

JAVASCRIPT : REQUÊTES AJAX

Entraînement actif !

Contenu

Consignes.....	1
#1 Lister les cartes d'un jeu de cartes.....	2

Consignes

Pour chaque exercice de ce document :

- Créer un répertoire associé à l'exercice
- Dans ce répertoire :
 - Créer une page web statique nommée index.html
 - Créer un fichier Javascript nommé index.js qui contiendra l'ensemble du code javascript nécessaire
 - Créer une feuille de style nommée index.css contenant le code CSS pour la mise en forme

Pour chacun des exercices, le travail consiste à récupérer des jeux de données distantes au format JSON via une requête AJAX et de les afficher dans la page web. Des traitements supplémentaires pourront éventuellement vous être demandés.

#1 Lister les cartes d'un jeu de cartes

Fichier JSON à récupérer via AJAX : fournis : jeux_de_roles.json

Afficher les données reçues dans un tableau HTML. Appliquez les règles CSS nécessaires afin que le tableau ressemble à la capture suivante :

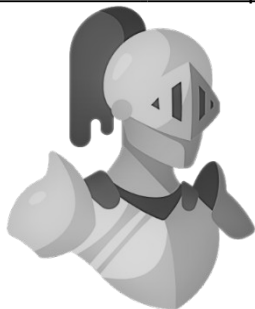
id	name	level	description	power	attack	armor	damage	mitigation	played	victory	defeat	draw
1	Ricko	1		7	11	6	1845	18	499546	320499	166596	12451
2	Popo	1		7	10	7	1353	21	500062	320801	166694	12567
3	Loulou	1		7	9	8	1230	24	501437	321374	167509	12554
4	Daïko	1		7	8	9	1107	27	499958	320326	167186	12446
5	JJ	1		6	12	6	2214	18	499004	285768	197039	16197
6	Inès	1		6	10	8	1353	24	500127	286449	197676	16002
7	Stan	1		6	9	9	1230	27	498937	284823	198239	15875
8	Robert	1		6	7	11	984	33	501553	287171	198111	16271
9	Nikita	1		5	14	5	2829	15	500690	248043	236767	15880
10	Néo	1		5	11	8	1476	24	500809	247620	237474	15715
11	Pi	1		5	10	9	1353	27	501084	247739	237341	16004
12	Qi	1		5	6	13	861	37	500248	247659	236577	16012
13	Karl	1		5	4	15	615	45	499783	247117	236713	15953
14	Carlos	1		4	16	4	3444	12	500391	200341	283908	16142
15	Idril	1		4	10	10	1353	30	499992	199827	283938	16227
16	Valar	1		4	5	15	738	48	499275	200115	283012	16148
17	Rosa	1		4	3	17	492	56	499305	199384	283606	16315
18	Matt	1		3	1	20	246	71	499763	90918	395978	12867
19	Vaina	1		3	3	18	492	63	501324	148090	339352	13882
20	Mario	1		2	20	2	4674	6	499894	147942	338290	13662

A la suite de ce tableau, afficher les cartes suivantes :

- La carte possédant le plus de puissance d'attaque
- La carte possédant le plus d'armure
- La carte ayant le plus de parties jouées
- La carte ayant le plus grand nombre de victoires

Cet affichage ressemblera au maximum à la capture visible à droite (le choix des couleurs vous appartient).

Utilisez l'icône image ci-dessous : amure.png



--- FIN DU DOCUMENT ---

<http://www.arfp.asso.fr>