1.请至少写出2种方法，不通过第三个中间变量，交换2个变量的值。例如：

|  |  |
| --- | --- |
| a=3 b=5  (function(){  var a = 10, b = 2;  a = a + b;  b = a - b;  a = a - b;  alert(a+" "+b);  })(); | (function(){  var a = 10,b=2;  a = a^b;  b = b^a;  a = a ^b;  alert(a+" "+b);  })(); |

2.什么是闭包，请写出一个简单的例子说明。

答：是指有权访问另一个函数作用域中的变量的函数。创建闭包常见的方式，就是在一个函数内部创建另一个内部（私有）函数。

例子：function(){

Var x=10;

Return function(){

Return x }

}

Alert(x);

Var a=test();

Alert(a());

3.请写出您知道的Javascript数组方法及属性。

答：javascript数组属性：length prototype。

Javascript数组方法：push() sort() cancat() join() toString()

1. 页面中的iframe如何实现自适应宽高。

parent.document.all("框架ID名").style.height=document.body.scrollHeight;  
 parent.document.all("框架ID名").style.width=document.body.scrollWidth;

5.写一段css让图片(未知大小)水平垂直居中。

<stlyle>

img-wrap{width:500px;height:500px;margin:0 auto;}

</style>

<div class="img\_wrap><img src=""/></div>

6.什么是**WEB标准**？

答：WEB标准，即网站标准。目前所通常所说的WEB标准一般指网站建设采用基于XHTML语言的网站设计语言,WEB标准中典型的应用模式是“css+div”（什么是css+div）。实际上，WEB标准并不是某一个标准，而是一系列标准的集合。

7.根据下图编写一段XHTML

对话练习 小明 我的淘宝店成立5周年啦欢迎光临哦！

<p>小明：我的淘宝店成立5周年啦欢迎光临哦!</p>

傅玉 昨天销售300件米奇心情 真爽！

<p>傅玉：昨天销售300件眯起心情 真爽！</p>

8.看代码，回答以下问题

if(window.addEventListener){

var fn=function(type,fn,nscCopture);

el.addEventListener(type,fn,nscCopture);

}

else if(window.attachEvent){

fn=function(type,fn){

cl.attachEvent("on"+type);

}

}

1)这段代码的作用 答：为了解决浏览器之间的事件兼容问题。

2)以上代码有什么问题？若有更好的，请写出

答：过于麻烦。解决方案：<script type="text/javascript">

//区分IE6/7/8和其他浏览器

if(-[1,]){

alert("这是其他浏览器！");

}else{

alert("这是IE6/7/8浏览器！");

}

</script>

1.src和href各用在哪些标签，区别是什么？

答：href 表示超文本引用（hypertext reference），在 link和a 等元素上使用。href 的内容，是与该页面有关联，是引用。

src 表示来源地址，在 img、script、iframe 等元素上。src 的内容，是页面必不可少的一部分，是引入。 区别就是，引入和引用。

|  |  |
| --- | --- |
| 2下面代码输出什么结果？ | 3.下面代码输出什么结果？ |
| <script>  var f=function g(){  return 1;  };  if(false){  f=function(){  return 2;  };  }  alert(g());  </script> | <script>  if(true){  function foo(){  return 'first';  }  }  else{  function foo(){  return 'second';  }  }  foo();  </script> |

4.jQuery**绑定事件**的三种方法以及区别

答：（1）target.click(function(){}); 一次绑定一个事件

（2）target.bind("click",function(){}); 可以同时绑定多个事件

（3）target.live("click",function(){}); 委派事件（1.7以下版本支持）

4.HTML5 新增的表单元素有哪些？并简要说明他们的作用。

答：datalist date time output keygen?date?month?week color number?range? email?url

5.如何让层在flash上显示？

答:给flash设置透明param value=transparent或者param value=opaque

6.请描述一下display:none与visibility:hidden相同和不同的地方是什么？

答：相同点：都是将元素隐藏起来。

不同点：visibility: hidden----将元素隐藏，但是在网页中该占的位置还是占着。

display:none----将元素的显示设为无，即在网页中不占任何的位置。

7.jQuery中有哪几种类型的选择器，他们的作用是什么？

答：1.基本选择器 2.过滤选择器 3.层次选择器 4.表单对象元素过滤器 5.表单选择器

8.假设现在有一个servlet地址为:http://xxx.myservlet/mytest输出内容为： {"name":"Arthur","age":"18","result":[{"english":88,"math":"75","physics":"92"}],"other":"hahahah"}

请使用ajax jQuery请求该servlet获取数据的关键代码并且打印输出physics的值。

答：$.ajax({

Url:“http://xxx.myservlet/mytest”,

Type:”GET”,

dataType:”json”,

Success:function(data){}

})

9.请列举几种常用的WEB前端开发框架，并写出他们的优缺点。

答：一：Dojo

   优点：库相当完善，发展时间也比较长，功能强大，据说利用 Dojo 的 io.bind() 可以实现 comet 看见其功能强大非一般，得到 IBM 和 SUN 的支持。

     缺点：文件体积比较大，200多KB，初次下载相当慢，此外，Dojo 的类库使用显得不是那么易用，JS语法增强方面不如 Prototype

二：Prototype

     优点：基本底层，易学易用，甚至是其他一些js特效开发包的底层，体积算是最小的了。    缺点：如果说缺点，可能就是功能是他的弱项

三：YUI

     优点：许多组件实现了对数据源的支持，例如动态的布局，可编辑的表格控件，动态加载的 Tree 控件、动态拖拽效果；结构化，类似于 java 的结构，清晰明了，底层用到了 Jquery 的一些函数，使整合使用有了选择，最重要的一点是界面太让让人震撼了。 缺点：太过复杂，整个界面的构造过于复杂。

四：Jquery

   优点：注重简介和高效，js 效果有 yui-ext 的选择，因为 yui-ext 重用了很多 jQuery 的函数

     缺点：据说太嫩，历史不悠久。

五：Mootools

    优点：提供的功能要比 prototypejs 多，而且更强大。比如增加了动画特效、拖放操作等。可以定制自己所需要的功能，可以说是 prototypejs 的增强版。      缺点：不大不小，具体应用具体分析。

六：Script.aculo.us

优点：基于prototype是它最大的优点，由于使用prototype的广泛性，无疑对用户书锦上添花

 缺点：刚刚兴起，需要时间的磨练

七：ExtJS

优点：所有当前web开发界面上的需求都可以在这儿找到答案。通过研究它的代码，我们可以开发出自己的ajax框架来，可以写出适合于自己的widgets来。

缺点：加载页面慢 服务器端功能极度削弱，除了数据库操作外，几乎所有功能都到了客户端，还得用javascript来写。 开发速度慢

10.谈谈您对前端开发性能，内存优化的一些方法。

答：1.避免跳转 2.可缓存的ajax 3.减少DOM的操作 4.优化图像（切图时） 5.上线压缩代码。

1.您最欣赏哪些网站、哪些APP。为什么？

2.你用什么工具做跨浏览器测试？

IE firefox chrome

3.Css Sprites是什么和为什么要使用他们？你是如何创建他们？有可能替代Sprites的方法是什么？

把一堆小的图片整合到一张大的图片上，减轻服务器对图片的请求数量

4.CSS的引入方式有哪些？link和import的区别。

内联 内嵌 外链 导入

区别 ：link引用的同时加载 import会等页面全部加载后在加载

前者无兼容性，后者CSS2.1以下浏览器不支持

Link 支持使用javascript改变样式，后者不可

5.HTML5和CSS3的了解。CSS3的渐变、圆角、阴影。

1.使用javascript截取字符串abcdefg的efg。

<script type="text/javascript">

window.onload=function test() {

var str = "abcdefg";

if (/efg/.test(str))

{

var efg = str.substr(str.indexOf("efg"), 3);

alert(efg);

}

}

</script>

2.使用javascript，编写一个函数去掉一个数组中重复的函数。

Array.prototype.delRepeat2 = function () {

this.sort();//排序

var n = [this[0]];

for (var i = 1; i < this.length; i++) {

if (this[i] !== n[n.length - 1]) {

n.push(this[i]);

}

}

return n;

}

1. 描述下javascript下this得用法。

**1)作为对象方法调用:**在 JavaScript 中，函数也是对象，因此函数可以作为一个对象的属性，此时该函数被称为该对象的方法，在使用这种调用方式时，this 被自然绑定到该对象。

**2)作为函数调用:**函数也可以直接被调用，此时 this 绑定到全局对象。在浏览器中，window 就是该全局对象。

**3)作为构造函数调用:**JavaScript 支持面向对象式编程，与主流的面向对象式编程语言不同，JavaScript 并没有类（class）的概念，而是使用基于原型（prototype）的继承方式。相应的，JavaScript 中的构造函数也很特殊，如果不使用 new 调用，则和普通函数一样。作为又一项约定俗成的准则，构造函数以大写字母开头，提醒调用者使用正确的方式调用。如果调用正确，this 绑定到新创建的对象上。

**4)使用 apply 或 call 调用:**在 JavaScript 中函数也是对象，对象则有方法，apply 和 call 就是函数对象的方法。这两个方法异常强大，他们允许切换函数执行的上下文环境（context），即 this 绑定的对象。很多 JavaScript 中的技巧以及类库都用到了该方法。

4.写出setTimeout、setInterval、clearInterval的用法、并且写出一个倒计时的方法。

**setInterval**() 方法可按照指定的周期（以[毫秒](https://www.baidu.com/s?wd=%E6%AF%AB%E7%A7%92&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1Y3PjN9uymYujT4myPbPAn10AP8IA3qPjfsn1bkrjKxmLKz0ZNzUjdCIZwsrBtEXh9GuA7EQhF9pywdQhPEUiqkIyN1IA-EUBtYPjc3rHTdPWD" \t "http://zhidao.baidu.com/_blank)计）来调用函数或计算表达式；会不停地调用函数，直到 clearInterval() 被调用或窗口被关闭。由 setInterval() 返回的 ID 值可用作 clearInterval() 方法的参数。  
**clearInterval**() 方法可取消由 setInterval() 设置的 timeout；参数必须是由 setInterval() 返回的 ID 值。  
**setTimeout**() 方法用于在指定的毫秒数后调用函数或计算表达式；只执行 code 一次。如果要多次调用，请使用 setInterval() 或者让 code 自身再次调用 setTimeout()。

1. typeof(null)。

Object 从逻辑角度来看，null值表示一个空对象指针，而这正是使用typeof操作符检测null值时会返回“object”的原因

6.js如何得到http的请求头信息和返回的头信息。

1. 对跳槽的看法。

正常的“跳槽”能促进人才合理流动，应该支持。

频繁的跳槽对单位和个人双方都不利，应该反对。

5.你使用的web前端开发工具有哪些？

Dreamweaver Javascript jQuery Java ajax h5 css3

1. <img>标签上title于Alt属性的区别。

alt 用于图片没显示时在图片显示区域显示一个说明文字。 title表示鼠标在图片上停留时，显示一个悬浮框，其中显示的文字。

1. 概述CSS3自定义动画的用法。

8.json是什么？

json是一种轻量级的数据交换格式,json简单说就是javascript中的对象和数组

9.做一个项目大概需要多长时间？

10.ajax是什么，ajax的优点 ajax的交互模型及区别

ajax是异步JavaScript和XML；包含的技术有XHTML CSS DOM JS等

优点：可搜索性、易于开发； 交互模型为同步、异步

区别：同步：脚本会停留并等待服务器发送回复然后再继续

异步：脚本允许页面继续其进程可能的回复

11.document.write和innerHTML的区别？

document.write只能重绘整个页；innerHTML可以重绘一部分页面。

12.get()和eq()的区别。

get返回的是一个HTML对象数组；eq返回的是一个jQuery对象。

1. IE与火狐的事件机制有什么区别？如何阻止冒泡？

IE：window.event.cancelBubble = true;//停止冒泡  
 window.event.returnValue = false;//阻止事件的默认行为  
 Firefox：event.preventDefault();// 取消事件的默认行为   
 event.stopPropagation(); // 阻止事件的传播  
7.如何解决跨域问题？

(跨域问题简单的理解就是因为JS同源策略的限制，a.com域名下的JS无法操作b.com或c.a.com下的对象，具体场景如下：

（1）如果是端口或者协议造成的跨域问题前端是无能为力的

(2) 在跨域问题上，域仅仅通过URL的首部来识别而不会尝试判断相同的IP地址对应的域或者两个域是否对应一个IP

前端对于跨域的解决办法：

(1) document.domain+iframe

(2) 动态创建script标签

1. Doctype 严格模式与混杂模式-如何触发这两种模式，区分他们有何意义？

用于声明文档使用那种规范（html/Xhtml）一般为 严格 过度 基于框架的html文档  
加入XMl声明可触发，解析方式更改为IE5.5 拥有IE5.5的bug

2.行内元素有哪些？块级元素有哪些？CSS和盒模型？

块级元素：div p h1 h2 h3 h4 form ul

行内元素: a b br i span input select img

Css盒模型:内容，border ,margin，padding

1. **CSS Sprites是什么？它的优势和劣势？**

CSS Sprites小图片背景共享技术。它把一堆小的图片整合到一张大的图片上。

优势：1.很好的减少网页的请求，大大提高页面的性能；

2.减少图片的字节；

3.解决了网页设计师在图片命名上的困扰；

4.更换风格方便，维护方便。

劣势：1.图片合并时需预留好足够空间，宽屏、高分辨率的屏幕下易出现背景断裂；

2.开发较麻烦，测量繁琐；（可使用样式生成器）

3.维护麻烦，背景少许改动有可能影响整张图片，使得字节增加还要改动css。

**10**.**按照下图写出来布局和css样式**

163的TAB菜单

1. **如何理解css继承及重用**。

继承：在一个属性应用于一个特定标签之后，该标签的子标签也应该应用该属性。这一行 为称为继承。但并不是所有的属性都会被继承。如文字样式一般都继承，盒图的宽高一般不 继承，总之该继承的都会继承，不该继承的都不继承。

重用：一个样式文件，可以多个页面使用，这对于一些公共样式的重构是很有用的。

1. **谈谈css优化问题**

尽量减少HTTP请求个数

把CSS放到顶部

避免使用CSS表达式

将CSS和JS放到外部文件中

精简CSS（主要是把空格和注释去掉，一般和第一点一起进行）

剔除重复的JS和CSS

高效的CSS书写规则

1. **看下列代码，<p>标签内的文字是什么颜色的？**

<style>

.classA{color:blue;}

.classB{color:red:}

</style>

<body>

<p class="classB classA">123</p>

</body> **（红色的）**

1. **css中可以通过哪些属性定义，使得一个DOM元素不显示在浏览器可视范围内？**

display:none

visibled:hidden

1. **css选择符包括哪些？他们之间的优先级是怎么排列的？**

标签选择符 类选择符 id选择符

Id>class>标签

1. **css插入形式有哪些，优先级怎么排列的？**

行内> 内嵌 >外联> 导入

1. **img标签的alt和title属性有什么区别？**

Alt 当图片不显示时用文字代表。

Tittlt 为该属性提供信息。

1. **列举块级元素和行内元素，说明inline inline-block blcck区别？**

块级：div p h form ul

行内：a br i span select

Display:block:就是元素显示为块级元素

Display:inline:就是将元素显示为行内元素，不允许空格键添加空格

Display:inline-block:将对象呈递为内联对象，但是对象的内容作为块对象呈递。旁边的内联对象会被呈递在同一行内，允许通过空格键添加空格。

1. **至少写出五种以上CSS常见问题及解决办法。**

IE bug的12个问题。

**6**.**精简一下css代码**

margin-left:20px; list-style-position:inside; background-position:0 0; margin-right:20px; list-style-type:square; background-repeat:no-repeat; margin-bottom:5px; list-style-image:url(image.gif); background-attachmen:fixed; margin-top:20px; background-image:url(background.gif);

精简后为：

margin:20px 20px 5px; background:url(background.gif) no-repeat fixed 0 0;list-style: url(images.gif) square inside;

1. **清除浮动的有哪些方法，优缺点是什么？你认为最好的是哪一种？为什么？**

1.使用空标签清除浮动 clear:both;（理论上能清除任何标签，增加无意义的标签）；

2.使用overflow:auto（空标签元素清除浮动而不得不增加无意义代码的弊端，使用zoom:1用于兼容IE）；

3.用after伪元素清除浮动（用于非IE浏览器）

1. **css如何实现div在页面中水平和垂直的绝对居中。**

<style type="text/css">

body{

text-align:center;

position:relative;

}

div{

font-size:100px;

position:absolute;

left:50%;

top:50%;

}

</style>

<body>

<div>dfsdfskafsdf</div>

</body>

1. **写出常用的DOM操作，新建、添加、删除、移动、查找等**

新建creatChild(); 添加appendChild(); 删除removeChild();

移动insertBefore(); 查找replaceChild();

1. **写出String、Array，3-5个常用方法。**

Str.slice();Str.substring();Str.substr();Str.spilt();Str.indexOf();

Array.sort();Array.push(“str1”,”str2”);Array.pop();Array.shift();

1. **如何用javascript进行设备与平台监测？**

在head载入：<script src=”device.js”></script>

1. **选择一个事件写出代码(DOM的默认事件、事件模型、事件委托、阻止默认事件等)。**

阻止事件：

var $a = document.getElementsByTagName(“a”)[0];

$a.onclick = fuction(e){

alert(“跳转动作被我阻止了”);

e.preventDefault();

或者 return false;

}

1. **Ajax的常用操作有哪些，JS跨域的实现原理。**

(1)加载XML；获取头信息；

(2)通过jsonp跨域：在js中，我们直接用XMLHttpRequest请求不同域上的数据时，是不可以的。但是，在页面上引入不同域上的js脚本文件却是可以的，jsonp正是利用这个特性来实现的。

1.**以下哪个表达式返回值为true？(C)**

A.null instanceof Object B.null=undefined C.null==undefined D.NaN==NaN

2.**对象foo的其中一个属性为bar，下面那种方式可以取到bar的值？(ACD)**

A.foo.bar B.foo("bar") C.foo["bar"] D.foo("b"+"a"+"r")

3**.当浏览器窗体大小发生变化是，哪个事件将会被触发？B**

A.onload B.onresize C.onnewsize D.onscroll

**1.现在一个数组(元素为数字，并且有可能重复)，请给Array.prototye增加哦一个方法(方法名自取)，该方法能去掉数组中全部最大和最小的数字。**

Array.prototype.fn=function(){

var a=[];

}

**1**.判断字符串是否是这样组成的，第一个必须是字母，后面可以是字母、数字、下划线、总长度为520

<script>

var c=/^([a-z]|[A-Z])[\w\_]{4}$///改成五位进行测试（方便）

var x="xsxdg"

alert(c.test(x));

</script>

2.以下若干个css选择器，请给出他们的优先级顺序。

div h1 , 2

#div h1, 201

h1, 1

div h1#i\_h, 202

div h1.c\_h,12

1. HTML5中如何嵌入音频(例如播放声音文件)?

<audio autoplay>

<source src="xxx.mp3" type="audio/mp3">

<source src="xxx.wav" type="audio/wav">

<source src="xxx.ogg" type="audio/ogg">

</audio>

1. HTML5中新增了哪些不同的表单元素类型？请举例并说明他们的用途。

Type :email自动验证格式，url自动验证格式，range滑动条，（详见手册）

1. 通过设置哪些CSS属性，可以隐藏元素？他们有何不同？

Display:none;不渲染；visibility: hidden 渲染不显示

名词解释

1. HTTPS HTTPS（全称：Hyper Text Transfer Protocol over Secure Socket Layer），是以安全为目标的HTTP通道，简单讲是HTTP的安全版

2.**CDN** 全称是Content Delivery Network，即[内容分发网络](http://baike.baidu.com/view/8689800.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)。其基本思路是尽可能避开互联网上有可能影响数据传输速度和稳定性的瓶颈和环节，使内容传输的更快、更稳定。通过在网络各处放置[节点服务器](http://baike.baidu.com/view/3787429.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)所构成的在现有的互联网基础之上的一层智能[虚拟网络](http://baike.baidu.com/view/747782.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)，CDN系统能够实时地根据[网络流量](http://baike.baidu.com/view/411702.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)和各节点的连接、负载状况以及到用户的距离和响应时间等综合信息将用户的请求重新导向离用户最近的服务节点上。其目的是使用户可就近取得所需内容，解决 Internet网络拥挤的状况，提高用户访问网站的响应速度。

3.**DNS**（Domain Name System，域名系统），因特网上作为域名和[IP地址](http://baike.baidu.com/view/3930.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)相互映射的一个[分布式数据库](http://baike.baidu.com/view/68389.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)，能够使用户更方便的访问[互联网](http://baike.baidu.com/view/6825.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)，而不用去记住能够被机器直接读取的IP数串。通过[主机](http://baike.baidu.com/view/23880.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)名，最终得到该主机名对应的IP地址的过程叫做域名解析（或主机名解析）。DNS协议运行在[UDP](http://baike.baidu.com/view/30509.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)协议之上，使用端口号53。在RFC文档中RFC 2181对DNS有规范说明，RFC 2136对DNS的动态更新进行说明，RFC 2308对DNS查询的反向缓存进行说明。

4.**AngularJS**:诞生于2009年，由Misko Hevery 等人创建，后为Google所收购。是一款优秀的前端JS框架，已经被用于Google的多款产品当中。AngularJS有着诸多特性，最为核心的是：MVVM、模块化、自动化双向数据绑定、语义化标签、依赖注入等等。

5.**Bower**:解决js的依赖管理,包管理是个复杂的问题，我们要知道谁依赖谁，还要明确哪个版本依赖哪个版本。这些对于开发人员来说，负担过重了。bower作为一个js依赖管理的工具，提供一种理想包管理方式，借助了npm的一些思想，为我们提供一个舒服的开发环境。

6.**Grunt:**JavaScript 任务运行器

7.NPM的全称是Node Package Manager[1] ，是一个NodeJS包管理和分发工具，已经成为了非官方的发布Node模块（包）的[标准](http://baike.baidu.com/view/8079.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)。

8.**O2O**:（电子商务名词）O2O即Online To Offline（在线离线/线上到线下），是指将线下的商务机会与互联网结合，让互联网成为线下交易的平台，这个概念最早来源于美国。O2O的概念非常广泛，既可涉及到线上，又可涉及到线下,可以通称为O2O。主流商业管理课程均对O2O这种新型的商业模式有所介绍及关注。

9.**OAuth2** 开放授权 OAuth2.0是OAuth协议的下一版本，但不[向后兼容](http://baike.baidu.com/view/544.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)OAuth 1.0即完全废止了OAuth1.0。

10.REST:（一种软件架构风格）REST即表述性状态传递（英文：Representational State Transfer，简称REST）是Roy Fielding博士在2000年他的博士论文中提出来的一种[软件架构](http://baike.baidu.com/view/1147116.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)风格。它是一种针对[网络应用](http://baike.baidu.com/view/2242973.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)的设计和开发方式，可以降低开发的复杂性，提高系统的可伸缩性。

1. call和apply的区别？

**call方法:** 调用一个对象的一个方法，以另一个对象替换当前对象。  
语法：call(thisObj，Object)  
说明：call 方法可以用来代替另一个对象调用一个方法。call 方法可将一个函数的对象上下文从初始的上下文改变为由 thisObj 指定的新对象。   
如果没有提供 thisObj 参数，那么 Global 对象被用作 thisObj。   
**apply方法：** 应用某一对象的一个方法，用另一个对象替换当前对象。  
语法：apply(thisObj，[argArray])   
说明： 如果 argArray 不是一个有效的数组或者不是 arguments 对象，那么将导致一个 TypeError。 如果没有提供 argArray 和 thisObj 任何一个参数，那么 Global 对象将被用作 thisObj， 并且无法被传递任何参数。

1. 如何阻止事件冒泡和默认事件？

阻止事件冒泡 .stopPropagation .cancleBubble=true

阻止默认事件 .preventDefault return value=false 兼容：Return false

1. 添加、删除、替换、插入到某个结点的方法是什么？

父.appendChild()在父元素内部后面添加；父.removeChild()在父元素内部删除某个元素

父.replaceChild()在父元素中替换节点；父.insertBefore()在父元素中插入节点

1. 什么是javascript的本地对象，内置对象和宿主对象，各举一例？

本地对象：独立于宿主环境的ECMAScript实现提供的对象。它们包括：

　　Object Function Array String

　　Boolean Number Date RegExp

　　Error EvalError RangeError ReferenceError

　　SyntaxErro TypeError URIError

　　 内置对象 ;由ECMASscript实现提供的、独立于宿主环境的所有对象。

Global和Math

　　 Global对象是ECMAscript好、中最特别的对象，因为它根本不存在。说它不存在是因为在ECMAscript中，不存在独立的函数，所有函数都必须是某个对象的方法。例如isNam(),isFinite(),parseInt()和parseFloat()等，都是Global对象的方法。

　　 宿主对象：所有的非本地对象都是宿主对象即由ECMAscript实现的宿主环境提供的对象。

　　 所有BOM和DOM对象都是宿主对象。

**14**."=="和"==="的区别是什么？

＝＝：相等，当两边的数据类型不相同时，会自动转换为相同的数据类型，再进行比较。（如：数值会转换为字符串）

＝＝＝：是全等，它必须值相等，类型相同，才为真

**15**.SGML(标准通用标记语言)和HTML(超文本标记语言)，XML(可扩展标记语言)和HTML的之间有什么关系？

SGML是标准通用标记语言，是所有标记类语言的鼻祖

HTML是超文本标记语言，主要是用于规定怎么显示网页XML是可扩展标记语言，是未来网页语言的发展方向，可能会替代HTML，它和HTML都是由SGML延伸转变而来的，但现在已经淘汰不用了

XML和HTML的最大区别就在于：XML的标签是可以自己创建的，数量无限多，而HTML的标签都是固定的而且数量有限。

1.xhtml和html有什么区别？

功能上的差别：主要是XHTML可兼容各大浏览器、手机以及PDA，并且浏览器也能快速正确地编译网页。

书写习惯上：(1)所在标签都必须小写(2)标签必须成双成对(3)标签顺序必须正确(4)所有属性都必须使用双引号(5)不允许使用target=”\_blank”

2.清除浮动有几种方式，各自的优缺点是什么？

**1、父级div定义height**

原理：父级div手动定义height，就解决了父级div无法自动获取到高度的问题

优点：简单，代码少，容易掌握

缺点：只适合高度固定的布局，要给出精确的高度，如果高度和父级div不一样时，会产生问题

建议：不推荐使用，只建议高度固定的布局时使用

**2、结尾处加空div标签clear:both**

原理：添加一个空div，利用css提高的clear:both清除浮动，让父级div能自动获取到高度

优点：简单，代码少，浏览器支持好，不容易出现怪问题

缺点：不少初学者不理解原理；如果页面浮动布局多，就要增加很多空div，让人感觉很不爽

建议：不推荐使用，但此方法是以前主要使用的一种清除浮动方法

**3、父级div定义overflow:hidden**

原理：必须定义width或zoom:1，同时不能定义height，使用overflow:hidden时，浏览器会自动检查浮动区域的高度

优点：简单，代码少，浏览器支持好

缺点：不能和position配合使用，因为超出的尺寸的会被隐藏

建议：只推荐没有使用position或对overflow:hidden理解比较深的朋友使用

**4、父级div定义伪类:after和zoom**

原理：IE8以上和非IE浏览器才支持:after，原理和方法2有点类似，zoom(IE转有属性)可解决ie6,ie7浮动问题

优点：浏览器支持好，不容易出现怪问题（目前：大型网站都有使用，如：腾迅，网易，新浪等等）

缺点：代码多，不少初学者不理解原理，要两句代码结合使用，才能让主流浏览器都支持

建议：推荐使用，建议定义公共类，以减少CSS代码

3.javascript的typeof返回哪些数据类型？

Number string boolean object function undefined

1. 什么是伪类，什么是伪元素

**伪类**：伪类选择元素基于的是当前元素处于的状态，或者说元素当前所具有的特性，而不是元素的id、class、属性等静态的标志。由于状态是动态变化的，所以一个元素达到一个特定状态时，它可能得到一个伪类的样式；当状态改变时，它又会失去这个样式。由此可以看出，它的功能和class有些类似，但它是基于文档之外的抽象，所以叫伪类。  
:first-child :link::visitive:hover:active:focus:lang  
**伪元素**：与伪类针对特殊状态的元素不同的是，伪元素是对元素中的特定内容进行操作，它所操作的层次比伪类更深了一层，也因此它的动态性比伪类要低得多。实际上，设计伪元素的目的就是去选取诸如元素内容第一个字（母）、第一行，选取某些内容前面或后面这种普通的选择器无法完成的工作。它控制的内容实际上和元素是相同的，但是它本身只是基于元素的抽象，并不存在于文档中，所以叫伪元素。  
:first-line :first-letter :before :after

1. 什么是js的事件，**冒泡机制**？

JavaScript 使我们有能力创建动态页面。事件是可以被 JavaScript 侦测到的行为。网页中的每个元素都可以产生某些可以触发 JavaScript 函数的事件。比方说，我们可以在用户点击某按钮时产生一个 onClick 事件来触发某个函数。事件在 HTML 页面中定义。

事件冒泡：事件从事件目标(target)开始，往上冒泡直到页面的最上一级标签。

当一个元素上的事件被触发的时候,比如说鼠标点击了一个按钮,同样的事件将会在那个元素的所有祖先元素中被触发。顺序是由内而外，这一过程被称为事件冒泡

3.如何捕获事件？

事件捕获：当你使用事件捕获时，父级元素先触发，子级元素后触发

事件捕获，是一个从祖先节点到后点节点的过程。

[IE](https://www.baidu.com/s?wd=IE&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1Y3myf4n1b3uW0duynLrjT0IAYqnWm3PW64rj0d0AP8IA3qPjfsn1bkrjKxmLKz0ZNzUjdCIZwsrBtEXh9GuA7EQhF9pywdQhPEUiqkIyN1IA-EUBtkrH63njD3Pj63n1DvnW01nH0L" \t "http://zhidao.baidu.com/_blank)只支持冒泡，不支持捕获。

5.编写一段js脚本，实现一个完整的函数，将下划线命名，比如传入qi\_jia\_you返回为qijiaYouDao.

function str(str){

var new1=str.split("\_");

for(var i in new1){

document.write(new1[i]+"<br>");

}}

str("语文\_数学\_历史\_地理\_文化");

1. 请用css定义p标签，要求实现以下效果：字体颜色在IE6下为黑色(#000000):IE7下为红色(#ff0000)：而其他浏览器下为绿色(#00ff00).

p{background:#0f0;}

p{\*background:#f00;}

p{\_background:#000;}

2.p最后显示什么颜色，怎么让p的颜色变成黑色，并简要说明css选择器优先级关系

<style>

#classA{color:yellow;}

p.classB{color:red;}

</style>

<body>

<p id="classA" class="classB">123</p>

</body>

黄色，#classA{color:black;}

1.通配选择符的权值 0,0,0,0

2.标签的权值为 0,0,0,1

3.类的权值为 0,0,1,0

4.属性选择的权值为 0,0,1,0

5.伪类选择的权值为 0,0,1,0

6.伪对象选择的权值为 0,0,0,1

7.ID的权值为 0,1,0,0

8.important的权值为最高 1,0,0,0

使用的规则也很简单，就是 选择器的权值加到一起，大的优先；如果权值相同，后定义的优先 。虽然很简单，但如果书写的时候没有注意，很容易就会导致CSS的重复定义，代码冗余。

从上面我们可以得出两个关键的因素：

1.权值的大小跟选择器的类型和数量有关

2.样式的优先级跟样式的定义顺序有关

3.请对以下代码进行优化

var wrap = document.getElementById("wrap");

for(var i=0;i<10;i++){

var li=document.createElement("li");

var text=document.createTextNode("hello"+j);

li.appendChild(text);

wrap.appendChild(li);

}

//var wrap = document.getElementById("wrap");

Var x=document.createDocumentFragment();

for(var i=0;i<10;i++){

var li=document.createElement("li");

var text=document.createTextNode("hello"+j);

li.appendChild(text);

x.appendChild(li);

}

warp.appendChild(x)

4.下面这段js输出什么，并简述为什么？

function Foo(){

var i=0;

return function(){

console.log(i++);

}

}

var f1=Foo();

f2=Foo();

fl(); 0

f2(); 0

f3(); 出错后面的不执行

console.log(i);

5.什么是闭包？下面这个ul，如何点击每一列的时候alert其index？

<ul id="test">

<li>这是第一条</li>

<li>这是第二条</li>

<li>这是第三条</li>

</ul>

官方”的解释是：所谓“闭包”，指的是一个拥有许多变量和绑定了这些变量的环境的表达式（通常是一个函数），因而这些变量也是该表达式的一部分。

window.onload=function(){

var aLinks=document.getElementsByTagName('li');

for(var i=0;i<aLinks.length;i++){

aLinks[i].index=i;

aLinks[i].onclick=function(){alert(this.index)};

}

}

6.请根据每个元素的i属性，由小到大，排序如下数组

var ar=[{i:5,v:1},{i=2,v:4},{i:3,v:2},{i:1,v:5},{i:4,v:3}]:

var ar=[{i:5,v:1},{i:2,v:4},{i:3,v:2},{i:1,v:5},{i:4,v:3}]

for(j=0;j<ar.length-1;j++){

for(x=j+1;x<ar.length;x++){

if(ar[j].i>ar[x].i){

var k;

k=ar[j];

ar[j]=ar[x];

ar[x]=k;

}

}

}

for(i=0;i<ar.length;i++){

document.write("i:"+ar[i].i+"v:"+ar[i].v+"<br>")

}

1. 原生JS的window.onload与Jquery的$(document).ready(function(){}),$(function(){})有什么不同？

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Window.onload | $(docment).ready(function()) |
| 执行时机 | 必须等待网页中所有内容加载完毕后（包括图片）才能执行 | 网页中所有DOM结构绘制完毕后就执行，可能DOM关联的东西并没有加载完 |
| 编写个数 | 不能同时编写多个 | 能同时编写多个 |
| 简化写法 | 无 | $(function(){  //……  }) |

8.请用Javascript实现，控制一个文本框只能输入正整数，如输入不符合条件则文本框全部字体标红，要求写出完整的文本框HTML代码和Javascript逻辑代码。

Html代码：

<input id="txt" type="text" onKeyUp="isNum()" >

Js代码：

function isNum() {

var txtField = document.getElementById('txt');

var txt = txtField.value;

var regexp = /^\d\*$/;

if (regexp.test(txt)) {

txtField.style.color = "#000";} else {

txtField.style.color = "#f00"; } }

9.如何检测一个变量是数组类型，请写出函数实现(最少二种方式)。

方法一：var a=[];

console.log(a instanceof Array);

方法二：在W3C定义中的定义：constructor 属性返回对创建此对象的数组函数的引用 就是返回对象相对应的构造函数。从定义上来说跟instanceof不太一致，但效果都是一样的

a instanceof Array也可以写成a.constructor == Array

1. 编写一个类选择器的函数可以匹配所有该class类名的DOM节点。

function getId(\_id){

var oId=document.getElementsByClassName(\_id);

return oId;

}

11.Javascript继承有几种方式？请补齐相关js使得下面的js能得到预期结果

var str = "2004-11-11 12:00:00";

String.prototype.toDate=function(){

return this;

}

String.prototype.getYear=function(){

var year=Number(this.split("-")[0])+10;

return year;

}

var str2 = str.toData("yyyy-MM-dd hh:mm:ss").toString

("yyyy-MM-dd hh:mm:ss");

console.log(str.toDate("yyyy-MM-dd hh:mm:ss").getYear()

== 2014)://输出true

console.log(str == str2);//输出true

请补齐相关的js似的，使得以上两条js能正确执行。

1.原型链继承

2.利用构造函数继承

3.组合继承

4.寄生组合继承

12.列举工作中常用的优化技术，以及所知道的优化技术。.

