@xmu.edu.cn

主页: http://dblab.xmu.edu.cn/post/linziyu







### 课程教材

#### Spark入门教程(Python版) http://dblab.xmu.edu.cn/blog/1709-2/

纸质教材预期在2019年夏天上市销售



厦门大学林子雨



披荆斩棘,在大数据丛林中开辟学习捷径



扫一扫访问在线教程

本书以Python作为开发Spark应用程序的编程语言,系统介绍了Spark编程的基础知识。全书共8章,内容包括大数据技术概述、Spark的设计与运行原理、Spark环境搭建和使用方法、RDD编程、Spark SQL、Spark Streaming、Structured Streaming、Spark MLlib等。本书每个章节都安排了入门级的编程实践操作,以便读者更好地学习和掌握Spark编程方法。本书官网免费提供了全套的在线教学资源,包括讲义PPT、习题、源代码、软件、数据集、授课视频、上机实验指南等。

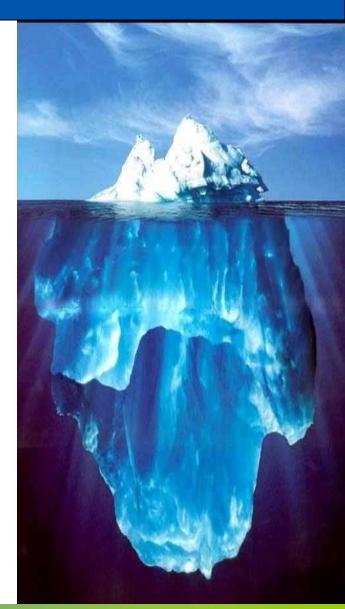


- 1.1 大数据时代
- 1.2 大数据概念
- 1.3 大数据的影响
- 1.4 大数据关键技术
- 1.5 大数据计算模式
- 1.6 代表性大数据技术



公共服务平台

百度搜索厦门大学数据库实验室网站访问平台





# 1.1大数据时代





# 1.1.1第三次信息化浪潮

• 根据IBM前首席执行官郭士纳的观点,IT领域每隔十五年就会迎来一次重大变革

表1 三次信息化浪潮

信息化浪潮	发生时间	标志	解决问题	代表企业
第一次浪潮	1980年前后	个人计算机	信息处理	Intel、AMD、IBM、 苹果、微软、联想、 戴尔、惠普等
第二次浪潮	1995年前后	互联网	信息传输	雅虎、谷歌、阿里巴巴、百度、腾讯等
第三次浪潮	2010年前后	物联网、云 计算和大数 据	信息爆炸	将涌现出一批新的市场标杆企业



