法律声明

□ 本课件包括:演示文稿,示例,代码,题库,视频和声音等,小象学院拥有完全知识产权的权利;只限于善意学习者在本课程使用,不得在课程范围外向任何第三方散播。任何其他人或机构不得盗版、复制、仿造其中的创意,我们将保留一切通过法律手段追究违反者的权利。

- □ 课程详情请咨询
 - 微信公众号:小象
 - 新浪微博: ChinaHadoop





第9课 图像描述(图说)

Image Captioning

主讲人:张宗健

悉尼科技大学博士

主要研究方向: 计算机视觉、视觉场景理解、图像&语言、深度学习

图像检索CbIR、Human ReID等

本章结构

- □ 深度语言模型介绍
- □ LSTM原理解析
- □ 图说模型原理与结构
- □ 大数据集介绍
- □ 应用实例:开源模型Show and Tell

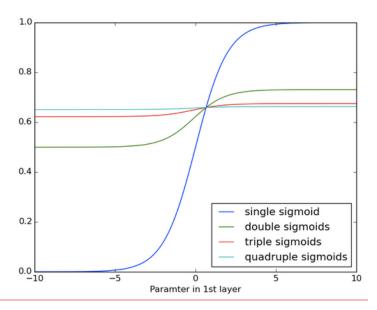
递归神经网络RNN

- 有2类
 - 时间递归神经网络(Recurrent Neural Network)
 - 针对时间序列
 - 结构递归神经网络(Recursive Neural Network)
 - 针对树状结构
- 优化方法
 - 财序后向传播(Back propagation through time)
- 长时记忆/递归深度问题
 - 梯度爆炸(Gradient exploding) → 梯度剪切
 - 梯度消失(Gradient vanishing) → 特殊设计



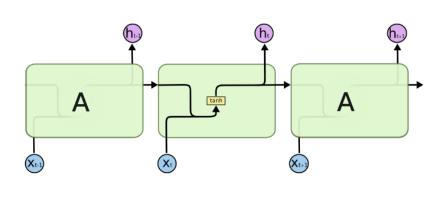
时序后向传播 (BPTT)

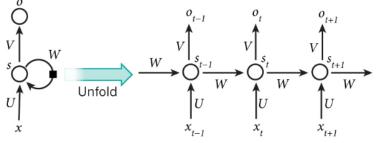
- · 传统后向传播(BP)在时间序列上的扩展
- t时刻的梯度是前t-1时刻所有梯度的累积
- 时间越长,梯度消失越严重

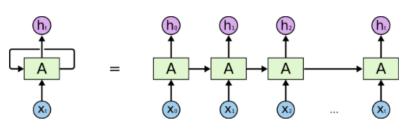


朴素Vanilla-RNN

- 单层神经网络在时间上的扩展
- t-1 时刻的隐层状态(Hidden state)会参与t时刻输出的计算。
- 严重的梯度消失问题





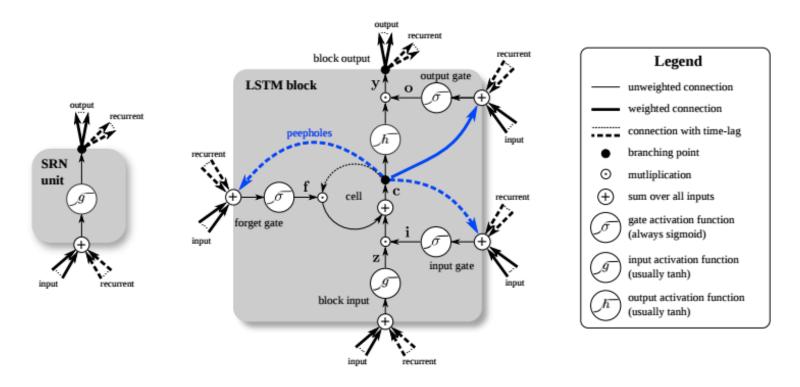


LSTM长短时记忆模型(Long Short-Term Memory)

- Hochreiter & Schmidhuber 于1997提出
- 有效捕捉长时记忆(Long dependency)
- 包含4个神经元组
 - 1个记忆神经元(Memory cell)
 - 3个控制门神经元
 - 输入门(Input gate)
 - 忘记门(Forget gate)
 - 输出门(Output gate)