（1）减少http请求次数

（2）js,css源码压缩

（3）前端模板 js+数据，减少由于html标签导致的带宽浪费，前端用变量保存ajax请求结果，每次操作本地变量，不用请求，减少请求次数

（4）用innerHTML代替DOM操作，减少DOM操作次数，优化js性能;

（5）用setTimerout来避免页面失去响应

（6）用hash-table用优化查找

（7）当需要设置的样式很多时设置className而不是直接操作style

（8）少用全局变量

（9）缓存DOM节点查找的

（10）图片预载

（11）避免在页面的主体布局中使用Table，table要等其中的内容完全下载之后才会显示出来，显示比div+css慢

品车会 前端面试题v2.0

HTML部分

1. doctype作用？

此标签可告知浏览器文档使用哪种 HTML 或 XHTML 规范

1. 行内元素，块级元素分别有哪些？

块级元素(block element)  
div -最常用的块级元素、dl - 和dt dd搭配使用的块级元素、  
form - 交互表单 、h1 - 大标题、hr - 水平分隔线、ol - 排序表单、p - 段落、  
ul - 非排序列表

[内联元素](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%86%85%E8%81%94%E5%85%83%E7%B4%A0&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1dhmhfkm1bzuWc4uHn1rHFb0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3En16knWm1P10d" \t "http://zhidao.baidu.com/_blank)(inline element)  
span - 常用内联容器，定义文本内区块、a - 锚点、b - 粗体(不推荐)、br - 换行、em - 强调、font - 字体设定(不推荐)、i - 斜体、img - 图片、input - 输入框、label - 表格标签、select - 项目选择、small - 小字体文本、strike - 中划线、strong - 粗体强调、sub - 下标、sup - 上标、textarea - 多行文本输入框、tt - 电传文本、u - 下划线

1. link和@import的区别是？

区别1：link是XHTML标签，除了加载CSS外，还可以定义RSS等其他事务；@import属于CSS范畴，只能加载CSS。

区别2：link引用CSS时，在页面载入时同时加载；@import需要页面网页完全载入以后加载。

区别3：[link是XHTML标签，无兼容问题；@import是在CSS2.1提出的，低版本的浏览器不支持。](mailto:link是XHTML标签，无兼容问题；@import是在CSS2.1提出的，低版本的浏览器不支持。)

区别4：link支持使用Javascript控制DOM去改变样式；而@import不支持。

1. 如何居中div？如何居中一个浮动元素？

div{  
width:960px;  
margin:0 auto;  
}

Div{

Width:900px;

Position:relative;

Left:50%;

Margin-left:-450px;

}

1. 请描述一下cookies，sessionStorage和localStorage的区别？

cookie在浏览器和服务器间来回传递。 sessionStorage和localStorage不会

sessionStorage和localStorage的存储空间更大；有更多丰富易用的接口；各自独立的存储空间；

1. iframe有哪些缺点？

(1)iframe会阻塞主页面的Onload事件；

(2)iframe和主页面共享连接池，而浏览器对相同域的连接有限制，所以会影响页面的并行加载。

使用iframe之前需要考虑这两个缺点。如果需要使用iframe，最好是通过javascript

动态给iframe添加src属性值，这样可以可以绕开以上两个问题。

1. 如何实现浏览器内多个标签页之间的通信？

调用localstorge、cookies等本地存储方式

1. HTML语义化的理解？

用正确的标签做正确的事情！

9.浏览器的内核分别是什么？

IE浏览器的内核Trident、Mozilla的Gecko、Chrome的Blink（WebKit的分支）、Opera内核原为Presto，现为Blink；

10.空(void)元素有哪些？

知名的空元素：<br> <hr> <img> <input> <link><meta>

鲜为人知的是：<area><base><col><command><embed><keygen><param><source><track><wbr>

CSS部分

1.列出display的值，说明他们的作用。position的值，relative和absolute。

（1）block 象块类型元素一样显示。

none 缺省值。象行内元素类型一样显示。

inline-block 象行内元素一样显示，但其内容象块类型元素一样显示。

list-item 象块类型元素一样显示，并添加样式列表标记。

（2）\*absolute

生成绝对定位的元素，相对于 static 定位以外的第一个父元素进行定位。

\*fixed （老IE不支持）

生成绝对定位的元素，相对于浏览器窗口进行定位。

\*relative

生成相对定位的元素，相对于其正常位置进行定位。

\* static 默认值。没有定位，元素出现在正常的流中

\*（忽略 top, bottom, left, right z-index 声明）。

\* inherit 规定从父元素继承 position 属性的值。

1. 用纯CSS创建一个三角形。

Div{width:0px;height:0px;border-width:30px;border-color:#f00 transparent transparent transparent;border-style:solid dashed dashed dashed;}

顺序：下左上右

1. 经常遇到的浏览器的兼容性有哪些？常用hack的技巧？
2. 同一标记在不同浏览器的默认样式不同
3. IE6专有bug
4. IE低版本浏览器兼容问题
5. 浏览器bug（例：图片下3px bug）

前缀：\*：IE67能识别，用来区分IE67和其它浏览器

前缀：\_:中有IE6能识别，用来区分IE6和其它浏览器

！Important ie6不支持，可提升样式级别

1. 为什么要初始化CSS样式？

因为浏览器的兼容问题，不同浏览器对有些标签的默认值是不同的，如果没对CSS初始化往往会出现浏览器之间的页面显示差异。

1. CSS定义的权重？

CSS权重是由四个数值决定:

第一等：代表内联样式，如: style=””，权值为1000。

第二等：代表ID选择器，如：#content，权值为100。

第三等：代表类，伪类和属性选择器，如.content，权值为10。

第四等：代表类型选择器和伪元素选择器，如div p，权值为1。

最后把这些值加起来，再就是当前元素的权重了。

以下是权重的规则：标签的权重为1，class的权重为10，id的权重为100，以下例子是演示各种定义的权重值：

/\*权重为1\*/

div{

}

/\*权重为10\*/

.class1{

}

/\*权重为100\*/

#id1{

}

/\*权重为100+1=101\*/

#id1 div{

}

/\*权重为10+1=11\*/

.class1 div{

}

/\*权重为10+10+1=21\*/

.class1 .class2 div{

}

如果权重相同，则最后定义的样式会起作用，但是应该避免这种情况出现

1. 解释下浮动和它的工作原理？

问题成因：在一个容器中，有两个浮动的子元素，会造成显示结果意想不到的问题。在CSS规范中，浮动定位不属于正常的页面流，而是独立定位的。

关于css的定位机制：普通流，浮动，绝对定位（position：fixed是position：absolute的一个子类）。浮动的框可以左右移动，直到它的外边缘遇到包含框或者另一个浮动框的边缘，所以才说浮动定位不属于正常的页面流。文档中的普通流就会表现得和浮动框不存在一样，**当浮动框高度超出包含框的时候，就会出现包含框不会自动伸缩高度类笔盒浮动元**素。所以，只含有浮动元素的父容器在显示时不需要考虑子元素的位置，就造成显示父容器像空容器一样。

1. 清除浮动的技巧？
2. 在子元素后添加一个空div div{clear:both;}
3. 在父元素中{overflow:hidden|auto;zoom:1}
4. :after伪选择符，在父容器的尾部自动创建一个子元素

.clearfix:after {  
content: "\0020";display: block;height: 0;clear: both;  
}

.clearfix {  
zoom: 1;  
}

"clearfix"是父容器的class名称，"content:"020";"是在父容器的结尾处放一个空白字符，"height: 0;"是让这个这个空白字符不显示出来，"display: block; clear: both;"是确保这个空白字符是非浮动的独立区块。:after选择符IE 6不支持,添加一条IE 6的独有命令"zoom:1;"就行了.

1. margin和padding分别适合什么场景使用？

何时应当使用margin

需要在border外侧添加空白时。

空白处不需要背景（色）时。

上下相连的两个盒子之间的空白，需要相互抵消时。如15px+20px的margin，将得到20px的空白。

何时应当时用padding

需要在border内测添加空白时。

空白处需要背景（色）时。

上下相连的两个盒子之间的空白，希望等于两者之和时。如15px+20px的padding，将得到35px的空白。

1. :before和:after中双冒号和单冒号有什么区别？

在CSS2.1中看到的:first-line、first-letter、:before和:after。CSS3中对伪元素进行了一些调整，在一起的基础上增加了一个冒号就变成了::first-line、::first-letter、::before、::after,另外伪元素新增加一个::selection。

注意:对于IE6/7/8仅支持单冒号表示法，而现代浏览器同时支持这两种表示法。另外，在CSS3中单冒号和双冒号的区域主要是用来区分伪类和伪元素的。

1. display:inline-block什么时候会显示间隙？

<div class="div1">

<div class="son1"></div>

<div class="son2"></div>

</div>

.div1{width:300px;height:100px;background:black;}

.son1{width:100px;height:100%;background:#f00;display:inline-block;}

.son2{width:50px;height:100%;background:#ff0;display:inline-block;}

解决方法：（1）在父元素里添加font-size:0px;(2)在.son2中添加margin-left:-8px;

Web前端工程师面试题

1. 列举DOCTYPE几种类型，并简单说明使用场景

该标签可声明三种 DTD 类型，分别表示严格版本、过渡版本以及基于框架的 HTML 文档。

HTML 4.01 规定了三种文档类型：Strict、Transitional 以及 Frameset。

XHTML 1.0 规定了三种 XML 文档类型：Strict、Transitional 以及 Frameset。

Standards （标准）模式（也就是严格呈现模式）用于呈现遵循最新标准的网页，而 Quirks

（包容）模式（也就是松散呈现模式或者兼容模式）用于呈现为传统浏览器而设计的网页。

1. 开源组件modernizr.js的使用场景和使用经验

Modernizr是一个开源的JS库，它使得那些基于访客浏览器的不同（指对新标准支持性的差异）而开发不同级别体验的设计师的工作变得更为简单。它使得设计师可以在支持[HTML5](http://www.mhtml5.com/)和CSS3的浏览器中充分利用[HTML5](http://www.mhtml5.com/)和CSS3的特性进行开发，同时又不会牺牲其他不支持这些新技术的浏览器的控制。

当你在网页中嵌入Modernizr的脚本时，它会检测当前浏览器是否支持CSS3的特性，比如 @font-face、border-radius、 border-image、box-shadow、rgba() 等，同时也会检测是否支持[HTML5](http://www.mhtml5.com/)的 特性——比如audio、video、本地储存、和新的 <input>标签的类型和属性等。在获取到这些信息的基础上，你可以在那些支持这些功能的浏览器上使用它们，来决定是否创建一个基于JS的 fallback，或者对那些不支持的浏览器进行简单的优雅降级。另外，Modernizr还可以令IE支持对[HTML5](http://www.mhtml5.com/)的元素应用CSS样式，这样开发者就可以立即使用这些更富有语义化的标签了。

1. 简要说明针对PC和移动设备不同分比率适配的页面布局方案和方式。



</html>

4.css选择符有哪几类？优先级如何计算？

1.id选择器（ # myid）

2.类选择器（.myclassname）

3.标签选择器（div, h1, p）

4.相邻选择器（h1 + p）

5.子选择器（ul < li）

6.后代选择器（li a）

7.通配符选择器（ \* ）

8.属性选择器（a[rel = "external"]）

9.伪类选择器（a: hover, li: nth - child）

优先级就近原则，同权重情况下样式定义最近者为准;

!important > id > class > tag

important 比 内联优先级高

5.用css实现加载中图片循环旋转动画(gif图效果，下如图)，写出实现

思路和主要用到css样式名称。

图片是（正在加载的图片）

代码片段：

<div id="test">

　　<img src="/CSS3/img/yinyue.png" id="change" /> //图片路径自定义

</div>

CSS样式书写如下：

#change{ position:absolute; right:200px; -webkit-animation:change 2s linear infinite;}

@-webkit-keyframes change

{

　　0%{-webkit-transform:rotate(0deg);}

　　50%{-webkit-transform:rotate(180deg);}

　　100%{-webkit-transform:rotate(360deg);}

}

搞定！！！当然，这里只写了chrome/Safari浏览器的兼容，其它的可再加上：

@-moz-keyframes change{\*\*\*} 火狐

@-ms-keyframes change{\*\*\*} IE

@keyframes change{\*\*\*} W3C

Opera浏览器不支持animation属性！！！

6.举例说明html5中新的特性。

Html5强化了web网页的表现性能，如：nav header section canvas等，语义化更强

7.列举jquery异步请求服务器数据的方法和使用说明。

$.ajax({

url:“请求数据地址”, type:“请求数据的方法”,

data:{json},//发送的数据, global:true,//开启全局事件

dataType:“响应数据类型html/xml/json/script”,

success:function(data){

//data响应数据 //data数据处理

},

error:function(XMLHttpRequest, textStatus, errorThrown){

//XMLHttpRequest 对象

//包含请求的状态（"success", "notmodified", "error", "timeout" 或 "parsererror"）

// errorThrown异常对象

}

},

complete:function(XMLHttpRequest, textStatus){

//XMLHttpRequest 对象

//包含请求的状态（"success", "notmodified", "error", "timeout" 或 "parsererror"）

}

});

WEB前端面试题

1.在表单(form1)中有一个文本框元素(fname)，用于输入电话号码，格式如：010-82668155，要求前3位是010，紧接一个"-"，后面是8位数字。要求在提交表单时，根据上述条件验证

A.var str=form.fname.value; if(str.substr(0,4)!="010-"||str.substr(4).length!=8||isNaN(parseFloat(str.substr(4))))

alert("无效的电话号码！");

B.var str=form1.fname.value; if(str.substr(0,4)!="010-"&&str.substr(4).length!=8&&isNaN(parseFloat(str.substr(4))))

alert("无效的电话号码！");

C.var str=form1.fname.value; if(str.substr(0,3)!="010-"&&str.substr(3).length!=8&&isNaN(parseFloat(str.substr(3))))

alert("无效的电话号码！");

D.var str=form1.fname.value; if(str.substr(0,4)!="010-"&&str.substr(4).length!=8&&isNaN(parseFloat(str.substr(4))))

alert("无效的电话号码！");

2.点击页面的按钮，使之打开一个新窗口，加载一个网页，以下javascript代码中可行的是：

A.<input type="button" value="new" onclick="open('new.html','\_blank')"/>

B.<input type="button" value="new" onclick="window.location='new.html';"/>

C.<input type="button" value="new" onclick="location.assign('new.html')"/>

D.<form>

<input type="submit" value="new"/>

</form>

3.简述列举文档对象模型DOM里document的常用的查找访问节点的方法并做简单说明。

Document.getElementById（id名）根据元素id查找元素

Document.getElementsByName（name属性）根据元素name查找元素，返回一个数组，下标从0开始

Document.getElementsByTagName（标签名）根据指定的元素名查找元素，返回一个数组，下标从0开始

1.6 HTML5的离线储存？（答案来自百度）

有一个web应用有三个文件index.html a.js b.css，现在需要把js和css文件缓存起来

   （1）在index.html里加上<html manifest="test.manifest">

   （2）manifest清单格式如下

CACHE MANIFEST

#上面一句必须

#v1.0.0

#需要缓存的文件

CACHE:

a.js

b.css

#不需要缓存的文件

NETWORK:

\*

#无法访问页面

FALLBACK:

404.html

   （3）manifest文件的mime-type必须是 text/cache-manifest类型

   注意点：

   　　<1>对于每个index.html?id=1或index.html?id=2都会分别缓存index.html页面，可以通过chrome浏览器Resources/Application Cache观察

   　　<2>如果想更新缓存内容，只要修改下manifest文件即可，如改版本号v1.0.1

　（4）离线存储如果资源有更新，可以通过如下代码来监听，但第一次加载还会是原来的版本

window.applicationCache.addEventListener('updateready',function(e){

if(window.applicationCache.status == window.applicationCache.UPDATEREADY){

window.applicationCache.swapCache();

if(confirm("loding new?")){

window.location.reload()

}

}

},false)

二、CSS部分

2.1 介绍一下CSS的盒子模型？

所有页面中的元素都可以看成是一个盒子，占据着一定的页面空间。可以通过调整盒子的边框和距离等参数，来调节盒子的位置。

盒子由content（内容）、border（边框）、 padding（间隙）、margin（间隔）这四个部分组成

padding用于控制content和border之间的距离

margin是指的元素与元素之间的距离

行内元素之间的距离 = 第一个元素的margin-right+第二个元素的margin-left

两个块级元素之间的距离是margin-bottom和margin-top两者中的较大者

实际宽度:width + padding-left + padding-right + border-left + border-right

实际高度:heigth + padding-top +padding-bottom + border-top + border-bottom

2.2 如何居中div？如何居中一个浮动元素？

居中div:

方法一：position:relative; left:50% margin-left（½\*width）px

方法二：margin:0 auto;

方法三：width:100%;

居中浮动元素：

<1>设置容器相对定位;

<2>确定容器宽高,比如width:500,height300

<3>写样式:

Width:500px; height:300px; margin:-150px 0px 0px -250px;

Position:absolute; left:50% top:50%

2.3 CSS选择符有哪些？哪些属性可以继承？优先级算法如何计算？CSS里的伪类有哪些？

分为基本选择器与高级选择器

基本选择器有：标签选择器、类选择器、伪类选择器限定标记的类选择器、ID选择器、群组选择器、通用选择器、后代选择器

高级选择器有：直接子选择器、相邻选择器、基于属性是否存在进行选择、基于属性值进行选择、属性子字符串选择器、伪元素选择器、结构化伪类

可以继承的属性：

所有元素可继承：visibility和cursor

内联元素可继承：[letter-spacing](https://www.baidu.com/s?wd=letter-spacing&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YYryP9uWcdPjfknyRYP1mY0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHDLn1bknjmsn1cdn104Pjc4rf" \t "_blank)、[word-spacing](https://www.baidu.com/s?wd=word-spacing&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YYryP9uWcdPjfknyRYP1mY0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHDLn1bknjmsn1cdn104Pjc4rf" \t "_blank)、[white-space](https://www.baidu.com/s?wd=white-space&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YYryP9uWcdPjfknyRYP1mY0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHDLn1bknjmsn1cdn104Pjc4rf" \t "_blank)、[line-height](https://www.baidu.com/s?wd=line-height&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YYryP9uWcdPjfknyRYP1mY0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHDLn1bknjmsn1cdn104Pjc4rf" \t "_blank)、color、font、[font-family](https://www.baidu.com/s?wd=font-family&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YYryP9uWcdPjfknyRYP1mY0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHDLn1bknjmsn1cdn104Pjc4rf" \t "_blank)、font-size、font-style、font-variant、[font-weight](https://www.baidu.com/s?wd=font-weight&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YYryP9uWcdPjfknyRYP1mY0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHDLn1bknjmsn1cdn104Pjc4rf" \t "_blank)、[text-decoration](https://www.baidu.com/s?wd=text-decoration&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YYryP9uWcdPjfknyRYP1mY0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHDLn1bknjmsn1cdn104Pjc4rf" \t "_blank)、text-transform、direction

终端块状元素可继承：text-indent和text-align

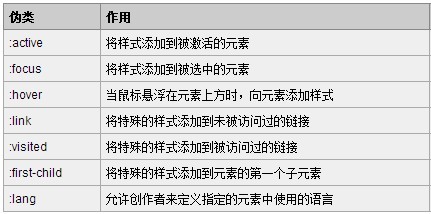
列表元素可继承：list-style、list-style-type、list-style-position、list-style-image

优先级算法：

id选择器>限定标签的类选择器>类>标签选择器>浏览器默认样式

原则：应用范围越小，优先级越高。同名的选择器或同一标签应用了多个选择器，谁写在后面谁生效

css的伪类：



2.4 列出display的值，说明他们的作用。position的值，relative和absolute定位原点是？

**display的值：**

**block :** 块对象的默认值。用该值为对象之后添加新行

**inline :**内联对象的默认值。用该值将从对象中删除行

**inline-block**:以块级元素的方式显示行内元素，本质还是行内元素

**none :**隐藏对象。与[visibility](mk:@MSITStore:F:\\朗科\\参考手册\\CSS%202.0%20中文手册.chm::/css2/c_visibility.html)属性的hidden值不同，其不为被隐藏的对象保留其物理空间

**compact :**分配对象为块对象或基于内容之上的内联对象

**marker :**指定内容在容器对象之前或之后。要使用此参数，对象必须和[:after](mk:@MSITStore:F:\\朗科\\参考手册\\CSS%202.0%20中文手册.chm::/css2/p_after.html) 及[:before](mk:@MSITStore:F:\\朗科\\参考手册\\CSS%202.0%20中文手册.chm::/css2/p_before.html) 伪元素一起使用

**inline-table :**将表格显示为无前后换行的内联对象或内联容器

**list-item :**将块对象指定为列表项目。并可以添加可选项目标志

**run-in :**分配对象为块对象或基于内容之上的内联对象

**table :**将对象作为块元素级的表格显示

**table-caption :**将对象作为表格标题显示

**table-cell :**将对象作为表格单元格显示

**table-column :**将对象作为表格列显示

**table-column-group :**将对象作为表格列组显示

**table-header-group :**将对象作为表格标题组显示

**table-footer-group :**将对象作为表格脚注组显示

**table-row :**将对象作为表格行显示

**table-row-group :**将对象作为表格行组显示

**position的值：**

**static:**默认值，表示块保持在原本的位置，即该值没有任何移动效果

**relative:**相对定位，不会脱离当前文档流，定位原点为它本身所在的位置。

**absolute:**绝对定位，脱离当前文档流

<1>若祖先元素中没有使用absolute或relative定位，则相对于<body>定位

<2>若祖先元素中有使用absolute或relative定位，则相对于离它最近的祖先定位

**fixed:**本质上与absolute一样，但块不随浏览器的滚动条向上或向下移动，IE6/7不支持该属性

1. 制作一个访问量很高的大型网站，你会如何来管理所有CSS文件,js与图片？

答案：涉及到人手、分工、同步

1. 先期团队必须确定好全局样式，编码模式等
2. 编写习惯必须一致
3. 标注样式编写人，各模块都及时标注（标注关键样式调用的地方）
4. 页面进行标注
5. Css与html分文件夹并行存放，命名都要统一
6. Js分文件夹存放，命名以该JS功能为准英文翻译
7. 图片采用整合的.png格式文件使用，尽量整合在一起，方便将来的管理。
8. 经常看到页面里加载的js与css文件带有参数，这样做的目的是什么？（答案来自百度）
9. 版本设置
10. 主要是避免缓存，每次修改css文件后，重新引用更改后面的参数，这样就会重新请求文件，不会使用缓存。
11. 实现控制某个外部js或者css文件的加载顺序

async 表示让立即加载脚本

defer表示脚本可以延迟加载，等整个页面加载完以后再加载js或者css。目的就是控制夹杂顺序

1. 简述浏览器加载和渲染原理？（答案来自百度）

（1） IE下载的顺序是从上到下，渲染的顺序也是从上到下，下载和渲染是同时进行的

（2）在渲染到页面的某一部分时，其上面的所有部分都已经下载完成（并不是说所有相关联的元素都已经下载完）；

（3）在下载过程中，如果遇到某一标签是嵌入文件，并且文件是具有语义解释性的（例如：JS脚本，CSS样式），那么此时IE的下载过程会启用单独连接进行下载，并且在下载后进行解析，解析（ JS、CSS中如有重定义，后定义函数将覆盖前定义函数）过程中，停止页面所有往下元素的下载；

（4）样式表文件比较特殊，在其下载完成后，将和以前下载的所有样式表一起进行解析，解析完成后，将对此前所有元素（含以前已经渲染的）重新进行样式渲染。并以此方式一直渲染下去，直到整个页面渲染完成。

1. 简述对wap2.0和Android\iPhone\ipad页面重构有什么心得？

请根据自己亲身体会描述心得……………………

**1.什么是匿名函数？**

没有函数名称的函数

**2.什么是冒泡？如何解决冒泡问题？**

在一个对象上触发某类事件（比如单击onclick事件），如果此对象定义了此事件的处理程序，那么此事件就会调用这个处理程序，如果没有定义此事件处理程序或者事件返回true，那么这个事件会向这个对象的父级对象传播，从里到外，直至它被处理（父级对象所有同类事件都将被激活），或者它到达了对象层次的最顶层，即document对象（有些浏览器是window）。 

**解决：事件名.stopPropagation()||事件名.cancelbubble=true;**

**或者直接return false**

**3.用段通俗的话来解释闭包？**

闭包就是有权访问另一个函数作用域中变量的函数

**4.简述对“如果要精于前端开发这一行，也许要先精十行。”这句话的理解？**

Web前端开发技术包括三个要素：HTML、CSS和JavaScript，但随着RIA的流行和普及，Flash/Flex、Silverlight、XML和[服务器端](https://www.baidu.com/s?wd=%E6%9C%8D%E5%8A%A1%E5%99%A8%E7%AB%AF&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YLuhFhn1Fbn1m4PvmvmhDz0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3En1c3nWcvnHR4PjT1rHDvPWfd" \t "http://zhidao.baidu.com/_blank)语言也是前端开发工程师应该掌握的。[Web前端开发工程师](https://www.baidu.com/s?wd=Web%E5%89%8D%E7%AB%AF%E5%BC%80%E5%8F%91%E5%B7%A5%E7%A8%8B%E5%B8%88&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YLuhFhn1Fbn1m4PvmvmhDz0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3En1c3nWcvnHR4PjT1rHDvPWfd" \t "http://zhidao.baidu.com/_blank)既要与上游的[交互设计师](https://www.baidu.com/s?wd=%E4%BA%A4%E4%BA%92%E8%AE%BE%E8%AE%A1%E5%B8%88&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YLuhFhn1Fbn1m4PvmvmhDz0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3En1c3nWcvnHR4PjT1rHDvPWfd" \t "http://zhidao.baidu.com/_blank)、[视觉设计师](https://www.baidu.com/s?wd=%E8%A7%86%E8%A7%89%E8%AE%BE%E8%AE%A1%E5%B8%88&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YLuhFhn1Fbn1m4PvmvmhDz0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3En1c3nWcvnHR4PjT1rHDvPWfd" \t "http://zhidao.baidu.com/_blank)和产品经理沟通，又要与下游的[服务器端](https://www.baidu.com/s?wd=%E6%9C%8D%E5%8A%A1%E5%99%A8%E7%AB%AF&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YLuhFhn1Fbn1m4PvmvmhDz0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3En1c3nWcvnHR4PjT1rHDvPWfd" \t "http://zhidao.baidu.com/_blank)工程师沟通，需要掌握的技能非常多。这就从知识的广度上对[Web前端开发工程师](https://www.baidu.com/s?wd=Web%E5%89%8D%E7%AB%AF%E5%BC%80%E5%8F%91%E5%B7%A5%E7%A8%8B%E5%B8%88&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YLuhFhn1Fbn1m4PvmvmhDz0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3En1c3nWcvnHR4PjT1rHDvPWfd" \t "http://zhidao.baidu.com/_blank)提出了要求。如果要精于前端开发这一行，也许要先精十行。

1.side左边宽度固定，买呢右边宽度自适应(不能用定位且main优先加载)。

**2.用javascript写出依次读取列表ol中所有的值(结构格式如下，修兼容主流浏览器)。**

window.onload=function(){

var clk\_btn=document.getElementById('clk\_btn');

clk\_btn.onclick=function(){

var ulNode = document.getElementById("ull");

var childrens = ulNode.childNodes;

var len = childrens.length;

for(var i=0;i<len;i++){

alert("第"+(i+1)+"节点的内容是:"+childrens[i].innerHTML);

}

}

}

**6.如何让一个浮动列表居中？**

让最外面的层相对定位，left等于50%，然后内部嵌套层也使用相对定位且left设为-50%，这样的效果就是内层相对整行为水平居中

7.Csssprite的优点和缺点是什么？

优点：减少HTTP请求从而大幅度提高web性能 不再为图片命名而烦恼 更换风格方便

缺点;高分辨率的屏幕下，图片不够宽容易出现背景断裂；

8.写出你认为现今比较实用的CSS属性？

2.强制换行的css是什么？

Word-break:break-all;

3.列举四大渲染引擎并把其代表浏览器写出来？

(IE)Trident、(火狐)Gecko、(谷歌)WebKit以及（opera）Presto

4.标签内样式、内联样式、外联样式，!important它们的优先顺序是什么？

!important >标签内>内联样式>外联样式

8. var a=1;

delete a;

typeof a; 结果：number.

1. 为一个dom元素添加事件有几种方式，分别是什么(原生js)？

事件绑定方式(主要有三种):

--行内绑定（不建议）:无法实现标记和动作分离

--对象名.事件名=function(){语句;语句;}

--对象名.addEventListener(“事件名”,函数名,捕获过程true/冒泡过程false)

说明:IE6/7/8 的兼容方式是: 对象名. attachEvent(“on事件名”,函数);

同一个对象绑定同一个事件时，可用于事件监听来分别运行同一个事件

13.docuemnt.write和innerHTML的区别是什么？

Document.write是全局刷新。

InnerHTML局部刷新.

解释：document.write是直接写入到页面的内容流，如果在写之前没有调用document.open,  
  浏览器会自动调用open。每次写完关闭之后重新调用该函数，会导致页面被重写。   
  innerHTML则是DOM页面元素的一个属性，代表该元素的html内容。

1. 如何规避js多人开发中变量或函数重名问题。

命名空间、封闭空间、js模块化mvc（数据层、表现层、控制层）、seajs、变量转换成对象的属性、对象化

1. 原生js有哪几种数据类型(不区分简单数据类型和复杂数据类型)？

字符串、数字、布尔、数组、对象、Null、Undefined

1. 原生js如何添加和删除一个节点？

appendChild(); removeChild();

17.ajax中同步和异步的区别？

而同步就是整个页面都刷新，异步就是只刷新用了Ajax技术的部分

18.下面这个ul，如何点击每一列的时候alert其index(原生js)?

<ul id="test">

<li>这是第一条</li>

</ul>

答案：

<script type="text/javascript">

var test=document.getElementById("test");

var items=test.getElementsByTagName("li");

for(var i=0;i<items.length;i++){

(function(i){

items[i].onclick=function(){

alert("index:"+i+"\n"+"文本;"+items[i].innerHTML);

}

})(i)

}

</script>

1. 异步加载js的方法，写出两种以上。

方案一：<script>标签的async="async"属性

点评：HTML5中新增的属性，Chrome、FF、IE9&IE9+均支持（IE6~8不支持）。此外，这种方法不能保证脚本按顺序执行。

方案二：<script>标签的defer="defer"属性

点评：兼容所有浏览器。此外，这种方法可以确保所有设置defer属性的脚本按顺序执行。

方案三：AJAX eval（使用AJAX得到脚本内容，然后通eval\_r(xmlhttp.responseText) 来运行脚本）

点评：兼容所有浏览器.

1. 实现响应式布局的关键因素有哪些？

CSS中的Media Query(媒体查询)，Meta标签定义，表格(table)的响应式处理

1. 写一段分页的代码，要求当前页码加粗并高亮，有上一页和下一页，上一页不可点击并内置灰，请写出结构和CSS。

后台面试题。

4.写一段正则，判断一个字符串是否这样组成：第一个必须是字母，后面可以是字母、数字、下划线、总长度为6-20。

var reg = /^[a-zA-Z]\w{5,19}$/;

1. 原生js怎么获取当前日期的月份。

myDate.getMonth();

1. 原生js求字符串的字节长度，假设英文字符占1个字节，中文字符占用2个字节。

<script>

function getByteLen(val) { //传入一个字符串

var len = 0;

for (var i = 0; i < val.length; i++) {

if (val[i].match(/[^\x00-\xff]/ig) != null) //全角

len += 2; //如果是全角，占用两个字节

else

len += 1; //半角占用一个字节

}

return len;

}

</script>

11.用原生js去掉一个数组的重复元素，例var arr=[1.1.2.3.3.2.1];

<script type="text/javascript">

var sampleArr = [1,1,2,3,3,2,1];

function uniqueArr(a) {

temp = new Array();//一个交换数组

for (i = 0; i < a.length; i++) {//在此范围内执行

if (!contains(temp, a[i])) {//调用此函数

temp.length += 1;//长度加1

temp[temp.length - 1] = a[i];//存入我人要的值

}

}

return temp.sort();//排序后返回

}

function contains(a, e) {

for (j = 0; j < a.length; j++) if (a[j] == e) return true;//若二者不相等则返回

return false;

}

alert(uniqueArr(sampleArr))

</script>

1. 截取字符串abcdefg的efg。

alert('abcdefg'.substring(4));

1. 编写一个方法，去掉一个数组的重复元素。

<script type="text/javascript">

var sampleArr = [1,1,2,3,5,7,7];

function uniqueArr(a) {

temp = new Array();//一个交换数组

for (i = 0; i < a.length; i++) {//在此范围内执行

if (!contains(temp, a[i])) {//调用此函数

temp.length += 1;//长度加1

temp[temp.length - 1] = a[i];//存入我人要的值

}

}

return temp.sort();//排序后返回

}

function contains(a, e) {

for (j = 0; j < a.length; j++) if (a[j] == e) return true;//若二者不相等则返回

return false;

}

alert(uniqueArr(sampleArr))

</script>

1. 简述web标准。

WEB标准不是某一个标准，而是一系列标准的集合。目前所通常所说的WEB标准一般指网站建设采用基于XHTML语言的网站设计语言,WEB标准中典型的应用模式“css+div”。实际上，WEB标准并不是某一个标准，而是一系列标准的集合。

2.简述XHTML和HTML的区别。

1.XHTML中所有的标记都必须要有一个相应的结束标记；

2.XHTML中所有标签的元素和属性的名字都必须使用小写;

3.所有的XHTML标记都必须合理嵌套;

4.所有XHTML的属性必须用引号""括起来;

5.XHTML中把所有<和&特殊符号用编码表示;

6.XHTML规定所有属性都必须有一个值，没有值的就重复本身。

7.在XHTML中不要在注释内容中使“--”;

8.XHTML中图片必须有说明文字

3.请合并简化下面的CSS代码。

a.margin:0px

b.padding:10px 0 10px 0;

c.border-width:1px;border-style:solid;border-color:#000000;

简化：border:1px solid #000;

**P12**

8. var a=1;

delete a;

typeof a;

结果：number.

1. 为一个dom元素添加事件有几种方式，分别是什么(原生js)？

事件绑定方式(主要有三种):

--行内绑定（不建议）:无法实现标记和动作分离

--对象名.事件名=function(){语句;语句;}

--对象名.addEventListener(“事件名”,函数名,捕获过程true/冒泡过程false)

说明:IE6/7/8 的兼容方式是: 对象名. attachEvent(“on事件名”,函数);

同一个对象绑定同一个事件时，可用于事件监听来分别运行同一个事件

13.docuemnt.write和innerHTML的区别是什么？

Document.write是全局刷新。

InnerHTML局部刷新.

解释：document.write是直接写入到页面的内容流，如果在写之前没有调用document.open,  
  浏览器会自动调用open。每次写完关闭之后重新调用该函数，会导致页面被重写。   
  innerHTML则是DOM页面元素的一个属性，代表该元素的html内容。

1. 如何规避js多人开发中变量或函数重名问题。

命名空间

封闭空间

js模块化mvc（数据层、表现层、控制层）

seajs

变量转换成对象的属性

对象化

1. 原生js有哪几种数据类型(不区分简单数据类型和复杂数据类型)？

字符串、数字、布尔、数组、对象、Null、Undefined

16.原生js如何添加和删除一个节点？

17.ajax中同步和异步的区别？

而同步就是整个页面都刷新，异步就是只刷新用了Ajax技术的部分

18.下面这个ul，如何点击每一列的时候alert其index(原生js)?

<ul id="test">

<li>这是第一条</li>

</ul>

答案：

<script type="text/javascript">

var test=document.getElementById("test");

var items=test.getElementsByTagName("li");

for(var i=0;i<items.length;i++){

(function(i){

items[i].onclick=function(){

alert("index:"+i+"\n"+"文本;"+items[i].innerHTML);

}

})(i)

}

</script>

1. 异步加载js的方法，写出两种以上。

方案一：<script>标签的async="async"属性

点评：HTML5中新增的属性，Chrome、FF、IE9&IE9+均支持（IE6~8不支持）。此外，这种方法不能保证脚本按顺序执行。

方案二：<script>标签的defer="defer"属性

点评：兼容所有浏览器。此外，这种方法可以确保所有设置defer属性的脚本按顺序执行。

方案三：AJAX eval（使用AJAX得到脚本内容，然后通eval\_r(xmlhttp.responseText) 来运行脚本）

点评：兼容所有浏览器.