## 1.1.2信息科技为大数据时代提供技术支撑

#### 1. 存储设备容量不断增加

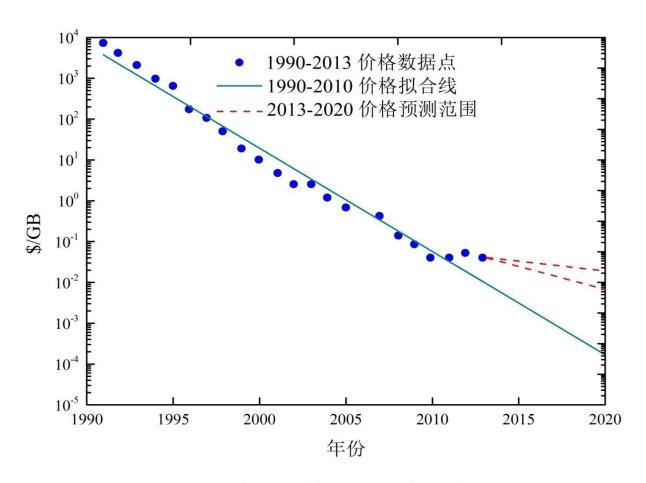


图1-1 存储价格随时间变化情况



# 1.1.2信息科技为大数据时代提供技术支撑

#### 2. CPU处理能力大幅提升

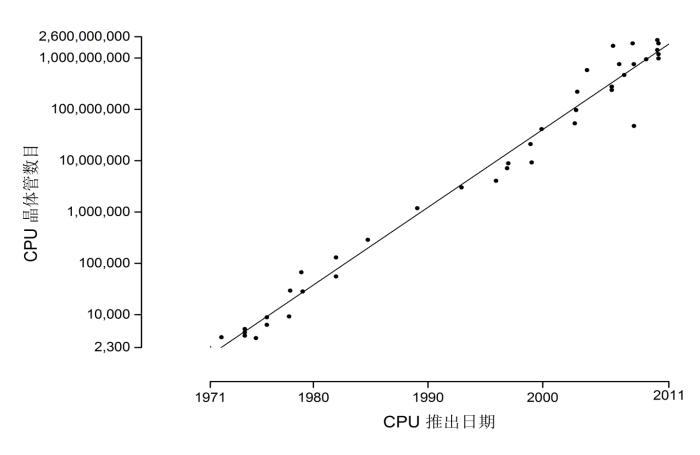
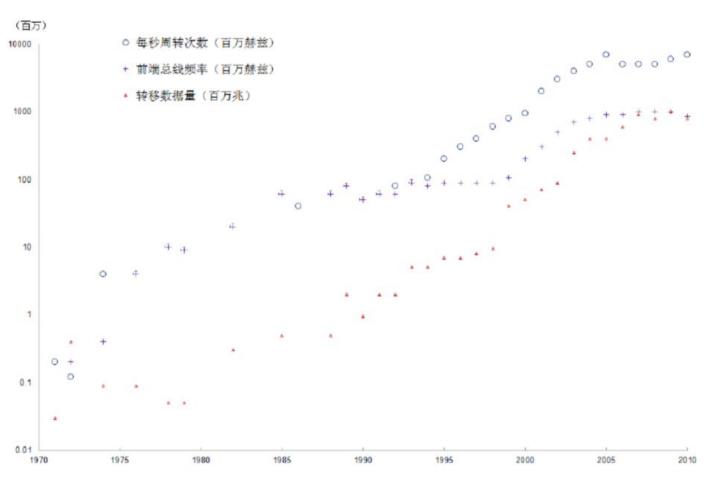


图 CPU晶体管数目随时间变化情况



### 1.1.2信息科技为大数据时代提供技术支撑

#### 3. 网络带宽不断增加



图网络带宽随时间变化情况



#### 1.1.3数据产生方式的变革促成大数据时代的来临

#### 

•数据库的出现使得数据管理的复杂度大大降低,数据往往降益一定的运营活动而产生并记录在数据库中,数据的产生方式是被动的



#### 2 用户原创内容阶段

- •数据爆发产生于 Web 2.0 时代,而 Web 2.0 的最重要 标志就是用户原创 内容
- •智能手机等移动设 备加速内容产生
- •数据产生方式是主动的



图 数据产生方式的变革

#### 3

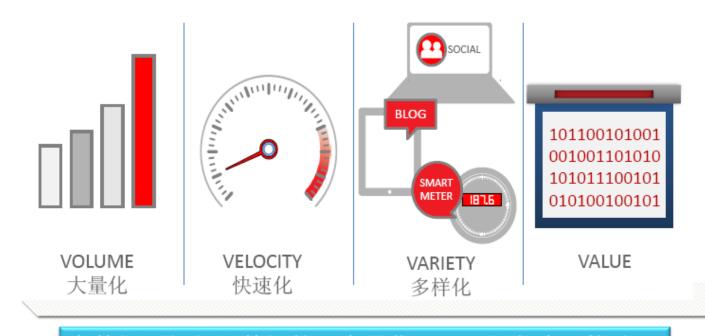
#### 感知式系统阶段

- •感知式系统的广泛 使用
- •人类社会数据量第 三次大的飞跃最终 导致了大数据的产 生





## 1.2大数据概念

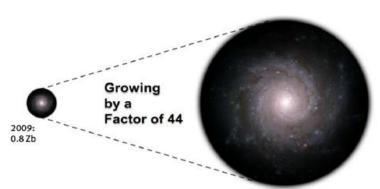


大数据不仅仅是数据的"大量化",而是包含"快速化"、"多样化"和"价值化"等多重属性。



### 1.2.1数据量大

- ■根据IDC作出的估测,数据一直都在以每年50%的速度增长,也就是说每两年就增长一倍(大数据摩尔定律)
- ■人类在最近两年产生的数据量相当于之前产生的全部数据量
- ■预计到2020年,全球将总共拥有35ZB的数据量,相较于2010年,数据量将增长近30倍



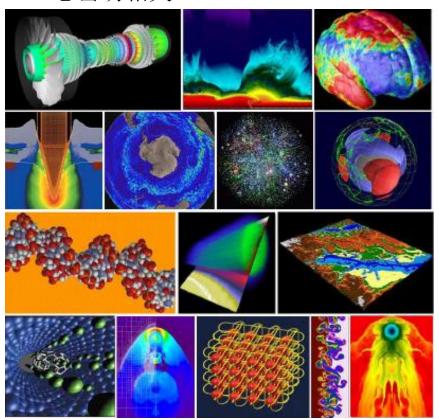
2020: 35.2 Zettabyte	25
----------------------	----

TERABYTE	10 的 12 次方	一块 1TB 硬盘	-	200,000 照片或 mp3 歌曲
PETABYTE	10 的 15 次方	两个数据中心 机柜		16 个 Blackblaze pod 存储单元
EXABYTE	10 的 18 次方	2,000 个机柜	5	占据一个街区的 4 层数据中心
ZETTABYTE	10 的 21 次方	1000 个数据中 心		纽约曼哈顿的 1/5区域
YOTTABYTE	10 的 24 次方	一百万个数据 中心		特拉华州和罗德 岛州



