

## 8.Guava 源码阅读计划

手头最好有《Effective Java》这本书，在读guava的时候，再对比看一下这本书上的编程指南

### 第一部分 官方文档

地址 <https://github.com/google/guava/wiki>

按照右边的目录阅读

Tips [Philosophy](#) [了解Guava的设计哲学]

Basic Utilities 全部

Collections 全部

Caches 全部 会正确使用Cache，了解各个属性的含义[expire strategy、removeListener、weight]

[Functional Idioms](#) 会使用Function和Predicate即可，文档可不读

[Strings](#) 全部

[Primitives](#) 关注一下Ints类

简单了解下EventBus RateLimiter BloomFilter

### 第二部分 源码阅读

按照package阅读

#### Primitives包

Ints类

重点关注的方法实现

toByteArray

fromByteArray

join

asList

LexicographicalComparator

base包

Strings类

重点关注的方法实现

repeat [自己先实现一个，然后对比一下guava的实现]

注意google工程师使如何使用StringBuilder这个类的

Splitter类

重点关注

Strategy模式，split返回的Iterable[遍历时才进行split]

其中的AbstractIterator类会常用到

Joiner类

简单看下appendTo即可

Stopwatch类

自己先实现一个，然后对比一下

## Collect包

Lists类

Reverse[真的要把一个list reverse一下?]

partition[分批]

transform[将集合里每个对象转换完然后再填入一个新的list?]

Sets类

union实现

intersection实现

filter实现

difference实现[注意该方法的含义]

Ordering类

greatestOf [注意算法实现]

ForwardXXXXXX

装饰器模式，使用delegate做代理，用来扩展已有Collection接口

PeekingIterator，多了一个peek方法

AbstractIterator

学会使用，想一想可迭代的场景[分批取数据]

ComparisonChain

了解一下链式api设计

Multimap接口

看下这个接口设计

沿着Multimap、AbstractMultimap、AbstractListMultimap、ArrayListMultimap这棵树看一下接口里各个方法的实现，再对比一下HashMultimap的实现

BiMap-----HashBiMap类

关注一下inverse方法的实现

Table接口

对比一下ArrayTable和HashBasedTable

ImmutableList类

看一下如何实现不可变的集合

## Cache包

LocalCache类

注意enum的使用

并发---segment lock

put方法(expireEntries before put)

get方法(check expire before read, postReadCleanup)其中调用的refresh方法