1. 实现响应式布局的关键因素有哪些？

CSS中的Media Query(媒体查询)，Meta标签定义，表格(table)的响应式处理

1. 写一段分页的代码，要求当前页码加粗并高亮，有上一页和下一页，上一页不可点击并内置灰，请写出结构和CSS。

后台面试题。

4.写一段正则，判断一个字符串是否这样组成：第一个必须是字母，后面可以是字母、数字、下划线、总长度为6-20。

var reg = /^[a-zA-Z]\w{5,19}$/;

1. 原生js怎么获取当前日期的月份。

myDate.getMonth();

1. 原生js求字符串的字节长度，假设英文字符占1个字节，中文字符占用2个字节。

<script>

function getByteLen(val) { //传入一个字符串

var len = 0;

for (var i = 0; i < val.length; i++) {

if (val[i].match(/[^\x00-\xff]/ig) != null) //全角

len += 2; //如果是全角，占用两个字节

else

len += 1; //半角占用一个字节

}

return len;

}

</script>

11.用原生js去掉一个数组的重复元素，例var arr=[1.1.2.3.3.2.1];

<script type="text/javascript">

var sampleArr = [1,1,2,3,3,2,1];

function uniqueArr(a) {

temp = new Array();//一个交换数组

for (i = 0; i < a.length; i++) {//在此范围内执行

if (!contains(temp, a[i])) {//调用此函数

temp.length += 1;//长度加1

temp[temp.length - 1] = a[i];//存入我人要的值

}

}

return temp.sort();//排序后返回

}

function contains(a, e) {

for (j = 0; j < a.length; j++) if (a[j] == e) return true;//若二者不相等则返回

return false;

}

alert(uniqueArr(sampleArr))

</script>

1. 截取字符串abcdefg的efg。

alert('abcdefg'.substring(4));

1. 编写一个方法，去掉一个数组的重复元素。

<script type="text/javascript">

var sampleArr = [1,1,2,3,5,7,7];

function uniqueArr(a) {

temp = new Array();//一个交换数组

for (i = 0; i < a.length; i++) {//在此范围内执行

if (!contains(temp, a[i])) {//调用此函数

temp.length += 1;//长度加1

temp[temp.length - 1] = a[i];//存入我人要的值

}

}

return temp.sort();//排序后返回

}

function contains(a, e) {

for (j = 0; j < a.length; j++) if (a[j] == e) return true;//若二者不相等则返回

return false;

}

alert(uniqueArr(sampleArr))

</script>

1. 简述web标准。

WEB标准不是某一个标准，而是一系列标准的集合。目前所通常所说的WEB标准一般指网站建设采用基于XHTML语言的网站设计语言,WEB标准中典型的应用模式“css+div”。实际上，WEB标准并不是某一个标准，而是一系列标准的集合。

2.简述XHTML和HTML的区别。

1.XHTML中所有的标记都必须要有一个相应的结束标记；

2.XHTML中所有标签的元素和属性的名字都必须使用小写;

3.所有的XHTML标记都必须合理嵌套;

4.所有XHTML的属性必须用引号""括起来;

5.XHTML中把所有<和&特殊符号用编码表示;

6.XHTML规定所有属性都必须有一个值，没有值的就重复本身。

7.在XHTML中不要在注释内容中使“--”;

8.XHTML中图片必须有说明文字

3.请合并简化下面的CSS代码。

a.margin:0px

b.padding:10px 0 10px 0;

c.border-width:1px;border-style:solid;border-color:#000000;

简化：border:1px solid #000;

**P13**

1. **写一段精简的js，验证通用邮箱格式。**

1 function test()  
2 {  
3 var temp = document.getElementById("text1");  
4 //对电子邮件的验证  
5 var myreg = /^([a-zA-Z0-9]+[\_|\\_|\.]?)\*[a-zA-Z0-9]+@([a-zA-Z0-9]+[\_|\\_|\.]?)\*[a-zA-Z0-9]+\.[a-zA-Z]{2,3}$/;  
6 if(!myreg.test(temp.value))  
7 {  
8 alert('提示\n\n请输入有效的E\_mail！');  
9 myreg.focus();  
10 return false;  
11 }  
12 }  
13 //由于方法相同，一下只写出相关的正则表达式  
14 //对于手机号码的验证（提供了两种方法）  
15 var mobile=/^((13[0-9]{1})|159|153)+\d{8}$/;  
16 var mobile1=/^(13+\d{9})|(159+\d{8})|(153+\d{8})$/;  
17 //对于区号的验证  
18 var phoneAreaNum = /^\d{3,4}$/;  
19 //对于电话号码的验证  
20 var phone =/^\d{7,8}$/;



1. **请实现，鼠标点击页面中的任意标签，alert该标签的名称(注意兼容性)。**

<script type="text/javascript">  
document.onclick=function(e){  
     var e=(e||event);  
     var o=e["target"]||e["srcElement"];  
     alert(o.tagName.toLowerCase());  
}  
</script>

**6.CSS引入的方式有哪些？link和@import的区别？**

本质上，这两种方式都是为了加载CSS文件，但还是存在着细微的差别。  
  
差别1：老祖宗的差别。link属于XHTML标签，而@import完全是CSS提供的一种方式。  
  
link标签除了可以加载CSS外，还可以做很多其它的事情，比如定义RSS，定义rel连接属性等，@import就只能加载CSS了。  
  
差别2：加载顺序的差别。当一个页面被加载的时候（就是被浏览者浏览的时候），link引用的CSS会同时被加载，而@import引用的CSS会等到页面全部被下载完再被加载。所以有时候浏览@import加载CSS的页面时开始会没有样式（就是闪烁），网速慢的时候还挺明显（梦之都加载CSS的方式就是使用@import，我一边下载一边浏览梦之都网页时，就会出现上述问题）。  
  
差别3：兼容性的差别。由于@import是CSS2.1提出的所以老的浏览器不支持，@import只有在IE5以上的才能识别，而link标签无此问题。  
  
差别4：使用dom控制样式时的差别。当使用javascript控制dom去改变样式的时候，只能使用link标签，因为@import不是dom可以控制的。  
差别5：@import可以在css中再次引入其他样式表，比如可以创建一个主样式表，在主样式表中再引入其他的样式表，

**7.CSS中id和class如何定义，哪个定义的优先级别高？**

<div class="case1" id="case2"></div>

<style>

.case2{样式内容} #case2{样式内容}

</style>

在结构想相同情况下ID优先级要高于 CLASS ID是唯一的。 CLASS一个页面可以出现很多个

**8.实现设计图，各行鼠标悬浮效果参照第二行**

**1 泰诺风集团**

**2 YKK Ykk AP S70系列塑钢门窗全新发企业点评》**

**3 LG Hausys LG华奥斯贸易有**

**4 诺托弗朗克建筑五金(北)**

**5 芜湖海螺型材科技股份有限**

**6 威卢克斯(中国)有限公司**

1. **简述各版本浏览器常见的兼容问题及解决方案。**

一、document.formName.item(”itemName”) 问题

问题说明：IE下，可以使用 document.formName.item(”itemName”) 或 document.formName.elements ["elementName"]；Firefox 下，只能使用document.formName.elements["elementName"]。

解决方法：统一使用document.formName.elements["elementName"]。

二、集合类对象问题

问题说明：IE下，可以使用 () 或 [] 获取集合类对象；Firefox下，只能使用 [ ]获取集合类对象。

解决方法：统一使用 [] 获取集合类对象。

三、自定义属性问题

问题说明：IE下，可以使用获取常规属性的方法来获取自定义属性，也可以使用 getAttribute() 获取自定义属性；Firefox下，只能使用 getAttribute() 获取自定义属性。

解决方法：统一通过 getAttribute() 获取自定义属性。

四、eval(”idName”)问题

问题说明：IE下，可以使用 eval(”idName”) 或 getElementById(”idName”) 来取得 id 为 idName 的HTML对象；Firefox下，只能使用 getElementById(”idName”) 来取得 id 为 idName 的HTML对象。

解决方法：统一用 getElementById(”idName”) 来取得 id 为 idName 的HTML对象。

五、变量名与某HTML对象ID相同的问题

问题说明：IE下，HTML对象的ID可以作为 document 的下属对象变量名直接使用，Firefox下则不能；Firefox下，可以使用与HTML对象ID相同的变量名，IE下则不能。

解决方法：使用 document.getElementById(”idName”) 代替 document.idName。最好不要取HTML对象ID相同的变量名，以减少错误；在声明变量时，一律加上var关键字，以避免歧义。

六、const问题

问题说明：Firefox下，可以使用const关键字或var关键字来定义常量；IE下，只能使用var关键字来定义常量。

解决方法：统一使用var关键字来定义常量。

七、input.type属性问题

问题说明：IE下 input.type 属性为只读；但是Firefox下 input.type 属性为读写。

解决办法：不修改 input.type 属性。如果必须要修改，可以先隐藏原来的input，然后在同样的位置再插入一个新的input元素。

八、window.event问题

问题说明：window.event 只能在IE下运行，而不能在Firefox下运行，这是因为Firefox的event只能在事件发生的现场使用。

解决方法：在事件发生的函数上加上event参数，在函数体内(假设形参为evt)使用 var myEvent = evt?evt:(window.event?window.event:null)

示例：

<input type="button" onclick="doSomething(event)"/>

<script language="javascript">

function doSomething(evt) {

var myEvent = evt?evt:(window.event?window.event:null)

...

}

九、event.x与event.y问题

问题说明：IE下，even对象有x、y属性，但是没有pageX、pageY属性；Firefox下，even对象有pageX、pageY属性，但是没有x、y属性。

解决方法：var myX = event.x ? event.x : event.pageX; var myY = event.y ? event.y:event.pageY;

如果考虑第8条问题，就改用myEvent代替event即可。

十、event.srcElement问题

问题说明：IE下，even对象有srcElement属性，但是没有target属性；Firefox下，even对象有target属性，但是没有srcElement属性。

解决方法：使用srcObj = event.srcElement ? event.srcElement : event.target;

如果考虑第8条问题，就改用myEvent代替event即可。

十一、window.location.href问题

问题说明：IE或者Firefox2.0.x下，可以使用window.location或window.location.href；Firefox1.5.x下，只能使用window.location。

解决方法：使用 window.location 来代替 window.location.href。当然也可以考虑使用 location.replace()方法。

十二、模态和非模态窗口问题

问题说明：IE下，可以通过showModalDialog和showModelessDialog打开模态和非模态窗口；Firefox下则不能。

解决方法：直接使用 window.open(pageURL,name,parameters) 方式打开新窗口。

如果需要将子窗口中的参数传递回父窗口，可以在子窗口中使用window.opener来访问父窗口。如果需要父窗口控制子窗口的话，使用 var subWindow = window.open(pageURL,name,parameters); 来获得新开的窗口对象。

十三、frame和iframe问题

以下面的frame为例：

(1)访问frame对象

IE：使用window.frameId或者window.frameName来访问这个frame对象；

Firefox：使用window.frameName来访问这个frame对象；

解决方法：统一使用 window.document.getElementById(”frameId”) 来访问这个frame对象；

(2)切换frame内容

在IE和Firefox中都可以使用 window.document.getElementById(”frameId”).src = “webjx.com.html”或 window.frameName.location = “webjx.com.html”来切换frame的内容；

如果需要将frame中的参数传回父窗口，可以在frame中使用parent关键字来访问父窗口。

十四、body载入问题

问题说明：Firefox的body对象在body标签没有被浏览器完全读入之前就存在；而IE的body对象则必须在body标签被浏览器完全读入之后才存在。

[注] 这个问题尚未实际验证，待验证后再来修改。

[注] 经验证，IE6、Opera9以及FireFox2中不存在上述问题，单纯的JS脚本可以访问在脚本之前已经载入的所有对象和元素，即使这个元素还没有载入完成。

十五、事件委托方法

问题说明：IE下，使用 document.body.onload = inject; 其中function inject()在这之前已被实现；在Firefox下，使用 document.body.onload = inject();

解决方法：统一使用 document.body.onload=new Function(’inject()’); 或者 document.body.onload = function(){/\* 这里是代码 \*/}

[注意] Function和function的区别

十六、访问的父元素的区别

问题说明：在IE下，使用 obj.parentElement 或 obj.parentNode 访问obj的父结点；在firefox下，使用 obj.parentNode 访问obj的父结点。

解决方法：因为firefox与IE都支持DOM，因此统一使用obj.parentNode 来访问obj的父结点。

十七、innerText的问题.

问题说明：innerText在IE中能正常工作，但是innerText在FireFox中却不行。

解决方法：在非IE浏览器中使用textContent代替innerText。

示例：

if(navigator.appName.indexOf("Explorer") >-1){

document.getElementById('element').innerText = "my text";

} else{

document.getElementById('element').textContent = ";my text";

}

[注] innerHTML 同时被ie、firefox等浏览器支持，其他的，如outerHTML等只被ie支持，最好不用。

十八、Table操作问题

问题说明：ie、firefox以及其它浏览器对于 table 标签的操作都各不相同，在ie中不允许对table和tr的innerHTML赋值，使用js增加一个tr时，使用appendChild方法也不管用。 document.appendChild在往表里插入行时FIREFOX支持，IE不支持

解决办法：把行插入到TBODY中，不要直接插入到表

解决方法：

//向table追加一个空行：

var row = otable.insertRow(-1);

var cell = document.createElement("td");

cell.innerHTML = "";

cell.className = "XXXX";

row.appendChild(cell);

[注] 建议使用JS框架集来操作table，如JQuery。

十九、对象宽高赋值问题

问题说明：FireFox中类似 obj.style.height = imgObj.height 的语句无效。

解决方法：统一使用 obj.style.height = imgObj.height + ‘px’;

二十、setAttribute(’style’,'color:red;’)

FIREFOX支持(除了IE，现在所有浏览器都支持)，IE不支持

解决办法：不用setAttribute(’style’,'color:red’)

而用object.style.cssText = ‘color:red;’(这写法也有例外)

最好的办法是上面种方法都用上，万无一失

二一、类名设置

setAttribute(’class’,’styleClass’)

FIREFOX支持，IE不支持(指定属性名为class，IE不会设置元素的class属性，相反只使用setAttribute时IE自动识CLASSNAME属性)

解决办法：

setAttribute(’class’,’styleClass’)

setAttribute(’className’,’styleClass’)

或者直接 object.className=’styleClass’;

IE和FF都支持object.className。

二二、用setAttribute设置事件

var bj = document.getElementById(’objId’);

obj.setAttribute(’onclick’,'funcitonname();’);

FIREFOX支持，IE不支持

解决办法：

IE中必须用点记法来引用所需的事件处理程序,并且要用赋予匿名函数

如下：

var bj = document.getElementById(’objId’);

obj.onclick=function(){fucntionname();};

这种方法所有浏览器都支持

二三、建立单选钮

IE以外的浏览器

var rdo = document.createElement(’input’);

rdo.setAttribute(’type’,'radio’);

rdo.setAttribute(’name’,'radiobtn’);

rdo.setAttribute(’value’,'checked’);

IE:

var rdo =document.createElement(”<input name=”radiobtn” type=”radio” value=”checked” />”);

解决办法：

这一点区别和前面的都不一样。这次完全不同，所以找不到共同的办法来解决，那么只有IF-ELSE了

万幸的是，IE可以识别出document的uniqueID属性，别的浏览器都不可以识别出这一属性。问题解决**。**

**10.简述网页优化的常用方法。**

1. **css选择器有哪些？**

CSS的选择器其实大类的话可以分为三类，即id选择器、class选择器、标签选择器。

用法如下：

#id名 { 属性名:属性值; }

.class名 { 属性名:属性值; }

标签名 { 属性名:属性值; }

其中，他们之间又可以以不同的方式进行组合，如下：

后代选择器: 父代名 后代名 { 属性名:属性值; }

子代选择器: 父代名>子代名 { 属性名:属性值; }

群组选择器: #name1, .name2, #name div { 属性名:属性值; }

伪类选择器: name:伪类

通用(通配符)选择器: \* { 属性名: 属性值; }……

**2请解释下CSS的优先级？**

CSS优先级，即是指CSS样式在浏览器中被解析的先后顺序。

**3.一个标签的子标签浮动，如何清除子标签的浮动？**

**4.>&nbsp;&nbsp;前端工程师html<br><br>&nbsp;&nbsp;的面试题以上**

**代码中不合理的地方有哪些？**

1. **在html代码中如何做SEO？**

1、<!--页面注解-->

2、<html>

3、<head>

4、<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">

5、<meta http-equiv=Content-Language content=zh-cn>

6、<title>页面标题</title>

7、<meta name="keywords" content="关键词">

8、<meta name="description" content="网站描述">

9、<link href="inc/css.css" type="text/css" rel="stylesheet">

10、</head>

11、<body>

12、<div>

13、<h1>页面内容标题</h1>

14、<h2>页面相关性标题</h2>

15、<h3>标题系列</h3>

16、<h4>标题系列</h4>

17、<h5>标题系列</h5>

18、<h6>标题系列</h6>

19、<img src="xxx.jpg" alt="图片说明">

20、<a href="/" title="链接说明">链接词</a>

21、<strong>重点关键词强调</strong>

22、<b>关键词强调</b><u>关键词强调</u><i>关键词强调</i>

23、</div>

25、<div>

26、版权部分关键词强调

27、</div>

28、</body>

29、</html>

注：在<body>..</body>标签区中的罗列，都是一些基础的HTML标签，这些标签出现的次序是可以变化的。

第1行的<!--页面注解-->

这个标签是用来做HTML代码注解的，很多站在这里会写上关键词，这种形式的注解在浏览器中是不会显示的，而搜索引擎可以读到。所以这个标签有的时候会成为作弊的一种形式，不要过多的用这种标签到来注明你的关键词，否则如果搜索引擎认为你是作弊的话，就惨了。

第6行<title>页面标题</title>。这是相当重要的！

这里字字值千金！对于做百度SEO的朋友，一定要记得这个标签可能是你是否真正能够做到排名靠前的重点，而且这个重点绝对不容忽视。标题主要注意你的用词，如果你做垃圾站，堆关键词也无所谓，如果你要做正规站点，请你正确对待，写得标准一点，不要堆关键字，保持你的主要词在这里出现三次就行，太多对你没有好处，对排名也不会有好处。GG并不喜欢太长的标题，百度也偶尔提到只希望在标题的前20个字里出现你的关键词。明确这些以后，还要注意的是，你的主要关键词应该在标题里越靠前越好！

第7行<meta name="keywords" content="关键词">

这个的用途现在权重越来越低，但是再低都是有权重的，只要认真对待，这里的词是有效果的。这里注意两点：

第一、大部分人都会选择在这里写关键词不会超过三个，有的人直接只写一个，这是有好处的，每一处标签都有权重，你强调的内容越少，那么它的权重会相对更高的，所以不要写太多，否则不如不写，而让搜索引擎自己去判断你的页面关键词。

第二、几乎所有的SEO专业人员都会跟你说尽量在每一个页面写不同的关键词，避免被认为是重复页面的危险。

第8行<meta name="description" content="网站描述">

这个是主要为了在搜索结果里出现的索引结果的，索引结果就是在百度搜索你的站的时候标题下面的摘要内容。这是一个页面的导读，用来说明网页的主要内容，当然现在的权重不高，跟keywords标签一样，不太受重视。而且现在由于搜索引擎机器人的越来越智能化，基本上已经实现整个页面的摘要内容随意出现它的索引结果里了，搜索引擎会根据你搜索的内容不同显示不同的索引。你如果要写description，就认真去写，很多人是用这里来控制搜索引擎的索引显示的，因为网站描述写得越具体，就越有可能在索引的时候出现这个标签中的内容。

第13行<h1>页面内容标题</h1>

这个标签是一个页面最重要的标签，也是搜索引擎定位这个页面的主要依据，如果你的<h1>标签里没有出现你的页面关键字，那真是的一种很大的损失，这里的权重相对于其它的在<body>区的标签来说更加重要。在HTML代码中，它的重要性仅次于<title>。很多人放弃写这个标签，对于搜索引擎是很不友好的，你可以不出现其它的强调关键词的标签，但是这个标签一定要出现，这是告诉搜索引擎你的页面用一句话应该如何表达，如果这一行字都没有，再智能化的机器人可能都会以你的<title>来决定是否用来作为一个词的排名，很多时候一个网站的页面标题都是完全一样的，因为他们程序的原因，但是如果你没有办法修改title，已经损失很大了，而如果你的页面这个<h1>标签也没有出现的话，我不知道搜索引擎会怎么样去理解一个页面，对于SEO来说，那真很糟糕的一件事情。所以，认真对待你的页面<h1>，这是很重要的，要强调的是，这个标签一个页面不要出现太多，一次就行了，道理很简单，太多会让别人无法确定你页面中哪一个才是最重要的，无法确定重点跟没有这个标签我觉得没有太大的分别。所以，最好只出现1次，以达到明确说明的目的。

第14行<h2>页面相关性标题</h2>

这个标签与<h1>是一样和道理，但是权重相对来说较低，如果你的页面没有<h1>，那么这个标签对于页面来说基本上就相当于<h1>的重要性了。这里面你包含的是长尾关键词相关的内容，比如你的页面做几个关键词，主词应该出现在<h1>里，那么其它的词以及你想发展的词就可以出现在<h2>里，这样来说是一种合理的安排。

而<h3>~<h6>这些标签，重要性是依次递减的，在一个页面的权重越来越低。

第19行<img src="xxx.jpg" alt="图片说明">

我想这个标签很多人都知道，它的作用很明确，就是指定一张图片的说明文字，让搜索引擎知道这张图片是关于什么的。比如你的图片是"刘亦菲"，那么你的alt="图片说明"中的"图片说明"就应该是与"刘亦菲"相关的词或者句子。这样写当然也有利于你在图片搜索的结果里显示排名更前面一点，不过现在百度基本上是以页面标题作为一张图片排名的要素，当然，你的alt标记做得好，将会增加你的图片匹配度。关于图片说明的研究，以后我也许会写一篇分析性的文章，因为有<a>链接的图片里，还会有一个title标签，title与alt这两个谁重要，是有必要研究一下的。

第20行<a href="/" title="链接说明">链接词</a>

这是链接说明，同时也是一个页面链接的SEO重点，这里的"链接词"相当的重要，如果你跟别人交换链接，你这个词的写法是起着外链好坏与否的决定性因素的。"链接词"建议你最好写成自己的关键词，如果觉得实在不行或者怎么样，你一定要在"链接说明"里出现你的关键词。否则对于排名，你的链接做得没有太大的好处。这在SEO专业术语里还有一种叫法，叫做"google炸弹"，就是用很多站点，同时做链接到一个网站，然后所有的"链接词"都写一个词-"刘亦菲"，不久以后google就会将这个站当做"刘亦菲"这个词最权威的站点，即使被那些站点链接的这个页面没有任何与"刘亦菲"相关的内容，这个网站在"刘亦菲"这个词的排名情况也会很好。不过google已经调整了算法，但是这样做链接肯定是有用的，一定要认真对待你的链接。还有一个重点，就是对方的链接，如果是JS调用的，你就别想在他那里得到任何权重，因为搜索引擎不会去读取JS里的内容，所以，建议大家好好做链接，不要做了链接你的站却跟没做一样。像百度空间的友情链接就是JS文件调用的，所以百度空间里的友情链接你是没有权重的。具体可以查看HTML代码，正常情况下一个页面你找不到你的网站地址在<a>..</a>标签内出现，基本上这就是属于无效链接。

第21行<strong>重点关键词强调</strong>

这个标签基实重要性仅次于<h1>，很多人都这样跟我讲，我也基本上认同。很确定的是它比<b>、<u>、<i>等标签要权重高。所以如果你的页面有很重要的词，而你想强调它，首先选这个<strong>标签吧，接下来相对不重要的词强调请你选<b>、<u>、<i>等标签。当然，不要用得太多了，用得太多没有重点就等于没有用了。

第26行版权部分关键词强调

我为什么要写这个？因为这个权重越来越高了，在底部版权部分，及很接近版权部分出现关键词，是一种手法。在这里强调你的关键词，是让你的关键词布局更加合理，而不是头部出现关键词，中部强调很多次，而底部却没有什么相关联的内容，这个词在这个页面是否值得怀疑呢？

其实按HTML语义和W3C的建议:

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312"> 这个应该放在head区的最前面的，以使用户代理能够语别出编码，才能正确理解网页的内容。

<meta http-equiv=Content-Language content=zh-cn> 一般跟在后面。然后才是title等内容

**6.释js事件冒泡机制。**

在一个对象上触发某类事件（比如单击onclick事件），如果此对象定义了此事件的处理程序，那么此事件就会调用这个处理程序，如果没有定义此事件处理程序或者事件返回true，那么这个事件会向这个对象的父级对象传播，从里到外，直至它被处理（父级对象所有同类事件都将被激活），或者它到达了对象层次的最顶层，即document对象（有些浏览器是window）。

**面试题2015-07 北京**

1. **什么是闭包，请举例说明？**

****闭包---是指有权访问另一个函数作用域中的变量的函数。创建闭包常见的方式，就是在一个函数内部创建另一个内部（私有）函数。

特点：实现对象的封装；提供统一的方法来访问对象里的属性。

实例：

在函数外部直接调用局部变量x，报错

function test(){

var x=10;

return function(){

return x;

}

}

//调用局部变量x，报错未定义

alert(x);

// 调用

var a=test();

alert(a());

说明:a实际上就是闭包匿名函数。函数test中的局部变量x一直保存在内存中，并没有在test调用后被自动清除。(匿名函数升级为全局函数，)

1. **什么是jsonp？，作用是什么？与json的差距是什么？**
2. **DOM与BOM的区别？**

DOM--文档对象模型Document Object Model---当前载入页面所拥有的对象（代表当前文档）

BOM--浏览器对象模型Browser Object Model---页面以外的所有的对象（代表浏览器窗口和桌面屏幕）

1. **请写出一个倒计时效果（注册时发送短信验证码的按钮的效果）**

**1**. [代码]这是页面上的发送验证码按钮

?

<input id="second" type="button" value="免费获取验证码" />

2. [代码]js对cookie的操作

?

//发送验证码时添加cookie

function addCookie(name,value,expiresHours){

var cookieString=name+"="+escape(value);

//判断是否设置过期时间,0代表关闭浏览器时失效

if(expiresHours>0){

var date=new Date();

date.setTime(date.getTime()+expiresHours\*1000);

cookieString=cookieString+";expires=" + date.toUTCString();

}

document.cookie=cookieString;

}

//修改cookie的值

function editCookie(name,value,expiresHours){

var cookieString=name+"="+escape(value);

if(expiresHours>0){

var date=new Date();

date.setTime(date.getTime()+expiresHours\*1000); //单位是毫秒

cookieString=cookieString+";expires=" + date.toGMTString();

}

document.cookie=cookieString;

}

//根据名字获取cookie的值

function getCookieValue(name){

var strCookie=document.cookie;

var arrCookie=strCookie.split("; ");

for(var i=0;i<arrCookie.length;i++){

var arr=arrCookie[i].split("=");

if(arr[0]==name){

return unescape(arr[1]);

break;

}else{

return "";

break;

}

}

}

3. [代码]主要逻辑代码

?

$(function(){

$("#second").click(function (){

sendCode($("#second"));

});

v = getCookieValue("secondsremained");//获取cookie值

if(v>0){

settime($("#second"));//开始倒计时

}

})

//发送验证码

function sendCode(obj){

var phonenum = $("#phonenum").val();

var result = isPhoneNum();

if(result){

doPostBack('${base}/login/getCode.htm',backFunc1,{"phonenum":phonenum});

addCookie("secondsremained",60,60);//添加cookie记录,有效时间60s

settime(obj);//开始倒计时

}

}

//将手机利用ajax提交到后台的发短信接口

function doPostBack(url,backFunc,queryParam) {

$.ajax({

async : false,

cache : false,

type : 'POST',

url : url,// 请求的action路径

data:queryParam,

error : function() {// 请求失败处理函数

},

success : backFunc

});

}

function backFunc1(data){

var d = $.parseJSON(data);

if(!d.success){

alert(d.msg);

}else{//返回验证码

alert("模拟验证码:"+d.msg);

$("#code").val(d.msg);

}

}

//开始倒计时

var countdown;

function settime(obj) {

countdown=getCookieValue("secondsremained");

if (countdown == 0) {

obj.removeAttr("disabled");

obj.val("免费获取验证码");

return;

} else {

obj.attr("disabled", true);

obj.val("重新发送(" + countdown + ")");

countdown--;

editCookie("secondsremained",countdown,countdown+1);

}

setTimeout(function() { settime(obj) },1000) //每1000毫秒执行一次

}

//校验手机号是否合法

function isPhoneNum(){

var phonenum = $("#phonenum").val();

var myreg = /^(((13[0-9]{1})|(15[0-9]{1})|(18[0-9]{1}))+\d{8})$/;

if(!myreg.test(phonenum)){

alert('请输入有效的手机号码！');

return false;

}else{

return true;

}

}

1. **写出js通过phonewap（不确定是这个单词）调用原生弹框代码**
2. **H5如何与Android进行交互？H5如何与IOS交互？**
3. **如何计算：a+aa+aaa+aaaa...的效果？**

**如:2+22+222+2222......**

#include "stdio.h"  
#include <math.h>  
void main(){  
int i, j,a;  
double s=0;  
printf("请输入a:\n");  
scanf("%d",&a);  
for(i=0;i<6;i++)   
for(j=i;j>=0;j--)  
s+=a\*pow(10,j);//a\*10^j  
printf("s=%f",s);  
}

选择题

1. **下面有关HTML叙述错误的是（D ）**

A.一个HTML文件可以用记事本来编辑

B.HTML的意思是超文本标记语言

C.一个HTML文件必须是一个以htm或html为扩展名的文件

D.HTML区分大小写，如<b>写成<B>是错误的

1. **在页面中看不见的表单元素是那种（B ）？**

A、<input type=”password”></input> B、<input type=”hidden”></input>

C、<input type=”radio”></input> D、<input type=”reset”></input>

**P14**

3.在HTML页面中制作一个图像，想要在鼠标指向这个图像时弹出一条提示信息，正确的参数是（C）

A、POP B、SRC C、ALT D、MSG

4.下面的标记用于使用HTML文档中表格里的单元格在同行进行合并的是（ A）

A、colspan B、cellpadding C、rowspan D、collspacing

5.A文件夹与B文件夹是同级文件夹，其中A下有a.htm,B下有b.htm文件，现在希望在a.htm文件中创建超链接，链接到b.htm，应该在a.htm页面代码中（C ）

A、b.htm B、././././B/b.htm C、../B/b.htm D、./../b.htm

6.下面关于CSS表述不正确的是（D ）

A.CSS是一种制作网页的新技术，现在已经为大多数的浏览器所支持，成为网页设计必不可少的工具之一。

B.CSS是Cascading Stylesheets的缩写，中文意思是层叠样式表

C.使用CSS能够简化网页的格式代码，加快下载显示的速度，也减少了需要上传的代码数量，大大减少了重复劳动的工作量。

D.层叠样式表是HTML的辅助工具，缺点是设计者设计的网页缺少动感，网页排版布局上也有很多困难。

7.CSS样式表根据所在网页的位置，可分为（c ）

A.行内样式表、内嵌样式表、混合样式表

B.行内样式表、内嵌样式表、外部样式表

C.行内样式表、内嵌样式表、导入样式表

D.外部样式表、混合样式表、导入样式表

1.结构：<img id=”someone” src=”img.gif” />

样式：img{ position:absolute; top:0; left:50% ;}

使用jquery或原生js给上面img写一个动画效果，要求img图片向下运动100像素同时渐隐消失（用时3秒），等待2秒，然后向上运动50像素同时渐隐出现（用时1秒）。

$(function(){

$("#div1").animate({

top:'100px',

opacity:'0',},3000)

setTimeout(function(){

$("#div1").animate({ top:'-=50px',

opacity:'1',},1000)

},2000);

});

**2**.var a=1;

**3**.setTimeout(function(){

alert(a);

a = a?0:5;

},a);

a++;

请问浏览器窗口弹出的值是\_\_\_2\_\_\_\_\_

**4**.function unknown(x,y){

return Math.floor(Math.random()\*(y-x+1)+x);

};

unknown(5,15);

**解释一下此方法的效果以及每个函数的作用是什么？**

回调函数就是一个通过函数指针调用的函数。如果你把函数的指针（地址）作为参数传递给另一个函数，当这个指针被用为调用它所指向的函数时，我们就说这是回调函数。回调函数不是由该函数的实现方直接调用，而是在特定的事件或条件发生时由另外的一方调用的，用于对该事件或条件进行响应

简单通俗点就是当有a和b两个函数，当a作为参数传给b，并在b中执行，这时a就是一个回调(callback)函数,如果a是一个匿名函数，则为匿名回调函数

5.function setCookie(name,value,duration,path,domain){

var newDate = new Date();

newDate.setTime(newDate.getTime()+duration\*24\*60\*60\*1000);

document.cookie=name+”=”+escape(value)+(duration?”;expires=”+newDate.toGMTString();””+(path?”;path=”+path:””)+(domin?”;domain=”+domain:””);

};

setCookie(“xy\_newReg”,”xy9527”,1,”/”,”.51wan.com”);

简述上面函数执行后产生的作用。

**P15**

6.var m=$(“#game”).attr(“data-game”);

$.getJSON(“http://my.51wan.com/i.php?game=”+m+”&jsoncallback=?”,function(data){

$.each(data.function(n,v){

alert(n);

alert(v.val);

});

)};

已知上述请求的返回值data = [ { name:”南帝北丐”, val:”100”},{name:”圣火令”,val:”9”}];

**写出浏览器窗口弹出的值分别是多少。**

var m=$(“#game”).attr(“data-game”);

$.getJSON(“http://my.51wan.com/i.php?game=”+m+”&jsoncallback=?”,function(data){

$.each(data.function(n,v){

alert(n);

alert(v.val);

});

)};

已知上述请求的返回值data = [ { name:”南帝北丐”, val:”100”},{name:”圣火令”,val:”9”}];

写出浏览器窗口弹出的值分别是多少。

//n表示的索引，v表示的是索引对应的内容；

0

100

1

9;

**1.按WEB标准以及你对W3C的理解与认识，重写下面代码**：

<H1>选择<u>10</u>项：</H1>

<input type=”radio” checked name=”select”>

<img src=”img.gif” width=80 height=60>

//u在html中是下划线的意思

<h1>选择<u>10</u>项</h1>

<input type="radio" checked name="select">

<img src="img.gif" width="80" height="60">

**2.display:none;和visibility:hidden;的共同点与不同点分别是什么，对js获取宽高有何影响？**

visibility: hidden----将元素隐藏，但是在网页中该占的位置还是占着。

display: none----将元素的显示设为无，即在网页中不占任何的位置。

visibility: hidden在js获取宽高的时候，其的宽高也计算在内了，而display: none不受影响；

3.结构：<div class=”div1”></div><div class=”div2”></div>

样式：.div1,.div2 {width:500px; height:200px; float:none;}

.div1{ margin:6px 8px 10px 15px; background:#900;}

.div2{ margin:10px 20px 30px 40px; background:#3cc;}

写出上面两个层div1与div2的间距：\_\_\_10px\_\_\_\_\_; 如果将上面的float:none;换成float:left;那么它们的间距将是\_28px\_\_\_\_\_;

**4.写出几种处理透明背景图片的方法（兼容IE6）**

支持png图片背景透明的css滤镜写法：\*background-image: none;

\*filter:progid:DXImageTransform.Microsoft.AlphaImageLoader

(src="http://pic.veryhuo.com/allimg/090807/h2-bg.png", sizingMethod="scale");《图片的地址只能写绝对地址》

**5.简述一下CSS sprites如何使用，优点是什么？缺点是什么？**

CSS Sprites其实就是把网页中一些背景图片整合到一张图片文件中，再利用CSS的“background-image”，“background- repeat”，“background-position”的组合进行背景定位，background-position可以用数字能精确的定位出背景图片的位置。