### 1.2.2 数据类型繁多

- 大数据是由结构化和非结构化数据组成的
  - 10%的结构化数据,存储在数据库中
  - 90%的非结构化数据,它们与人类信息密切相关



- □科学研究
  - -基因组
  - -LHC 加速器
  - -地球与空间探测
- □企业应用
  - -Email、文档、文件
  - -应用日志
  - -交易记录
- □Web 1.0数据
  - -文本
  - -图像
  - -视频
- □Web 2.0数据
  - -查询日志/点击流
  - -Twitter/ Blog / SNS
  - -Wiki



## 1.2.3处理速度快

- □ 从数据的生成到消耗,时间窗口非常小,可用于生成决策的时间非常少
- □ 1秒定律: 这一点也是和传统的数据挖掘技术有着本质的不同





## 1.2.4价值密度低

#### 价值密度低,商业价值高

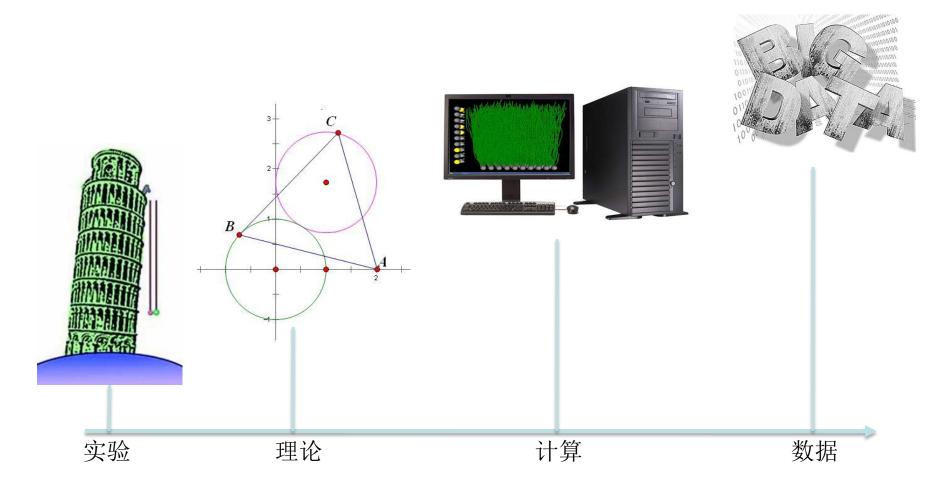
以视频为例,连续不间断监控过程中,可能有用的数据仅仅有一两秒,但是具有很高的商业价值





## 1.3大数据的影响

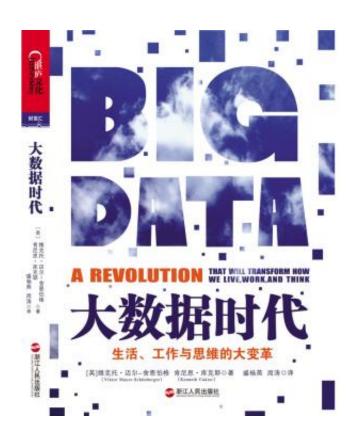
图灵奖获得者、著名数据库专家Jim Gray 博士观察并总结人类自古以来,在科学研究上,先后历经了实验、理论、计算和数据四种范式