Vanilla-RNN vs LSTM



Vanilla-RNN LSTM

LSTM数学模型

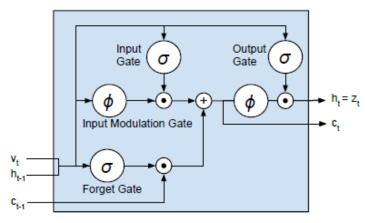
•3个输入

- 前一时刻的隐含状态h:-1
- 前一时刻的记忆状态C11
- 当前时刻的输入Xi

•2个输出

- 当前时刻的隐含状态ha
- 当前时刻的记忆状态Ca

LSTM Unit



$$i_t = \sigma(W_{vi}v_t + W_{hi}h_{t-1} + b_i)$$
(3)

$$\boldsymbol{f}_t = \sigma(W_{vf}\boldsymbol{v}_t + W_{hf}\boldsymbol{h}_{t-1} + \boldsymbol{b}_f) \tag{4}$$

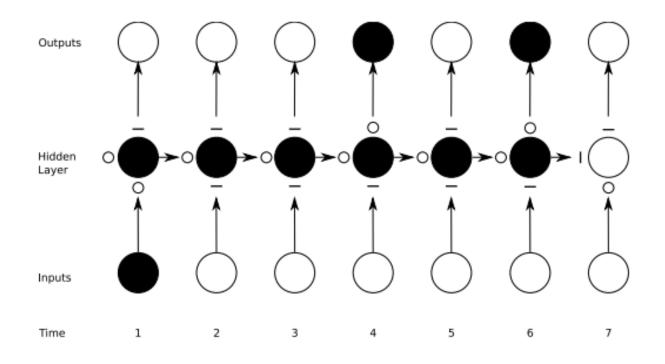
$$o_t = \sigma(W_{vo}v_t + W_{ho}h_{t-1} + b_o)$$
 (5)

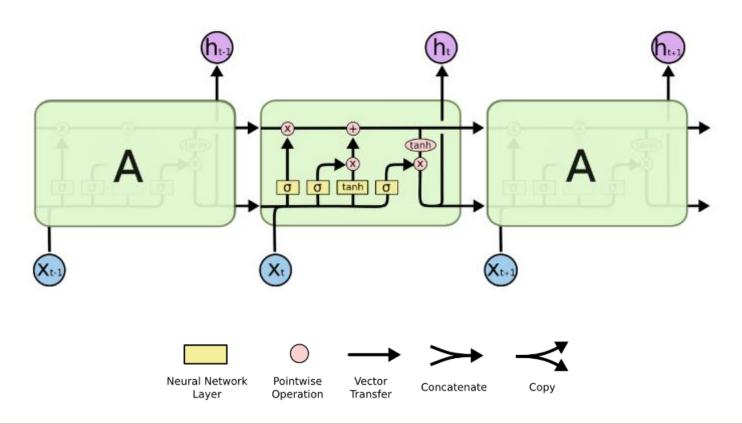
$$\boldsymbol{g}_t = \phi(W_{vg}\boldsymbol{v}_t + W_{hg}\boldsymbol{h}_{t-1} + \boldsymbol{b}_g) \tag{6}$$

$$c_t = f_t \odot c_{t-1} + i_t \odot g_t \tag{7}$$

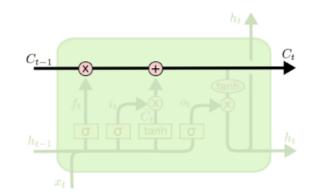
$$h_t = o_t \odot \phi(c_t) \tag{8}$$

LSTM控制门作用

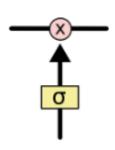




- •记忆状态(cell state) → 信息
 - 存储之前时刻的信息
 - 避免长肘记忆问题的核心

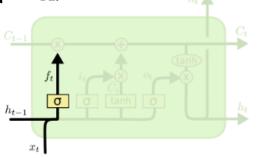


- •控制门(gate) > 选择性控制信息流入
 - 由元素乘操作实现
 - · 配有sigmoid激活函数的神经层
 - 值域[0,1]
 - 0 不通过任何信息
 - 1通过所有信息





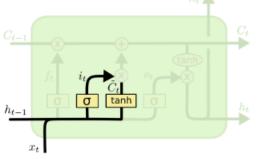
- •忘记门
 - 决定前一时刻中多少记忆状态被移除
 - Sigmoid 激活
 - 2个输入
 - 前一时刻的隐含状态hai
 - 当前时刻的输入X:



$$f_t = \sigma\left(W_f \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_f\right)$$