优点：1，CSS Sprites能减少图片的字节，曾经比较过多次3张图片合并成1张图片的字节总是小于这3张图片的字节总和。

2，解决了网页设计师在图片命名上的困扰，只需对一张集合的图片上命名就可以了，不需要对每一个小元素进行命名，从而提高了网页的制作效率。

3，更换风格方便，只需要在一张或少张图片上修改图片的颜色或样式，整个网页的风格就可以改变。维护起来更加方便。

缺点：1，在图片合并的时候，你要把多张图片有序的合理的合并成一张图片，还要留好足够的空间，防止板块内不会出现不必要的背景；这些还好，最痛苦的是在宽屏，高分辨率的屏幕下的自适应页面，你的图片如果不够宽，很容易出现背景断裂；

2，CSS Sprites在开发的时候比较麻烦，你要通过photoshop或其他工具测量计算每一个背景单元的精确位置，这是针线活，没什么难度，但是很繁琐；幸好腾讯的鬼哥用ADOBE AIR开发了一个CSS Sprites 样式生成工具，虽然还有一些使用上的不灵活，但是已经比photoshop测量来的方便多了，而且样式直接生成，复制，拷贝就OK！

3，CSS Sprites在维护的时候比较麻烦，如果页面背景有少许改动，一般就要改这张合并的图片，无需改的地方最好不要动，这样避免改动更多的css，如果在原来的地方放不下，又只能（最好）往下加图片，这样图片的字节就增加了，还要改动css。

**6.请写出5个以上HTML5新增标签，CSS3圆角属性、盒模型阴影属性以及各个值的意义。**

section标签 article标签 nav标签 aside标签 time标签与微格式

css3圆角属性：border-radius:xxpx;border-top-right-radius//右上 border-bottom-right-radius//右下 border-bottom-left-radius//左下 border-top-left-radius//左上

盒模型阴影属性：text-shadow:1px 1px rgba(0,0,0,.3);普通文字阴影

text-shadow:1px 1px 1px rgba(0,0,0,.3);模糊文字阴影

text-shadow:1px 1px 0 rgba(255,255,255,1),1px 1px 2px rgba(0,85,0,.8);多重模糊文字阴影《第一个长度值用来设置对象的阴影水平偏移量，第二个值用来设置对象的阴影垂直偏移量，第三个长度值用来设置对象的阴影迷糊值，raga设置对象的阴影的颜色》

JS题目

**1.写出下面几个jquery选择器的含义**

$(“li:visible”)//选取所有可见的li元素；

$(“li:eq(1)”)//选取索引为1的元素，索引从0开始；

$(“input [name!=’word’]”)//选取input下name名称不等于word；

$(“div>p”) //选取div的后代中元素名称为P的子元素；

Web前端笔试题

**1，请至少写出2种方法，不通过第三个中间变量；**

1） 算术运算

简单来说，就是通过普通的+和-运算来实现。代码如下：

int a,b;

a=2;b=5;

a=b-a; //a=3;b=5

b=b-a; //a=3;b=2

a=b+a; //a=5;b=2

2） 位运算

通过异或运算也能实现变量的交换，这也许是最为神奇的，请看以下代码：

//异或：如果a、b两个值不相同，则异或结果为1。如果a、b两个值相同，异或结果为0。

int a=2,b=5; //a=0010 b=0101;

a=a^b; //a=0111;b=0101;

b=a^b; //a=0111;b=0010;

a=a^b; //a=0101;b=0010;

**2.什么是闭包。请写出一个简单的例子说明。**

有权访问另一个函数作用域中变量的函数；

function test(){

var x=10;

return function(){

return x;

}}

var a=test();

alert(a());

**3.请写出您知道的Javascript数组方法及属性。**

Array：

属性：--length属性

--prototype属性（原型）

方法：--concat( ) 连接数组

--join( ) 将数组元素按指定分隔符连接起来，返回一个字符串

--pop( ) 删除并返回数组的最后一个元素 （出栈）

--push( ) 给数组添加元素 （入栈）

--reverse( ) 颠倒数组中元素的顺序

--shift( ) 将元素移出数组

--unshift( ) 在数组头部插入一个元素

--slice( ) 返回数组的一部分

--sort( ) 对数组元素进行排序

--splice( ) 插入、删除或替换数组的元素

--toString( ) 将数组转换成一个字符串

**4.页面中的iframe如何实现自适应宽高**

需要注意的是框架引用页面一定要设置name属性，负责不会生效；

<iframe src="test.asp" width="100%" frameborder="0" scrolling="no" name="hj" id="hj"></iframe>

test.asp页面head间增加如下JS代码

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">

function f\_frameStyleResize(targObj){

var targWin = targObj.parent.document.all[targObj.name];

if(targWin != null) {

var HeightValue = targObj.document.body.scrollHeight

if(HeightValue < 600){HeightValue = 600}

targWin.style.pixelHeight = HeightValue;

}

}

function f\_iframeResize(){

bLoadComplete = true; f\_frameStyleResize(self);

}

var bLoadComplete = false;

window.onload = f\_iframeResize;

</SCRIPT>

**5.写一段CSS让图片（未知大小）水平垂直居中。**

<div class=”img\_wrap”><img src=”....” ></div>

<style>

div.img\_wrap{width:xxpx;height:xxpx;text-align:center;line-height:xxpx;}

</style>

**6.什么是WEB标准？**

WEB标准不是某一个标准，而是一系列标准的集合。网页主要由三部分组成： 结构（Structure）、表现（Presentation）和行为（Behavior）。对应的标准也 分三方面：结构化标准语言主要包括XHTML和XML，表现标准语言主要包括CSS，行为 标准主要包括对象模型（如W3C DOM）、ECMAScript等

**P16-17**

1. 看代码，回答以下问题

If(window.addEventListener){

var fn = function(type,fn,useCapture);

e1.addEventListener(type,fn,useCapture);

}

Else if(window.attachEvent){

fn=function(type,fn){

e1.attachEvent(“on”,type”);

}

}

1. 这段代码的作用

事件监听绑定事件

1. 以上代码有什么问题？若有更好的，请写出

冗余。

function addEvent(event,eventType,func){

if(event && typeof(event)=="object" ){

if(window.addEventListener){

event.addEventListener(eventType,func);

}else{

event.attachEvent("on"+eventType,func);

}

}

}

1. 使用CSS和div使div2在div1里面垂直居中，div1,div2的高度不确定

div1

div2

<实现div2在div1中垂直居中布局.html>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>垂直居中布局</title>

<style type="text/css">

#div1{

position: absolute;

left:0;

top:0;

right:0;

bottom:0;

margin:0 auto;

border:1px solid #0f0;

}

#div2{

background: #ff0;

border:2px solid #f00;

position:absolute;

left:50%;

top:50%;

transform:translate(-50%,-50%);

}

</style>

</head>

<body>

<div id="div1">

div1

<div id="div2">div2</div>

</div>

</body>

</html>

2.使用css和div实现下图效果，至少2种方法

<圆环1.html>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>圆环1</title>

<style>

#div1{

width:300px;

height:300px;

background:#0f0;

border-radius:300px;

border:2px solid #a00;

position:relative;

left:150px;

top:150px;

}

#div2{

position:absolute;

top:0;

right:0;

bottom:0;

left:0;

width:200px;

height:200px;

background:#fff;

border:2px solid #00f;

border-radius:200px;

margin:auto;

}

</style>

</head>

<body>

<div id="div1">

<div id="div2"></div>

</div>

</body>

</html>

<圆环2.html>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>圆环2</title>

<style>

#div1{

width:300px;

height:300px;

background:#ff0;

border:2px solid #f00;

border-radius:300px;

position:absolute;

left:150px;

top:150px;

}

#div2{

width:200px;

height:200px;

border-radius:200px;

background:#fff;

border:2px solid #00f;

position:absolute;

left:50%;

top:50%;

transform:translate(-50%,-50%);

}

</style>

</head>

<body>

<div id="div1">

<div id="div2"></div>

</div>

</body>

</html>

1. 事件冒泡和事件捕获的区别？

事件冒泡是，从里往外冒。事件捕获是从外向里捕获。

1. 给出以下排好序的数组：

Var arrone=[1,2,3,4,5,6];

Var arrtwo=[2,4,6,8,9];

请编写程序，在使用一个循环的前提下，把数组arrone与arrtwo合并在一起，并且去除重复且从小到大排序。

1. 求a,b的值

Function foo(x){

Var tmp = 3;

Return function(y){

Return x+y+(++tmp);

}

}

Var bar = foo(2);

Var a=bar(10); //16

Var b=bar(10); //17

前端开发试题——酷狗音乐

1. HTML5的Doctype如何写（ A）

A.<!DOCTYPE HTML>

B.<!DOCTYPE html PUBLIC “-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN””http://www.w2.org//WR/xhtml11/TDT/xhtml11.dtd”>

C.<!DOCTYPE HTML PUBLIC “-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN”

“http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd”>

D.<!DOCTYPE html PUBLIC “-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict.dtd”>

1. 在html页面中引入css文件，下面哪一种是错误的（D ）

A.<link rel=”stylesheet” href=”style.css”>

B.<style>@import url(‘style.css’);</style>

C.<link rel=”stylesheet” href=”style.css” type=”text/css”>

D.<style><link rel=”stylesheet” href=”style.css”></style>

1. 有如下html

<div id=”test” class=”test”><a href=”” class=”test”>test</a></div>

能够使”test”在任何情况下都表现为红色的是（ D）

A.#test{color:#f00;} B.#test a{color:#f00;} #test a:hover{color:#f00;}

C. .test .test{color:#f00;} D. .test{color:#f00;} .test :hover{color:#f00;}

1. 在CSS中下面哪种方法表示超链接文字在鼠标经过时，超链接文字无下划线（D ）

A. A:link{TEXT-DECORATION:underline}

B. A：hover{TEXT-DECORATION:underline}

C. A:hover{TEXT-DECORATION:underline}

D. A:visited{TEXT-DECORATION:none}

1. 下面代码片段，说法正确的是（D ）

.DIV{positiono:relative; line-height:22px; height:58px; background-color:#ff0000;}

A. Line-height:22px;修饰文本字体大小

B.position:relative;表示相对定位，被定位的元素位置相对本来位置固定

C.height:58px; 表示被修饰的元素距离别的元素的距离

D.background-color:#ff0000;表示被修饰的元素的背景图像

1. 要将页面的状态栏中显示“已经选中该文本题”，下列Javascript语句正确的是（A ）

A.window.status=”已经选中该文本题” B.document.status=”已经选中该文本题”

C.window.screen=”已经选中该文本题” D.document.screen=”已经选中该文本题”

1. 下面的Javascript语句中，（C）实现检索当前页面中的表单元素中的所有文本框，并将它们全部清空

A.for(var i=0;i<form1.elements.length;i++){

if(form1.elements.type=”text”){

form1.elements.value=””;

}

}

B.for(var i=0;i<document.forms.lenght;i++){

if(forms[0].element.type==”text”)

forms[0].elements.value=””;

}

C.if(document.form.elements.type==”text”)

forms.elements.value=””;

D.for(var i=0;i<document.forms.elements.length;i++){

for(var j=0;j<document.forms.elements.length;j++){

if(document.forms.elements[j].type==”text”)

document.forms.element[j].value=””;

}

}

**P18-p19**

1. 使用JAVASCRIPT向网页中输出<h1>hello</h1>,以下代码中不可行的是（ **ABCD**）

A.<script type=”text/javascript”>

document.write(<h1>hello</h1>);

</script>

B.<script type=”text/javascript”>

document.write(“<h1>hello</h1>”);

</script>

C.<script type=”text/javascript”>

<h1>hello</h1>

</script>

C.<h1>

<script type=”text/javascript”>

hello

</script>

</h1>

1. 分析下面的代码：

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Document</title>

<script type="text/javascript">

function writelt(value){document.myfm.first\_text.value=value;}

</script>

</head>

<body bgcolor="#ffffff">

<form name="myfm">

<input type="text" name="first\_text">

<input type="text" name="second\_text" onchange="writelt(value)">

</form>

</body>

</html>

以下说法中错误的是（**AB** ）

1. 在页面的第二个文本框中输入内容后，当光标焦点离开第二个文本框时，第一个文本框的内容不变。
2. 在页面的第一个文本框中输入内容后，当光标焦点离开第一个文本框时，将在第二个文本框中复制第一个文本框的内容
3. 在页面的第二个文本框中输入内容后，当光标焦点离开第二个文本框时，将在第一个文本框中复制第二个文本框的内容。
4. 在页面的第一个文本框中输入内容后，当光标焦点离开第一个文本框时，第二个文本框的内容不变。
5. 下列正则表达式中，（B）可以匹配首位是小写字母或数字，其它位数是小写字母的最少两位的字符串。

A./^\w{2,}$/ B./^[a-z0-9][a-z]+$/ C./^[a-z0-9][a-z]\*$/ D./^[a-z0-9]\d+$/

1. 对于下面的代码

<ul>

<li id="a1">aa</li>

<li id="a2">aa</li>

<li id="a3">aa</li>

</ul>

<script type="text/javascript">

for(var i=1;i<4;i++){

var id=document.getElementById("a"+1);

id.onclick=function(){

alert();

}

}

</script>

当依次从上到下点击第一列的时候，结果为（ ） 这题有问题

A. 0,1,2 B. 1,2,3 C. 3,3,3 D. 4,4,4

1. CSS样式background position:5px -10px代表的意义是（**B**）

A.背景图片向左偏移5px, 向下偏移10px

B.背景图片向左偏移5px, 向上偏移10px

B.背景图片向右偏移5px, 向下偏移10px

B.背景图片向右偏移5px, 向上偏移10px

1. 下面CSS Hack中，能够使IE6识别的是（**B**）

A.\*width:10px B.\_width:10px C.width:10px\0 D.+width:10px;

1. 当为一个向左或向右浮动的元素设置左或右边距时，在IE6.0浏览器中就会出现一个双倍边距的BUG，解决双倍边距BUG的常用方法是在浮动元素上添加（**A**）样式。

A.display:inline B.display:none C.float:none D.overflow:hidden;

1. 在HTML中，<ol><ul><dl><dd><form>等标签，在IE与FireFox浏览器中的外边界，填充的默认值会存在差异，解决这个差异的办法是为各标签设置（**A**）样式

A.margin:0;padding:0; B.border:0; C.display:none; D.width:100%;

1. 阅读下面CSS代码，下面选项中与该代码段效果等同的是（**A**）

.box{margin:10px 5px; margin-right:10px; margin-top:5px;}

A .box{margin:5px 10px 10px 5px;}

B .box{margin:5px 10px 0px 0px;}

C .box{margin:5px 10px;}

D .box{margin:10px 5px 10px 5px;}

1. 以下哪条语句会产生运行错误（**AD**）

A. var obj=(); B.var obj=[] C.var obj={} D.var obj=//;

1. 以下函数声明正确的有（**AC**）

A.function test(){} B.test:function(){} C.var test=function(){} D.test function(){}

1. 声明一个对象，给它加上name属性和show方法显示其name值，以下代码中正确的是（**C**）

A. var obj=[name:”zhangsan”,show:function(){alert(name);}];

B. var obj=[name:”zhangsan”,show:”alert(this.name)”];

C. var obj={name:”zhangsan”,show:function(){alert(name);}};

D. var obj=[name:”zhangsan”,show:function(){alert(this.name);}];

**P20**

17.以下函数声明正确的有（AC）

A.function test(){} B.test:function(){} C.var test=function(){} D.test function(){}

18.声明一个对象，给它加上name属性和show方法显示其name值，以下代码中正确的是（D）

A. var obj=[name:”zhangsan”,show:function(){alert(name);}];

B. var obj=[name:”zhangsan”,show:”alert(this.name)”];

C. var obj={name:”zhangsan”,show:function(){alert(name);}};

D. var obj=[name:”zhangsan”,show:function(){alert(this.name);}];

1. 请列举css中用于隐藏元素的两个属性？两者的差异？

答：（1）display:block;不占据页面空间的不可见元素。

（2）visibility:hidden;即使不可见的元素也会占据页面上的空间。

1. A盒子的css样式定义如下：

A{

position:absolute;

width:200px;

height:400px;

background-color:blue;

}

请问，怎样给A添加样式可以让其在父元素居中显示？

答：给A添加{

left: 50%\*父元素宽度;

top: 50%\*父元素高度;

margin:-200px 0 0 -100px;

}

1. 如下布局：

sidebar header

conetent

外层盒子为outbox, sidebar为固定宽度200px,content和header宽度自适应，请问样式应该怎样写？

答：div.outbox{

overflow:hidden;

}

sidebar{

width:200px;

float:left;

}

header{

margin-right: -200px;

float:left;

}

div.content{

margin-right: -200px;

float:left;

margin-top:header的高度;

}

1. 如下代码：请写出执行结果。

function b(x,y,a){

arguments[2]=10;

alert(a);

}

b(1,2,3);

答：弹出10（arguments[i]可以访问函数的第i个参数）

如果函数改成如下代码，结果又会是什么？

function b(x,y,a){

a=10;

alert(arguments[2]);

}

b(1,2,3);

答：弹出10。

1. form中的input可以设置readonly和disable,请问这两项属性有什么区别？

答：readonly是只读，但并未禁用，

disable是禁用。

**P21**

1. JavaScript的数据类型有哪些？

简单：Number、Boolean、String、Null、Undefined

复合：Object、Array、Function

1. http常见返回码？

404 200 500

1. 行内元素有哪些？块级元素有哪些？CSS的盒模型？

块级元素：div p h1 h2 h3 h4 form ul

行内元素: a b br i span input select

Css盒模型:内容，border ,margin，padding

1. CSS引入的方式有哪些？link和@import的区别是？

内联 内嵌 外链 导入

区别 ：同时加载

前者无兼容性，后者CSS2.1以下浏览器不支持

Link 支持使用javascript改变样式，后者不可

1. ajax请求的时候get和post方式的区别

一个在url后面 一个放在虚拟载体里面

有大小限制

安全问题

应用不同 一个是论坛等只需要请求的，一个是类似修改密码的

1. “==”和“===”的不同

前者会自动转换类型

后者不会

1. jquery常见选择器

id选择器、类选择器、群组选择器、标签选择器、通用选择器

1. 如何显示/隐藏一个DOM元素？

方案一、Css:隐藏一个DOM元素：display:none 元素不显示，不占位

visibility:hidden元素不显示但占位

方案二、jQuery比较方便的函数：1.show():显示Dom元素

2．hide():隐藏DOM元素

3．toggle():改变DOM元素的显示状态，如果当前是显示状态函数运用后则会隐藏

方案三、el.style.display=””;

el.style.display=”none”;

el是要操作的DOM元素

1. 如何控制网页在网络传输过程中的数据量？

启用GZIP压缩

保持良好的编程习惯，避免重复的CSS，javascript代码，多余的HTML代码和属性

1. 常用的前端框架有哪些？

JQuery、Bootstrap、less.js、angular.js、react.js

1. 写一个javascript方法，判断一个字符串中出现次数最多的字符，统计这个次数

<script type="text/javascript">

var str="abcdefghtaaaafjldsfkl";

var maxLength=0;

var result="";

while( str !=""){

oldStr=str;

getStr=str.substr(0,1);

eval("str = str.replace(/"+getStr+"/g,'')");

if(oldStr.length-str.length>maxLength){

maxLength=oldStr.length-str.length;

result=getStr+"="+maxLength

}

}

alert(result);

1. </script>请指出下列alert的结果 function function(a,b,c){return a+”\*”+”\*”+c}(两次)

function writeCode(a,b,c){

var wri=function(a,b,c){

return a+"\*"+b+"\*"+c

};

this.toString=function(){

return a+"/"+b+"/"+c

}

return wri;

}

var x=new writeCode(1,2,3);

alert(typeof(x));

alert(x);

var y=writeCode(1,2,3);

alert(y);

如果注释掉return wri;结果会有什么不同？

Object 1/2/3 undefined

1. 当你面对一个大型网络，你有哪些经验和规划
2. 指出下面代码中书写不正确的地方 <li>没有关闭，标签不完整

<h2>用户提交信息</h2>

<form action="xxx.html">

<ul>

<li>姓名：

<li><input type=text>

<li>电话：

<li><input type=text>

</ul>

<input type=button value="提交">

</form>

1. 简述caller, callee, call, apply的作用

 caller  
  返回一个对函数的引用，该函数调用了当前函数。  
  functionName.caller   
  functionName 对象是所执行函数的名称。  
说明对于函数来说，caller 属性只有在函数执行时才有定义。如果函数是由顶层调用的，那么 caller 包含的就是 null 。如果在字符串上下文中使用 caller 属性，那么结果和 functionName.toString 一样，也就是说，显示的是函数的反编译文本。

callee返回正被执行的 Function 对象，也就是所指定的 Function 对象的正文。

[function.]arguments.callee  
可选项 function 参数是当前正在执行的 Function 对象的名称。

说明callee 属性的初始值就是正被执行的 Function 对象。

callee 属性是 arguments 对象的一个成员，它表示对函数对象本身的引用，这有利于匿名函数的递归或者保证函数的封装性，例如下边示例的递归计算1到n的自然数之和。而该属性仅当相关函数正在执行时才可用。还有需要注意的是callee拥有length属性，这个属性有时候用于验证还是比较好的。arguments.length是实参长度，arguments.callee.length是  
形参长度，由此可以判断调用时形参长度是否和实参长度一致。

apply and call 它们的作用都是将函数绑定到另外一个对象上去运行，两者仅在定义参数方式有所区别：

    apply(thisArg,argArray);

    call(thisArg[,arg1,arg2…] ]);

即所有函数内部的this指针都会被赋值为thisArg，这可实现将函数作为另外一个对象的方法运行的目的

apply的说明

如果 argArray 不是一个有效的数组或者不是 arguments 对象，那么将导致一个 TypeError。如果没有提供 argArray 和 thisArg任何一个参数，那么 Global 对象将被用作 thisArg， 并且无法被传递任何参数。

call的说明

call 方法可将一个函数的对象上下文从初始的上下文改变为由 thisArg指定的新对象。  
如果没有提供 thisArg参数，那么 Global 对象被用作 thisArg

相关技巧：应用call和apply还有一个技巧在里面，就是用call和apply应用另一个函数（类）以后，当前的函数（类）就具备了另一个函数（类）的方法或者是属性，这也可以称之为“继承”。

5.二分查找可以解决（预排序数组的查找）问题，只要数组（有序，递增）中包含T（即要查找的值），那么通过不断缩小包含T的范围，最终就可以找到它，一开始，范围覆盖整个数组，将数组的中间项与T进行比较，可以排除一半元素，范围缩小一半，就这样反复比较。反复缩小范围，最终就会在数组中T。或者确定T不在该数组，请使用javascript设计一段二分查找的代码。

<script type="text/javascript">

var array = [];

var key = 482;

var number = 1000;

for(i=0;i<number;i++){

array.push(i);

}

var time = new Date();

var a;

var left = 0;

var right= array.length;

while(left<=right){

var center=Math.floor((left+right)/2);

if(array[center] == key) a = center;

if(key < array[center]){

right = center - 1;

}else{

left = center + 1;

}

}

alert("二分查找法搜索的结果:"+a);

alert((new Date() - time)/1000);

</script>

**P22**

1. javascript有哪些数据类型？

--数值型

--布尔型

--空类型

--字符串型

1. 真假判断

a.null==undefined true

b.NaN==NaN false

c.’5’==5

d.false==0 true

e.true==1 true

1. 列举你知道的css hack技巧

“\9”　例:“border:1px \9;”.这里的“\9”可以区别所有IE和其他浏览器

“\9\0” IE9、IE10可以识别，其他浏览器不能

“\0”　IE8、IE9、IE10识别，IE6、IE7、其他浏览器不能.

“\*”　IE6、IE7可以识别.IE8、IE9、IE10和其他浏览器不能.

“\_”　IE6可以识别“\_”,IE7、IE8、IE9、IE10和其他浏览器不能.

1. 列举你知道的前端开发中可能遇到的bug

（1） IE1、ie6最小高度问题 ——IE5（19px）、IE6（15px）

——解决方法：为问题元素添加 overflow：hidden；

（2）li最后一个子元素浮动后li间产生3px外边距； —— IE6、7

——解决方法：为li添加vertical-align：top；

（3）子元素相对定位bug —— IE6、7

——为父元素添加一个边框，为子元素（填充背景）做相对定位，再给父级元素overflow：hidden;到IE6、7下发现问题，子元素溢出部分为隐藏；

——解决方法：也为父元素添加position：relative；相对定位；

（4）多个块级元素并排显示-3px，bug —— IE6

——添加两个以上兄弟元素，开始保证前边几个浮动。在IE6中就会发现问题；

——解决方法：所有并排元素都浮动……

（5）1px点线bug ——IE6

——添加两个兄弟元素。一个加虚线边框（1px），另一个加点线边框（2px）。到IE6下会发现问题；

——解决方法：把点线边框变为大于等于2px，或一定用1px点线的话，切片去吧！

（6）子元素双外边距bug ——IE6

——父子元素都浮动。（不用限制父的width和height）

——其中的子（试试多个子元素的。哈哈……）加一个横向外边距

——解决方法：通过为浮动的子元素添加display:inline;

（7）img的下行空间bug

—— 所有浏览器都存在这个问题。是图片本身问题

——添加一个div包裹img ，并给div一个背景，到浏览器下就会发现问题；

——解决方法：单个图片的话（为图片img标签添加display:block;）；如果是：多个图片的话（就为每个img添加vertical-align：top；）

（8）表单输入控件bug ——两个需要注意的问题（margin--IE6、7和border--IE6）

—— 添加一个form（先去除一下默认的margin、padding并添加背景，再加个width，有新问题）包含一个输入框控件input（width、height、背景）

——input上下margin的bug —— IE6、7

解决方法：

第一种：为父子元素添加定位

第二种：为input添加浮动

——input边框去除：

解决方法： —— IE6

第一种：添加border：0； 【强烈推荐】

第二种：添加border：none； 【有些小的问题，需要配合background-color：#fff或其他色使用】

（9）z-index问题 ——IE5\6\7

——添加两个兄弟元素。并为第二个兄弟添加一个子元素。并对两个兄弟绝对定位。

——当对第一个兄弟元素z-index后，第二个兄弟元素没有设置z-index。那么第二个兄弟元素的子元素设置z-index无效。即使第二个兄弟元素设置了z-index，如果小于第一个兄弟设置的z-index的值同样效果。

——解决方法：为第二个兄弟元素也设置一个z-index，并且保证其值大于第一个兄弟元素设置的z-index值；

（10）a链接的状态顺序

（11）select浮起问题 ——IE6

—— 在一个form（表单）中添加一个select

—— 在为form添加一个兄弟元素div，并为其添加一个子元素div（添加些文本内容）

—— 为父子div添加绝对定位。到IE6下发现问题。

——在浮动的父元素中添加IE添加注释，并在其内添加一个空浮动框架。

12、png图片背景透明问题 ——IE6

——添加一个div包含一个img（png透明图片） 为div添加一个合适的样式；到ie6下发现问题；

——引入指定插件

——添加ie6条件注释，并添加js语句： xx.fix('指定元素的选择器')；

<script type="text/javascript">

js文件名.fix('img[,选择器1,选择器2,...]');

</script>

1. 常见的兼容性问题与解决方法
2. jquery常用的选择器与功能

--基本选择器

--层次选择器

--过滤选择器

--表单选择器

1. 有一个字符或字符串，相同字母会有重复，要求：去除连续相同的字母，输出新的字符串。例如：字符串：aaabbceda 输出：abceda
2. 简单轮播图效果：4张图片，有左右翻页按钮，点击无限循环翻页。
3. 倒计时
4. 拖拽排序：页面3列4行12个相同dom元素，拖拽过程中，如果重叠，自动空出位置；如果松开，自动放置在突出区域。
5. 实现一个函数，可以去年数组中的重复元素
6. 实现如下效果：一个按钮，点击它会弹出对话框，但1分钟内再点击不会再弹对话框。1分钟后恢复正常
7. 实现如下效果：给定一组图片，其中任意一张图片被点击时对其应用高亮样式，其余图片应用普通样式。

云平台web前端面试题

1. HTML相关
2. xhtml与html区别？

表现方式与超文本标记语言（HTML）类似，不过语法上更加严格。

1. 列举html5有哪些新的api

Canvas

1. CSS相关
2. CSS中的双边距BUG是由什么引起的？如何修复？

块级元素浮动并有相应的横向margin值时，显示的距离会加倍

解决方案：给浮动的块级元素添加CSS属性：display:inline;

1. CSS中的3像素问题是由什么引起的？如何修复？

多个div要想在通过一行显示，可以使用使前边的div浮动来达到效果，但在IE6中会有3像素bug。

解决方案：使所有的div都浮动。只需要记住要是多个div在同一行显示就是所有的div都浮动就可以避免这个问题。

1. png透明度问题如何解决？

IE6不支持png图片的背景透明。

解决办法：导入相应的脚本，并写入一段代码。代码如下格式：  
 <script type="text/javascript">

js.文件名.fix(‘img[,选择器1，选择器2，…]’);

</script>

1. JS相关
2. 跨域问题常见的几种解决方式？
3. jsonp
4. iframe
5. script元素的src属性处理
6. 在服务器使用get处理
7. Flash跨域
8. 在firefox中，自己定义的属性必须用getAttribute()方法获取，不能像在IE下直接获取，在做这类兼容性问题中如何书写？

3.有IE中，event对象有x,y两属性，firefox中没有；相对的在firefox中，event对象有pageX、pageY两属性，IE中没有。代码如何书写？

e.clientX||event.pageX

e.clientY||event.pageY

**P23**

2.生成一组随机数，并且找出最大的一个？

<script type="text/javascript">

var randomInt=function(min,max){

return min+Math.floor(Math.random()\*(max-min+1))

};

var a=[];

for(var i=0;i<50;i++){

a.push(randomInt(0,1000));

};

console.log(a);

console.log(Math.max.apply(Math,a));

</script>

3.用原生的JS写一个3张图片滚动效果，鼠标移动上去就停止，左右可以控制图片的滚动方向。

<!doctype html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<title>无标题文档</title>

<style>

\*{ margin:0; padding:0;}

#div1{ width:600px; height:400px; background:red; position:absolute; border:2px solid #000 ; position:relative; margin:100px auto; overflow:hidden; }

#list{ position:absolute; width:4200px; height:400px;}

#list img{ float:left;}

#btn{ width:100%; height:20px; bottom:0; position:absolute;}

#btn a{overflow:hidden;}

.position{ cursor: pointer; line-height: 39px; text-align: center; font-size: 36px; font-weight: bold; width: 40px; height: 40px; position: absolute; z-index: 2; top: 180px; background-color:RGBA(0,0,0,.5); color: #fff; text-decoration:none; filter:alpha(opacity:50); \_background:#000; }

#prev{left:10px;}

#next{right:10px;}

</style>

<script src="MoveWm.js"></script>

<script>

window.onload=function(){

//获取元素

var oDiv=document.getElementById('div1');

var oList=document.getElementById('list');

var oBtn=document.getElementById('btn');

var aA=oBtn.getElementsByTagName('a');

var oPrev=document.getElementById('prev');

var oNext=document.getElementById('next');

var imgWidth=600

var iNow=1

var timer=null

function changePosition(){

if(oList.offsetLeft>-600){

oList.style.left="-1800px"

}

if(oList.offsetLeft<-1800){

oList.style.left="-600px"

}

}

function show(){

for(i=0;i<aA.length;i++){

aA[i].className=""

}

aA[iNow-1].className="active"

}

oNext.onclick=function(){

if(oList.offsetLeft%imgWidth==0){

startMove(oList,{left:oList.offsetLeft-imgWidth},changePosition)

if(iNow==3){

iNow=1

}

else{iNow++}

show()

}

}

oPrev.onclick=function(){

if(oList.offsetLeft%imgWidth==0){

startMove(oList,{left:oList.offsetLeft+imgWidth},changePosition)

if(iNow==1){

iNow=3

}

else{iNow--}

show()

}

}

function play(){

for(i=0;i<aA.length;i++){

aA[i].className=""

}

if(iNow==3){

iNow=1

}

else{iNow++

}

aA[iNow-1].className="active"

if(iNow==1){

startMove(oList,{left:-2400},changePosition)}

else{startMove(oList,{left:-iNow\*imgWidth})}

}

timer=setInterval(play,2000)

oDiv.onmouseover=function(){

clearInterval(timer)

}

oDiv.onmouseout=function(){

timer=setInterval(play,2000)

}

}

</script>

</head>

<body>

<div id="div1">

<div id="list" style="left:-600px;">

<img src="3.jpg">

<img src="1.jpg">

<img src="2.jpg">

<img src="3.jpg">

<img src="1.jpg">

</div>

<div id="btn"><a href="javascirpt:;" class="active"></a><a href="javascirpt:;"></a><a href="javascirpt:;"></div>

<a id="prev" class="position" href="javascirpt:;"><</a>

<a id="next" class="position" href="javascript:;">></a>

</div>

</body>

</html>

4.JS实现快速排序

<script>

function sortQuick(array){

var low=0,high=array.length-1;

var sort=function(low,high){

if(low==high){

return;

}

var key=array[low];

var tmplow=low;

var tmphigh=high;

while(low<high){

while(low<high&&key<=array[high]){

--high;

}

array[low]=array[high];

while(low<high&&array[low]<=key)

{

++low;

}

array[high]=array[low];

if(low==tmplow){

sort(++low,tmphigh);

return;

}

};

array[low]=key;

sort(tmplow,low-1);

sort(high+1,tmphigh);

};

sort(low,high);

sort();

return array;

}

</script>

百度文学面试题

PART1

1.选择器的种类，优先级，例子：

基本选择器：类选择器，标签选择器，id选择器，伪类选择器，限定标签的类选择器，群组选择器，通用选择器，后代选择器

高级选择器：直接子选择器，相邻选择器，属性选择器，伪元素选择器，结构化伪类

2.清楚浮动的方式

使用带有clear属性的空元素

使用CSS的:after伪元素

使用CSS的overflow属性进行怪异处理

给浮动元素的容器添加浮动

使用邻接元素清理

3.简述CSS盒模型和块元素，内联元素，分别给出几种例子

盒子包含：padding,margin,border,content

块元素：自己占一行 div,p,h,ul,li

内联元素：内容多宽，盒子多宽 a,span,img

4.清除浮动的几种方式

使用带有clear属性的空元素

使用CSS的:after伪元素

使用CSS的overflow属性进行怪异处理

给浮动元素的容器添加浮动

使用邻接元素清理

5.使一个div在浏览器中间偏右500px

<head>

<style type="text/css">

body{}

div{

background:black;color:white;position:absolute;

left:50%;margin-left:500px;height:60%;width:100px;

}

</style>

</head>

<body>

<div>我是测试文字</div>

</body>

6.实现一个丝带效果

<body>

<canvas id="mycanvas"></canvas>

<script type="text/javascript">

function triangular(){

var c=document.getElementById("mycanvas");

var context=c.getContext("2d");

context.moveTo(20,20);

context.lineTo(100,20);

context.lineTo(100,100);

context.lineTo(60,60);

context.lineTo(20,100);

context.lineTo(20,20);

context.stroke();

}

window.addEventListener("load",triangular,true);

</script>

</body>

7.CSS简写

margin:0px;

padding:10px 0px 10px 0px;

border-width:1px;

border-style:solid;

border-color:#ff0000;

background-image(“zzz.jpg”);

background-position:3px 5px;

margin:0;padding:10px 0;border:1px solid #f00;background: url(zzz.jpg) 3px 5px;

PART2

1. 取abcdef中的bcd

<script type="text/javascript">

var str = "abcdef";

alert(str.substring(1,4));

</script>

1. 12,44 sdf ww 我 ees9 | s 342i3 , (12,44,9,343,3)取出其中数字放入数组

<script type="text/javascript">

var str="12,44 sdf ww 我 ees9 | s 342i3 , (12,44,9,343,3)";

var a=str.match(/\d+/g);

console.log(arr);

</script>

1. ==和===的区别

==比较的是“转化成同一类型后的值是否相等，（等于）

===如果类型不同，其结果就是不等（全等）

1. javascript的typeof有哪些，jQuery中的$的typeof

typeof类型检测

typeof undefined    'undefined'

typeof null    'object'

typeof true    'boolean'

typeof 123    'number'

typeof "abc"    'string'

typeof function() {}    'function'

typeof {}    'object'

typeof []    'object'

5.获取一个文件名的扩展名

<script language="JavaScript">

var a="abc.html";

function test(file\_name){

var result =/\.[^\.]+/.exec(file\_name);

return result;