## 1.3大数据的影响

- 在思维方式方面,大数据完全颠覆了传统的思维方式:
  - 全样而非抽样
  - 效率而非精确
  - 相关而非因果





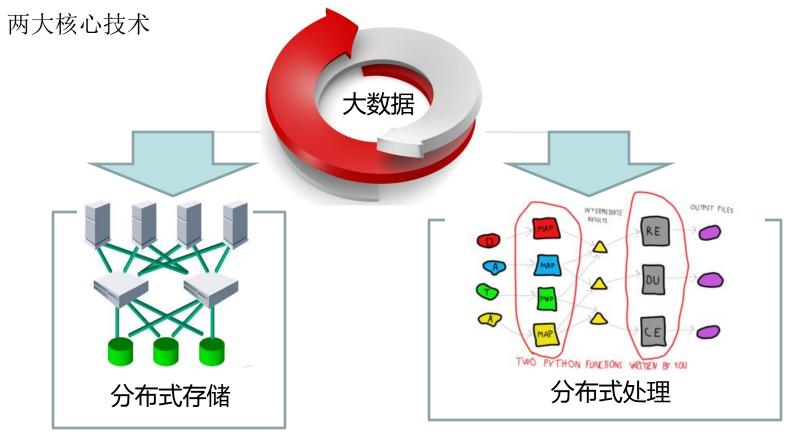
# 1.4大数据关键技术

#### 表1-5 大数据技术的不同层面及其功能

技术层面	功能
数据采集	利用ETL工具将分布的、异构数据源中的数据如关系数据、平面数据文件等,抽取到临时中间层后进行清洗、转换、集成,最后加载到数据仓库或数据集市中,成为联机分析处理、数据挖掘的基础;或者也可以把实时采集的数据作为流计算系统的输入,进行实时处理分析
数据存储和管理	利用分布式文件系统、数据仓库、关系数据库、NoSQL数据库、云数据库等,实现对结构化、半结构化和非结构化海量数据的存储和管理
数据处理与分析	利用分布式并行编程模型和计算框架,结合机器学习和数据挖掘算法,实现对海量数据的处理和分析;对分析结果进行可视化呈现,帮助人们更好地理解数据、分析数据
数据隐私和安全	在从大数据中挖掘潜在的巨大商业价值和学术价值的同时,构 建隐私数据保护体系和数据安全体系,有效保护个人隐私和数 据安全



## 1.4大数据关键技术



GFS\HDFS

BigTable\HBase

NoSQL (键值、列族、图形、文档数据库)

NewSQL (如: SQL Azure)

MapReduce



# 1.5 大数据计算模式

表1-3 大数据计算模式及其代表产品

大数据计算模式	解决问题	代表产品
批处理计算	针对大规模数据的批 量处理	MapReduce、Spark等
流计算	针对流数据的实时计算	Storm、S4、Flume、Streams、Puma、DStream、Super Mario、银河流数据处理平台等
图计算	针对大规模图结构数据的处理	Pregel、GraphX、Giraph、 PowerGraph、Hama、 GoldenOrb等
查询分析计算	大规模数据的存储管 理和查询分析	Dremel、Hive、Cassandra、 Impala等



## 1.6 代表性大数据技术

- 1.6.1 Hadoop
- 1.6.2 Spark
- 1.6.3 Flink
- 1.6.4 Beam



## 1.6.1 Hadoop

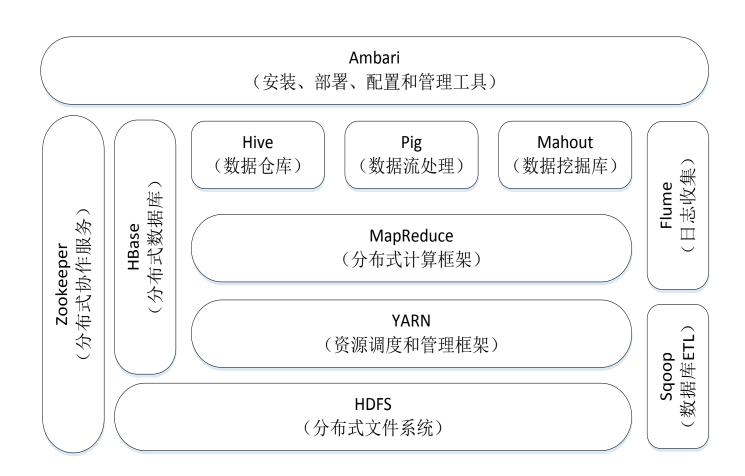


图 Hadoop生态系统



## 1.6.1 Hadoop——MapReduce

- •MapReduce将复杂的、运行于大规模集群上的并行计算过程高度地抽象到了两个函数: Map和Reduce
- •编程容易,不需要掌握分布式并行编程细节,也可以很容易把自己的程序运行在分布式 系统上,完成海量数据的计算
- •MapReduce采用"分而治之"策略,一个存储在分布式文件系统中的大规模数据集,会被切分成许多独立的分片(split),这些分片可以被多个Map任务并行处理

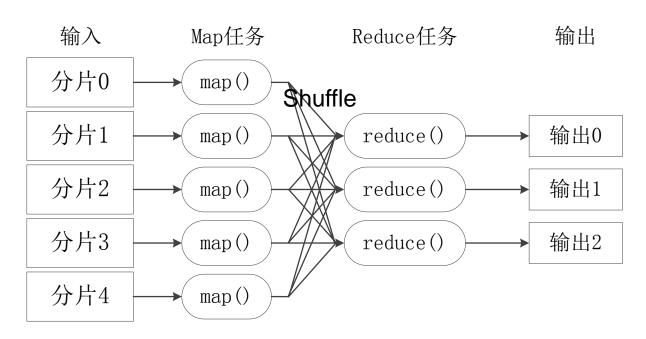


图 MapReduce工作流程



## 1.6.1 Hadoop——YARN

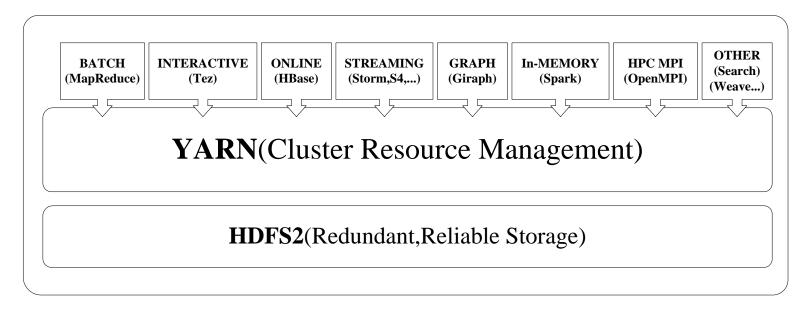
#### YARN的目标就是实现"一个集群多个框架",为什么?

