

个人资料



踏雪行

关注

发私信

访问：287936次

积分：4398

等级：BLOG > 5

排名：第5249名

原创：161篇

转载：13篇

译文：0篇

评论：108条

文章搜索

博客专栏



android bsp学习

文章：9篇

阅读：37249



多媒体播放器学习笔记

文章：12篇

阅读：39279

文章分类

C (17)

算法 (22)

linux (28)

ucos-ii和ucGUI (3)

代码大全 (8)

单片机-MC9S12 (4)

杂项 (7)

C++ (8)

多媒体播放器 (13)

WINDOWS (16)

数据库 (4)

android (20)

python (6)

SDL (7)

文章存档

2016年03月 (1)

2015年09月 (2)

程序员12月书讯，写书评领书啦~ Swift 问题与解答 免费的知识库，你的知识库

用VS2013编译FFMPEG232

2014-08-27 21:24 11287人阅读 评论

分类： 多媒体播放器 ( 12 )

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

如果只是拿来使用，网上有现成的SDK。但我是想深入研究FFMPEG代码，又不熟悉linux开发环境，因此需要编译一个单步调试的FFMPEG，网上现有资料大部分都是基于很老的版本，不断摸索，终于成功了。

之所以选择VS2013，是因为VS2013支持大部分C99的特性，不需要改动代码，也不需要使用C99转C89的工具。

MinGW和yasm是绕不过去的，因为需要使用MinGW来生成config.h，而ffmpeg的汇编语法和VS的不一样，因此需要

具体步骤：

- 1. 下载FFMPEG源码，下载地址：<http://ffmpeg.zeranoe.com/builds/>；
- 2. 下载MinGW安装器，下载地址：<http://www.mingw.org/>；下载完成后安装，安装完成后点运行，标记上以下几项

Package	Class	Installed Version	Repository Version
 mingw-developer-toolkit	bin		2013072300
 mingw32-base	bin		2013072200
 mingw32-gcc-ada	bin		4.8.1-4
 mingw32-gcc-fortran	bin		4.8.1-4
 mingw32-gcc-g++	bin		4.8.1-4
 mingw32-gcc-objc	bin		4.8.1-4
 msys-base	bin		2013072300

然后在Installation菜单下点击Apply Changes ( mingw32-gcc-g++不用选择 ) ；

- 3. 下载yasm，下载地址：<http://yasm.tortall.net/>；下载后改名为yasm.exe，复制到C:/MinGW/msys/1.0/bin目录
- 4. 配置C:/MinGW/msys/1.0/msys.bat，在此文件的最前面(@echo off之后)添加一行如下内容：  
call "D:\Program Files(x86)\Microsoft Visual Studio 12.0\VC\bin\vcvars32.bat" (依实际安装路径修改路径)；
- 5.重命名 C:/MinGW/msys/1.0/bin/link.exe 为link\_renamed.exe (依实际安装选择路径)，这一步是防止这个link.exe冲突，编译完成后可修改回来；
- 6. 配置编译，双击msys.bat，转到FFMPEG源代码根目录下，可运行 ./configure --help查看编译配置选项，我使用的静态库：./configure --enable-static --prefix=../vs2013\_build --enable-debug --toolchain=msvc  
动态库：./configure --enable-shared --prefix=../vs2013\_build --enable-debug --toolchain=msvc  
等待配置完成返回；
- 7. 输入 make all 编译；
- 8. 输入make install安装。

完成，此时生成的头文件及库已经在ffmpeg源代码下的vs2013\_build目录下，使用这个库，即可在VS下单步进入FFMPEG

参考资料：

[http://ffmpeg.org/platform.html#Microsoft-Visual-C-002b\\_002b-or-Intel-C-002b\\_002b-Compiler-for-Windows](http://ffmpeg.org/platform.html#Microsoft-Visual-C-002b_002b-or-Intel-C-002b_002b-Compiler-for-Windows)  
<http://www.cnblogs.com/xylc/p/3683203.html>

顶 踩  
1 0

2015年08月	(3)
2015年07月	(2)
2015年06月	(5)
展开	

阅读排行	
visio设置流程框大小和间距	(14776)
VS2012项目中引入dll的方法	(13188)
用VS2013编译FFMPEG232	(11278)
高通thermal-engine配置文...	(9297)
高通msm8994启动流程简介	(8813)
S19文件格式简述	(8765)
VS中添加预处理宏的方法	(7529)
protothread学习	(7168)
在VS中向命令行添加参数的方...	(6222)
FreeType2使用总结	(6058)