}

var b=test(a);

alert(b);

</script>

6.在foo1和foo2中间插入一个div

<div>

<div id=”foo1”>a</div>

<div id=”foo2”>b</div>

</div>

<body>

<div id="divs">

<div id="div1">div1</div>

<div id="div2">div2</div>

</div>

<script>

var oDivs=document.getElementById('divs');

var oDiv2=document.getElementById('div2');

var oDiv5=document.createElement('div');

oDiv5.innerHTML='<span>这是被创建出来的div</span>';

oDivs.insertBefore(oDiv5,oDiv2);

</script>

</body>

7.写出以下运行结果：alert(NaN==NaN)

False

8写出以下运行结果：

var a=10;

sayHi();

function sayHi(){

a=a+10;

alert(a);

return a;

}

alert(a);

alert(sayHi()+10);

弹出20

弹出20

弹出30

弹出40

**P24**

**P24**

**简单说说你知道的web优化(未找到)**

**你常用的浏览器，调试工具，开发工具？**

常用浏览器：IE、Firefox、chrome

调试工具：chrome控制台

开发工具：Dreamweaver、HBuider、sublime

**描述一个你做个网页的工作流程？**

内容分析：分清展现在网络中内容的层次和逻辑关系

结构设计：写出合理的html结构代码

布局设计：使用html+css进行布局

样式设计：首先要使用reset.css

交互设计：鼠标特效

行为设计：js代码，ajax页面行为和从服务器获取数据

测试兼容性；优化性能

**你有什么业余项目吗？是哪种类型的？**

**对加班怎么看？**

回答提示：实际上好多公司问这个问题，并不证明一定要加班，只是想测试你是否愿意为公司奉献。

回答样本：如果是工作需要我会义不容辞加班，我现在是单身，没有任何家庭负担，可以全身心的投入工作，但同时，我也会提高工作效率，减少不必要的加班。

**谈谈innerHTML 、outerHTML、innerText之间的区别？**

innerHTML:对象里面的HTML outerHTML:包含对象和里面的 innterHTML:对象里面的文本

**编写一个javascript函数，实时显示当前时间，格式“年—月—日 时：分：秒”**

**Html5比传统html有什么新特性？**

用于绘画的 canvas 元素

用于媒介回放的 video 和 audio 元素

对本地离线存储的更好的支持

新的特殊内容元素，比如 article、footer、header、nav、section

新的表单控件，比如 calendar、date、time、email、url、search

**请解释一下DOCTYPE的作用，有DOCTYPE和没有DOCTYPE有什么区别？**

DO它描述使用哪个DTD（文档类型定义）。在解析网页时，浏览器将使用这些规则检查页面的有效性并且采取相应的措施。浏览器通过分析页面的DOCTYPE声明来了解要使用哪个DTD，由此知道要使用HTML的哪个版本。

**请给出异步加载js方案，不少于两种？**

默认情况javascript是同步加载的，也就是javascript的加载时阻塞的，后面的元素要等待javascript加载完毕后才能进行再加载，对于一些意义不是很大的javascript，如果放在页头会导致加载很慢的话，是会严重影响用户体验的。

异步加载方式：

(1) defer，只支持IE

(2) async：

(3) 创建script，插入到DOM中，加载完毕后callBack

**清除浮动的方法，各有什么特点？**

1.使用带有clear属性的空元素

2.使用CSS的:after伪元素

3.使用CSS的overflow属性进行怪异处理

4.给浮动元素的容器添加浮动

5.使用邻接元素清理

**当一个DOM节点被点击时，我们希望能够执行一个函数，有几种实现方式**

行内绑定、对象名.事件名=function(){}、对象名.addEventListener();

**原生JS 的window.onload与Jquery $(document).ready(function(){})有什么不同？如何用原生JS实现JQ的ready 方法？**

window.onload()方法是必须等到页面内包括图片的所有元素加载完毕后才能执行。$(document).ready()是DOM结构绘制完毕后就执行，不必等到加载完毕。1.执行时间

window.onload必须等到页面内包括图片的所有元素加载完毕后才能执行。 $(document).ready()是DOM结构绘制完毕后就执行，不必等到加载完毕。

1. 编写个数不同

window.onload不能同时编写多个，如果有多个window.onload方法，只会执行一个。$(document).ready()可以同时编写多个，并且都可以得到执行。

1. 简化写法

window.onload没有简化写法。

$(document).ready(function(){})可以简写成$(function(){});

**简单描述下，想实现一个对页面某个节点的拖拽，如何做（使用原生JS）**

给需要拖拽的节点绑定mousedown, mousemove, mouseup事件

mousedown事件触发后，开始拖拽

mousemove时，需要通过event.clientX和[clientY](http://so.colabug.com/cse/search?s=1366819548181560268&entry=1&q=clientY" \t "http://www.colabug.com/_blank)获取拖拽位置，并实时更新 位置

mouseup时，拖拽结束

需要注意[浏览器](http://so.colabug.com/cse/search?s=1366819548181560268&entry=1&q=%E6%B5%8F%E8%A7%88%E5%99%A8" \t "http://www.colabug.com/_blank)边界的情况

**P25**

var a=new Object();

a.value=2;

b=a;

b.value=3;

alert(a.value);

//结果为：3

海报网Web前端工程师笔试题

1.选择题（可多选）

1）javascript 中以下最多语句会产生运行错误：（D）

a)var obj=0 b)var obj=[] c)var obj={} d)var obj=//

2)以下哪个单词不属于javascript保留字（B）

a)with b)parent c)class d)void

3)请选择结果为真的表达式（C）

a)null instanceOf Object b)null===undefined c)null==undefined d)NaN==NaN

4)以下哪些是javascript的全局函数（BC）

a)easape b)parseFloat c)eval d)setTimeout e)alert

2.问答题

1）请写出下面的程序执行结果：

<script language='javascript'>

var k=0;

for(i=0,j=0;i<10,j<6;i++,j++){

k=i+j;

}

alert(k);

</script>//结果为：10

1. **js中调用某个函数之前，如何取得函数该函数最多可以传递多少个参数？该函数被调用时，如何知道传了多少个参数过来？**

假设函数名为fun，那个fun.length就是它最多能接受的参数个数；在fun函数里面，arguments就是用数组装着调用时传过来的所有参数，因此arguments.length就是已经传递过来的参数个；

**3）test{height:25px;line-height:25px}这段代码在IE和火狐浏览器中高度是否一样？如果不一样在，请写出他们的实际高度。**

答：（别上了“写出他们实际高度”这个提示的当）  
这道题是考兼容性，你只要写出，IE浏览器是内容撑开高度，比如文字高度是30,那么最终IE里的高度就是30。而火狐浏览器是内容一超过高度，高度就会被撑破，导致错位。

如果这道题目让你解决兼容性，你可以用min-height的方法加上csshack（IE6不认识min-height）去解决

**4）下面这段代码有什么问题？**

<p>&nbsp;&nbsp;你真的了解HTML吗？<br><br>&nbsp;&nbsp;我说：<br>是的，我很了解

答：考点1：html和 xhtml的区别  
这行代码在html 4.01 strict下是完全正确的，在xhtml 1.0 strict下是错误一堆的。所以明显是一个考点。在xhtml下所有标签是闭合的，p,br需要闭合, 标签不允许大写，P要小写。同时nbsp和br必须包含在容器里。html下这些都不是错。p在html里是可选闭合标签，是可以不用闭合的。

这个考点告诉你xhtml是多么苛刻。这是基本考点，答对，你能拿到60分。

考点2：考样式分离  
用nbsp控制缩进是不合理的。应该用CSS干这事。所以应该删掉nbsp

考点3：合理使用标签  
br是强制折行标签，p是段落。原题用连续的br制造两个段落的效果，效果是达到了，但显然用的不合理，段落间距后期无法再控制。正确的做法是用两个p表现两个段落。“我说”后面是正常的文字折行用br是合理的。

1. **form中的input可以设置为readonly和disabled请问二者有什么区别？**

答： readonly:属性规定输入字段为只读，只读字段是不能修改。

disabled:属性规定应该禁用input元素，被禁用的input元素既不可用，也不可点击。

1. **img中的alt和title有什么区别？**

答：alt：属性是一个必需的属性，它规定在图像无法显示时的替代文本。

title：为图像创建工具提示，当鼠标滑上去时会出现

1. **在html5中如何嵌入一段视频？在html5中如何嵌入一段音频？**

答：视频：<video src=””><video>

音频：<audio src=”” ></audio>

1. **在html5中canvas元素的用法是什么？**

答：canvas标签表示一块画布，整个HTML5游戏都以canvas为基石，无论是2D还是3D，通过canvas我们还可以为传统网页增加许多很炫的效果，制作动态图表，甚至是开发类似photoshop、corelDraw这样的图形处理或者绘图软件。

1. **html5有哪些不同类型的存储？**

答：HTML5支持本地存储，在之前版本中是通过cookie实现的，HTML5本地存储速度快而且安全。有两种不同的对象可用来存储数据：

loacalStorage ：适用于长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失。

sessionStorage ：存储的数据在浏览器关闭后自动删除。

1. **HTML5应用程序缓存和普通的HTML浏览器缓存之间的区别是什么？**

答：HTML5 的应用缓存最关键的就是支持离线应用，可获取少数或者全部网站内容，包括 HTML、CSS、图像和 JavaScript 脚本并存在本地。该特性加速了网站的性能，可通过如下方式实现：  
  
<!doctype html>  
<html manifest="/appcache.manifest">  
.....  
</html>  
  
与传统的浏览器缓存比较，该特性并不强制要求用户访问网站。

1. **概述CSS3自定义动画的用法**

一个完整的CSS Animations由两部分组成，一部分是一组定义的动画关键帧，另一部分是描述该动画的CSS声明。

**3.请按照下列要求编写代码**

**1）编写reverse方法，使用foo（）函数调用弹出1的对话框，代码应尽量简短**

<script languae='javascript'>

function foo(){

var str=reverse('a,b,c,d,e,f,g');

if(str=="g,f,e,d,c,b,a") alert(1);

else alert(0);

}

</script>

function   reverse(str)  
{  
var   spl   =   str.split(’,');  
var   newstr=”";  
for(i=spl.length-1;i>=0;i- -)  
{  
newstr+=spl[i]+’,';  
}  
newstr=newstr.substring(0,newstr.length-1)  
return   newstr;  
}

**P26**

**2)编写代码实现对一个数组进行随机排序**

sort()方法

web笔试题

**1.截取字符串abcdefg的efg**

<script type="text/javascript">  
 window.onload=function test() {  
  var str = "abcdefg";  
  if (/efg/.test(str))  
  {    
   var efg = str.substr(str.indexOf("efg"), 3);    
   alert(efg);  
  }  
 }  
</script>

**2.编写一个方法，去掉一个数组的重复元素**

Var arr = [1,1,2,3,3,2,1];

Array.prototype.unique = function(){

Var ret = [];

Var o = {};

Var len = this.length;

For (var i=0;i<len;i++){

Var v= this[i];

If (!o[v]){

O[v] = 1;

Ret.push(v);

}

}

Return ret;

}

Alert(arr.unique());

**3.如何显示/隐藏一个DOM元素？**

el.style.display =””;

el.style.display =”none”;

el是要操作的DOM元素

**4.JavaScript有哪几种数据类型？**

简单：Number,Boolean,String,Null,Undefined

复合：Object,Array,Function

**5.多浏览器检测通过什么？**

不确定答案

**6.写出程序运行结果？**

for(i=0,j=0;i<10,j<6;i++,j++){

k=i+j;

}

10

**7.document.write和innerHTML的区别**

**(1)document.write**是直接写入到页面的内容流，如果在写之前没有调用document.open, 浏览器会自动调用open。每次写完关闭之后重新调用该函数，会导致页面被重写。

innerHTML则是DOM页面元素的一个属性，代表该元素的html内容。你可以精确到某一个具体的元素来进行更改。如果想修改document的内容，则需要修改document.documentElement.innerElement。

innerHTML很多情况下都优于document.write，其原因在于其允许更精确的控制要刷新页面的那一个部分

(**2)**document.write是重写整个document, 写入内容是字符串的html

innerHTML是HTMLElement的属性，是一个元素的内部html内容

**8.最新读过的技术书籍，对你最有帮助的技术网站（至少列三个**）

慕客网，极客学院，w3c，

**1.浏览器标准模式和怪异模式之间的区别是什么？块级元素和行内元素都有哪些？**

盒子模型 渲染模式不同

使用window.top.document.compatMode可显示为什么模式

块级元素：div p h1 h2 h3 h4 form ul

行内元素：a b br i span input select

**2.介绍CSS盒模型**

Css盒模型:内容，border,margin,padding

**3.css中position的取值及各自的意义**

position的取值

static----默认值，它表示块保持在原来应该在的位置，即该值没有任何移动效果。

relative---相对定位，不会脱离当前文档流，只是相对于之前的位置移动；设置了top/right/bottom/left之后，它的位置还在那里，不影响其它元素的位置，也不影响父元素的高度。

absolute---绝对定位，脱离当前文档流；

**4.200\*200的div内的100\*100的div要居中显示，怎么实现？若子div不定，如何实现？**

(1)<style type="text/css">

#div1{

background:#ff0;

width:400px;

height:400px;

text-align:center;

}

#div2{

background:#f0f;

width:200px;

height:200px;

vertical-align:middle;

display:inline-block;

}

span{

display:inline-block;

height:100%;

width:20px;

vertical-align:middle;

background:#fff;

}

</style>

<body>

<div id="div1">

<div id="div2"></div>

<span><span>

</div>

</body>

text-align:center;

Vertical-align:middle;

**5写出下列代码执行的输出值**

1）<script>

var a=100;

function test(){

alert(a);

a=10;

alert(a);

}

test();

alert(a);

</script>

100

10

10

2) <script>

var a=100;

function test(){

alert(a);

var a=10;

alert(a);

}

test();

</script>

undefind

10

3)<script>

var a=10;

function test(){

a=100;

alert(a);

alert(this.a);

var a;

alert(a);

}

test();

</script>

100

10

100

**P27**

1. 说一下对js中作用域链的理解，举一个闭包的例子

局部和全局

Function test(){

alert(“s”);

return function a(){

alert(“局部函数升级为全局函数”)

}

}

1. js实现继承的原理和方法

call()

apply()

prototype

1. 实现isArray方法，判断传入参数是否是数组

IsArray()//返回true或false

9.接触过的前段框架及熟悉程度

bootstrap

Bootstrap 是最受欢迎的 HTML、CSS 和 JS 框架，用于开发响应式布局、移动设备优先的 WEB 项目

简答题（知道多少写多少）

1. HTML5新增了哪些标签？CSS3新增了哪些属性？

Html5:

<header> <footer> <section> <article> < audio> <video> <menu> <figure> <figcaption> <nav> <aside> <time> <hgroup> <address> <details> <mark> <progress> < meter> <menu> < command> <cite> <small> <canvas> <audio> <vedio>

Css3:

新增加了RGBA、HSL、HSLA颜色模式

CSS3新增选择器

--兄弟元素选择器

--属性选择器

--伪元素选择器

--结构化伪类

--子元素伪类选择器

--状态伪类选择器

--伪元素

text-shadow属性可以给文字加阴影

text-overflow属性可以对溢出的文本添加（…）

word-wrap属性控制文本换行（

white-space属性用于处理空白符（

opacity属性:CSS3新增属性，可以控制元素透明度（

background-origin:指定绘制背景图片的起点

background-clip:指定背景图片的显示范围

background-size:背景图片的尺寸大小

background-break:指定内联元素的背景图片进行平铺时的循环方式

border-image: 图片边框

border-radius:圆角边框

border-shadow盒子阴影

1. 一个div（400\*400）,里面包含了一个img(200\*200),请用代码实现，让img在div内水平垂直居中。

(1)

div{width:400px;height:400px;text-align:center;}

img{vertical-align:middle;}

span{display:inline-block;height:100%;vertical-align:middle;}

<div><img src=”1.jpg”><span></span></div>

把span的高度设置为父元素的高度，然后把水平对其的标线设置为正中间，由于子元素高度和父元素相同，所以span的正中间就是父元素正中\*/

把img的标线设置为正中这个时候正中和span的正中对齐，也就和父元素的正中对齐，于是垂直居中了\*/

设为inline-block:如果设置为inline，那么无法设置高度，因为行内元素的高度和内容相等，无法手动设置，如果设置为block那么会独占一行，那么和img就不在一行了\*/

(2)

div{width:400px;height:400px;text-align:center;position:relative;background:#ff0;}

Img(position:absolute;left:50%;top:50%;margin-left:-100px;margin-top:-100px;)

3.谈谈你如何优你你的页面，让它有更好加载速度和用户体验？

模块化开发

Ajax应用

渐进式增强

富客户端运用

4.谈谈你对是jQuery Mobile了解多省？它的优缺点是什么？

Query Mobile 是创建移动 web 应用程序的框架(jquery移动ui框架)支持全球主流的移动平台优点：持续增强和[优雅降级](http://baike.baidu.com/view/1172014.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)，简单易用，规模小

缺点：如： jqm的页面跳转默认采用当前页面加载目标页面html和js，cas的方式，这样容易出现错误并且难以调试，增加了页面间的耦合。（http://lhdst-163-com.iteye.com/blog/1975876）

1. 请用jQuery简单写一个Ajax示例。

$(function(){

$.ajax({

url:”check.php”,

dataType:”html”,

success:function(data){

$(“div”).html(data);

}

})

})

6.请用原生JS实现图片自动滚动的效果。

setInterval()

7.jQuery中live和bind的区别是什么？

Live:委托事件，1.9以下版支持

Bind:绑定事件，都支持

8.谈谈你对移动互联网的了解（开放性问题）。

移动互联网，就是将[移动通信](http://baike.baidu.com/view/19195.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)和[互联网](http://baike.baidu.com/view/6825.htm" \t "http://baike.baidu.com/_blank)二者结合起来，成为一体。是指互联网的技术、平台、商业模式和应用与移动通信技术结合并实践的活动的总称。

Web前端开发工程师笔试

1. 用哪种方法可以对前端的各方面性能进行优化（不少于5种）

Css模块化

增强可读性（命名规范）

Css sprites

Js性能：减少对dom的操作次数

Ajax的使用

2.请简单写出下图的HTML实现（有图片）

3.页面嵌套的方式有哪几种，优缺点各是什么？

多个页面有相同的头部、尾部：Html/js转换工具用(<script language="" type="" src=""></script>)

客户端包含有两种方式：JavaScript和iframe。让我们先看看两种方法各有什么利弊。

两种方法中Javascript(ajax:open(url))生成的页面格式比较好，Javascript可以从一个URL取到页面片断然后镶嵌在另一个页面的任何位置 。其结果与服务器端包含的结果基本上一样，但弊端是客户端必须开启Javascript功能（目前大多数人是选择开启的，但也有少数出于安全方面的考虑不开启）。另一个弊端是搜索引擎是看不到由Javascript包含的页面的内容的，这对你的网站推广比较不利。

使用iframe比较简单，它可以强制一个HTML页面镶嵌在另一个页面中，类似于是用 object控件将Flash电影、录像、或者MP3播放器嵌入一个页面中。使用iframe，用户端不需要开启Javascript功能。但不利的方面是iframe有固定的高度和宽度，不能随着被嵌入页面的大小而改变。当被嵌入页面大于给定高宽度时，会显示滚动条(当然你也可以使用 scrolling = "no" 来强制滚动条不显示，但这样页面内容会显示不完整)，影响页面美观。另外就是搜索引擎可能不收录iframe引用的页面，不利网站推广。

http://www.cnblogs.com/saptechnique/archive/2012/08/28/2660403.html

1. CSS控制DIV水平居中怎么实现（注意各浏览器的兼容性）

Text-align:center;

5.下列两段代码那种运行速度较快，请给出理由。

A)var arr=[0,1,2,3,4,5,6,7,8,9];

for(var i=0;i<arr.length;i++){

arr[i]=i;

}

B)var arr=[0,1,2,3,4,5,6,7,8,9];

for(var i=arr.length-1;i>=0;i--){

arr[i]=i

}

A快

1. ajax是什么?ajax的交互模型？同步和异步的区别？如何理解跨域问题？

异步javascript和XML

客户端浏览器--ajax--服务器

异步指用户可以一直操作，没有等待时间，同步即用户的请求要一步一步来

不同协议、IP(子域名、域名)、端口间发送请求

7.图片分享网站中的有很多Js，一次性加载全部Js代码，速度比较慢，怎么解决这个部思路。

Ajax，瀑布流

8.判断字符串是否是这样组成的:第一个必须是字母，后面可以是字母、数字、下划线(\w[a-zA-Z\_0-9])，总长度为5—20。

var reg=/^[a-zA-Z][a-zA-Z\_0-9]{4,19}

var reg2=/\W/;

if(reg.test(txt.value)&&!reg2.test(txt.value))

1. IE6，IE8，FF，chrome各浏览器之间的兼容性问题很多，请举例说明都有哪些兼容性问题及其解决方案（不少于5种）。

Img 3px问题

事件监听、事件对象、ajax、文单节点处理：innerText/textContent

1. 请谈谈外链引入CSS有哪些方式，这些方式的性能有区别吗？

链接样式、导入样式

链接样式写在html页面里，导入样式写在样式表里

Link标签属于xhtml范畴，而@import则是css2.1中的

Link除了可以加载css文件外还可以做其他，如定义rel连接属性，@import只能加载css文件

加载顺序区别：link加载css是一种并行加载，而@import则在整个页面加载完成后才加载

样式控制上，link可以使用javascript操作DOM,而@import不能

1. 文字本身的大小在各个浏览器上是不兼容的，同样是font-size:14px的宋体文字在不同浏览器上占的空间是不一样的，有什么好的解决方案？

设基数，用相对单位

Html{40px;}body{font:2em/1.5 “\5b8b\4f53”;}

1. 有没有关注HTML5和CSS3？如有请简单说一些您对它们的了解情况？

针对移动端开发,增加了许多新标签和新属性，新样式

1. 如果让你来制作一个访问量很高的大型网站，你会如何来管理所有CSS文件JS与图片？

模块化管理，css\js\img文件分开管理

1. 给你一个id="id"用javascript和是jQuery分别写出绑定点击事件？

Javascript:

document.getElementById(“id”).onclick=function(){};

Jquery:

$(“#id”).click(function(){});

1. 对ul li的样式设成无，应该是用什么属性？

List-style:none;

7.前端开发的优化问题，详细说说？

模块化开发

Ajax应用

渐进式增强

富客户端运用

增强可读性（命名规范）

Css sprites

Js性能：减少对dom的操作次数

**P28**

1. 给你一个id="id"用javascript和是jQuery分别写出绑定点击事件？

解释:javascript绑定点击事件

var id=document.getElementById("id");

id.onclick=function(){};

jQuery绑定点击事件

$("id").click(function(){});

1. 对ul li的样式设成无，应该是用什么属性？

list-style:none;

1. 前端开发的优化问题，详细说说？

（1） 减少http请求次数：css spirit,data uri

（2） JS，CSS源码压缩

（3） 前端模板 JS+数据，减少由于HTML标签导致的带宽浪费，前端用变量保存AJAX请求结果，每次操作本地变量，不用请求，减少请求次数

（4） 用innerHTML代替DOM操作，减少DOM操作次数，优化javascript性能

（5） 用setTimeout来避免页面失去响应

（6） 用hash-table来优化查找

（7） 当需要设置的样式很多时设置className而不是直接操作style

（8） 少用全局变量

（9） 缓存DOM节点查找的结果

（10） 避免使用CSS Expression

（11） 图片预载

（12） 避免在页面的主体布局中使用table，table要等其中的内容完全下载之后才会显示出来，显示比div+css布局慢

一、选择题（不定项选择）

1.下面哪一个是用来追加到指定元素的末尾的（C）

A.inserAfter() B.append() C.appendTo() D.after()

2.在jquery中指定一个类，如果存在就执行删除功能，如果不存在就执行添加功能，下面哪一个可以直接完成该功能的 C

A.removeClass() B.deleteClass() C.toggleClass(class) D.addClass()

3.在jquery中，如果从DOM中删除所有匹配的元素，下面正确的（C）

A.delete() B.empty() C.remove() D.removeAll()

二、填空题

1.想要设置一个对象外的线条轮廓的样式为实线边框，用\_\_\_border-style:solid\_\_\_实现该功能。

2.图片加链接后又浏览器默认的蓝色边框，消除的方法是\_\_\_border:0px;\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3.在jquery中，如果想要自定义一个动画，用\_\_\_animate()\_\_函数来实现。

4.在一个表单里，想要找到指定元素的第一个元素用\_\_:first\_\_\_\_实现，那么第二个元素用\_\_\_:eq(1)\_\_\_实现。

5.合理的页面布局中常听过结构与表现分离，那么结构是\_\_内容\_\_\_\_，表现是\_\_css样式\_\_\_\_。

6.css选择器包括\_\_\_基本选择器\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_高级选择器\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_伪类选择器\_\_\_\_\_\_。

7.jquery中$(this).get(0)的写法和\_\_\_$(this)[0]\_\_\_\_\_\_\_\_\_是等价的。

三、简答题

**1.CSS中display:none和visibility:hidden的区别。**

——display:none：使用该属性后，HTML元素（对象）的宽度、高度等各种属性值都将

“丢失”;不渲染;

——visibility:hidden：使用该属性后，HTML元素（对象）仅仅是在视觉上看不见（完全

透明），而它所占据的空间位置仍然存在，也即是说它仍具有高度、宽度等属性值。

**2.闭包是什么，有什么特性，对页面有什么影响**

闭包：是有权访问另一个函数作用域中变量的函数

闭包的特性：没有查到

对页面的影响：由于闭包时，变量的值都保存到内存中，会导致页面加载时内存消耗很大，IE会导致内在泄露，因此尽量少用或用时要及时删除变量。

**3.常用JS框架，是否使用过jQuery,jQuery的优点。**

jQuery的优点：

1、轻量级

2、强大的选择器

3、出色的DOM操作的封装

4、可靠的事件处理机制

5、完善的Ajax

6、不污染顶级变量

7、出色的浏览器兼容性

8、链式操作方式

9.隐式迭代

10、行为层与结构层的分离

11、丰富的插件支持

12、完善的文档

13、开源

五、编程题

**编写函数，用于过滤一个数组内重复的元素，并用这些元素重构一个新数组，新数组内也不能有重复元素。 var arrNum=[1,4,1,1,3,3,4,6,7,8,3,7,0,11,22,22];**

**<script type="text/javascript">**

**window.onload=function(){**

**var arrNum=[1,4,1,1,3,3,4,6,7,8,3,7,0,11,22,22];**

**var newNum=[];**

**var a=0;**

**for(var i=0;i<arrNum.length;i++){**

**var num=arrNum[i];**

**for(var j=i+1;j<arrNum.length;j++){**

**if(num==arrNum[j]){**

**newNum[a]=num;**

**arrNum[j]="";**

**a++;**

**}**

**}**

**}**

**for(var i=0;i<newNum.length;i++){**

**for(var j=i+1;j<newNum.length;j++){**

**if(newNum[i]==newNum[j]){**

**newNum[j]="";**

**}**

**}**

**}**

**for(var i=0;i<newNum.length;i++){**

**document.write(newNum[i]+" ");**

**}**

**};**

**</script>**

**1.CSS HACK如何书写**

\*：仅在IE6/7中支持，其他浏览器不支持

\_：仅在IE6中支持，其他浏览器均不支持

‘\9’：区分所有的IE浏览器与其他浏览器

‘\9\0’：IE9、IE10支持，其他浏览器均不支持

‘\0’：IE8、IE9、IE10支持，其他浏览器均不支持

注：前两个写在css样式的前面，后三个写在css样式的后面

**2.常用的Block-Level Elements 和inline Elements有哪些，inline Elements 如何操作后可以**

**设置宽高。**

常用的**Block-Level Elements:**div、ul、li、p、h#等。

常用的**inline Elements:**span、a、img、input等。

**inline Elements** 若想设置宽高，需要设置：display：block，display：list-item，

display：table

1. **常见的网页图像格式有ico,jpg,png,gif说说他们各自应用的场景。**

Ico：是Windows的图标文件格式的一种。 一般所说的ico图标是作为浏览器首段图标显示，还可以在收藏夹内收藏内容的前段显示小图标。

Gif：用于压缩具有单调颜色和清晰细节的图像（如线状图、徽标或带文字的插图）的标准格式。

Png：PNG用来存储灰度图像，和背景透明的图像

Jpg：最常用的图像文件格式。能够将图像压缩在很小的储存空间，容易造成图像数据的损伤。尤其是使用过高的压缩比例，将使最终解压缩后恢复的图像质量明显降低

1. **如何触发页面reflow,repaint**

1.页面在首次加载时，会触发reflow,repaint

2. DOM元素的添加、修改（内容）、删除( Reflow + Repaint)

3. 仅修改DOM元素的字体颜色（只有Repaint，因为不需要调整布局）

4. 应用新的样式或者修改任何影响元素外观的属性

5. Resize浏览器窗口、滚动页面

6. 读取元素的某些属性（offsetLeft、offsetTop、offsetHeight、offsetWidth、 scrollTop/Left/Width/Height、clientTop/Left/Width/Height、 getComputedStyle()、currentStyle(in IE))

**6.翻译这段文档：**

**ECMAScript uses automatic garbage colletion.The specification does not define**

**the details,leaving that to the implementers to sort out,A closure is formed by**

**returning a function object that was create within the execution context of a**

**function call from that function call and assigning a reference to that inner**

**function to a property of another object.**

**ECMAScript uses automatic garbage colletion.The specification does not define**

**使用自动垃圾收集ECMAScript规范没有定义。**

**the details,leaving that to the implementers to sort out,A closure is formed by**

**细节留给实施者进行梳理，一封由**

**returning a function object that was create within the execution context of a**

**返回一个在执行上下文中创建的函数对象**

**function call from that function call and assigning a reference to that inner**

**函数调用该函数调用，并将一个引用分配给内部**

**function to a property of another object.**

**函数的另一个对象的属性。**

1. **js中的数据类型有哪些？**

数值型、字符串型、空类型、布尔型

1. **写出DOM中创建、插入、删除节点的方法，可以使用jQuery方法实现**

创建：var p=document.createElement(“p”);

插入：var div1=document.getElementById(“id”);

Div1.appendChild(p);或

Div1.insertBefore(p,div2);

删除：div1.removeChild(“p”);

**P29**

1. IE与FF的事件模型有哪些区别，并实现一个bindEvent方法

js本身没有差异，主要是对dom节点及window本身对象的和属性上有差异。比较好的建议是使用第三方js库，比如jquery等，这些考虑了浏览器兼容性，自己可以少考虑些。

对于一些常用的属性都差异不大，因此也不用过分担忧。

部分差异如下：

1.window.event   
ie：有window.event对象   
ff：没有window.event对象，可以通过函数的参数传递event对象。如onclick=clickHandler(event)   
解决办法：var event = event || window.event;   
  
2. 鼠标当前坐标   
ie：event.x和event.y   
ff：event.pageX和event.pageY   
解决办法：采用通用属性：event.clientX和event.clientY属性;   
3. 鼠标坐标加上滚动条滚过的距离   
ie：event.offsetX和event.offsetY   
ff：event.layerX和event.layerY   
解决办法： 复制代码  
代码如下:  
<script type="text/javascript">   
function mouseDownHandler(event) {   
var event = event || window.event;   
//var event = event ? event : window.event;   
var x = event.offsetX ||   
event.layerX;   
var y = event.offsetX || event.layerY;   
}   
</script>   
3. event.srcElement   
ie：event对象有srcElement属性，但是没有target属性；   
ff：event对象有target属性，但没有srcElement属性   
解决办法：使用obj = event.srcElement ?   
event.srcElement :   
event.target;来代替ie下的event.srcElement或者ff下的event.target（注意event的兼容性）;   
4.event.toElement   
ie：event对象有toElement属性，但没有relatedTarget属性   
ff：event对象没有有toElement属性，但有relatedTarget属性   
解决办法：var target = e.relatedTarget || e.toElement;   
5. 标签的x和y的坐标位置，style.posLeft 和 style.posTop   
ie：有   
ff：没有   
解决办法：用通用属性obj.offsetLeft 和 obj.offsetTop   
6. 窗体的高度和宽度   
ie：document.body.offsetWidth 和 document.body.offsetHeight。注意，此时页面一定要有body标签。   
ff：window.innerWidth 和 window.innerHeight，以及   
document.documentElement.clientWidth 和 document.documentElement.clientHeight。   
解决办法：通用属性 document.body.clientWidth 和 document.body.clientHeight；   
7. 添加事件   
ie：element.attachEvent('onclick',function)   
ff：element.addEventListener('click',function,true)   
解决办法：element.onclick   
= function.虽然都可以使用click事件。但onclick和上面两种方法效果是不一样的。onclick只有执行一个过程，而attachEvent 和   
addEventListener执行的是一个过程列表，也就是多个过程。   
如：element.attachEvent('onclick',func1);   
element.attachEvent("onclick", func2)这样func1和func2都会被执行。   
8. 标签的自定义属性   
ie：如果给标签div1定义了一个属性value，可以div1.value 和 div1["value"]取得该值   
ff：不能用div1.value 和div1["value"]   
解决办法：div1.getAttribute('value')   
9. document.form.item   
ie：现有问题，document.formName.item("itemName") 这样的语句，不能在 ff 下运行   
ff：不支持   
解决办法： document.formName.elements["elementName"]   
10. 集合/数组类对象问题   
ie：有许多集合类对象取用时用()   
ff：不能这样取用   
解决办法：改用[]作为下标运算。   
如：document.forms("formName") 改为   
document.forms["formName"]。document.getElementsByName("inputName")(1) 改为 document.getElementsByName("inputName")[1]   
11. html对象的id作为对象名的问题   
ie：html对象的id可以作为document的下属变量名直接使用  
ff：需要用getElementById()方法   
解决办法：用getElementById('idName')代替idName作为对象变量使用   
12. 用idName字符串取得对象的问题   
ie：利用eval(idName)可以取得 id 为   
idName 的html对象。   
ff：不支持   
解决办法：getElementById(idName) 代替 eval(idName)   
13. 变量名与某 html 对象 id 相同的问题   
ie：因为html对象id   
在ie中直接调用，所以变量名不能和id相同   
ff：可以使用变量名和id相同   
解决办法，声明变量时一律加上 var ，以避免歧义(最好id和变量名不要相同)。   
14. document.getElementsByName() 和 document.all[name]   
ie：getElementsByName()、document.all[name] 均不能用来取得 div 元素   
ff：可以兼容document.all， 但会生成一条警告。   
解决办法：可以用getElementById() 或者 getElementByTagName()来代替   
15. input.type属性问题   
ie：input.type属性为只读   
ff：input.type属性为读写   
16. window.location.href   
ie：（ff2.0以下），可以使用window.location 或   
window.location.href ; ff 1.5下只能使用window.location   
解决办法：使用window.location 来代替 window.location.href   
17. 模态和非模态窗口问题   
ie：可以通过   
showModalDialog 和 showModelessDialog 打开模态和非模态窗口   
FF：不支持   
解决办法：直接使用window.open(pageURL, name, parameters)   
方式打开新窗口，如果需要将子窗口中的参数传递回父窗口，可以在子窗口中使用window.opener来访问父窗口。   
如：var parWin = window.opener; parWin.document.getElementById('title').value = 'My Title';   
18. body   
IE：body必须在body标签被浏览器完全读入后才存在   
FF：body在body标签没有被浏览器完全读入之前就存在   
19. 事件委托方法   
IE：document.body.onload = init;   
FF：document.body.onload = init();   
解决办法：统一使用 document.body.onload = new Function('init()'); 或者   
docuement.body.onload = function(){/\* 这里是代码 \*/}   
20.   
父元素的区别   
IE：obj.parentElement;   
FF ：obj.parentNode   
解决办法：因为FF与IE都支持dom，所以可以都使用obj.parentNode   
22.innerText在IE中能正常工作，但是innerText在FF中却不行. 需用textContent   
23. FF中设置HTML标签的style时，所有位置性和字体尺寸的值必须后跟px。这个IE也是支持的   
24. 父节点、子节点和删除节点   
IE：parentElement、parement.children，element.romoveNode(true)。  
FF：parentNode、parentNode.childNodes，node.parentNode.removeChild(node)。

bindEvent(element, eventName, func) —— 绑定func到element的eventName事件上（不重复绑定）

unBindEvent(element, eventName, func) —— 删除element上的eventName事件上的func函数。

代码：

// ---------- 事件绑定与删除绑定 ---------- //  
function bindEvent(element, eventName, func) {  
var events = element['the'+eventName]; //用于保存某个事件序列  
if(!events) { //如果不存在一个序列，则创建它，并加入HTML标记当中的onEvent = function(){}形式的绑定  
events = element['the'+eventName] = [];  
if (element['on'+eventName]) { events.push(element['on'+eventName]); }  
}  
  
