|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓名** | **项目角色** | **利益相关程度** | **影响水平** | **特点分析** | **管理策略** |
| 郭秋霞 | 项目经理 | 高 | 高 | 有专业的项目管理能力和成功的项目管理经验。 |  |
| 张思嘉 | 产品经理 | 高 | 高 | 熟悉互联网产品，了解用户特征，对产品品质要求高。同时也是产品提出者，兼有发起人特点。 | 产品方面必须以他的意见为主，重要事情多与他沟通协商。 |
| 刘珊珊、梁芳芳 | 技术专家 | 高 | 高 | 有丰富的开发、设计经验，并多次成功带领技术团队完成互联网相关软件开发。 | 技术以他为主导，充分授予其在技术工作和领导上的信任及权力 |
| 王颖 | UE/UI 设计师 | 高 | 高 | 有审美品味，熟练掌握各种界面设计工作，能够关注用户使用特征，成功设计多个互联网网站的界面和交互。 | UE/UI以她为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 陈梦萱 | 测试专家 | 高 | 高 | 细心、耐心，拥有丰富的测试经验，并融洽地与技术团队配合。 | 质量以她为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 学生会主席 | 组织代表 | 高 | 中 | 经常组织同学进行学习，有教学授课能力，迫切希望将自己组织的课程放到视频学习网站，帮到更多有需要的同学。 | 与其充分交流沟通，了解学校各大组织之间的共性和需求，在项目过程中多与其沟通和听取意见，发动其联系更多组织收集需求 |
| 某大一学生 | 学生代表 | 高 | 中 | 大学一年级学生，爱好广泛，有一定的教学授课能力 | 与其充分交流沟通，了解学生的兴趣特点，在项目过程中多与其沟通和听取意见，发动其联系更多学生收集需求 |
| 腾讯课堂 | 竞争对手 | 高 | 低 | 有较多的用户量和较大的影响力 | 研究其优缺点，取其所长，攻其所短 |