项目章程

* **项目名称**

欢乐住

* **项目经理**

王鹤棣

* **项目背景**

1. 随着生活水平的提高，越来越多的人选择用旅游的方式来放松身心。出门在外，住宿是首要解决的问题，越来越多的房屋预定软件可供我们选择，同时也出现了很多问题：
2. 房屋的质量不能保障，存在实物与描述不符的情况。
3. 地理位置不好，离旅游景点远。（有很多游客对他们即将到达的城市、国家不是很熟悉）
4. 不同软件上相同类型的房子价位不同
5. 各种各样的民宿、酒店、旅馆越来越多，竞争压力越来越大，许多诚信商家的生意也并不好。

* **项目目标**

为出门在外的游客提供舒适、安全、经济的休息环境，为他们的旅途留下美好的回忆。

* **项目范围**
  + 商家支持：入住、管理房屋及分类、订单处理、查看历史数据；
  + 学生采购：订单查询及浏览、预定、结账、评价、个人中心；
  + 公共功能：广告、货物推荐、特定活动；
  + 管理员功能：商家审核、广告管理、推荐房屋管理、活动安排、分析数据；
* **进度**
  + 2019．9月:组建核心团队和合作模式、确定产品定位和第一版产品范围；
  + 2019．10月：产品的需求细化、产品设计细化；
  + 2019．11—12月：组建网站建设团队，进入建设期；
  + 2020．1-3月：产品进入贝塔测试阶段（吸引尽可能广泛的商家和学生进行测试）；
* **交付成果** 
  + 完全实现需求的可运行程序及源代码；
  + 主要技术文档：需求说明、产品说明、设计文档、测试报告；
  + 主要项目管理文档：项目章程、进度计划、预算文档、人力资源计划、沟通计划、风险登记册、采购文件、主要变更记录、验收报告；
* **签字**