//检测是否为重复绑定  
for(var i=0; i<events.length; i++) {  
if(events[i] === func) { flag = true; break; }  
}  
  
// 非重复绑定，则加入该函数事件  
if(i >= events.length) { events.push(func); }  
  
// 重新定义这个事件的执行方式  
element['on'+eventName] = function(event) {  
event = event || (function() { //修复IE的事件对象  
var e = window.event;  
e.preventDefault = function() { e.returnValue = false; }  
e.stopPropagation = function() { e.cancelBubble = true; }  
//根据需要继续修复  
return e;  
})();  
//顺序执行这些函数  
for(var i=0; i<events.length; i++) { events[i].call(element, event); }  
}  
}  
  
// 删除事件绑定  
function unBindEvent(element, eventName, func) {  
var events = this['the'+eventName];  
//如果不存在一个事件序列  
if(!events) { return false; }  
  
//检测该函数是否存在该事件序列当中  
for(var i=0; i<events.length; i++) {  
if(func === events[i]) {  
[].splice.call(events, i, 1);  
return true;  
}  
}  
  
// 函数不存在该事件序列当中  
return false;  
}

1. 请编写一个Javascript函数isArray，用于判断一个obj是否为数组对象

var isArray = function(obj) {   
return Object.prototype.toString.call(obj) === '[object Array]';   
}

12.小贤是一条可爱的小狗（Dog）,它的叫声很好听（wow），每次看到主人的时候就会乖乖叫一声（yelp）……

function Dog()｛

this.wow=function(){

alert("Wow";)

}

this.yelp=function(){

this.wow();

}

｝

JavaScript试题

一、选择题

1.如下函数被调用后会alert几次B

function test(){

for(var i=0;i<10;i++){

if(i==2) break;

alert(i);

}

}

A)1 B）2 C)3 D)10

2.var a=1;var b=2;var c="=";a+b+c+a+b=? c

A)NaN B)"12=12" C)"3=12" D)以上答案均不是

3.var arrl=new Array(5);var arr2=new Array（1，2，3)；arrl和arr2的长度分别是c

A)1，1 B)5，1 C)5，3 D)1，3

4.｛i:0;j:1｝这是B

A)JavaScript的一个数组

B)JavaScript的一个对象

C)不是JavaScript中的语法

D)以上答案均不对

5.function Test1(){

this.i=1;

var t=new Test2();

return t;

}

function Test2(){

this.i=2;

}

var t=new Test1();……

a)1 c)2 c)undefined

6.if(-1),if(0),if(1)分别表示A

a)if(false),if(false),if(true) b)if(true),if(true),if(true)

**P30**

7.如下代码中执行var ts=change()后t1.i和t2.i分别是什么？B

function Test(){

this.i=1;

}

function change(o){

var tmp=o;

tmp.i++;

tmp=new Test();

tmp.i=3;

return tmp;

}

var t1=new test();

var t2=changes(t1);

a)1,3 b)2,3 c)3,3 d)1,1

二、问答题

1.如下代码，依次调用testOne,testTwo时每次alert的结果是：a\_2\_\_\_b\_\_y\_\_d\_\_flase\_\_e\_\_1\_\_f\_\_y\_\_

a=1;

b="x";

function testOne(){

var a=2;

b="y";

c=false;

alert(a);

alert(b);

alert(c);

}

function testTwo(){

alert(a);

alert(b);

JavaScirpt部分

一、不定项选择题

1.声明一个对象，给它加上name属性和show方法name值，以下代码中正确的是（ ad ）

A.var obj={name:"zhangsan",show:function(){alert(name);}};

B.var obj={name:"zhangsan",show:"alert(this.name)"};

C.var ob={name:"zhangsan",show:functioin(){alert(this.name);}};

D.var obj={name:"zhangsan",show:function(){alert(name);}};

2.以下关于Array数组对象的说法不正确的是（ d）

A.对数组里数据的排序可以用sort函数，如果排序效果未预期，可以给sort函数加一个排序函数的参数

B.向数组的最后位置加一个新元素，可以用pop方法

C.reverse用于对数组数据的倒序排列

D.unshift方法用于向数组的删除第一个元素

3.要将页面的状态栏中显示“已经选中该文本框”，下列JavaScript语句正确的是（ a )

A.window.screen="已经选中该文本框"; B.document.status="已经选中该文本框"

C.window.status="已经选中该文本框" D.document.screen="已经选中该文本框"

4.点击页面的按钮，使之打开一个新窗口，加载一个网页，以下Javascript代码中可行的是（a

）

A.<input type="button" value="new" onclick="open('new.html','\_blank')"/>

B.<input type="button" value="new" onclick="window.location='new.htmlm'"/>

C.<input type="button" value="new" onclick="location.assign('new.html')"/>

D.<form target="\_blank" action="new.html"><input type="submit"

value="new"></form>

**P31**

4.点击页面的按钮，使之打开一个新窗口，加载一个网页，以下Javascript代码中可行的是（A,D

）

A.<input type="button" value="new" onclick="open('new.html','\_blank')"/>

B.<input type="button" value="new" onclick="window.location='new.htmlm'"/>

C.<input type="button" value="new" onclick="location.assign('new.html')"/>

D.<form target="\_blank" action="new.html"><input type="submit"

value="new"></form>

5.使用Javascript向网页中输出<h1>hello</h1>,以下代码中可行的是（BD ）

A.<script type="text/javascript"> document.write(<h1>hello</h1>);</script>

B.<script type="text/javascript"> document.write("<h1>hello</h1>");</script>

C.<script type="text/javascript"><h1>hello</h1></script>

D.<h1>

<script type="text/javascript">document.write("hello");</script>

</h1>

6.分析下面的代码：

<html>

<head>

<script type="text/javascript">

function writelt(value){document.myfm.first\_text.value=value;}

</script>

</head>

<body bgcolor="#fff">

<form>

<input type="text" name="first\_text">

<input type="text" name="second\_text" onchange="writelt(value)">

</form>

</body>

</html>

以下说法正确的是（ CD ）

A.在页面的第二个文本框中输入的内容后，当鼠标离开第二个文本框时，第一个文本框的内容不变

B.在页面的第一个文本框中输入的内容后，当鼠标离开第一个文本框时，将在第二个文本框中复制第一个文本框的内容

C.在页面的第二个文本框中输入的内容后，当鼠标离开第二个文本框时，将在第一个文本框中复制第二个文本的内容

D.在页面的第一文本框中输入的内容后，当鼠标离开第一个文本框时，第二个文本框的内容不变

7.下面的Javascript 语句中，（D ）实现检索当前页面中的表单元素中的所有文本框，并将它们

全部清空

A.for(var i=0;i<form1.elements.length;i++){if(form.elements[i].type=="text")form1.elements[i].value="";}

B.for(var i=0;i<document.forms.length;i++){if(forms[0].elements[i].type=="text")forms[0].elements[i].value="";}

C.if(document.form.elements.type=="text") form.elements[i].value="";

D.for(var i=0;i<document.forms.length;i++){for(var j=0;j<document.form

[i].elements.length;j++){if(document.form[i].elements[j].type=="text")

docuement.forms[i].elements[j].value="";}}

8.在表单（form）中有一个文本框元素（fname），用于输入电话号码，格式如010-82668155，

要求前3位010，紧接一个“.”,后面是8位数字，要求在提 交表单时，根据上述条件验证该文本框

中输入内容的有效性，下列语句中（ A ）能正确实现以上功能

A.var str=form1.fname.value;

if(str.substr(0,4)!="010"||str.substr(4).length!=8||isNaN(parseFloat(str.sbustr(4))) alert("无效的电话号码！")

B.var str=form1.fname.value;

if(str.substr(0,4))!="010"&&str.substr(4).length!=8&&isNaN(parseFloat(str.substr(4))) alert("无效的电话号码！")

C.var str=form1.fname.value;

if(str.substr(0,3)!="010"||str.substr(3).length!=8||isNaN(parseFloat(str.sbustr(3))) alert("无效的电话号码！")

D.var str=form1.fname.value;

if(str.substr(0,4))!="010"&&str.substr(4).length!=8&&isNaN(parseFloat(str.substr(4))) alert("无效的电话号码！")

**P32**

9.关于正则表达式声明6位数字的邮编，以下代码正确的是（ **C** ）

A.var reg=/\d6/;

B.var reg=\d{6}\;

C var reg=/\d{6}/

D var reg=new RegExp("\d{6}\");

10.关于Javascript里的xml处理，以下说明正确的是（ **BCD** ）

A.Xml是种可扩展标记语言，格式更规范，是作为未来html的替代

B.Xml一般用于传输和存储数据，是对html的补充，两者的目的不同

Ｃ.在Javascript里解析和处理xml数据时，因为浏览器的不同，其做法也不同

D.在IE浏览器里处理xml，首先需要创建ActiveXObject对象

二、问答题

1.列举浏览器对象模型BOM里常用的至少4个对象，并列举window对象的常用方法至少5个。

**对象：Window  document  location  screen  history  navigator**

**方法：Alert()  confirm()  prompt()  open()  close()**

三、程序题

1.写出简单描述html标签（不带属性的开始标签和结束标签）的正则表达式，并将以下字符串中的html标签去除掉

var str="<div>这里是div<p>里面的段落</p></div>"

//在些处添加代码

**<script type="text/javascript">**

**var reg = /<\/?\w+\/?>/gi;**

**var str = "<div>这里是div<p>里面的段落</p></div>";**

**alert(str.replace(reg,""));**

**</script>**

前端开发笔试

1. 我们关心网页的加载速度，怎么才能加速网页的打开速度，或者说为了加快网页的打开速度，应该避免怎么做？

**一、网页压缩技术**

对于网页压缩而言，相信各位站长都比较熟悉，主要是启用服务器Gzip，对页面Gzip压缩，减少元素的体积，从而减少数据的传输，进而提高网页的加载速度。

**二、CSS优化**

（1）css位置

CSS说明如果出现在后，页面需要重新渲染，打开速度受到影响。所有css定义代码的位置要放到网站之前。

（2）css sprite技术

网站上的一些图片可以采用css sprite技术进行合并，减少加载请求次数，从而提高网页的加载速度。

（3）css代码优化

通过对css代码属性的简写、移除多余的结构(frameworks)和重设(resets)等一系列的方法和技巧来简化css代码，减小css文件的大小。

**三、JS优化**

（1）JS位置

网页代码中对js进行优化的时候，建议将JS放在页面最后，这样可以加快页面打开速度。

（2）合并JS

合并相同域名下的js，通过减少网络连接次数从而提高网页的打开速度。

（3）LazyLoad(延迟加载)技术

Lazy Load是一个用JavaScript 编写的 jQuery 插件，它可以延迟加载长页面中的图片。在浏览器可视区域外的图片不会被载入，直到用户将页面滚动到它们所在的位置。例如本人的破折君博客就采用这个图片延迟加载功能。

**四、缓存静态资源**

通过设置浏览器缓存，将css、js等不太经常更新的文件缓存在浏览器端，这样同一访客再次访问你的网站的时候，浏览器就可以从浏览器的缓存中获取css、js等，而不必每次都从你的服务器读取，这样在一定程度上加快了网站的打开速度，又可以节约你的服务器流量。

1. 请列举一些xhtml和html5的区别

html是超文本标记语言；xhtml是可扩展超文本标记语言。

HTML是一种基本的WEB网页设计语言，XHTML是一个基于XML的置标语言，看起来与HTML有些相象，只有一些小的但重要的区别，XHTML就是一个扮演着类似HTML的角色的XML，表现方式与超文本标记语言（HTML）类似，不过语法上更加严格。

所以本质上说，XHTML是一个过渡技术，结合了部分XML的强大功能及大多数HTML的简单特性。

HTML5 是 HTML、XHTML 以及 HTML DOM 的新标准。目前为止的大部分现代浏览器已经支持 HTML5 。

HTML5相比XHTML，新增一些特性： 1. 用于绘画的 canvas 元素

2. 用于媒介回放的 video 和 audio 元素 3. 对本地离线存储的更好的支持

4. 新的特殊内容元素，比如 article、footer、header、nav、section 5. 新的表单控件，比如 calendar、date、time、email、url、search

1. 请列举一些你在语义化，用户体验和seo方面的具体工作内容（至少三点）**本题没有找到答案，这是相关内容和一些解释。**

SEO人员每天基本工作内容步骤

关键词定位分析

网站架构分析

网站目录和页面优化

内容发布和链接布局

与搜索引擎对话，简单说就是查看优化效果

网站流量分析

SEO人员还要做的还有网站策略和发展方案，要做用户需求挖掘，还有关键词挖掘、网站安全维护等等！

1. 让代码比设计更美。搭建网页前端的时候，使用有语义的代码。用描述性的标签组织页面结构，可以提高内容对搜索引擎的可读性。这也会让修饰页面的工作变得更简单干净。
2. 使用关键字，但要把握分寸。关键字是指描述主要内容的词语。有策略地在页面中安放关键字是很重要的，例如在URL、标题标签（title tag）以及主要的抬头标签（heading tag）中。在正文中经常使用关键字也很重要，但是不能过度，否则你的文章可能因关键字堆砌遭到惩罚。

3. 避免使用Flash作导航栏。无论华丽的下拉列表效果如何诱人，不要使用它。搜索引擎不能顺利读取Flash文件中的内容，所以Flash导航栏中的链接将无法被跟踪。

4.使用不同的页面标题。你的网站的每个页面都应该有标题属性，而每个页面的标题应该各不相同。如果每个页面的标题都一样的话，搜索引擎会理解为你的网站的每个页面都是相同的主题。

5.不要忘记图片。好好利用图片的alt属性，合理地描述它。搜索引擎再怎么聪明，它们也看不懂图片。忽略这点会让你损失大量图片搜索的流量。

6.不要使用通用链接。搜索引擎非常重视链接。所以当链接到相关内容时，请使用能确切描述该内容的文字。比如，当你为浏览者提供更多Photoshop信息的链接时，使用诸如“关于Photoshop的更多信息”的描述，而不只是“更多信息”。

7.忌用图片代替文字。作为设计师，我们总是希望作品越美观越好。于是有时我们会用一张漂亮的图片替换掉浏览器上难看的标题文字。请尽量避免这样做。我前面说过，搜索引擎不能理解图片的内容，而这里应该是你写关键字的地方。作者注：这一点我貌似误导大家了。事实上我们有办法用图片达到目的，比如FIR。

8.慎用AJAXA。jax加强用户体验的效果很赞，但是请不要过度使用。Ajax生成的内容无法被链接到。一个不错的经验法则是：如果你用Ajax加载的可能是一个独立页面，就尽量不要使用它。

9. 尽快被收录。让网页尽快被搜索引擎收录的方法之一是，尝试搞到高人气的相关利基网站的内链。提交给谷歌也是一个选择，不过这有时会花好几天时间，运气不好的话几个星期也有可能。

10. 争取内链。内链的数量和质量对网站在搜索结果中的位置有很大影响。让大伙链接到你的网站的一个好办法是提供高质量和原创的内容。另一个办法是大方为别人的网站提供链接。

11. 坚持同样的URL。你要创建网站时，请从一开始就决定好是否要使用“www”。一旦决定好了就不要再改。搜索引擎会把http://www.enqoo.com和http://enqoo.com看作两个不同的重复的网站，而搜索引擎不喜欢重复的网站。

4如下函数运行结果是什么？为什么？

var i=10,test=function(){

alert(i);

}

如果有函数调用test(),会弹出一个框10，如果没有。则不会弹出。

5.如下函数运行结果是什么？为什么？

(function(){

var a=b=1;

alert(b);

})();

alert(b);

会弹出2次1，b是全局函数，a是函数里面的，函数里面只声明了a，没有声明b。

**P33**

6.div a span h1 a ul li strong em abbr 请写出以下标签，在默认情况下哪些是外联元素，哪些属于内联元素

答案：外联元素：div h1 ul li 内联元素：a span strong em abbr（缩写标记，如HTML）

1. 请尽量使用jQuery编写一段代码，实现：用一个按钮来控制一个table的第3列显示隐藏（按钮的id为btn,table的id为tb1）

答案：$(‘#btn’).click(function(){

$(‘#tb1 tr td:eq(2)’).toggle();

})

1. js当中事件

答案：js中有很多的事件供我们使用以便实现与网站的交互；其中一部分为默认事件如a的点击事件不用设置当点击a元素时会自动跳转到目标地址；还有一部分为人为设定的如onload事件支持该事件的标记有img，script等当我们设置并指定函数时就能产生想要的效果。

1. PS当中一个图层是透明的，另一个有个图片，这个图片会有杂边，把它合并成一个 ，几种方法？

答案：略

1. 传统网页布局是什么样的，和其他网页有什么区别？

答案：略

1. 相对与绝对定位区别，具体说一下？

答案：相对定位（relative）是相对他的祖先元素中最近的有定位样式的来定位的并且不会脱离文档流

,也就是说仍占有应有的空间，它的父元素不会因此而塌陷;绝对定位(absolute)是相对document.body来定位的并且会脱离文档流,不再占据空间父元素的空间也会减少相应的高度.

1. js数据类型有哪些，有几种？

答案：（基于typeof 的返回值）

简单数据类型：字符型（string） 数值型（number） 布尔型（boolean） 空值（undefined）

复杂数据类型：函数对象（function） 对象（object）

1. div与css有什么优点？

答案：Css的出现实现了标记和样式的分离；而div是一个标准的块元素，它没有自己的默认样式也就能方便我们编辑；两者的组合使用是我们的在设计网页中更方便和自由的设计我们需要的网站框架。

1. 网页设计一般分为哪几类？

答案：三种大类：功能型网页设计（服务网站&B/S软件用户））、形象型网页设计（品牌形象站）、信息型网页设计（门户站）

1. float属性值有哪几种？

答案：四种（lefft、right、none、inherit）

1. margin加倍问题？

答案：解决办法是display:inline;

1. 为什么选择离职来北京？

答案：一方面自己工作了一段时间想挑战自己，北京是一个人才汇聚的地方相信在这里能更好的实现自己的梦想（梦想：高级前端工程师甚至高级全栈工程师）；另一方面（自己的原因）；（总结）所以借着这个机会就来北京了。

1. 加班的看法？

答案：如果公司需要，不会拒绝。

1. 是否愿意挑战新的知识？

答案：当然，更新速度快是前端的特点，如果不能很好地学习新的知识就会被一直落后下去；还有我本身就对新的技术感兴趣，希望能一直学习更新提高自己。

前端开发考题

1. 如何理解标签语议化。

答案：标签的语义化是标记语言的特点特别是html更强调了语义化这个特征；简单来说就是不同标签根据自身的特殊含义而带有的一些默认属性并且html5新增的诸多标签使制作的网页能更好的被搜索引擎识别，更加方便对网页进行SEO。

1. 如何用CSS分别单独定义IE6/7/8/9/FF的width属性

答案：略

1. 解释下相对定位和绝对定位

答案：相对定位（relative）是相对他的祖先元素中最近的有定位样式的来定位的并且不会脱离文档流,也就是说仍占有应有的空间，它的父元素不会因此而塌陷;绝对定位(absolute)是相对document.body来定位的并且会脱离文档流,不再占据空间父元素的空间也会减少相应的高度.

1. Doctype各类声明及区别

答案：Html4.01严格型<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">

1. 列举几个你工作中遇到CSS兼容性问题，并写出解决方案

答案：参看IE6 bug汇总

1. 如何清理浮动

答案：清除浮动的方法多种多样这里列举三个最常用的：

1.overflow：hidden；+ zoom：1; 这种做法简单已处理适合不超出父元素范围的如果定义了position而且超出了就会隐藏；

2.结尾处空标记 + clear：both； 实用性好但会多出一个标记来不适合大量使用；

3.css空标记 + clear：both + zoom:1; 利用css伪类after来生成空标记但由于不兼容所以在IE6.7中用到zoom来控制；适合大量使用时用创建公共类来提高效率

1. 解释下zoom属性

答案：IE的专有属性；可以设置和检测对象的缩放比例；还可以触发IE的haslayout属性、清除浮动和margin重叠。

1. 用css如何实现类似弹窗效果div的水平垂直居中。

答案：div{   
   width:300px;    
   height:200px;    
   position:absolute;    
   left:50%;    
   top:50%;    
   margin:-100px 0px 0px -150px;   
}

1. 列兴几个你所了解的html5标签和css3属性。

答案：Html5：<nav><article><aside><audio><details> 等；

Css3：transform transition box-shadow text-shadow animation等。

10.js的数据类型有哪几种

答案：（基于typeof 的返回值）

简单数据类型：字符型（string） 数值型（number） 布尔型（boolean） 空值（undefined）

复杂数据类型：函数对象（function） 对象（object）

11写出这段代码的执行效果：

Var i=1;

Function fn1(){

Alert(i); //undefined

Var i=2;

}

Fn();

1. 列举js都有哪些兼容性问题

答案：例如：事件对象，有些浏览器支持window.event写法，但有些只支持事件处理函数形参的方式；

事件监听，IE中为attachEvent其他浏览器则是addEventListener；IE下,event对象有srcElement属性,但是没有target属性;Firefox下,even对象有target属性,但是没有srcElement属性. 。

1. 如何理解闭包

答案：(括号内为闭包的简介可记可不记；闭包来自于其他的编程类语言，指一系列相关变量和他们所在的环境；简而言之就是所有函数；但我们在实际应用过程中更喜欢把它叫成获取其他作用域内的变量的函数结构；因为这样的闭包作用更加鲜明；) js中的作用域是函数作用域；只有在当前作用域之内或者子作用域才能访问其中的变量；并且在js中只有全局变量能一直保存在内存中（GC机制）；这就导致了函数执行完之后就会销毁其中的变量；如果我们想再次使用或保存函数中的变量就要采取措施使浏览器认为‘他’是有用的，这样就有了不销毁它的理由；比如：通过返回值把变量‘升级’为全局变量；或者把变量赋值给某个全局变量；或者某个全局变量的值与其相关等等。

13.面向对象编程：b怎么继承a.

答案：继承a的属性：function b(){a.call(this)}；

继承a的方法：

1. for(var i in a.prototype){b.prototype[i]=a.prototype[i]} （推荐使用，b只用了a的方法）

b.prototype=a.prototype (a.b共用一个原型，修改任何方法都会对另一个产生影响)

1、描述一下cookies，localStorage和sessionStorage的区别：

共同点：都是保存在浏览器端，且同源的。

区别：

1. cookie数据始终在同源的http请求中携带（即使不需要），即cookie在浏览器和服务器间来回传递。而sessionStorage和localStorage不会自动把数据发给服务器，仅在本地保存。
2. cookie数据还有路径（path）的概念，可以限制cookie只属于某个路径下。
3. 存储大小限制也不同，cookie数据不能超过4k，同时因为每次http请求都会携带cookie，所以cookie只适合保存很小的数据，如会话标识。sessionStorage和localStorage 虽然也有存储大小的限制，但比cookie大得多，可以达到5M或更大。
4. 数据有效期不同，sessionStorage：仅在当前浏览器窗口关闭前有效，自然也就不可能持久保持；localStorage：始终有效，窗口或浏览器关闭也一直保存，因此用作持久数据；cookie只在设置的cookie过期时间之前一直有效，即使窗口或浏览器关闭。
5. 作用域不同，sessionStorage不在不同的浏览器窗口中共享，即使是同一个页面；localStorage 在所有同源窗口中都是共享的；cookie也是在所有同源窗口中都是共享的。Web Storage 支持事件通知机制，可以将数据更新的通知发送给监听者。Web Storage 的 api 接口使用更方便。session storage是关闭浏览器就自动删除了，而local storage是一直存储在本地，直到手动删除为止。cookie是每次发送请求的时候会随着请求的发送一起打包发送过去，所以，一般cookie的大小不会超过4k

( 总结：cookie存储量小，特定格式字符串存储数据，自动发送给服务器

session是会话级对象，存储会话相关信息

localstorage 存储量大，不会自动发送给服务器，属性值对形式存储，使用方便)

**1.1.请描述一下****cookies,sessionStorage和localStorage的区别；存储空间分别是多少？**

共同点：都是保存在浏览器端，且同源的。

sessionStorage：仅在当前浏览器窗口关闭前有效，自然也就不可能持久保持。不在不同的浏览器窗口中共享，即使是同一个页面。可以达到5M或更大

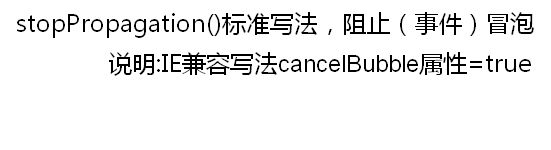
localStorage：始终有效，窗口或浏览器关闭也一直保存，因此用作持久数据。不会自动把数据发给服务器，仅在本地保存。在所有同源窗口中都是共享的；cookie也是在所有同源窗口中都是共享的。可以达到5M或更大

cookie只在设置的cookie过期时间之前一直有效，即使窗口或浏览器关闭。作用域不同。cookie在浏览器和服务器间来回传递，数据不能超过4k

2、请描述一下时间冒泡的原理，如何阻止事件冒泡？

冒泡事件是当一个元素上的事件被触发，同样的事件也会在该元素的所有祖先元素中从内向外依次触发阻止：stopPropagation，ie是cancel Bubble

一个元素的子元素包括后代，同时绑定同一个事件，当触发后代元素事件之后，会触发子元素事件，然后触发祖先元素事件,由内而外，成为事件冒泡



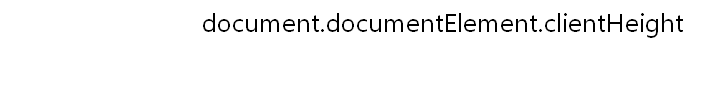
3、如何实现一个img在一个大div中的水平及垂直居中？

     body{margin: 0px;}  
       div#father{  
        display: flex;  
        display: -webkit-flex;   
         justify-content:center;  
        align-items:center;         
        width:600px;  
        height: 400px;  
        border:1px solid #f00;  
        background-color: #ff0;         
       }  
      #son1{  
           width:50px;  
           height: 50px;  
           background-color: #090;  
           color: #fff;  
       }

4、如何用js获取浏览器的宽度和高度？

答：浏览器的宽度和高度window.innerWidth和 window.innerHeight

IE678 兼容写法



5、如何判断一个页面是否是在微信浏览器里打开？

function is\_weixn(){

var ua = navigator.userAgent.toLowerCase();

if(ua.match(/MicroMessenger/i)=="micromessenger") {

return true;

} else {

return false;

}

}

6、请分别用div+css和table两种方式实现三行两列的表格

第一种：<table>

<tr>

<td></td>

<td></td>

</tr>

<tr>

<td></td>

<td></td>

</tr>

<tr>

<td></td>

<td></td>

</tr>

</table>

第二种：

<style>

#a1{

width:100px;

height:20px;

border:1px solid red;

float:left;

}

#a2{

width:100px;

height:20px;

border:1px solid red;

float:left;

}

#a3{

width:100px;

height:20px;

border:1px solid red;

}

#a4{

width:100px;

height:20px;

border:1px solid red;

float:left;

}

#a5{

width:100px;

height:20px;

border:1px solid red;

float:left;

}

#a6{

width:100px;

height:20px;

border:1px solid red;

}

</style>

<div id="#a1"></div>

<div id="#a2"></div>

<div id="#a3"></div>

<div id="#a4"></div>

<div id="#a5"></div>

<div id="#a6"></div>

7、有这样的一个URL：http：//item.taobao.com/item.html?a=1&b=2&c=&d=xxx&e.

请写一段js程序提取URL中的各个GET参数（参数名和参数个数不确定），将其按key-value形式返回到一个json结构中，如{a:"1" ,b:"2",c:" ",d:"xxx",e:undefinde}.

答：

var str=’a=3&b=4&d=undefined’;

function toArr(str){

var arr=str.split(“&”);

var Narr=[ ];

var Obj=” ”;

for(var i=0;i<arr.length;i++){

var ai=arr[ i ].split(“=”);

Narr.push( ai );

Obj+=Narr[ i ][ ‘0’ ]+” + ” ’ “+Narr[ i ] [ ‘ 1’ ]+ “ ‘ “+”,”;

}

Return”{“+ Obj.substr ( 0,Obj.length – 1 ) + ”}”

}

alert(toArr(str));

8、请写一段程序实现一个div在页面内的拖拽。

<script type="text/javascript">

function Drag(id){

var \_this=this;

this.odiv=document.getElementById(id);

this.odiv.onmousedown=function(ev){

\_this.fndown(ev);

return flase;

}

}

Drag.prototype.fndown=function(ev){

var \_this=this;

var oEvent=event||ev;

this.disX=oEvent.clientX-this.odiv.offsetLeft;

this.disY=oEvent.clientY-this.odiv.offsetlefLop;

document.onmousemove=function(ev)

{

\_this.fumove(ev);

};

document.onmouseup=function()

{

\_this.fnup();

};

};

Drag.prototype.fnmove=function(ev){

var \_this=this;

var oEvet=event||ev;

this.odiv.style.left=oEvent.clientX.this.disX+'px';

this.odiv.style.top=oEvent.clientY.this.disY+'px';

}

Drag.prototype.fnup=function(){

document.onmousemove=null;

document.onmouseup=null;

}

</script>

9.利用正则替换字符串中出现的字符：

var str=”1a341A3 4aAaAaA”; //a或A替换2 后str=“12341234222”var newstr=””;

答：

<script type="text/javascript">

var str="1a341A3 4aAaAaA";

var reg=/[aA]/g;

var str=str.replace(reg,"2");

console.log(str);

</script>

10.写一组方法sperateStr（str,num） ,str是要分隔的字符串，num是一多少个字符串一组，如sperateStr(“abcdefg”,3),返回[abc,def,g]

答：

<script type=”text/javascript”>

var str=”abcdefghik”;

function sperateStr(str,num){

var arr =[ ];

var len=Math.ceil(str.length/num);

var pos=0;

for (var i=0;i<len;i++){

arr.push(str.substr(pos,num));

pos+=num;

}

Return arr;

}

Console.log(sperateStr(str,3));

</script>

11.cursor:hand在FF不显示小手，如何解决？

答：在 IE 下设置鼠标为手型的方法: cursor: hand,但是在 FIREFOX 中是无效的,解决方法是在FIREFOX中设置: cursor: pointer. 而这个pointer 值在IE和FIREFOX 下都是通用的,所以我们使用: cursor:pointer 就可以了。

12. css属性 （ margin ） 可以为元素设置外补丁。

13. web标准？

说起web标准，它不是一个标准，而是一系列标准，因为web是由三层组成，结构层、表现层、行为层，每一层的内容不一样，遵循的标准也不一样，结构层指的是html和XML结构化标准语言，表现层是、呢是css指的就是css,它遵循的是W3C万维网标准，而行为层指的是javascript，遵循的是ECMA标准。

14.网站标准？

对于我们写网站的人，都深有体验，浏览器一升级，我们建立的网站就可能变得过时，这样我们就需要升级或者重新建立，而且为了兼容我们也会耗费很大的时间和能力，而且对于移动端webapp来说，更新较快，代码就会出现臃肿，浪费了我们大量的带宽，针对这些个问题，专业人士就开始思考，建立一种普遍认同的标准来结束这些，Newscape和Microsoft等公司在W3C的组织下，就开始统一标准（1998年2月发布了XML1.0为标志）

**15.列出display的值，说明他们的作用。position的值， relative和absolute定位原点是？**

a.

block 象块类型元素一样显示。

none 缺省值。象行内元素类型一样显示。

inline-block 象行内元素一样显示，但其内容象块类型元素一样显示。

list-item 象块类型元素一样显示，并添加样式列表标记。

b.absolute成绝对定位的元素，相对于 static 定位以外的第一个父元素进行定位。fixed （老IE不支持）生成绝对定位的元素，相对于浏览器窗口进行定位。relative生成相对定位的元素，相对于其正常位置进行定位。

**16.****什么是Ajax和****JSON？它们的优缺点？**

Ajax:不是一种技术。实际上，它由几种蓬勃发展的技术以新的强大方式组合而成。Ajax包含：  
\* 基于XHTML和CSS标准的表示；  
\* 使用Document Object Model进行动态显示和交互；  
\* 使用XMLHttpRequest与服务器进行异步通信；  
\* 使用JavaScript绑定一切。

优缺点：

Ajax的运行原理是异步发送 区别于HttpRequest只进行数据交换 不进行整个页面的重新加载 减轻服务器的负担 加快速度  
首先Ajax的请求对象是由客户端浏览器创建的XMLHttpRequest  
Ajax的发送一般是get请求 以XML的格式发送在浏览器的地址栏中不会显示数据  
Ajax的显示效果是局部数据的更新不会重新加载整个页面 所用的时间短 速度快

JSON它是一种轻量级数据交换格式能够替代XML的工作.

优点：

•作为一种数据传输格式，JSON 与 XML 很相似，但是它更加灵巧。

•JSON不需要从服务器端发送含有特定内容类型的首部信息。

缺点：

•语法过于严谨

•代码不易读

•eval 函数存在风险

**17.CSS3有哪些新特性？**

CSS3实现圆角（border-radius:8px），阴影（box-shadow:10px），

对文字加特效（text-shadow、），线性渐变（gradient），旋转（transform）

transform:rotate(9deg) scale(0.85,0.90) translate(0px,-30px) skew(-9deg,0deg);//旋转,缩放,定位,倾斜

增加了更多的CSS选择器 多背景 rgba

**18.rgba()和opacity的透明效果有什么不同？**

rgba()和opacity都能实现透明效果，但最大的不同是opacity作用于元素，以及元素内的所有内容的透明度，  
而rgba()只作用于元素的颜色或其背景色。（设置rgba透明的元素的子元素不会继承透明效果!)

