

Web项目规范

命名规范

1.项目命名

- 所有项目文件均采用英文阿拉伯数字组合命名法（如du361-activity），首字符不能为数字，禁止使用中文或特殊字符。
- 文件夹和文件首先采用翻译的英文命名，其次采用拼音命名。
- 样式文件、脚本文件和配置文件采用骆驼命名法（如controllersFiles.js、AppConfig.js、checkBand.css，一般接口、控制器采用大驼峰命名法）
- 文件夹、页面文件、及资源文件采用组合命名法（如check-band.htm、btn-close.jpg）

2.html、css命名

- html、css选择器、属性名采用英文阿拉伯数字组合命名法（如#school-news、.selector-el:pseudo-element、name="select-el"），禁止使用中文或特殊字符。

3.js命名

- 常量采用全大写加下划线命名法（如const PI、GAME_TITLE）。
- 变量、对象、数组、函数等普通数据结构采用小驼峰命名法（如let studentName、function studentActivity(){}）。
- 类采用大驼峰命名法（如class Point、function StudentActivit）。

项目规范

1.html

- 优先使用双引号
- 样式应用放在head内，脚本引用放在body末尾。
- 代码块缩进使用4个空格，保持一个块开始和结束在同一条线。
- 页面结构清晰，减少布局嵌套。
- 避免直接对DOM写样式。
- 静态数据接收采用data-属性获取。

pc端：

- 采用兼容模式，勿采用html5新标签和新特性

- 需兼容谷歌18+、safari5.1+、火狐11+、OPERA11+、IE9+及国内Webkit内核和IE内核浏览器。
- 需自适应13.3寸（1366×768）至27英寸（1920×1080或2560×1440）的显示器。

移动端：

- 需自适应4寸（640×1136）至1280宽的移动端屏幕，项目宽度最大为640px。
- meta标签添加移动端属性。

2.css

- 代码块缩进使用4个空格，保持一个块开始和结束在同一条线。
- 属性书写顺序位置：属性 > 大小 > 文字属性 > 背景和盒子属性 > 其他。
- css采用简短写法。
- 少书写id选择器和全局类选择器，全局类选择器需考虑全局布局，多书写id+类选择器。
- 属性大小0后不添加任何单位。
- pc端项目对应属性使用-moz-、-webkit-、-o-、-ms-兼容各个浏览器。

3.js

3.1 基础语法规范

- 文件编码统一为utf-8。
- 优先使用单引号或反引号，动态字符串使用反引号。
- 定义的对象，最后一个成员不以逗号结尾。
- 优先采用"==="全等号码代替"=="。
- 避免使用全局变量和全局函数，而使用块级变量，全局应采用常量。
- 实例化数组和对象采用[]和{}，避免使用new关键字，其他数据结构采用new关键字
- web端项目js采用严格模式
- 变量必须声明后再使用
- 函数的参数不能有同名属性。
- 不使用with语句。
- 不对只读属性赋值。
- 不使用前缀0表示八进制数。
- 不能删除变量delete prop，只能删除属性delete global[prop]。
- eval和arguments不能被重新赋值。
- 不能使用arguments.callee。
- 不能使用arguments.caller。
- 禁止this指向全局对象。
- 不能使用fn.caller和fn.arguments获取函数调用的堆栈。
- 代码块缩进使用4个空格，保持一个块开始和结束在同一条线。
- 优化循环，勿在循环中操作DOM，勿在循环中写具体函数。
- 在类、方法、模块等块级代码前注释描述
- 自定义库需在库前注释作用、接口参数等配置信息，修改第三方库必须在不影响原有功能的前提下修

改。

3.2 es6语法规范

- `const` 声明常量、`let`声明变量。
- 优先使用解构赋值，优先使用对象解构赋值。
- 对象属性和方法，尽量采用简洁表达式。
- 避免在块级作用域内声明函数。如果需要，应该写成函数表达式，而不是函数声明语句。
- 使用扩展运算符（`...`）拷贝数组。
- 使用`rest`运算符（`...`）代替`arguments`变量。
- 使用es6方法定义参数的默认值。
- 简单的、单行的、不会复用的函数，建议采用箭头函数。如果函数体较为复杂，行数较多，还是应该采用传统的函数写法。
- 使用`Class`替代`prototype`声明类，使用`extends`方法继承。
- 如果模块只有一个输出值，使用`export default`



修改时间	修改者	修改内容	版本
20170206	陈辉	创建文档、命名规范、项目规范	v0.0.1