- •一个企业当中同时存在各种不同的业务应用场景,需要采用不同的计算框架
  - •MapReduce实现离线批处理
  - •使用Impala实现实时交互式查询分析
  - •使用Storm实现流式数据实时分析
  - •使用Spark实现迭代计算
- •这些产品通常来自不同的开发团队,具有各自的资源调度管理机制
- •为了避免不同类型应用之间互相干扰,企业就需要把内部的服务器拆分成多个集群,分别安装运行不同的计算框架,即"一个框架一个集群"
- •导致问题
  - •集群资源利用率低
  - •数据无法共享
  - •维护代价高



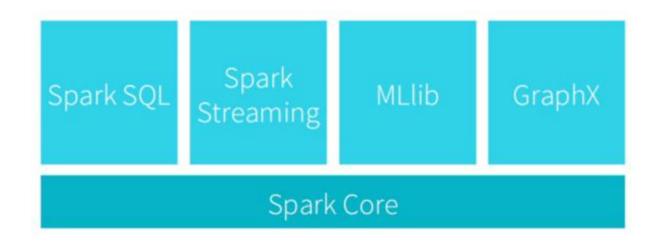
### 1.6.1 Hadoop——YARN

- •YARN的目标就是实现"一个集群多个框架",即在一个集群上部署一个统一的资源调度管理框架YARN,在YARN之上可以部署其他各种计算框架
- •由YARN为这些计算框架提供统一的资源调度管理服务,并且能够根据各种计算框架的负载需求,调整各自占用的资源,实现集群资源共享和资源弹性收缩
- •可以实现一个集群上的不同应用负载混搭,有效提高了集群的利用率
- •不同计算框架可以共享底层存储,避免了数据集跨集群移动



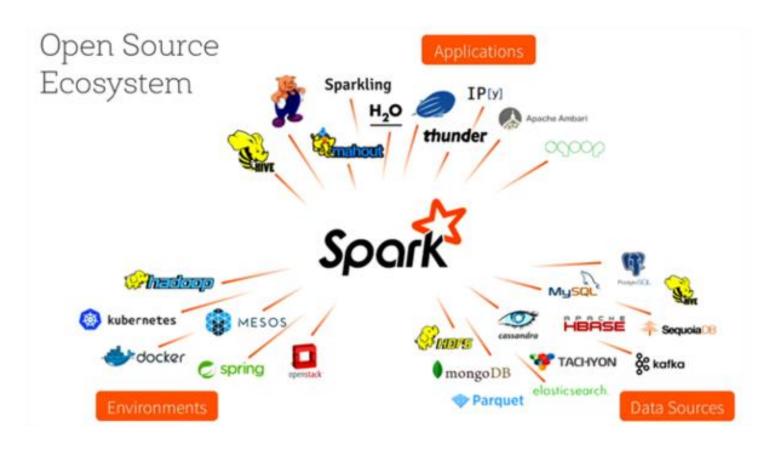
图在YARN上部署各种计算框架





Spark架构图





Spark生态系统



#### Hadoop与Spark的对比

Hadoop存在如下一些缺点:

- •表达能力有限
- •磁盘IO开销大
- •延迟高
  - •任务之间的衔接涉及IO开销
  - •在前一个任务执行完成之前,其他任务就无法开始,难以胜任复杂、多阶段的计算任务



#### Hadoop与Spark的对比

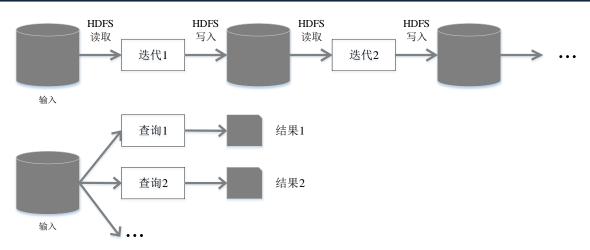
Spark在借鉴Hadoop MapReduce优点的同时,很好地解决了 MapReduce所面临的问题

相比于Hadoop MapReduce, Spark主要具有如下优点:

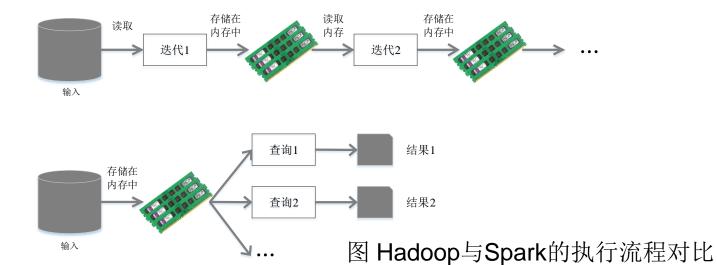
- •Spark的计算模式也属于MapReduce,但不局限于Map和Reduce操作,还提供了多种数据集操作类型,编程模型比Hadoop MapReduce更灵活
- •Spark提供了内存计算,可将中间结果放到内存中,对于迭代运算 效率更高