**19.eval是做什么的？。谈谈This对象的理解。**

它的功能是把对应的字符串解析成JS代码并运行；

应该避免使用eval，不安全，非常耗性能（2次，一次解析成js语句，一次执行）。

this是js的一个关键字，随着函数使用场合不同，this的值会发生变化。

但是有一个总原则，那就是this指的是调用函数的那个对象。

this一般情况下：是全局对象Global。 作为方法调用，那么this就是指这个对象

**20.那些操作会造成内存泄漏？**

内存泄漏指任何对象在您不再拥有或需要它之后仍然存在。

垃圾回收器定期扫描对象，并计算引用了每个对象的其他对象的数量。如果一个对象的引用数量为 0（没有其他对象引用过该对象），或对该对象的惟一引用是循环的，那么该对象的内存即可回收。

setTimeout 的第一个参数使用字符串而非函数的话，会引发内存泄漏。

闭包、控制台日志、循环（在两个对象彼此引用且彼此保留时，就会产生一个循环）

**21.link 和@import 的区别是？**

（1）link属于XHTML标签，而@import是CSS提供的;

（2）页面被加载的时，link会同时被加载，而@import引用的CSS会等到页面被加载完再加载;

（3）import只在IE5以上才能识别，而link是XHTML标签，无兼容问题;

（4）link方式的样式的权重 高于@import的权重

**22.浏览器的内核分别是什么**

IE浏览器的内核Trident、Mozilla的Gecko、Chrome的Blink（WebKit的分支）、Opera内核原为Presto现为Blink；

**23.html5有哪些新特性、移除了那些元素？如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题？如何区分 HTML 和HTML5？**

1)HTML5 现在已经不是 SGML 的子集，主要是关于图像，位置，存储，多任务等功能的增加。

2)绘画 canvas

用于媒介回放的 video 和 audio 元素

本地离线存储 localStorage 长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失；

sessionStorage 的数据在浏览器关闭后自动删除

语意化更好的内容元素，比如 article、footer、header、nav、section

表单控件，calendar、date、time、email、url、search

新的技术webworker, websockt, Geolocation

3)移除的元素

纯表现的元素：basefont，big，center，font, s，strike，tt，u；

对可用性产生负面影响的元素：frame，frameset，noframes；

支持HTML5新标签：

4)IE8/IE7/IE6支持通过document.createElement方法产生的标签，

可以利用这一特性让这些浏览器支持HTML5新标签，

浏览器支持新标签后，还需要添加标签默认的样式：

当然最好的方式是直接使用成熟的框架、使用最多的是html5shim框架

<!--[if lt IE 9]>

<script> src="http://html5shim.googlecode.com/svn/trunk/html5.js"</script>

<![endif]-->

1. 如何区分： DOCTYPE声明\新增的结构元素\功能元素
2. 下列哪一个选项不属于document对象的方法（）

A focus（）

B getElementById()

C getElementsByName()

D bgColor()

注意：window对象是js中最大的顶层对象，引用它的属性和方法时不需要用window.xxx直接用xxx就可以，下面是window对象常用的方法：

alert("text") //提示信息会话框   
　　confirm("text") //确认会话框   
　 prompt("text") //要求键盘输入会话框   
　　setIntervel("action",time) //每一隔指定的时间(毫秒)就执行一次操作   
　　clearInterval() //清除时间配备布置作用就是终止轮回   
　 setTimeout(action,time) //隔了指定的时间(毫秒)执行一次操作   
　　open() //打开新的窗户   
　　close() //关闭窗户

blur() 把焦点从指定窗口移开

focus() 把指定的窗口带到前台(另一个新方法)

document对象是window和frames对象的一个属性，是显示于窗口或框架内的一个文档。

常用方法：

document.write() //动态向页面写入内容   
document.createElement(Tag) //创建一个html标签对象   
document.getElementById(ID) //获得指定ID值的对象   
document.getElementsByName(Name) //获得指定Name值的对象   
document.body.appendChild(oTag) 追加

2、以下有关pixelTop属性与top属性的说法正确的是（D）

A 都是Location对象的属性//应该是宿主对象的。

B 使用时返回值都是字符串//top的值是String,pixelTop的值是Integer

C 都是返回以像素为单位的数值//top带，但是pixelTop的值不带

D 以上都不对

pixelTop是css的top属性对应的js数值属性,用法：obj.style.pixelTop对应的是style=”top:10px”中的top的值10

js的三大对象：本地对象：独立于宿主环境的。包含：Object、Function、Array、String、Boolean、Number、Date、RegExp、Error、EvalError、RangeError等宿主对象就是引用类型

内置对象：Global和Math

宿主对象：浏览器提供的对象，所有的BOM和Dom都是宿主对象。

1. 下面关闭名为mydiv的层的方法正确的是（）

A document.getElementById(mydiv).style.display=”none”;

B document.getElementById(“mydiv”).style.display=none;

C document.getElementById(“mydiv”).style.display=”none”;

D document.getElementById(“mydiv”).style.display==”none”;

1. js表达式中parseInt(“8XX8”)+parseFloat(‘8’)的结果是什么（C）

js表达式中parseInt(‘x8x8’)+parseFLoat(‘8’)的结果是什么（nan）

A 8+8

B 88

C 16

D “8”+’8’

任何东西与nan进行运算结果都是nan

1. 关于setTimeout(“check”,10)中说法正确的是（D）

A 程序循环执行10次

B check函数每10秒执行一次

C 10作为参数传给函数check

D check函数10毫秒后执行一次

1. 填空题
2. 如果给一行两列的表格定义高度样式，在（tr）标签中定义最合理，最能减少代码的臃肿。
3. 对于ul li的样式设置成无，应该用什么属性（list-style-type）

Web面试题

1. 截取字符串abcdefg中efg的方法:

Var a=”abcdefg”;

1. substring(4,7)
2. substr(4,3)

a.slice(4,7)

1. 一个width：100px；height：100px的盒子
2. 请将下列行元素和块元素进行分类

div p span form label ul textarea e

块级：div、p、form、ul、table、ol、menu、h1-h6、dl、dir、center、blockquote、address

行内级：span、a,b,br,big,cite,em,font,I,img,input,lable,slect,small,sub,sup,textarea,u

可变元素：根据上下文语境决定改元素为块还是行内，button,del,iframe,ins(插入文本)，map,object,script

1. 多浏览器如何检测

<script type="text/javascript" >  
    <!--   
function getOs()   
{   
    var OsObject = "";   
   if(isIE = navigator.userAgent.indexOf("MSIE")!=-1) {   
        return "MSIE";   
   }   
   if(isFirefox=navigator.userAgent.indexOf("Firefox")!=-1){   
        return "Firefox";   
   }   
   if(isChrome=navigator.userAgent.indexOf("Chrome")!=-1){   
        return "Chrome";   
   }   
   if(isSafari=navigator.userAgent.indexOf("Safari")!=-1) {   
        return "Safari";   
   }    
   if(isOpera=navigator.userAgent.indexOf("Opera")!=-1){   
        return "Opera";   
   }   
  
}   
 alert("type -> "+getOs());  
-->   
</script>

1. 写出下列程序的运行结果，k值为？10

for(i=0,j=0;i<10,j<6;i++,j++){

K=i+j;

}

1. 阅读以下程序，请输出结果

var result=[];

function foo(){

for(i=0;i<3;i=i+1){

result[i]=function(){

alert(i);

}

}

};

无返回值

1. css选择符优先级排序？内联和important哪个优先级高？

优先级为:!important >  id > class > tag

important 比 内联优先级高

1. 块级元素与行内元素--怎么用css控制它们，怎么合理的使用它们

P里面不能放div？dtd规则规定块级元素不能放在p里面，p标签包含块元素时，它会先结束自己。

Dtd:文档类型定义。

1. Css3新增伪类举例

* p:first-of-type 选择属于其父元素的首个元素的每个元素。
* p:last-of-type  选择属于其父元素的最后元素的每个元素。
* p:only-of-type  选择属于其父元素唯一的元素的每个元素。
* p:only-child    选择属于其父元素的唯一子元素的每个元素。
* p:nth-child(2)  选择属于其父元素的第二个子元素的每个元素。
* :enabled  :disabled 控制表单控件的禁用态。
* :checked单选框或复选框被选中。

1. iframe有哪些缺点

iframe会阻塞主页面的Onload事件；

　　iframe和主页面共享连接池，而浏览器对相同域的连接有限制，所以会影响页面的并行加载。使用iframe之前需要考虑这两个缺点。如果需要使用iframe，最好是通过javascript动态给iframe添加src属性值，这样可以可以绕开以上两个问题。

1. 如何实现浏览器内多个标签页之间的通信

方法：1、b页面用window.opener获得a页面的句柄，使用该句柄可以调用a页面中的对象，函数等。

2、html5里面用本地存储(local storage)支持的一个事件方法window.onstorage,只要其中一个窗口修改了本地存储，其他同源窗口会触发这个事件。

1. 针对JQuery的优化方法
2. 总是从id选择器开始继承
3. 在class前使用tag(标签名)
4. 将jquery对象缓存起来：

$(“#div .one”).bind(“click”,function(){});

$(“div .one”).css(“border”,”1px solid red”);

$(“div .one”).css(“background”,”blue”);

Nonono不要这样写,应该先将对象缓存进一个变量再操作。

$one=$(“div .one”);

$one.bind()

$one.css

1. 对直接的dom操作进行限制（在整套元素字符串插入进dom中之前要全部创建好）
2. 冒泡
3. 推迟到$(window).load
4. 压缩javascript
5. 尽量使用id代替class
6. 给选择器一个上下文，这样可以缩小选择器在dom中搜索的范围，达到节省时间，提高效率：$(‘.mydiv’)改进：$(‘.mydiv’,#listItem”);
7. 慎用.live()方法（尽量不要使用）这个方法比较占用资源
8. foo对象有att属性，那么怎么获取att属性，下面哪些方式是正确的（AC）

A foo.att

B foo(“att”)

C foo[“att”]

D foo{“att”}

E foo[“a”+”t”+”t”]

1. ”i’m a coder”.split(“”).reverse().join(“”)的返回值

Split(“”)按照指定分隔符将字符串转换成数组

Split以后变成这样：["i", "'", "m", " ", "a", " ", "c", "o", "d", "e", "r"]

Resverse()反转：["r", "e", "d", "o", "c", " ", "a", " ", "m", "'", "i"]

Join按照指定的分隔符将数组转换为字符串：

"redoc a m'i"

1. var reg=/\*[a-zA-Z]{1}\w{6,30}$/解释下这个正则
2. 请解释变量声明提升

变量声明提升：

Function foo(){

bar();

var x=1;

}

实际上会被解释为：function foo(){

Var x;

Bar();

X=1;

}

这种就是变量声明提升；

好玩的另一道有关于变量提升的面试题：

(function(){

a=5;

alert(window.a);//undefined

var a=10;

alert(a);//10

})();

等价于：var a;(function(){

Var a;

a=5;

alert(a);

a=10;

alert(a);

})

函数提升：分为函数表达式和函数声明提升。函数表达式提升只提升变量，函数声明会整个提升。

1. $(document).ready和window.onload的区别

Window.onload必须等到页面内包括图片的所有元素加载完毕后才执行

$(document).ready是dom结构绘制完毕后就执行，不必等到加载完毕。

Window.onload不能同时编写多个，如果有多个window.onload方法，只会执行一个，而$(document).ready可以同时编写多个，并且都可以得到执行

Window.onload没有简写，$(document).ready可以简写为$(…)

1. var a=’’+3,b=4;

console.log(typeof a);string

console.log(a+b); 34

console.log(a-b);-1

1. var a=’foo’;

a[1]=’0’;

console.log(0.1+0.2==0.3||a);

foo

1. var myObiect=(

num:2,

add:function(){

this.num=3;

(function(){

alert(this.num);//undefined

this.num=4;//这里的this是全局的window

})();

alert(this.num);//3

}

)

myObject.add();

以匿名函数的方式执行一个初始化，同时有起到隔离作用域的效果

1. 写一段代码判断字符是否是这样组成的：

第一个字符必须是字母，后面可以是字母、数字、下划线，总长度为20-50个字符

var c=/^[a-z|A-Z]{1}[/w|\_{4,19}/];

或var reg=/^[a-zA-Z][a-zA-Z\_0-9]{4,19}$/

1. 如何规避Javascript多人开发函数重名问题

根据不同开发人员的函数功能在函数前加前缀

将每个开发人员的函数封装到类中，调用的时候就调用类的函数即使函数重名只要类不重名就ok

1. 编写一个方法去掉一个数组中的重复元素

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title></title>

<script type="text/javascript">

var s=[0,2,3,4,4,0,2],

o={},

tem=[],

count=0,

le=s.length;

for(var i=0;i<l;i++){

var si=s[i];

if(o[si]){

count++;

}else{

o[si]=1;

tmp.push(s[i])

}

}

alert(count);

alert(tmp);

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

1. ie与ff脚本兼容性问题
2. Window.event

表示当前的事件对象，IE有这个对象，ff没有，ff通过给事件处理函数传递对象

1. 获取事件源

IE用srcElement获取事件源，而ff用target获取事件源

1. 添加、去除事件

IE： element.attachEvent(“onclick”,function) element.detachEvent(“onclick”,function)

ff:element.addEventListener(“click”,function,true) element.removeEventListener(“click”,function,true)

1. 获取标签的自定义属性

IE：div1.value或div1[“value”]

FF:可以用div1.getAttribute(“value”)

1. document.getElementByName()和document.all[name]

IE: document.getElementByName()和document.all[name]均不能获取div元素

Ff：可以

1. Input.type的属性

IE：Input.type只读

Ff：Input.type可读写

1. innerText textContent outerHTML

IE：支持innerText outerHTML

Ff：支持textContent

1. 是否可以用id代替HTML元素

IE：可以用id来代替HTML元素

FF：不可以

1. 写出三个使用this的典型应用
2. 在html事件属性中使用，如

<input type=”button” onclick=”showInfo(this);” value=”点击一下”>

1. 构造函数

function Animal(name,color){

this.name=name;

This.color=color;

}



<input type=”button” id=”text” value=”点击一下”>

<script type=”text/javascript”>

var btn=document.getElementById(“text”);

Btn.onclick=function(){

alert(this.value);//此处的this

是按钮元素

}

</script>

1. 如何隐藏/显示一个DOM元素

el.style.display=””;

El.styledisplay=”none”;

1. 如何控制alert中的换行

\n alert(“p\np”)

1. 请实现鼠标点击网页中的标签，alert该标签的名称（注意兼容性）

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title></title>

<style type="text/css">

div{

background: #00f;

width: 100px;

height: 100px;

}

span{

background: #0f0;

width: 100px;

height:100px;

}

p{

background: #f00;

width: 100px;

height: 100px;

}

</style>

<script type="text/javascript">

document.onclick=function(evt){

var e=window.event ||evt;

var tag=e["tag"]||e["srcElement"];

alert(tag.tagName);

}

</script>

</head>

<body>

<div id="div">

<span>

span

</span>

div

</div>

<span>

span

</span>

<p>P</p>

</body>

</html>

1. ajax是什么，ajax交互模型，同步和异步的区别，如何解决跨域问题

ajax是一种创建交互式网页应用的网页开发技术

详细内容：Ajax是多种技术组合起来的一种浏览器和服务器的交互技术基本思想是允许一个互联网浏览器向一个远程的页面/服务做异步的http调用并且用收到的数据来更新一个web页面而不用刷新整个页面该技术能够改进客户端的体验。包含的技术：

XHTML：对应w3c的XML规范，目前是XML1.0

Css：对应w3c的css规范，目前是css2.0

DOM：这里的dom主要是指htmldom，xmldom包含在下面的xml中

JavaScript：对应ECMA的ECMAscript规范

XML：对应W3C的XMLDOM、XSLT、xpath等等规范

XMLHttpRequest：对应WhatWG的WebApplications1.0规范

AJAX交互模型：

Ajax在浏览器端引入一个执行引擎，它一边儿应付用户的请求，一边把某些必须交给服务器处理的东西背地里传送给服务器，同时背地里把结果准备好（接收服务器端的数据），展现给客户的技术模式。

同步：脚本会停留并等待服务器发回回复然后再继续

异步：脚本允许页面继续进行其进程并处理可能的回复

跨域问题简单的理解就是因为JS同源策略的限制a.com域名下的js无法操作b.com或者c.a.com下的对象，具体场景如下：

Ps：

1. 如果是端口或者协议问题造成的跨域问题前端是无能为力的
2. 在跨域问题上，域仅仅通过URL的首部来识别而不会判断相同的IP地址对应的域或者两个域是否对应同一个IP

前端对于跨域的解决办法：

1. document.domain+iframe
2. 动态创建script标签

第一部分

13. **请描述下事件冒泡机制**。

答：事件冒泡机制: 当一个元素上的事件被触发的时候，同样的事件将会在那个元素的所有祖先元素中被触发。这一过程被称为事件冒泡

阻止事件冒泡的：

e.cancelBubble=true; IE6/7/8和其他浏览器都可以

e.stopPropagation; 其他浏览器

jquery:

event.stopPropagation();//

return false;

14.**为什么扩展javaScript内置对象不是好的做法**？

答：

如果每个Javascript文件都胡乱扩展内置对象，容易导致冲突等问题。  
还有一点，如果哪一天浏览器或javascript本身就会实现这个方法，而且和你扩展的实现有不一致的表现。到时候你的javascript代码可能已经在无数个页面中执行了数年，而浏览器的实现导致所有使用扩展原型的代码都崩溃了

15**.==与===有什么不同？**

**答：**

16.**请解释一下javaScript的同源策略**。

答：所谓同源是指，域名，协议，端口相同。

当浏览器的百度tab页执行一个脚本的时候会检查这个脚本是属于哪个页面的，

即检查是否同源，只有和百度同源的脚本才会被执行。

同源策略是客户端脚本（尤其是Javascript）的重要的安全度量标准

17.**什么是三元表达式？“三元”表示什么意思**？

答：

18**.什么是”use strict”？使用它的好处和坏处分别是什么**？

答：ECMAscript 5添加了第二种运行模式："严格模式"（strict mode）。顾名思义，这种模式使得Javascript在更严格的条件下运行。

目的：消除Javascript语法的一些不合理、不严谨之处，减少一些怪异行为; //更严谨

　　- 消除代码运行的一些不安全之处，保证代码运行的安全；//更安全

　　- 提高编译器效率，增加运行速度；//高效率

- 为未来新版本的Javascript做好铺垫。//可发展

坏处：同样的代码，在”严格模式”中，可能会有不一样的运行结果；一些在”正常模式”下可以运行的语句，在”严格模式”下将不能运行。

http://www.ruanyifeng.com/blog/2013/01/javascript\_strict\_mode.html

代码相关的问题：

19. modulo(12,5)//2

问题：实现满足上述结果的modulo函数。

function modulo(a,b){ console.log(a%b); }

20. “I’m a lasagna hog”.split(“”).reverse().join(“”);

问题：请写出上述代码的结果

//答案为："goh angasal a m'i"

21.(window.foo||(window.foo=”bar”));

问题：window.foo的值是什么？

//答案为：字符串bar

22. var foo="Hello";

(function(){

var bar="World";

alert(foo+bar); //第一次弹出为HelloWorld

})();

alert(foo+bar); //第二次不会弹出(bar未定义,bar是函数内部变量)

问题：上面两个alert的结果是什么？

23. 写出检测长度为6到12，有数字，字母，并且字母不区分大小写的正则表达式？

/ ^[A-Za-z0-9]{6,12}$/

24．按顺序写出alert弹出窗口的内容。

var name="The Window";

var object={

name:"My Object",

getNameFunc:function(){

alert('1.'+this.name);

return function(){

return this.name;

};

}

};

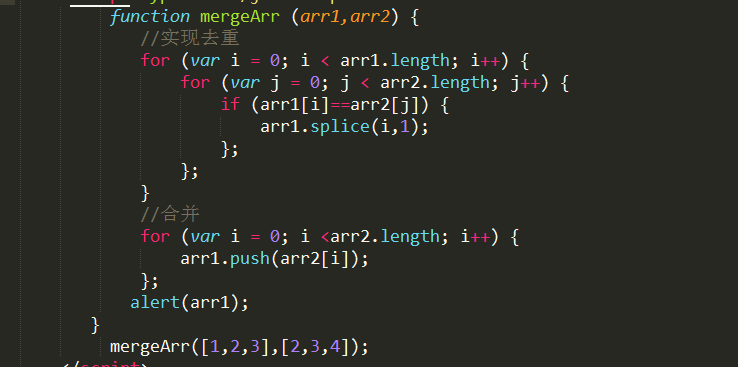
var func=object.getNameFunc(); //1.My Object

alert('2.'+func()); //2.the window

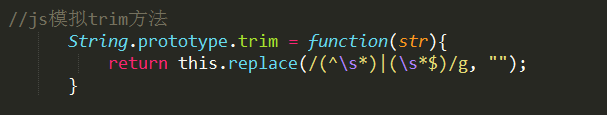
alert('3.'+func.call(object)); //3.My Object

alert('4.'+func.apply(object)); //4.My Object

25.用JS实现一个数组合并的方法（要求去重）。



26.使用正则表达式给所有string对象添加trim(去除空格)方法。



27.请说出下面代码片段的alert输出结果：

var str="abc123";

var num=parseInt(str);

if(num==NaN){ //NaN==NaN结果为false

alert(NaN);

}else if(num==123){

alert(123);

}else if(typeof num=="number"){

alert("number");

}else{

alert(str);

}

//答案为:number

28. var a=’456’-‘123’;请计算a的值。

//答案为：数字333

29．分别写出下面两段代码的alert输出结果，并说明原理。

var a=0;

var b=a;

b++;

alert(a); //弹出为0

var o={};

o.a=0;

var b=o;

b.a=10;

alert(o.a); //弹出为10

30.以下代码的功能是要实现为5个input按键循环绑定click点击事件，绑定完成后点击1,2,3,4,5五个按钮分别会alert输出0,1,2,3,4五个字符。

请问如下代码是否能实现？

如果不能实现那么现在的效果是什么样的？

应该做怎样的修改才能达到我们想要的效果，并说明原理？

<div id="btnBox">

<input type="button" value="button\_1">

<input type="button" value="button\_2">

<input type="button" value="button\_3">

<input type="button" value="button\_4">

</div>

<script type="text/javascript">

var btnBox=Document.getElementById("btnBox");

var inputs=btnBox.getElementsByTagName("input");

var l=inputs.length;

for(var i=0;i<l;i++){

//inptus[i].index = i;

inputs[i].onclick=function(){

alert(i);

//alert(this.index);

}

}

</script>

HTML相关问题

1. doctype(文档类型)的作用是什么？

答：告诉浏览器应当以何种标准来进行解释当前文档。

1. 浏览器标准模式与怪异模式之间的区别是什么？

答：是否有文档类型的声明。

CSS相关问题：

1. 你用过媒体查询，或针对移动端的布局/CSS吗？

答：媒体查询：@media screen【媒体样式】 and (max-width: 300px){

样式

}

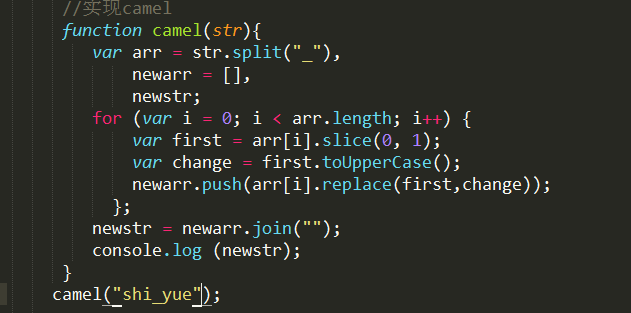
前端研发笔试题：

1.编写一段JS脚本，将页面表彰(id=form1)的数据通过ajax提交到后端(url=http:www.qijiayoudao.com/ipo)，将返回的结果(json)解析，并逐行打印出来。

答ajax的六步

2. 编写一段JS脚本,实现一个完整的函数，将下划线命名的字符串改为驼峰命名，比如传入qi\_jia\_you\_dao返回为qiJiaYouDao。

答：



1. 写出子类a继承父类A的方法:

function A(name){

this.name=name;

}

A.prototype.showName=function(){

alert(this.name);

}

答：

1. .call与.apply的区别是什么?

答：

1. [ ].slice.call()和Array.prototype.slice.call()的区别是什么？

答： var a={length:2,0:'first',1:'second'};

Array.prototype.slice.call(a);// ["first", "second"]

var a={length:2};

Array.prototype.slice.call(a);// [undefined, undefined]

7.(window.foo||(window.foo=”bar”));

问题：window.foo的值是什么？

答：

8.下面代码的输出结果是什么？

var arr1=[];

var arr2=arr1;

arr1.push("str");

console.log(arr2);

答：[“str”]

9.

JS部分：

1. 下面两段代码中的scope分别打印的结果是？

//第一段代码

var scope="global";

function scopeTest(){

console.log(scope);

}

scopeTest(); //结果为：global

//第二段代码

var scope="global";

function scopeTest(){

console.log(scope);

var scope="local";

}

scopeTest(); //结果为：undefined

1. 请说出三种减少页面加载时间的方法。

答：1. 重复的HTTP请求数量应尽量减少(css sprits等等)

2．压缩Javascript、CSS代码

3．Ajax可缓存

4. 在文件头部放置css样式的定义，文件末尾放Javascript脚本

1. 指出下列代码的区别：

function person(){} //定义一个全局函数Person

var person=Person(); //将Person方法的地址传给变量person

var preson=new person(); //实例化一个Person类

前端面试题：

1. 是否做过有上百图层的psd切图？怎么隐藏其他图层，只显示其中一个图层？

答：

2. 是否做过手机端？手机端文字大小用什么单位设置？

答:rem

3. 都调试过哪些浏览器的兼容性？、

答：

4. 是否做过与后台的ajax交互？var data={‘a’:0,’b’:[1,2]}怎样获取json中的0,1,2三个值？

答：

5. div标签是否能放在p标签内部?

答：

（冯超群）前端面试题目：

HTML+CSS部分

1.CSS选择符的优先级算法？

答：

2.如何居中一个浮动元素？写出具体的css和html。

答：

3.实现一个两栏布局，左侧固定宽度200px，右侧自适应，写出具体的css和html。

答：

4.data-属性的作用是什么？

答：

5.请解释一下\*{box-sizing:border-box}的作用，并且说明使用它有什么好处？

答：

6.用css实现一个需求，在屏幕宽度>600px的时候，#wrap的宽高100px，背景黑色，其他情况下宽高200px，背景红色。

答：

7.前端页面在那三层构成，分别是什么？作用是什么？

答：结构层 html

表示层 css

行为层 js

8.css的基本语句构成是什么？

答：选择器｛属性1：值1;属性2：值2;….｝

9.你做页面都在哪些浏览器测试过？这些浏览器的内核分别是什么？

答：IE（Trident）|Firefox（gecko）|chrome（webkit）

10.写出几种IE6 BUG的解决方法。

答：

11.CSS引入的方式有哪些？link和@import的区别是什么？

答：内联，内嵌，外链，导入

区别：同时加载。前者无兼容性，后者CSS2.1以下浏览器不支持；link支持使用javascript改变样式，后者不支持。

12.CSS选择符有哪些？哪些属性可以继承？优先级算法如何计算？内联和important哪个优先级高？

答：标签选择符，类选择符，id选择符。 继承不如指定 id>class>标签选择

Important优先级更高。

13.编程实现javascript在string中写一个方法trim,要求能够去除一个字符串开始和结尾的空格。

答：

14.给jquery扩展一个新的空方法，方法名称为newFunc。

答：

15.编程实现使用javascript实现一个深拷贝方法。

答：

选择：

1.下列哪一个选项可以用来检索被选定的选项的索引号?（ ）

A. disabled B. selectedIndex C. option D.multiple

2.下列选项中，描述正确的是（选择两项）（ ）

A. option.add(new Option(‘a’,’A’))可以动态添加一个下拉列表选项

B. option.add(new Option(‘’a,’A’))可以动态添加一个下拉列表选项

C. new Option(‘a’,A’’)中’a’表示列表选项的值，’A’用于在页面中显示

D. new Option(‘a’,A’’)中’A’表示列表选项的值，’a’用于在页面中显示

3.制作级联菜单功能时调用的是下拉列表框的（ ）事件

A. onChange B. onFocus C. selected D. onClick

4.display属性值的常用取值不包括（ ）

A. inline B. block C. hidden D. none

5.下列声明数组的语句中，错误的选项是（ ）

A. var arry=new Array()

B. var arry=new Array(3)

C. var arry=new Array(3)(4)

D. var arry=new Array(‘3’,’4’)

填空：

1.在新窗口打开一个超链接的代码为:\_<a href=”” target=”\_blank”>。

2.color:#666666可缩写为：­­­\_\_\_#666\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

3.合理的页面布局中常听过结构与表现分离，那么结构是\_\_\_\_html\_\_\_\_，表现是­­­­\_\_\_\_\_css\_\_\_\_\_\_\_\_。

4.现有一段代码for(i=0,j=0;i<10,j<6;i++,j++){k=i+j}alert(k);那么此代码运行之后结果为：\_\_10\_\_\_\_。

5.现有一段代码if(!(“a” in window)){function a(){window.a=1;}}alert(a);那么代码运行之后的结果为­­­：\_\_\_\_undefined\_\_\_\_\_\_\_。

6.设置CSS属性clear的值为\_\_both\_\_\_\_时可清除左右浮动。

7.HTML文件中开头的Doctype的作用是\_\_\_\_\_\_\_\_。

8.CSS中盒子模型的属性主要有\_\_\_\_\_\_padding\_\_，\_margin\_\_\_，\_\_border\_\_\_。

9.CSS中对对象进行精确定位的属性是\_\_\_\_fixed\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

10.同padding，margin属性类似，border属性也有单侧属性，即也可以单独定义向上的属性，此说法是否正确\_\_\_\_正确\_\_\_\_\_\_。

简答：

1.<img>标签上title与alt属性的区别是什么?

答：title 鼠标划上图片显示的信息

alt 图片没有正常显示的时候代替的文字

2.display:none与visibility:hidden的区别是什么?

答：

3.null和undefined的区别?

答：

4.前端页面有哪三层构成，分别是什么？作用是什么？

答：

5.CSS引入的方式有哪些？link和@import的区别是什么？

答：

6.GET和POST的区别，何时使用POST？

答：

7.闭包是什么，有什么特性，对页面有什么影响？

答：

8.写出你在开发过程中遇到的浏览器兼容性问题及解决方案

答：

编程题：

1. 已经var keyArray=[{id:3,name:”Simon”},{id:2,name:”Andy”},{id:4,name:”Candy”}]，编程实现对该数组按照id值升序排序，输出 [{id:2,name:”Andy”},{id:3,name:”Simon”},{id:4,name:”Candy”}]。

（张芳兰）第二部分

1. 下列哪一个选项不属于document对象的方法（）

A focus（）

B getElementById()

C getElementsByName()

D bgColor()

1. 以下有关pixelTop属性与top属性的说法正确的是（）

A 都是Location对象的属性

B 使用时返回值都是字符串

C 都是返回以像素为单位的数值

D 以上都不对

1. 下面关闭名为mydiv的层的方法正确的是（）

A document.getElementById(mydiv).style.display=”none”;

B document.getElementById(“mydiv”).style.display=none;

C document.getElementById(“mydiv”).style.display=”none”;

D document.getElementById(“mydiv”).style.display==”none”;

1. js表达式中parseInt(“8XX8”)+parseFloat(‘8’)的结果是什么（C）

A 8+8

B 88

C 16

D “8”+’8’

1. 关于setTimeout(“check”,10)中说法正确的是（）

A 程序循环执行10次

B check函数每10秒执行一次

C 10作为参数传给函数check

D check函数10毫秒后执行一次

1. 填空题
2. 如果给一行两列的表格定义高度样式，在（tr）标签中定义最合理，最能减少代码的臃肿。
3. 对于ul li的样式设置成无，应该用什么属性（list-style-type）

Web面试题

1. 截取字符串abcdefg中efg的方法
2. 一个width：100px；height：100px的盒子
3. 请将下列行元素和块元素进行分类

div p span form label ul textarea e

1. 多浏览器如何检测
2. 写出下列程序的运行结果，k值为？

for(i=0,j=0;i<10,j<6;i++,j++){

K=i+j;

}

1. 阅读以下程序，请输出结果

var result=[];

function foo(){

for(i=0;i<3;i=i+1){

result[i]=function(){

alert(i);

}

}

};

1. css选择符优先级排序？内联和important哪个优先级高？
2. 块级元素与行内元素--怎么用css控制它们，怎么合理的使用它们
3. Css3新增伪类举例
4. iframe有哪些缺点
5. 如何实现浏览器内多个标签页之间的通信
6. 针对JQuery的优化方法
7. foo对象有att属性，那么怎么获取att属性，下面哪些方式是正确的（）

A foo.att

B foo(“att”)

C foo[“att”]

D foo{“att”}

E foo[“a”+”t”+”t”]

1. ”i’m a coder”.split(“”).reverse().join(“”)的返回值
2. var reg=/\*[a-zA-Z]{1}\w{6,30}$/解释下这个正则
3. 请解释变量声明提升
4. $(document).ready和window.onload的区别
5. var a=’’+3,b=4;

console.log(typeof a);

console.log(a+b);

console.log(a-b);

1. var a=’foo’;

a[1]=’0’;

console.log(0.1+0.2==0.3||a);

1. var myObiect=(

num:2,

add:function(){

this.num=3;

(function(){

alert(this.num);

this.num=4;

})();

alert(this.num);

}

)

myObject.add();

1. 写一段代码判断字符是否是这样组成的：第一个字符必须是字母，后面可以是字母、数字、下划线，总长度为20-50个字符

var c=/^[a-z|A-Z]{1}[/w|\_{4,19}/];

或var reg=/^[a-zA-Z][a-zA-Z\_0-9]{4,19}$/

1. 如何规避Javascript多人开发函数重名问题

根据不同开发人员的函数功能在函数前加前缀

将每个开发人员的函数封装到类中，调用的时候就调用类的函数即使函数重名只要类不重名就ok

1. 编写一个方法去掉一个数组中的重复元素

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title></title>

<script type="text/javascript">

var s=[0,2,3,4,4,0,2];

for(var i=0,o={},tmp=[],count=0,l=s.length;i<l;i++){

if(o[s[i]]){

count++;

}else{

o[s[i]]=1;

tmp.push(s[i])

}

}

alert(count);

alert(tmp);

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

1. ie与ff脚本兼容性问题
2. Window.event

表示当前的事件对象，IE有这个对象，ff没有，ff通过给事件处理函数传递对象

1. 获取事件源

IE用srcElement获取事件源，而ff用target获取事件源

1. 添加、去除事件

IE： element.attachEvent(“onclick”,function) element.detachEvent(“onclick”,function)

ff:element.addEventListener(“click”,function,true) element.removeEventListener(“click”,function,true)

1. 获取标签的自定义属性

IE：div1.value或div1[“value”]

FF:可以用div1.getAttribute(“value”)

1. document.getElementByName()和document.all[name]

IE: document.getElementByName()和document.all[name]均不能获取div元素

Ff：可以

1. Input.type的属性

IE：Input.type只读

Ff：Input.type可读写

1. innerText textContent outerHTML

IE：支持innerText outerHTML

Ff：支持textContent

1. 是否可以用id代替HTML元素

IE：可以用id来代替HTML元素

FF：不可以

1. 写出三个使用this的典型应用
2. 在html事件属性中使用，如

<input type=”button” onclick=”showInfo(this);” value=”点击一下”>

1. 构造函数

function Animal(name,color){

this.name=name;

This.color=color;

}



<input type=”button” id=”text” value=”点击一下”>

<script type=”text/javascript”>

var btn=document.getElementById(“text”);

Btn.onclick=function(){

alert(this.value);//此处的this

是按钮元素

}

</script>

1. 如何隐藏/显示一个DOM元素

el.style.display=””;

El.styledisplay=”none”;

1. 如何控制alert中的换行

\n alert(“p\np”)

1. 请实现鼠标点击网页中的标签，alert该标签的名称（注意兼容性）

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title></title>

<style type="text/css">

div{

background: #00f;

width: 100px;

height: 100px;

}

span{

background: #0f0;

width: 100px;

height:100px;

}

p{

background: #f00;

width: 100px;

height: 100px;

}

</style>

<script type="text/javascript">

document.onclick=function(evt){

var e=window.event ||evt;

var tag=e["tag"]||e["srcElement"];

alert(tag.tagName);

}

</script>

</head>

<body>

<div id="div">

<span>

span

</span>

div

</div>

<span>

span

</span>

<p>P</p>

</body>

</html>

1. ajax是什么，ajax交互模型，同步和异步的区别，如何解决跨域问题

Ajax是多种技术组合起来的一种浏览器和服务器的交互技术基本思想是允许一个互联网浏览器向一个远程的页面/服务做异步的http调用并且用收到的数据来更新一个web页面而不用刷新整个页面该技术能够改进客户端的体验。包含的技术：

XHTML：对应w3c的XML规范，目前是XML1.0

Css：对应w3c的css规范，目前是css2.0

DOM：这里的dom主要是指htmldom，xmldom包含在下面的xml中

JavaScript：对应ECMA的ECMAscript规范

XML：对应W3C的XMLDOM、XSLT、xpath等等规范

XMLHttpRequest：对应WhatWG的WebApplications1.0规范

AJAX交互模型

同步：脚本会停留并等待服务器发回回复然后再继续

异步：脚本允许页面继续进行其进程并处理可能的回复

跨域问题简单的理解就是因为JS同源策略的限制a.com域名下的js无法操作b.com或者c.a.com下的对象，具体场景如下：

Ps：

1. 如果是端口或者协议问题造成的跨域问题前端是无能为力的
2. 在跨域问题上，域仅仅通过URL的首部来识别而不会判断相同的IP地址对应的域或者两个域是否对应同一个IP

前端对于跨域的解决办法：

1. document.domain+iframe
2. 动态创建script标签
3. （马凯亮）什么是闭包？下面这个ul如何点击每一列的时候alert其index？