评论排行	
用VS2013编译FFMPEG232	(28)
ucos-ii在MC9S12XDP512上...	(17)
MC9S12XDP512串口使用笔...	(13)
pclint在VS2013中的配置	(7)
MC9S12XDP512下IIC模块的...	(7)
高通thermal-engine配置文...	(7)
基本scull模块驱动程序	(7)
ucos-ii移植	(5)
win7下编译android版ffmpeg	(5)
linux中链表的使用	(3)

推荐文章	
* Android 反编译初探 应用是如何被注入广告 * 凭兴趣求职80%会失败，为什么 * 安卓微信自动抢红包插件优化和实现 * 【游戏设计模式】之四 《游戏编程模式》全书内容提炼总结 * 带你开发一款给Apk中自动注入代码工具icodetools(完善篇)	

最新评论	
win7下编译android版ffmpeg wlizhang : 编译通过，留个脚印备忘，谢谢楼主！	
MC9S12XDP512串口使用笔记（中斷方... pigyanzhuqing : 我也想要,能发给我吗,万分感谢! 993845470@qq.com	
win7下编译android版ffmpeg 叔匠漫 : @qiaobofu: , , 编译之后是不是直接在安卓上面直接用ffmpeg了？	
win7下编译android版ffmpeg qiaobofu : 编译之后怎么用啊	
高通thermal-engine配置文件格式 踏雪行 : @hhsig2016:应该不是电池电压，如果真的和电池有关，那应该是电池温度。thermal-eng...	
高通thermal-engine配置文件格式 踏雪行 : @crazycowliu:你的理解是对的	
高通thermal-engine配置文件格式 hhsig2016 : 请教一下博主,我刚刚买了一台小米max,里面的设置 如下: 高通650的芯片algo_type m...	
高通thermal-engine配置文件格式 hhsig2016 : 请教一下博主,我刚刚买了一台小米max,里面的设置 如下: 高通650的芯片algo_type m...	
win7下编译android版ffmpeg qq_29768211 : @a343981218:编译之后能用吗?	
用VS2013编译FFMPEG232 jerry_chen10 : 楼主,我用的vs2012按照你的方法编译,在make的时候出现 common.h:	

- 上一篇 VS中添加预处理宏的方法
- 下一篇 VS2005空白项目添加打印信息的方法

## 我的同类文章

多媒体播放器（12）	
• vlc播放流程分析--1	2015-04-16 阅读 1775
• vlc中使用到的windows api	2015-04-10 阅读 683
• win7下编译android版ffmpeg	2014-12-28 阅读 4154
• 4——FFMPEG之流对象----AVStream	2014-10-11 阅读 2461
• 2——FFMPEG之协议(文件)操作----AV...	2014-09-24 阅读 3005
• vlc源码目录	2015-04-
• windows下编译ffmpeg2.5——使用VS...	2015-01-
• mkv容器格式1---EBML语言	关闭 2-

## 猜你在找

VC++游戏开发基础系列从入门到...	windows编译ffmpeg2.5使用VS2012...
C语言指针与汇编内存地址	windows下编译ffmpeg2.5使用VS2012...
C语言指针与汇编内存地址（二）	windows下编译ffmpeg2.5使用VS2012...
在VC2015里学会使用tinyxml库	在 VS2013 中调用 ffmpeg 库函数
在VC2015里使用protobuf协议	VS2013+FFMPEG开发环境配置



# 高性能云服务器就选阿里云

20000随机读写IOPS , 256MB/S吞吐量

最低5折抢

## 查看评论

	jerry_chen10	14楼 20
楼主,我用的vs2012按照你的方法编译,在make的时候出现 common.h: fatal error:无法打开包括文件in types.h no such file or directory. 这处怎么处理呢		
	agent_x	13楼 20
我的在ffmpeg根目录里用mingw ./configure 找不到许多命令 ./configure: line 3003:uname :command not found ./configure: line 484:uname :command not found ./configure: line 3011:uname :command not found ..... 怎么回事，急用，还请各位大神指点一下		
	发HHHHH	12楼 20
哦，而且Windows build的版本里面没有c文件，只有些头文件和lib之类的文件，只要那个能用么？		
	发HHHHH	11楼 20
我的出现c compiler test failed 的问题，方便说说怎么回事么？		
	aabbcc_007008	10楼 20
按照你的步骤 FFmpeg-release-2.5编译成功。thank！		
	aabbcc_007008	9楼 20
good 按照你的步骤编译成功。thank！		
	sunflower454	8楼 20
教程比较详细，一次编译成功，感谢楼主！ 如果文章结尾再贴一个如何配置这些库，调试官方示例就完美了。		

fatal err...



