1. 请简述一下视频推流技术，如何显示视频的第一帧状态？
2. 简述一下box-sizing有那几个属性，分别有什么作用？

Content-box

Border-box boostrap采用 width height包括border和padding

全局值Inheirt initial unset

background-origin默认padding-box,规定background-position相对于什么位置来定位。

background-clip默认border-box 规定背景background-color的绘制区域

1. 请列举至少四种常用的跨域方法，并就一个具体解析其原理，说明优于其他方法的原因

Hack方式

JSONP仅支持get请求

图像Ping 仅支持带有src标签的

Ifram形式 ：window.name document.domain

Navigation对象

非hack:CORS postMesage websocket

SessionStorage 不限制

localStorage窗口跨不了

1. 请列举你所知道的所有HTML5标签，并写出视频标签所有的属性

Autoplay width height controls loop muted src

1. 请解答get和post的具体区别，青手动使用原生JS封装一个$.post请求方法

Get 不加密 幂等

Post没有大小限制

Restful API

封装

http://www.jianshu.com/p/877c6c7e142e

1. 除了AJAX之外，请列举你所知道的其他异步交互的方法。

Websocket form SSE

前端分工

http://www.algorithmdog.com/%E5%89%8D%E7%AB%AF%E5%92%8C%E5%90%8E%E7%AB%AF%E7%9A%84%E4%BA%A4%E4%BA%92%E6%96%B9%E5%BC%8F

1. 请简述一下什么是事件代理并解释原理，列举其常用使用场景

利用事件冒泡 body处理

应用场景 浮层消除

$().on(type,[selector],function() {})

1. 请问HTML5移除了哪些不用的元素？你是如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题的？

Font frame

1. 你是如何区分HTML和HTML5的？

Document !

标签 html5增加、修订、移除

Html5API video localStorage canvas

参考陆凌牛的书

1. 简述集中常用的移动端自适应布局方案，简述他们优缺点。并说明如何取长补短，混合使用？

REM+媒体查询

流式布局

弹性盒布局

11.简述清除浮动的几种方式，谈谈各自的优缺点

12.谈谈IE本身自带bug及处理方式

13.解释一下闭包是什么？有什么特性，对页面有什么影响？

有权访问另一函数作用域变量的函数

14.如何组织事件冒泡和阻止默认事件

e.stopPropagation()

e.prevent()

阻止默认事件a标签事件 邮件菜单事件contextmenu

15.请写一个b继承a的方法

16.请使用原生js封装一个获取非行间样式的函数

If (obj.currentStyle) { //IE

Obj.currentStyle[attr]

} else {

getComputedStyle(obj,false)[attr]

}

17.JavaScript本地对象，内置对象和宿主对象分别指什么？

本地对象:基本类型 引用类型

内置对象:window(parseInt parseFloat isNaN) Math(floor random min)

宿主对象：DOM BOM

http://www.xiaoxiaozi.com/2010/04/05/1740/

18.列举你所知道的强制数据类型转换和隐性类型转换

19.请简述document.load和document.ready的区别？

Ready表示文档结构已经加载完成(不包含图片等非文字媒体文件)，通俗地将index.html已经解析走过一遍。DOM加载完成后，就可以进行DOM操作

Load表示页面包含图片等文件在内的所有元素都加载完成

http://www.ljf.cn/2010/1/Item191451.html

20.事件绑定有哪几种方法？简述绑定事件和普通事件的区别？

三种

DOM0级 内联onclick

外部onlick

DOM2级 绑定事件addEventListener(‘click’,function(){},true/false) IE的attachEvent

绑定事件可以绑定多个

21.简述一下什么是JavaScript的同源策略，并解释为什么要这么做？

22.封装一个你认为性能最好的数组去重方法，并解释原因

ES5方法 循环 indexOf<0 push

ES6方法 Array.from(new Set(arr))

Lodash \_.union