Spark基于DAG的任务调度执行机制,要优于Hadoop MapReduce的 迭代执行机制





(a) Hadoop MapReduce执行流程



(b) Spark执行流程



- •使用Hadoop进行迭代计算非常耗资源
- •Spark将数据载入内存后,之后的迭代计算都可以直接使用内存中的中间结果作运算,避免了从磁盘中频繁读取数据

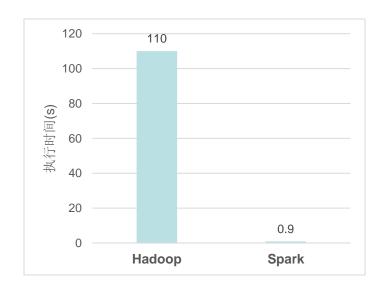


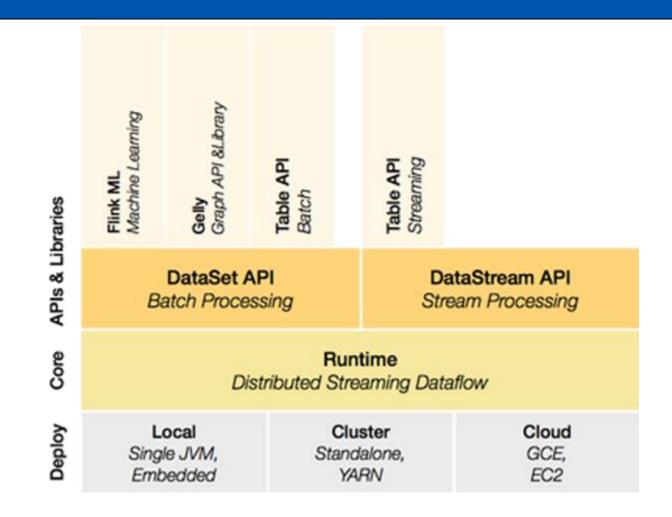
图 Hadoop与Spark执行逻辑回归的时间对比



问题:Spark会取代Hadoop吗?

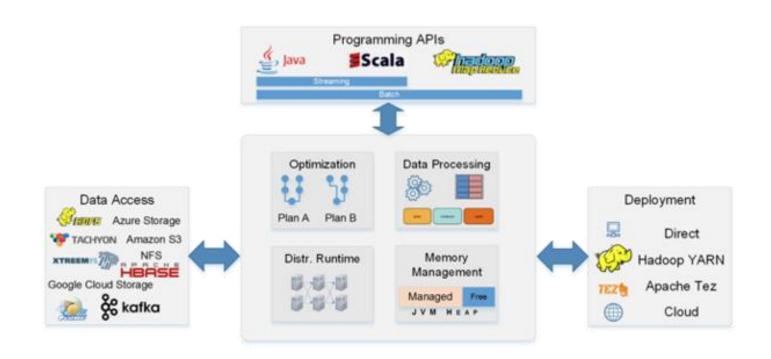
- •Hadoop包括两大核心:HDFS和MapReduce
- ·Spark作为计算框架,与MapReduce是对等的
- •谈到"取代",Spark应该是取代MapReduce,而不是整个Hadoop
- •Spark和Hadoop生态系统共存共荣, Spark借助于Hadoop的 HDFS、HBase等来完成数据的存储,然后,由Spark完成数据的计算





Flink架构图





Flink生态系统



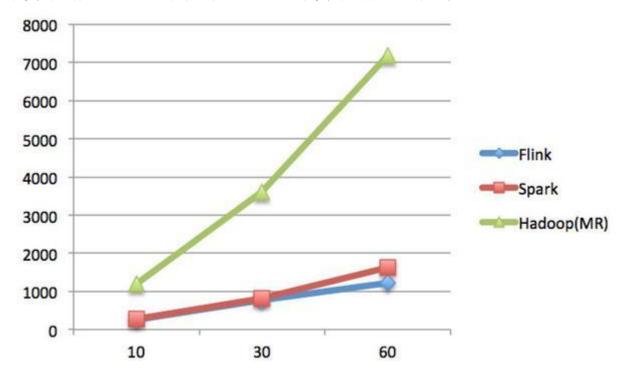
#### Flink与Spark的比较

	Apache Spark	Apache Flink
核心实现	Scala	Java
编程接口	Java, Python 以 及 R 语言	DataSet API 支持 Java、Scala 和 Python。 DataStream API 支持 Java and Scala
计算模型	Spark 是基于数 据片集合(RDD)进 行小批量处理,采用 了微批处理模型	Flink 是一行一行处 理,基于操作符的连续流 模型。
优缺点	在流式处理方面,不可避免增加一些延时,Spark则只能支持秒级计算。	Flink 的流式计算跟 Storm 性能差不多,支持 毫秒级计算