3d立体画



计算机学校排名



ui界面设计



初中一对



gh18317897338

Re: 20

回复sunflower454: 为什么我在vs下编译ffmpeg后打开ffserver.c都报错找不到Linux的一些头文件呢 怎么添加Linux的一些库和头文件



sunflower454

Re: 20

回复gh18317897338: 老兄, 你问错人了哦



gh18317897338

Re: 20

回复sunflower454: 为什么我在vs下编译ffmpeg后打开ffserver.c都报错找不到Linux的一些头文件呢 怎么添加Linux的一些库和头文件

关闭



踏雪行

Re: 20

回复sunflower454: 呵呵, 谢谢。我现在已经不做多媒体了。



phoromeon

20

确实不错, 赞一个



喵喵星

编译不通过, windows 8.1系统, vs2013升级至update4, config.log里面有内容  
./ffconf.mutwldx.c(2) : error C2065: "localtime\_r": 未声明的标识符  
./ffconf.mutwldx.c(2) : error C2099: 初始值设定项不是常量  
./ffconf.mutwldx.c(2) : error C2065: "localtime\_r": 未声明的标识符  
./ffconf.mutwldx.c(2) : error C2099: 初始值设定项不是常量  
./ffconf.mutwldx.c(1) : fatal error C1083: 无法打开包括文件: "features.h": No such file or directory  
./ffconf.mutwldx.c(1) : fatal error C1083: 无法打开包括文件: "newlib.h": No such file or directory  
cl: 命令行 warning D9002 :忽略未知选项"-O3"  
./ffconf.mutwldx.c(1) : warning C4431: 缺少类型说明符 - 假定为 int。注意: C 不再支持默认 int  
./ffconf.mutwldx.c(1) : error C2054: 在"inline"之后应输入 "("  
./ffconf.mutwldx.c(1) : error C2085: "foo": 不在形参表中  
./ffconf.mutwldx.c(1) : error C2143: 语法错误: 缺少";" (在"{"的前面)

6楼 20



踏雪行

Re: 20

回复喵喵星: 都是些Linux的系统库文件, 你的第二步没正确执行吧, 按图中的来, 安装完mingw后还要把图中4个安装包安装好。



喵喵星

Re: 20

回复踏雪行: 那四个装了, 是其他的没有装, 主要是make没有装, 进入msys环境, 运行pacman -S make, 可参考下<http://m.oschina.net/blog/363658>



huyilover

5楼 20

我make的时候报错  
libavfilter/af\_amix.c(496) : error C4013: "snprintf"未定义: 假设外部返回 int  
这是什么情况啊?



明月惊鹊

4楼 20

Good jobs.  
老衲忍不住给你一个狠狠的赞



踏雪行

Re: 20

回复明月惊鹊: 哈哈, 对你有帮助就好。



如圭

3楼 20

环境:WINDOWS8 VC2013 FFMPEG2.6.1  
我的在make的时候出现如下错误提示,你遇到过吗?  
.....  
YASM libavfilter/x86/yadif-16.o  
AR libavfilter/libavfilter.a  
LINK : fatal error LNK1181: 无法打开输入文件"libavfilter/x86/af\_volume.o"  
make: \*\*\* [libavfilter/libavfilter.a] Error 157



上海专升本





踏雪行

Re: 20

回复如圭: 从你贴出来的log上看, 无法打开af\_volume.o, 应该是af\_volume.o没编出来, 这之前应该有av\_volume.c的编译错误信息,或者配置有问题。实在不行你可以试试把af\_volume.c这个文件先删掉试试



awkwardgirl

2楼 20

为什么我的MinGW就装不上呢



踏雪行

Re: 20

回复awkwardgirl: 那个装不上? mingw安装器还是安装器里面所选的那几个安装包?



dbyoung

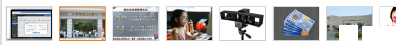
good 按照你的步骤编译成功。thank!

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

\* 以上用户言论只代表其个人观点, 不代表CSDN网站的观点或立场



上海专升本



### 核心技术类目

全部主题	Hadoop	AWS	移动游戏	Java	Android	iOS	Swift	智能硬件	Docker	OpenStack	VPI	
IE10	Eclipse	CRM	JavaScript	数据库	Ubuntu	NFC	WAP	jQuery	BI	HTML5	Spring	Apa
HTML	SDK	IIS	Fedora	XML	LBS	Unity	Splashtop	UML	components	Windows Mobile	Rai	
Cassandra	CloudStack	FTC	coremail	OPhone	CouchBase	云计算	iOS6	Rackspace	Web App	S		
Compuware	大数据	aptech	Perl	Tornado	Ruby	Hibernate	ThinkPHP	HBase	Pure	Solr	An	
Cloud Foundry	Redis	Scala	Django	Bootstrap								

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

[网站客服](#) [杂志客服](#) [微博客服](#) [webmaster@csdn.net](#) 400-600-2320 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 江苏乐知计算机有限公司  
京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2016, CSDN.NET, All Rights Reserved