<ul id=”test”>

<li>这是第一条</li>

<li>这是第二条</li>

<li>这是第三条</li>

</ul>

内部函数被定义它的函数的外部区域调用的时候就产生了闭包

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title></title>

<script type="text/javascript">

(function A(){

var index=0;

var ul=document.getElementById("test");

var obj={};

for(var i=0,l=ul.childNodes.length;i<l;i++){

if(ul.childNodes[i].nodeName.toLowerCase()=="li"){

var i=ul.childNodes[i];

}

}

})

</script>

</head>

<body>

<ul id="test">

<li>这是第一条</li>

<li>这是第二条</li>

<li>这是第三条</li>

</ul>

</body>

</html>

1. 判断一个字符串中出现次数最多的字符 ，统计这个次数
2. FF下面实现outerHTML
3. 编写一个方法求一个字符串的字节长度
4. 编写一个方法去掉数组中的重复元素
5. Js如何检测一个变量是String类型？请写出函数
6. Js有几种数据类型
7. 下面的css标签在js中调用应如何拼写 border-left-color moz-viewport
8. Js中如何对一个对象进行深度clone
9. 如何控制alert中的换行
10. 请编写一个js函数parseQueryString，它的用途是把URL参数解析为一个对象，如

var url=”http://witmax.cn/index.php?key0=0&key1=1&key2=2”;

1. 请给出异步加载js方案，不少于两种
2. 设计一套方案，用于确保页面中的js加载完全
3. Js中如何定义class如何扩展prototype？
4. 如何添加HTML的事件，有几种方法
5. document.write和innerJTML的区别
6. 多浏览器检测通过什么
7. 如何控制网页在网络传输过程中的数据量
8. Flash、ajax的优缺点，在使用中如何取舍
9. 列出前端开发的优化方案
10. document load和document ready的区别
11. 写出如下程序执行后的alert内容

var a=6;

setTimeout(function(){

var a=10;

alert(this.a);

},1000);

a=66;

1. 使用js语言实现面向对象中的继承？
2. 按要求编写代码

var str=’beijing founder electronics co.,LTD’;

找出str字符串中出现最多的字母

Flash和actionscript3加分题

1. flash对象的target与currentTarget 属性的区别？
2. 用什么方法定义一个事件？说一下具体的方式
3. loader、URLLoader、URLStream这三个动态加载资源的具体使用场合
4. ul是由（）和（）两个元素组成，还包括这两者之间的（）关系
5. 网页中文字大小一般默认为（）px，字体为（）
6. Tab类型导航顶部一般最多显示（）级菜单
7. 门户型系统主要支持分辨率为（）。
8. 门户型系统界面主色调为（）色。应用系统界面主色调是（）色
9. 在面对形形色色的用户群体设计当中如何使用色彩？
10. 简述你UI一般的设计结构
11. 安卓手机与iphone在界面设计上的区别
12. Js的常用对象有哪些
13. 把两个数组合并，并删除第二个元素
14. 写一段正则表达式，匹配正整数
15. 求y和z的值是多少

var x=1;

var y=0;

var z=0;

function add(n){n=n+1;}

y=add(x);

function add(n){n=n+3;}

z=add(x);

Web面试题

1. 如何居中一个div，如何居中一个浮动元素
2. 浏览器的内核都是什么，常见的hack代码
3. 怎样清除浮动
4. p标签内的文字是什么颜色的

<style>

.classA{color:blue;}

.classB{color:red;}

</style>

<p class=”classB classA”></p>

1. display:none与visibility:hidden的区别是什么
2. Js的常用对象有哪些
3. 怎样使一个层垂直居中于浏览器中
4. Html5和css3有什么新特性，移除了哪些标签，请简单说明新标签的使用方法，哪些浏览器不支持html5
5. IE6中透明背景的图片兼容问题如何解决Ie6中海油哪些和其他浏览器有明显不兼容的问题
6. 请写出你知道的所有浏览器的内核包括使用该内核的浏览器，以及各浏览器之间的差异
7. DOM是什么，如何添加、移除、移动、复制、创建、查找节点？
8. JQuery1.x版本和2.x版本有哪些区别？${}是什么？JQuery的选择器有哪些
9. 将文本框中的值用js保存在cookie中，页面再次打开时，将cookie中保存的值显示到文本框中请写出js代码
10. 点击按钮，弹出一个居中显示的层，写出实现的js代码（用JQuery实现）
11. Js在各浏览器中有哪些兼容性问题
12. 将浏览器分为左中右三个区域，左右区域距浏览器边缘20px，各区域距浏览器上下边缘20px，各区域间隙也是20px左中右区域各占剩余宽度的30%，50%，20%，各区域高度为浏览器剩余高度，请写出最佳的html+css+js代码（不适用html5和css3）
13. 移动端webapp是什么，在开发webapp过程中前端需要注意哪些事项
14. 移动端webapp触摸事件的代码是什么，触摸事件和鼠标单击事件有哪些相同和不同的地方，触摸事件如何获取屏幕坐标
15. Webapp如何调用手机摄像头，如何调用手机本地文件（照片和视频）？
16. 什么是响应式布局，响应式布局的优缺点是什么

2.xhtml 和html有什么区别？

HTML是一种基于WEB网页设计语言，XHTML是一个基于XML的置标语言

最主要不同： XHTML原始必须被正确的嵌套；

XHTML 元素必须被关闭；

标签名必须是用小写字母；

XHTML 文档必须拥有根元素

3.Doctype 严格模式与混杂模式如何触发这两种模式，区分它们有什么意义？

用于声明文档使用哪种规范（HTML /XHTML）一般为严格过度基于框架的ＨＴＭＬ文档，加入ＸＭＬ声明可以触发，解析方式更改为ＩＥ５.５拥有IE5.5的bug

4.行内元素有哪些？块级元素有哪些？CSS的盒模型？

块级元素： div p h1 h2 h3 h4 form ul

行内元素： a b br I span input select

CSS盒模型：内容,border, margin, padding

5.css引入的方式有哪些？link和@import的区别是？

内联 内嵌 外链 导入

区别：同时加载 前者无兼容性，后者CSS2.1以下浏览器不支持

1. 请写出控制台的输出结果  
   var length=10;  
   var obj={  
    length:5;  
    method:function(fn){  
    fn();  
    arguments[0]();  
    }  
   };  
   var fn1=fuction(){  
    console.log(this.length);  
   };  
   obj.method(fn1);
2. 请写出控制台的输出结果  
   var obj={  
    length:5  
   };  
   var fn=function(obj){  
    obj.length=10;  
    obj={  
    length:15  
   };  
   };  
   fn(obj);  
   console.log(obj.length);
3. 请写出控制台的输出结果  
   for(var i=0;i<10;i++){  
    console.log(i);  
   }  
   console.log(i);
4. 怎样使一个层垂直居中于浏览器中？
5. HTML5和CSS3有哪些新特性，一处了哪些标签？请简单说明新标签的使用方法，有哪些浏览器不支持HTML5？
6. IE6中透明背景图片兼容问题如何解决？IE6中还有哪些和其他浏览器有明显不兼容的问题。
7. 请写出你所知道的所有的浏览器内核，包括使用该内核的浏览器，以及个浏览器之间的差异？
8. DOM是什么？如何添加、移除、移动、复制、创建、查找节点？
9. JQuery 1.x和2.x版本有哪些区别？$()是什么？JQuery的选择器有哪些？
10. 将文本框中的值用js保存载cookie中，页面再次打开时，将cookie中保存的值显示到文本框中，请写出js代码。
11. 点击按钮，弹出一个居中显示的层，写出实现的JS代码（用JQuery实现）
12. JS在各浏览器中有哪些兼容性问题？
13. 将浏览器分为左中右三个区域，左右区域距浏览器左右边缘20px，各区域距浏览器上下边缘20px，各区域间缝隙也是20PX，左中右区域各占剩余宽度的30%、50%、20%，各区域高度为浏览器剩余高度，请写出最佳的HTML+CSS+JS代码（不使用HTML5和CSS3）
14. 移动端WebApp是什么？在开发WebApp过程中前端需要注意哪些事项？
15. 移动端WebApp触摸事件代码是什么？触摸事件好鼠标单击事件有哪些相同和不同的地方？触摸事件如何获取屏幕坐标？
16. WebApp如何调用手机摄像头？如何调用手机本地文件（照片或视频）？
17. 什么是响应式布局？响应式布局的优缺点是什么？

5.写出3个使用this的典型应用

（1）在HTML元素事件属性中使用，如

<input type=”button” onclick=”showlnfo(this);” value=”点击一下”/>

（2）构造函数

Function Animal(name.color){  
 this.name=name;

This.color=color;  
}

(3)<input type=”button” id=”text” value=”点击一下”/>

<script type=”text/javascript”>

var btn=document.getElementById(“text”);

btn.onclick=function(){  
 alert(this.value); //此处的this是按钮元素  
 }  
 </script>

6.如何显示/隐藏一个dom元素？

el.style.display=””;

el.style.display=”none”;

7.如何控制alert中的换行

\n alert(“p\np”);

8.请实现，鼠标点击页面中的任意标签，alert该标签的名称(注意兼容性)

<!DOCTYPE　html PUBLIC “//W3c//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN”

“<http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd>”>

<head>

<meta http-equiv=”Content-Type” content=”text/html; charset=gb2312”/>

<title>鼠标点击页面中的任意标签，alert该标签的名称</title>

<style>

div{ background:#0000ff;width:100px height:100px;}

span{background:#00ff00;width:100px;height:100px;}

p{background:#ff0000;width:100px;height:100px;}

</style> 【不全】

（魏晴晴）第三部分

1. 解释css sprites,如何使用。

答：Css精灵把一堆小的图片整合到一张大的图片上，减轻服务器对图片的请求数量

1. 浏览器标准模式和怪异模式之间的区别是什么？

答：盒子模型 渲染模式的不同

使用window.top.document.compatMode 可显示为什么模式、

1. 你如何对网站的文件和资源进行优化？期待的解决方案包括：

答：文件合并。文件最小化/文件压缩、使用CDN托管、缓存的使用

16:.什么事语义化的HTML？

答：直观的认识标签 对于搜索引擎的抓取有好处

1. 清除浮动的浮动的集中方式，各自的优点？
2. 使用空标签清楚浮动 clear.both(理论上能清除任何标签。增加无意义的标签)
3. 使用overflow：auto（空标签元素的浮动而不得不增加无意的代码的弊端，用zoom：1用于兼容ie）
4. 内容水平垂直居中的方法？

Text-align：center； vertical-align：Middle；

HTML5+CSS3

1. HTML5新增加的标签

Header、article、section、nav、footer、video、audio、canvas

1. 常用的css3属性

Keyframes/transform/animation/border-radius/box-shadow/background-size/ text-overflow/ flex/ box-flex/transition/box-sizing;

1.处理AJAX请求时，如何解释json数据？

1. 闭包是什么，对页面有什么影响？
2. 如何阻止事件冒泡和默认事件？
3. 解释jsonp的原理，以及为什么不是真正的Ajax?
4. 请设计一套方案，用于确保页面中js加载完全。
5. document.write 和innerHTML区别是什么？
6. 多浏览器检测通过什么方法？

8.如何控制网页在网络传输中的数据量？

1. xhtml和html有什么区别？
2. Doctype？严格模式与混合模式-如何触发这两种模式,他们有何意义？
3. 行内元素有哪些？块机元素有哪些？Css的盒模型？
4. ie与firefix脚本兼容性问题？
5. .解释window。Event的作用？给出两种浏览器各自处理方法？
6. .两种浏览器获取事件源的方法分别是什么？
7. .两种浏览器添加时间，去除事件的方法分别是什么？
8. .两种浏览器获取标签的自定义属性分别是什么？
9. .两种浏览器通过document。getEleventByName()和document.all(name)获取DIv元素？
10. .两种浏览器input.type的属性是否可读？是否可写？
11. .两种浏览器对innerText/textContent.outeHTMl支持如何、

1.[“1”,”2”,”3”]map(parselnt)答案是什么？

1. js延迟加载的方式有哪些？
2. 谈谈this对象的理解？
3. 一个页面从输入URL到页面加载显示完成，这个过程都发生了什么？（流程是什么，越详细越好）？
4. 简述什么叫标准化语义？
5. HTML中块装标签和行内标签的特点？
6. 使用CSS，让一个div消失在视野中；发挥想象力；
7. 用css实现三栏布局；左定右定中间自适应；
8. 至少写出3中css新增的属性？
9. 写出下面两个for循环分别输出什么？并简述理由？

For(var i=0;i<=10;i++){

Alert(i);

Break; }

Alert(i);

For(var i=0;i<=10;i++){

Continue;

Alert(i);

}

Alert(i);

1. 以下代码的功能是要实现5个input按钮循环绑定click点击事件，绑定完成后点击1、2、3、4、5五个按钮分别会alert输出0、1、2、3、4五的字符。请问如下代码是否能实现？如果不能实现那么现在的效果是什么样的？应该怎么杨修改才能达到我们想要的效果，并说明原理？
2. 下厨如何代码的运行结果 ？

Function step（a）{

Return function (x){

Return x+a++;

}

}

Var a=step(10);

Var b=step(20);

Alert(a(10))

Alert(b(20));

1. 随便写一个HTML5+CSS3鼠标悬停效果?
2. jquery简单实现tab选项卡效果？
3. CSS选择符有哪些？优先级算法流如何计算？内联和important哪个优先级高？
4. 怎样使一个框（未知高度和宽度）水平居中与浏览器中？
5. 举例写出至少三种选择器？
6. 下面<p>标签内的文字最后在浏览器中是什么颜色？

<style>

.A{ color:blue; }

.B{ color:red ; }

</style>

<body>

<p class=”BA”>面包求职</p>

</body>

1. 都用过哪些CSS框架中你使用过的类名、你觉得这个框架的优缺点？
2. 分别写出下面三段代码输出的结果和原理？
3. var a=10;

Function test(){

A=100

Console.log(a);

Console.log(b);

Var a;

Console.log(a);

}

1. var a=100;

Function test(){

Console.log(a);

A=10;

Console.log(a);

}

Test();

1. var a=100;

Function test(){

Console.log(a);

A=10;

Console.log(a);

}

1. 你一般用什么去提交数据为什么？
2. 简述Ajax工作原理？
3. Json和jsonp的区别？
4. javascript MVC的框架很多比如Angular、Backbone、Canls 和Ember、、你用过哪些？

如果让你选择、你选择那个框架？为什么？

1. 简单的写出angular js框架是如何定义路由的？
2. HTML语言，举例说明行内元素有哪些？块机元素有哪些？
3. 写出下列一些经常用的属性

Display 背景

位置 内边距

高度 宽度

1. （周凯）（H5赶集工程师笔试题）
2. 事务存储和本地存储的区别
3. H5中哪些是不同的心得表单元素类型？
4. 请使用H5的SVG举一个例子？
5. 我们如何使用Canvas来画一条简单的线？
6. Canvas和SVG图形之间的区别是什么？
7. 为什么H5里面我们不需要DTD(Document type defintion文档类型声明)？
8. 我们如何在javaScript中创建一个work线程？
9. H5中的本地存储概念是什么？
10. SGML（标准通用标记语言）和HTML（超文本标记语言），XML和HTML的之间的关系是什么？
11. H5中的datalist是什么？
12. H5中我们如何实现应用缓存？
13. 本地存储的生命周期是什么？
14. Cookie和本地存储之间的区别是什么？
15. CSS的盒子模型是什么？
16. CSS中的选择器是什么？
17. CSS3中的文本效果是什么？
18. 本地存储中如何添加和移除数据？
19. Web Worker线程的限制是什么?
20. Javascript中有哪些数据类型？
21. 什么是闭包，请举例说明？
22. 如何实现javascript对象的继承？
23. HTML行内元素有哪些？块机元素有哪些？
24. HTML中DIV 和span元素的区别？
25. 如何进行前段优化？
26. 逻辑思维题：有一个3毫升和5毫升的容器，如何测出4毫升的水？
27. javascript知识
28. 使用Javascript 编写函数chglimg（），使“pic”图片随下拉菜单发生变化。

<Doctype html>

<html>

<head>

<script type=”text/javascript”;>

//此处添加代码？

</script>

</head>

<body>

<img id=”pic” src=”images/0.jpg” width=”200” height=”200”/>

<br>

<select id=”sei” onchange=”chging(this)”>

<option value=”images/1.jpg”>北京</option>

<option value=”images/2.jpg”>北京</option>

<option value=”images/3.jpg”>北京</option>

<option value=”images/4.jpg”>北京</option>

</select>

</body>

</html>

在你以往的工作经验中，一定有自己比较满意的作品，讲讲这个作品的思想和观点？

在下面的纸上，画一张示意图。要求简介明了的反映出整个流程和人物形象。【工作人员电脑吧信息录入办公系统；领导通过手机接受到统计分析结果】

如果你和你的朋友第一次约会就迟到了，你会如何处理？请选择？

1. 详细说明原因
2. 诚恳道歉，请求原谅
3. 找个话题，避免尴尬
4. 沉默应对，顺其自然

第四部分

2.根据代码片段使用JQuery解答下列问题。

<script type="text/javascript" src="js.jquery-1.91.min.js"></script>

……

<div>This is a DIV</div>

……

1）吧这个HTML元素转化为JQuery对象的语句是？

2）得到div元素内文本的语句可以是哪些？

3）把元素内文本设置为粗体的方法有？

4）清空文本的方法有？

5）把这个div设置为隐藏的方法有？

**面试题**

1. 请选择结果为真的表达式：

A.null instanceof Object B.null===undefined C.null==undefined D.NaN==NaN

1. Person对象有name属性，那么获取name属性的值，以下哪些做法是可以的：
2. Person name B.Person(‘name’) C.Person[‘name’] D.Person{‘name’}
3. 将数组{‘a’,’m’,’e’,’d’,’n’,’o’,’k’,’s’}排序
4. JavaScript中有哪些数据类型。
5. 截取字符串abcdefg的cde。
6. 什么是闭包？请举例说明。
7. 如何实现JavaScript对象继承？
8. HTML行内元素有哪些？块级元素有哪些？
9. HTML中DIV和SPAN元素的区别？
10. 如何进行前端性能优化？
11. JavaScript综合能力：

function Foo(){

getName=function(){alert(1);};

Foo.getName=function(){alert(2);};

Foo.prototype.getName=function(){alert(3);};

var getName=function(){alert(4);};

function getName(){alert(5);};

}

请写出以下的输出结果：

1. Foo.getName；
2. getName();
3. Foo().getName();
4. getName();
5. New Foo.getName();
6. New Foo().getName();
7. 逻辑思维题：有一个3毫升和5毫升的容器，如果测量出4毫升的水？

**前端面试题（你定旅行）**

1. HTML CSS
2. xhtml和html有什么区别？
3. 行内元素有哪些？块级元素有哪些？CSS的盒模型？
4. 前端页面有哪三层构成，分别是什么？作用是什么？
5. 你如何对网站的文件和资源进行优化？期待的解决方案包括？
6. 解释css sprites，如何使用？
7. 概述css reset的作用和用途
8. 标签上title与alt属性的区别是什么？
9. select在ie6下遮盖如何解决？
10. 你做的页面在哪些浏览器测试过？这些浏览器的内核分别是什么？
11. Css是基本语句构成是？
12. CSS有哪些？哪些属性可以继承？优先级算法如何计算？内联和important哪个优先级高？
13. CSS引入的方式有哪些？link和@important的区别是？
14. xhtml和html有什么区别？
15. JavaScript
16. split()join()的区别
17. 数组方法pop()push()unshift()shift()是何含义
18. js在页面中添加 删除 替换 插入到某个接点的方法
19. JavaScript的本地对象，内置对象和宿主对象
20. Document.Onload和document.Deady的区别
21. “==”和“===”的不同
22. 编写一个数组去重的方法

**Note:**

1. CSS单行文本溢出省略的处理方法
2. 单位px pt em rem的含义和区别
3. DOM事件模型的几个阶段是什么，如何实现事件委托？
4. JS在页面中添加 删除 替换 插入到某个接点的方法请举例
5. 列举2种JQuery中绑定事件的方式
6. 一个页面上有大量的图片（大型电商网站），加载很慢，如何优化图片的加载？
7. 1 + - + + + - + 1输出？
8. var out=25,

Inner={

out:20,

Func:function(){

var out=30;

return this.out;

}

};

alert((inner.func,inner.func)(),); alert(inner.func); alert((inner.func)());

Alert((inner.func=inner=inner.func)());输出？

1. var reg=/^[a-zA-Z][a-zA-Z\_0-9]{3,9}$/;

Alert(reg.test(“ala\_ala\_ala\_ala\_”));输出？

1. 编写程序打印此图形

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*

\*

**（高倩）Web前端面试题**

1. 以下代码输出什么？

var i=10;

function fn1(){

i=100;

function fn2(){

var i=1000;

function fn3(){

i=10000;

}

fn3();

}

fn2();

}

fn1();

console.log(i);

1. 以下代码输出什么？为什么？

for(var i=1;i<=3;i++){

setTimeout(function(){

console.log(i);

});

}

1. html代码片段如下

<body>

<ul id="box">

<li></li>

……

<li></li>

<li></li>

</ul>

</body>

请使用原生js代码，写一个事件绑定，使鼠标单击第一个li时输出1次类推；

**前端面试题**

1. 是否做过有上百图层的psd切图？怎么隐藏其他图层，只显示其中一个图层？
2. 是否做过手机端？手机端文字太小用什么单位设置？
3. 都调试过哪些浏览器的兼容性？
4. 是否做过与后台的ajax交互？var data={‘a’:0,’b’:[1,2]}怎样获取json中的0,1,2三个值？
5. div标签是否能放在p标签内部？

**HTML+CSS部分**

1. CSS选择符的优先级算法。
2. 如何居中一个浮动元素？写出具体的css和html。
3. 实现一个两栏布局，左侧固定宽度200px，右侧自适应。写出具体的css和html。
4. data属性的作用是什么？
5. 请解释一下\*{box-sizing:border-box;}的作用，并且说明使用它有什么好处？
6. 用css实现一个需求，在屏幕宽度>600px的时候，#wrap的宽高100px，背景黑色，其他情况下宽高200px，背景红色。
7. CSS引入的方式有哪些？link和@import的区别是？
8. CSS选择符有哪些？哪些属性可以继承？优先级算法如何计算？内联和important那个优先级高？
9. 写出子类a继承父类A的方法：

function A(name){

this.name=name;

}

A.prototype.showName=function(){

alert(this.name);

}

1. .call和.apply的区别是什么？
2. [].slice.call()和Array.prototype.slice.call()的区别是什么？

7.(window.foo||(window.foo="bar"));

问题：window.foo的值是什么？

1. 下面代码的输出结果是什么？

var arr1=[];

var arr2=arr1;

arr1.push("str");

console.log(arr2);

1. 列举你熟悉的前端框架并简述他们的优缺点和特点，分别适用于哪些场景。
2. 简述闭包概念。闭包的原理。并利用闭包，写一段小小的程序。
3. 如何判断一个js对象是否存在某个属性？
4. 简单概括浏览器的对象模型，都有哪些属性，并列举。
5. JavaScript内置的常用对象有哪些？并列举该对象的常用的方法。
6. JavaScript面向对象中继承实现
7. 说说js的跨域问题，如何解决
8. 设计模式有哪些？列举你在前端开发工作中自己应用到或者了解到其他框架所用到的设计模式？
9. 什么是MVC，简单描述下？
10. 了解nmp、spm、nodejs吗？请简要概述？
11. 尽可能列举在开发过程中用到的JQuery函数。
12. 用JQuery简单的写一个插件。简单搭个插件框架也行。
13. 浏览器能不能再本地存储数据？怎么存？有几种方式，分别列举出来
14. 列举几个你最常浏览的网站。

**Html部分**

1.link和@important的区别？

2.ifram有哪些缺点？

3.请描述一下cookies，sessionStorage和localStorage的区别？

4.如何实现浏览器内多个标签页之间的通信？

5.分别写出IE和Firefox下event对象属性

6.Html5中的Localstorage和Cookies的区别？

7.HTML5中如何嵌入视频？

**JavaScript部分**

1. eval是做什么的？
2. JavaScript的typeof返回哪些数据类型？
3. Document.write和innerHTML的区别
4. 请分别写出以下对象的值？

var iNum1=parseInt{“12345red”};

var iNum1=parseInt{“0xA”};

var iNum1=parseInt{“56.9”};

var iNum1=parseInt{“red”};

var iNum1=parseInt{“11.22.33”};

第五部分

1

1. 请说明pop(),push(),unshift(),shift()的作用
2. $(document).Ready()方法和$(window).load()方法的区别？
3. “==”与“===”的不同。
4. 请写出两种函数的定义方法

其他部分

1. 你有哪些性能优化的方法？
2. 如何解决跨域问题？
3. 请用jQuery写出在ald和bld间插入一个div对象
4. 请用canvas划出一条斜线
5. 如何解决一下兼容问题

（1）浏览器默认的margin和padding不同

（2）兼容IE和Firefox获取自定义属性的方法名是什

么？

2

1. typeof（null）=\_\_\_\_\_\_
2. Id 为left的div标签用css设置div左边为红色实线
3. JavaScript的typeof可以返回那些数据类型
4. 请判断下列代码中文本的颜色

<style type=”text/css”>

.classB{color:red}

.classA{color:blue}

</style>

<body><p class=”classA classB”>请判断我的颜色</p></body>

1. css设置超链接文字在鼠标经过时，超链接文字无下划线。
2. Css中可以通过那些属性可以将dom元素隐藏
3. 设置一个已知id=”a”的div元素的内容为“hello world”，并设置字体颜色为红色。
4. 把两个数组[‘a’,’b’,’c’],[‘d’,’e’,’f’],合并，并删除合并后的第二个元素
5. 以YYYY-MM-DD的方式输出今天的日期
6. 将js数组[32,55,23,64,43,54,2,23,6]倒叙并打印出来

3

1. css选择符有哪些？哪些属性可以继承？
2. Css3有哪些新的特性？
3. Css引入的方式有哪些？Link与@import的区别？
4. Doctype的作用？严格模式与混杂模式如何区别？他们有何意义？
5. HTML与XHTML有何区别？
6. Js延时加载的方法有哪些？
7. JavaScript有哪两种继承方式？
8. Document.write与innerHTML的区别？
9. JavaScript中如何检测一个变量是string类型？请写出函数实现
10. IE8以下的版本中盒模型有什么区别？

4

1. 你在实习中学习到的最有价值的东西是什么？
2. 如果在产品的设计过程中遇到和上级或者同事出现分歧？你会怎么解决？
3. 阿里的来往为什么会失败？
4. 你认为怎么样才能算是一个团队好的领导者？列出你心中的榜样，并分析出他的优点和缺点
5. 假设给广信贷理财app做一个校园推广方案，增加新的投资用户，请写出包括行动计划，受益成本，效果衡量，人员安排等
6. 小明和小强都是张老师的学生，张老师的生日是m月n日，俩人都知道张老师的生日是下列10组中的一天，张老师把m值告诉了小明，把n值告诉了小强，张老师问他们知道他的生日是哪一天吗？3月4日，3月5日，3月6日，6月4日，6月7日，9月1日，9月5日，12月1日，12月2日，12月3日，小明说，如果我不知道的话，小强肯定也不知道，小强说 ，本来我也不知道，但是现在我知道了，小明说：哦，那我也知道了，请根据以上对话，推断出张老师的生日是哪天

5

1. 如果想设置一个对象内文本的流动和方向，用\_\_\_\_标签来实现,该标签有两个值是\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. 在编写css样式的时候，如果想要设置文本的对齐方式，下面哪一个不是text-laign的值?(单选)

A left B、right C、top D、justify

1. 在css中，如果想要设置对象中文本的样式，下面哪一个不是该标签的值（单选）
2. blink B、line-through C、color D、overline
3. 在css中设置滚动条的表面颜色，是用下面哪个标签实现的？（单选）
4. scroolbar-base-color
5. Scrollbar-face-color
6. Scrollbar-arrow-color
7. Scrollbar-shadow-color

Uml测试题

1. 标准建模语言uml的重要内容可以由\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
2. 下面哪一个不是建模的基本原则？
3. 要仔细的选择模型
4. 每一种模型可以再不同的精确级别上表示所要开发的系统
5. 建模要与现实相联系
6. 对一个重要的系统用一个模型就可以充分描述
7. 在uml中，\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_都是状态机的表现形式
8. 下面的元素中，哪些是时序图所需的？（多选）
9. 类角色B、生命线C、激活期D、分支E、动作流F、消息
10. 综合题：请画一个银行客户在atm机器上查看余额信息的类图、活动图、及时序图三种。

类图：

活动图：

[img ][/img]

时序图：

（刘美霞）6

1. 下面哪种不属于jquery筛选？(单选)
2. 过滤B.自动C.查找D串联
3. 下面哪几种是jqurey文档处理的？（多选）
4. 包裹 B.替换 C.删除D.内部和外部替换
5. 如果想在一个指定元素外面删除内容，下面哪个是实现该功能的？？(单选)
6. append（content） B.appendTo(content)
7. C.insertAfter(conetnt) D.after(content)
8. 在jquery中，用一个表达式来检查当前选择的元素集合，使用\_\_\_\_\_来实现，如果这个表达式失败，则返回\_\_\_\_\_值
9. 在jquery中，如果想要从dom中删除所有匹配的元素，下面哪一个选项是正确的？(单选)
10. delete ()B.empty()C.removeD.removeAll()
11. 在jqurey中，想要给第一个指定的元素添加样式，下面哪一个是正确的?(单选)
12. first B.eq(1) C.css(name) D.css(name.value)
13. 在编写页面的时候，如果想要获取指定元素在当前窗口的相对偏移，用\_\_\_\_\_来实现，该方法的返回值有两个属性，分别是\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_
14. 在jqurey中，如果想要获取当前窗口的宽度值，下面哪个是实现该功能的？（单选）
15. width()B.width(val)C.width D.innerWidth()
16. 在一个表单中，如果将所有的div都设置为绿色，实现的功能是\_\_\_\_\_\_\_\_\_
17. 为每个指定元素的指定事件（像click）绑定一个事件处理函数，下面哪个是来实现该功能的？（单选）
18. trigger(type) B.bind(type) C.one(type) D.bind
19. 在jqurey中，鼠标移动到一个指定的元素上，会触发一个指定的方法，实现该操作的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7

1. 在jQuery中，指定一个类，如果存在就执行删除功能，如果不存在就执行添加功能。下面哪一个是可以直接完成该功能的？（单选）
2. removeClass() B.delectClass() C.toggleClass(class) D.addClass()
3. 在jqurey中想要找到所有元素的同辈元素，下面哪一个是可以实现的？（单选）
4. eq（index）B.find(expr) C.siblings([expr]) Dnext()
5. Css测试题
6. css语法由\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_三部分组成。
7. 下面哪个不是检索一个对象的定位方式的属性（单选）
8. static B.absolute C.fixed D.top
9. 下面哪个是display布局中用来设置对象以块显示，并添加新行的？（单选）
10. inline B.none C.block D.compact
11. 设置边框的边框样式用\_\_\_\_\_\_实现，设置边框的颜色用\_\_\_\_\_实现
12. 设置一个div最小宽度为100像素，最大高度为50像素，实现这两个设置的方法是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
13. 为一个图片设置成为背景图片以后，设置背景图片在纵向和横向上平铺，下面哪个是实现该功能的？（单选）
14. no-repeat B. Repeat C.repeat-x D.repeat-y
15. 想要设置一个对象的外形轮廓的样式为虚线边框，用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_来实现该功能。
16. 在编写css样式的时候，如果想要设置标记容器和主容器之间的补白，用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_表示。
17. 如果想设置表格的行与单元格的边框合并在一起，可以用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_来实现。

8

1. jQuery测试题
2. 下面哪种不是jQuery选择器（单选）
3. 基本选择器 B. 后代选择器 C.类选择器 D.进一步选择器
4. 档dom加载完成后要执行的函数，下面哪个是正确的?(单选)
5. jqurey（expression, [context]） B.jquery(html,[ownerDocument])

C.jquery(callback)

D.jquery(elements)

1. 下面哪一个是用来追加到指定元素的末尾的？（末尾）
2. insertAfter B.append() C.appendTo() D.after()
3. 下面哪一个不是jQuery对象访问的方法？（单选）
4. each（callback）B.size（） C.index（subject） D.index()
5. jquery访问对象中size()方法的返回值和jQuery对象的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_属性一样。
6. Jquery中，$(this).get(0)的写法和\_\_\_\_\_\_\_是等价的
7. 有这样一个表单元素，想要找到这个hidden的元素，下面哪个是正确的？（单选）
8. visible B.hidden C.visible（） D.hidden()
9. 如果要匹配包含文本的元素，用下面哪种来实现？（单选）
10. Text() B.contains() C.input() D.attr(name)
11. 现有一个表格，如果想要匹配所有的行数为偶数，用\_\_\_\_\_实现，奇数的用\_\_\_\_\_\_实现
12. 如果想要找到一个表格的指定行数的元素，用下面哪个方法可以快速找到指定元素？（单选）
13. text() B.get() C.eq() D.contents()
14. 在一个表单里，想要找到指定元素的第一个元素用\_\_\_\_\_\_\_实现，那么第二个元素用\_\_\_\_\_\_实现。

9

1. 下面那几个不是属于jqurey的事件处理函数？（多选）
2. bind(type) B.click() C.change() D.one(type)
3. 在一个表单中，如果想要给输入框添加一个输入验证，可以用下面哪个事件实现？（单选）
4. hover(over,out) B.keypress(fn)
5. C.change() D.change(fn)
6. 当一个文本框的内容被选中时，想要执行指定的方法时，可以使用下面哪个事件来实现?(单选)
7. click(fn) B.change(fn) C.select(fn) D.bind(fn)
8. 在jQuery中，想让一个元素隐藏，用\_\_\_\_\_实现，显示隐藏的元素用\_\_\_\_\_实现。
9. 在一个表单中，用600毫秒缓慢的将段落滑上，用\_\_\_\_\_\_\_\_来实现。
10. 在jQuery中，如果想要自定义一个动画，用\_\_\_\_\_\_函数来实现
11. 在jQuery中，想要实现通过远程http get请求载入信息功能的是下面的哪一个事件（单选）
12. $ajax() B.load(url) C.$get(url) D.$getScript(url)
13. 下面不属于ajax的事件是？
14. ajaxComplete(callback) B.ajaxSuccess(callback)

C.$post(url) D.ajaxSend(callback)

1. 彻底将jQuery变量还原，可以用\_\_\_\_\_\_方法来实现

上机题

1. 用jQuery来实现动态添加和删除表格行
2. 在一个表单中，查找所有选中的input元素，可以用jQuery中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_来实现
3. 下面哪几种是jQuery中表单的对象属性？（多选）
4. ：check B.：enable C.：hidden D.：select E.：file F.：disabled
5. 在jQuery中 ，如果将一个“名/值”形式的对象设置为所有指定元素的属性，可以用\_\_\_\_\_\_\_\_\_来实现。

10

1. 写出a对象的\_proto\_属性

Function A(){}

Var a=new A();

1. \_proto\_=?
2. 写出控制台打印值

Function A（） {

Console.log(this==window)

}

Var a={

A:function(){

Console.log(this==window)

}

};

A();

1. A();

New A();

1. A.call(this);
2. 存在一个整数数组，除去其中某一个元素外，其他元素在数组中都有且只有一个元素与自己相同，写一个js方法找出这个例外元素

11

1. 有这样一个表单元素，想要找到这个hidden元素，下面哪个是正确的？（单选）
2. visible B.contains（） C.input() D.atter(name)
3. 现有一个表格，如果想要匹配所有行数都为偶数，用\_\_\_\_\_实现，奇数用\_\_\_\_\_实现。
4. 如果想要找到一个表格的指定行数的元素，用下面哪个方法可以快速找到指定元素？
5. text() B.get() C.eq() D.contents()

12

1. 在jQuery中，鼠标移动到一个指定元素上，会触发指定的方法，实现该操作的是\_\_\_\_\_
2. 在一个表单中，如果将所有的div元素设置为绿色，实现功能是\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. 为每一个指定元素的指定事件(像onclick)绑定一个事件处理函数，下面哪个是用来实现该功能的？（单选）

A.trigger(type) B.bind(type) C.one(type) D.bind