五种策略：

1. Zero Propagation

当打开一个数字为0的格子时，说明它周围8个格子都不是地雷，可以安全地将它们都加入待打开队列(safe\_q)。这是最基础也最安全的扩展方式。

2. Single Square Constraint

1. 当前tile的数字=周围未打开的tile数，说明所有未打开格子都是地雷

2. 当前tile的数字=周围已知地雷数，说明其他未打开格子都安全

3. Multi Square Constraint

通过比较两个相邻tile的信息进行推理。主要步骤：

1. 找到两个相邻的tile

2. 分析它们共同和独有的neighbor tiles

3. 通过比较它们的数字和已知地雷，推理出更多safe tile

4. 高斯消元

1. 将所有未知tile作为变量(列)

2. 将每个tile的约束作为方程(行)

3. 建立线性方程组并求解

4. 通过解的特征(0或1)判断tile是否安全

5. 概率推测

当无法通过确定性推理得出结论时，使用概率计算：

1. 初始化每个未知tile的地雷概率（剩余地雷数/未知tile数量）

2. 根据周围数字调整概率

3. 选择地雷概率最小的tile打开

整个算法的执行顺序是：

1. 优先使用Zero Propagation扩展安全区域

2. 使用Single Square Constraint找出确定的地雷和安全tile

3. 使用Multi Square Constraint进行更复杂的推理

4. 应用高斯消元处理全局约束

5. 如果仍无法确定，使用概率计算选择最安全的格子