#### 性能对比

首先它们都可以基于内存计算框架进行实时计算,所以都拥有非常好的计算性能。经过测试,Flink计算性能上略好。



Spark和Flink全部都运行在Hadoop YARN上,性能为Flink > Spark > Hadoop(MR), 迭代次数越多越明显,性能上,Flink优于Spark和Hadoop最主要的原因是Flink支持增量迭代,具有对迭代自动优化的功能。



#### 流式计算比较

它们都支持流式计算,Flink是一行一行处理,而Spark是基于数据片集合 (RDD)进行小批量处理,所以Spark在流式处理方面,不可避免增加一些延时。Flink的流式计算跟Storm性能差不多,支持毫秒级计算,而Spark则只能 支持秒级计算。

#### SQL支持

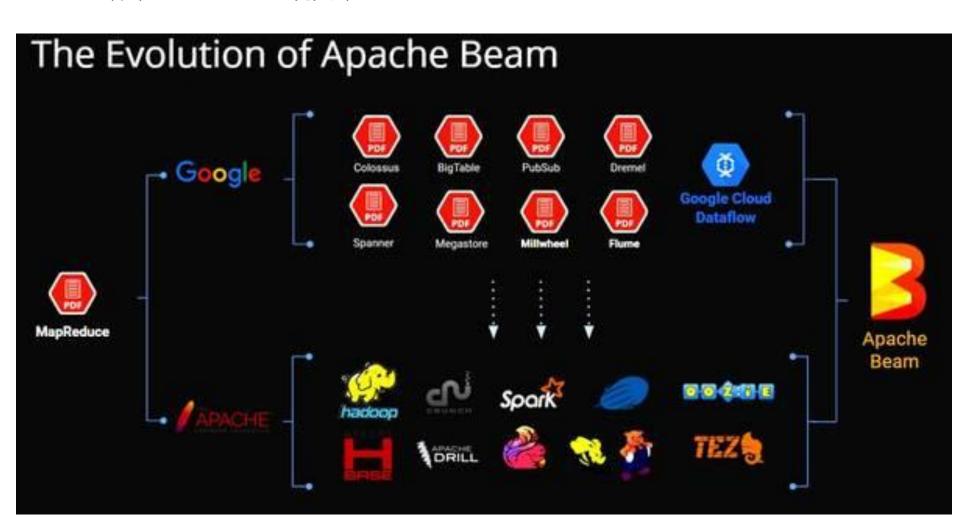
都支持SQL,Spark对SQL的支持比Flink支持的范围要大一些,另外Spark 支持对SQL的优化,而Flink支持主要是对API级的优化。

#### 既生瑜,何生亮!



#### 1.6.4 Beam

谷歌, Beam, 一统天下?

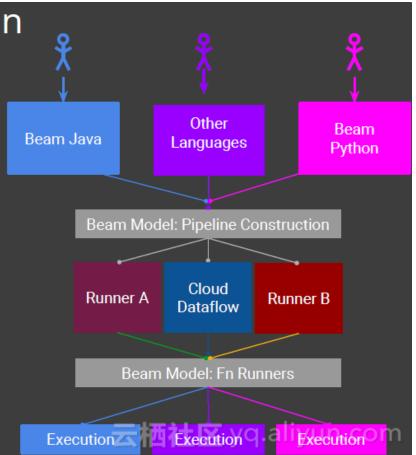




#### 1.6.4 Beam

#### Apache Beam Technical Vision

- End users: who want to write pipelines or transform libraries in a language that's familiar.
- SDK writers: who want to make Beam concepts available in new languages.
- Runner writers: who have a distributed processing environment and want to support Beam pipelines





