

Composition api 来袭

# 第一天内容回顾

- 把视图渲染到 canvas 上
  - 实现了基于 canvas 的渲染器

# 课程安排

- 认识 composition api
- 使用 composition api 完成《飞机大战》逻辑编写

# 动机

- 更好的逻辑复用与代码组织
- 更好的类型推导

# 飞机大战

- 页面跳转
- 地图滚动
- 我方战机
- 发射子弹
- 敌军飞机
- 碰撞检测

# 回顾第一天的代码

- webpack 配置
- custom renderer api 完善

# 页面切换

- 开始页面
- 战斗页面
- 结束页面

# Map地图

- 可滚动



# 我方飞机

- 移动
- 发射子弹

# 子弹

- 移动
- 销毁

# 敌军飞机

- 创建

# 碰撞

- 子弹和敌军的碰撞
- 我方飞机和敌军的碰撞
- 结束页面

# 总结

- 看一下官方文档

# 作业

- 绘制出小球
- 让小球运动
- 组件挂在完成后小球在移动
- 组件销毁时需要删除循环侦听
- 小球碰到屏幕会回弹

# 明天内容预告

- 飞机大战功能优化
- Vue3 update 的流程分析
- 源码阅读技巧