

ABP VNext 部门规范参考

一、实体定义

二、Dto定义

三、应用服务接口定义

一、实体定义

```
1      [Table("xxx")]
2      public class TestPaper : FullAuditedAggregateRoot<Guid>, IMultiTenant
3      {
4          protected TestPaper() { }
5
6          /// <summary>
7          ///
8          /// </summary>
9          /// <param name="tenantId">所属租户</param>
10         /// <param name="displayName"></param>
11         public TestPaper(Guid? tenantId, string displayName)
12         {
13             TenantId = tenantId;
14             DisplayName = displayName;
15         }
16
17         /// <summary>
18         /// 所属租户
19         /// </summary>
20         public Guid? TenantId { get; set; }
21
22         /// <summary>
23         ///
24         /// </summary>
25         public string DisplayName { get; set; }
26     }
```

- 定义一个无参构造函数，例如 `protected TestPaper() { }`
 - 此构造函数是提供给ORM用来从数据库中获取实体
- 推荐，定义一个主构造函数，例如 `public TestPaper(Guid? tenantId, string displayName){}`
 - 确保实体在创建时的有效性
 - 总是在此构造函数中初始化子集合
 - 不要在此函数中生成guid键，应该将其做成参数获取
- 属性不要加上Virtual关键字
 - virtual关键字主要用于延迟加载，提供性能用的。只有定义成virtual后才可以延迟加载
 - 动态代理
 - 不推荐使用延迟加载，是以往项目中，延迟加载会暴露各种问题。排查起来也麻烦。
- 根据需求继承审计类 `FullAuditedAggregateRoot<TKey>` 等
 - 仓库实体定义 `public class IdentityUser : FullAuditedAggregateRoot<Guid>{}`
- 实体都定义对应的仓储接口
 - 按照规范来说，只是推荐给聚合根实体定义仓储接口，但是考虑后期来的小伙伴能力及减少复杂度角度考虑
 - 如果我们定义自己的仓储接口，建议方法xxx
- 我们的实体案例
 - 接口

```
1 public interface ITestPaperRepository : IBasicRepository<TestPaper,
    Guid>{}
```

- 实现类
- <http://www.bubuko.com/infodetail-3659620.html>

```
1 public class TestPaperRepository : EfCoreRepository<JiePeiDbContext, TestPaper, Guid>, ITestPaperRepository
2     {
3         public TestPaperRepository(IDbContextProvider<JiePeiDbContext> dbContextProvider)
4             : base(dbContextProvider)
5         {
6         }
7
8         public async Task<int> GetAsync()
9         {
10             await Task.Yield();
```

```
11         return 1;
12     }
13 }
```

二、Dto定义

```
1  public class CreateBookDto : IValidatableObject
2  {
3      [Required]
4      [StringLength(100)]
5      public string Name { get; set; }
6
7      [Required]
8      [StringLength(1000)]
9      public string Description { get; set; }
10
11     [Range(0, 999.99)]
12     public decimal Price { get; set; }
13
14     public IEnumerable<ValidationResult> Validate(
15         ValidationContext validationContext)
16     {
17         if (Name == Description)
18         {
19             yield return new ValidationResult(
20                 "Name and Description can not be the same!",
21                 new[] { "Name", "Description" }
22             );
23         }
24     }
25 }
```

- 在有**增改**逻辑中，继承IValidatableObject接口，在Dto中判断验证
 - yield return new ValidationResult();
- 多使用数据注解方式来验证Dto

○

以下是一些内置验证特性：

- `[CreditCard]`：验证属性是否具有信用卡格式。需要 [jQuery 验证其他方法](#)。
- `[Compare]`：验证模型中的两个属性是否匹配。
- `[EmailAddress]`：验证属性是否具有电子邮件格式。
- `[Phone]`：验证属性是否具有电话号码格式。
- `[Range]`：验证属性值是否在指定的范围内。
- `[RegularExpression]`：验证属性值是否与指定的正则表达式匹配。
- `[Required]`：验证字段是否不为 null。有关此属性的行为的详细信息，请参阅 [\[Required\] 特性](#)。
- `[StringLength]`：验证字符串属性值是否不超过指定长度限制。
- `[Url]`：验证属性是否具有 URL 格式。
- `[Remote]`：通过在服务器上调用操作方法来验证客户端上的输入。有关此属性的行为的详细信息，请参阅 [\[Remote\] 特性](#)。

在 [System.ComponentModel.DataAnnotations](#) 命名空间中可找到验证特性的完整列表。

- 命名空间，不要带 Dto，到文件夹级别，比如 `Jiepei.Intelligent.Molds`，而不是 `Jiepei.Intelligent.Molds.Dto`
- 命名规范
 - Input: `CreateOrUpdateStageInput`
 - Output: `StageListOutput`
 - 其他: `GetStageListWithGradeDto`

三、应用服务接口定义

- vNext 提供了标准基类 `ApplicationService` 和 简单 Crud 基类 `CrudAppService` 给我们使用。但是部门内部推荐使用基类 `ApplicationService`，自己定义扩展。
 - 不推荐基类 `CrudAppService` 的原因是：提供了简单的增删改查方法，重写需要继承，但是如有特殊需求，比如列表查询条件扩展，就很不方便，容易导致方法名称冲突，继而系统异常。
- **接口采用 Restful 风格【ABP vNext 动态规则】**
 - 如果方法名称以 `GetList`，`GetAll` 或 `Get` 开头，HTTP Method 会被定义为 **Get**
 - `GetEntityChanges`
 - 如果方法名称以 `Put` 或 `Update` 开头，HTTP Method 会被定义为 **Put**
 - `UpdateOrganizationUnit`
 - 如果方法名称以 `Delete` 或 `Remove` 开头，HTTP Method 会被定义为 **Delete**
 - `DeleteOrganizationUnit`
 - `RemoveUserFromOrganizationUnit`
 - 如果方法名称以 `Create`，`Add`，`Insert` 或 `Post` 开头，HTTP Method 会被定义为 **Post**
 - `AddUsersToOrganizationUnit`
 - `CreatePayment`

四、枚举定义