### 附录A: 主讲教师林子雨简介



#### 主讲教师: 林子雨

单位: 厦门大学计算机科学系 E-mail: ziyulin@xmu.edu.cn

个人网页: http://dblab.xmu.edu.cn/post/linziyu

数据库实验室网站: http://dblab.xmu.edu.cn



扫一扫访问个人主页

林子雨,男,1978年出生,博士(毕业于北京大学),现为厦门大学计算机科学系助理教授(讲师), 曾任厦门大学信息科学与技术学院院长助理、晋江市发展和改革局副局长。中国计算机学会数据库专业委 员会委员,中国计算机学会信息系统专业委员会委员。国内高校首个"数字教师"提出者和建设者,厦门 大学数据库实验室负责人,厦门大学云计算与大数据研究中心主要建设者和骨干成员,2013年度和2017 年度厦门大学教学类奖教金获得者,荣获2017年福建省精品在线开放课程、2018年厦门大学高等教育成 果特等奖、2018年福建省高等教育教学成果二等奖、2018年国家精品在线开放课程。主要研究方向为数 据库、数据仓库、数据挖掘、大数据、云计算和物联网、并以第一作者身份在《软件学报》《计算机学 报》和《计算机研究与发展》等国家重点期刊以及国际学术会议上发表多篇学术论文。作为项目负责人主 持的科研项目包括1项国家自然科学青年基金项目(No.61303004)、1项福建省自然科学青年基金项目 (No.2013J05099)和1项中央高校基本科研业务费项目(No.2011121049), 主持的教改课题包括1项2016年 福建省教改课题和1项2016年教育部产学协作育人项目,同时,作为课题负责人完成了国家发改委城市信 息化重大课题、国家物联网重大应用示范工程区域试点泉州市工作方案、2015泉州市互联网经济调研等 课题。中国高校首个"数字教师"提出者和建设者,2009年至今,"数字教师"大平台累计向网络免费 发布超过500万字高价值的研究和教学资料,累计网络访问量超过500万次。打造了中国高校大数据教学 知名品牌,编著出版了中国高校第一本系统介绍大数据知识的专业教材《大数据技术原理与应用》,并成 为京东、当当网等网店畅销书籍;建设了国内高校首个大数据课程公共服务平台,为教师教学和学生学习 大数据课程提供全方位、一站式服务,年访问量超过100万次。



## 附录B: 大数据学习路线图



大数据学习路线图访问地址: http://dblab.xmu.edu.cn/post/10164/



#### 附录C:《大数据技术原理与应用》教材

《大数据技术原理与应用——概念、存储、处理、分析与应 用(第2版)》,由厦门大学计算机科学系林子雨博士编 著,是国内高校第一本系统介绍大数据知识的专业教材。人 民邮电出版社 ISBN:978-7-115-44330-4 定价: 49.80元

全书共有15章,系统地论述了大数据的基本概念、大数据处 理架构Hadoop、分布式文件系统HDFS、分布式数据 库 HBase、NoSQL数据库、云数据库、分布式并行编程模型 MapReduce、Spark、流计算、图计算、数据可视化以及大 数据在互联网、生物医学和物流等各个领域的应用。在 Hadoop、HDFS、HBase和MapReduce等重要章节,安排 了入门级的实践操作, 让读者更好地学习和掌握大数据关键 技术。

本书可以作为高等院校计算机专业、信息管理等相关专业的 大数据课程教材,也可供相关技术人员参考、学习、培训之 用。

欢迎访问《大数据技术原理与应用——概念、存储、处理、 分析与应用》教材官方网站:

http://dblab.xmu.edu.cn/post/bigdata



扫一扫访问教材官网





#### 附录D:《大数据基础编程、实验和案例教程》

本书是与《大数据技术原理与应用(第2版)》教材配套的唯一指定实验指导书

#### 大数据教材







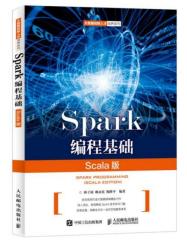


清华大学出版社 ISBN:978-7-302-47209-4 定价: 59元

- •步步引导,循序渐进,详 尽的安装指南为顺利搭建 大数据实验环境铺平道路 •深入浅出,去粗取精,丰
- 富的代码实例帮助快速掌 握大数据基础编程方法
- •精心设计,巧妙融合,五 套大数据实验题目促进理 论与编程知识的消化和吸 収
- •结合理论,联系实际,大 数据课程综合实验案例精 彩呈现大数据分析全流程



# 附录E:《Spark编程基础(Scala版)》



#### 《Spark编程基础(Scala版)》

厦门大学 林子雨,赖永炫,陶继平 编著

披荆斩棘,在大数据丛林中开辟学习捷径 填沟削坎,为快速学习Spark技术铺平道路 深入浅出,有效降低Spark技术学习门槛 资源全面,构建全方位一站式在线服务体系

人民邮电出版社出版发行,ISBN:978-7-115-48816-9 教材官网: http://dblab.xmu.edu.cn/post/spark/





本书以Scala作为开发Spark应用程序的编程语言,系统介绍了Spark编程的基础知识。全书共8章,内容包括大数据技术概述、Scala语言基础、Spark的设计与运行原理、Spark环境搭建和使用方法、RDD编程、Spark SQL、Spark Streaming、Spark MLlib等。本书每个章节都安排了入门级的编程实践操作,以便读者更好地学习和掌握Spark编程方法。本书官网免费提供了全套的在线教学资源,包括讲义PPT、习题、源代码、软件、数据集、授课视频、上机实验指南等。



## 附录F: 高校大数据课程公共服务平台



#### 高校大数据课程

公 共 服 务 平 台

http://dblab.xmu.edu.cn/post/bigdata-teaching-platform/



扫一扫访问平台主页



扫一扫观看3分钟FLASH动画宣传片



Department of Computer Science, Xiamen University, 2019