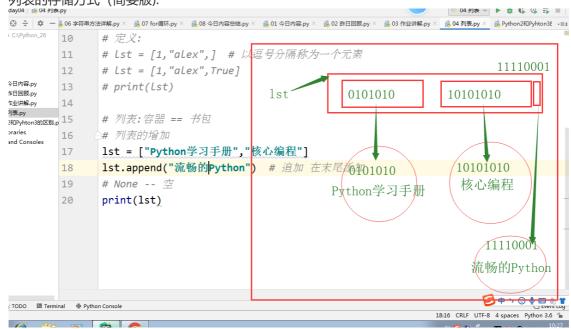
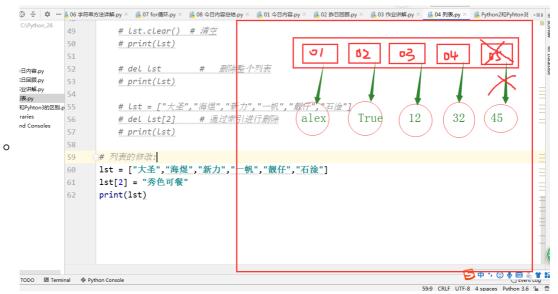
Python基础DAY04

一、列表

- 格式: 变量名["内容1","内容2","内容3"...],每个元素之间用逗号分隔。列表是是python中的数据结构之一
- 作用: 1.用于存储大量数据。本质上是一个容器。2.用于存储不同类型的数据
- 列表的存储方式 (简要版):

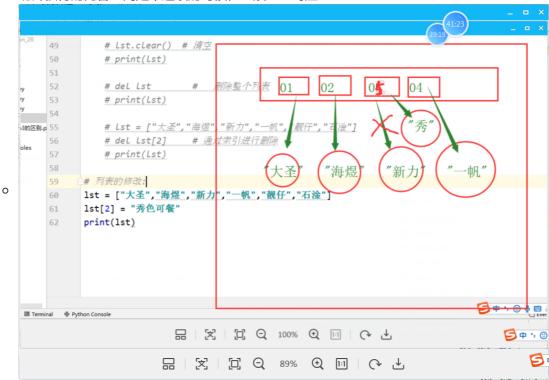


- 列表的增加: (定义一列表为names = ["guo","mu","xin"])
 - o names.append (内容):添加到列表最后
 - o names.insert(索引, "内容"): 将内容插入到指定位置
 - o names.extend(可迭代对象): 迭代添加
- 列表内容的删除:
 - o names.remove(内容): 从左往右开始删除第一个该内容元素
 - o names.pop ():默认删除列表的最后一个,可以加索引参数删除指定位置的元素
 - o names.clear():清空整个列表
 - o del names[索引]: 删除指定位置的元素,可用于删除多个元素
 - o del names:删除整个列表



• 列表内容的修改:

- o 就是切片的使用。例如: names[2],names[1:4]
- o 使用切片时,获取内容的数据类型就是其本身的数据类型,例如print("fasfas"[1,3])获取的内容是字符串,print(names[1:3])获取的内容还是列表,每个元素都是其本身的类型
- 。 切片获得的内容空间是连续的时候, 修改的内容可以多也可以少
- 。 切片获得的内容空间是不连续的时候, 必须——对应



• 总结:

- 。 列表是可变数据类型,可迭代数据类型,有序的数据结构
- 。 用于存储大量数据,存储不同类型的数据
- 。 列表就是一个容器

二、元组

- 定义:元组本质上就是不可变的列表
- 元组的应用场景:
 - 。 用于配置文件当中

- 。 为了防止误操作时修改数据,元组用于存放一些重要信息
- 面试题:
 - 。 a(10):这是一个整型数据, a("fdsf"): 这是一个字符串类型数据。当括号中没有逗号出现时, 其类型就是该数据本身的类型
 - o a(10,):这是一个元组
 - o a():这也是元组
- 总结:元组是一个有序,不可变,可迭代数据类型

三、range

- 定义: 范围
- 作用:可以将不可迭代的整型数据进行迭代操作
- python2和python3中的range的区别:
 - 。 python2中打印range获取额是一个列表
 - o python3中打印range就是range本身
- range与切片用法大致相似,只是在range中要用逗号分隔,同样是顾头不顾尾
 - 一般情况下可以直接写一个终止位置,使用步长时要添加起始位置,例如range(10)表示从第一个元素到第十10个元素,不包括第10个
 - 输出1-50内的偶数:

for i in range(0,51,2)

o 输出1-50内的奇数:

for i in range(1,51,2)

• range是一个可迭代对象