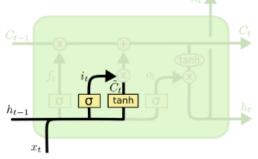
- •输入门
 - 决定当前时刻有多少新输入信息需要存入记忆状态
 - Sigmoid 激活
 - 2个输入
 - 前一时刻的隐含状态ha
 - 当前时刻的输入X.



$$i_t = \sigma \left(W_i \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_i \right)$$

$$\tilde{C}_t = \tanh(W_C \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_C)$$

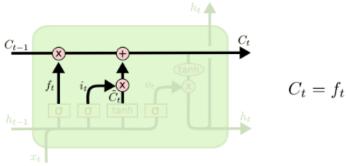
- •输入调制
 - 决定当前时刻有多少新输入信息需要存入记忆状态
 - Tanh激活
 - 2个输入
 - 前一时刻的隐含状态ha
 - 当前时刻的输入X.



$$i_t = \sigma \left(W_i \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_i \right)$$

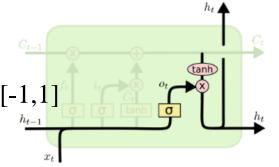
$$\tilde{C}_t = \tanh(W_C \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_C)$$

- •记忆状态更新
 - 选择性移除前一时刻态的旧信息(记忆状态)
 - 选择性添加当前时刻的新信息(调制输入)



$$C_t = f_t * C_{t-1} + i_t * \tilde{C}_t$$

- •输出门
 - 决定当前时刻多少记忆状态用于输出
 - 2个输入
 - 前一时刻的隐含状态hai
 - 当前时刻的输入X.
 - 2个激活
 - Tanh激活
 - 压缩记忆状态[-1,1]
 - Sigmoid激活



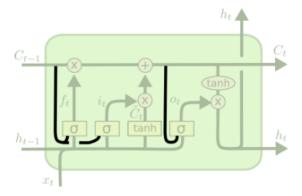
$$o_t = \sigma (W_o [h_{t-1}, x_t] + b_o)$$

$$h_t = o_t * \tanh (C_t)$$



LSTM变种

Peephole

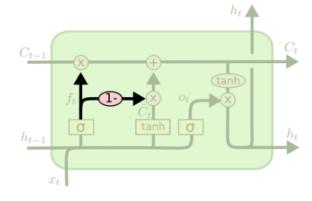


$$f_t = \sigma \left(W_f \cdot [\boldsymbol{C_{t-1}}, h_{t-1}, x_t] + b_f \right)$$

$$i_t = \sigma \left(W_i \cdot [\boldsymbol{C_{t-1}}, h_{t-1}, x_t] + b_i \right)$$

$$o_t = \sigma \left(W_o \cdot [\boldsymbol{C_t}, h_{t-1}, x_t] + b_o \right)$$

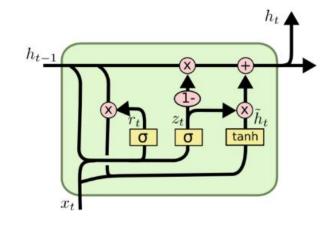
•Coupled 忘记-输入门



$$C_t = f_t * C_{t-1} + (1 - f_t) * \tilde{C}_t$$

GRU门限递归单元 (Gated Recurrent Unit)

- 2个改动 (Cho, et al., 2014)
 - 合并输入门和忘记门
 - 合并记忆状态和隐藏状态
- 2个控制门
 - 重置门(Reset gate)
 - 更新门(Update gate)
- 2个输入(与LSTM一致)
- 1个输出



$$z_{t} = \sigma (W_{z} \cdot [h_{t-1}, x_{t}])$$

$$r_{t} = \sigma (W_{r} \cdot [h_{t-1}, x_{t}])$$

$$\tilde{h}_{t} = \tanh (W \cdot [r_{t} * h_{t-1}, x_{t}])$$

$$h_{t} = (1 - z_{t}) * h_{t-1} + z_{t} * \tilde{h}_{t}$$

LSTM vs GRU

•LSTM

- 模型复杂,参数多,拟合能力强
- 数据要求: 大规模、复杂度高

•GRU

- 模型精简,参数少,拟合能力相对弱
- 适用于偏小规模、不是很复杂的数据

为图片生成描述语言

•输入:图片

•输出: 客观描述图片内容的句子



A person is holding a **gecko** in their hand.



A large blimp in a blue sky.



A black and white skunk is eating grass.



A plate of food with a fork and a hollandaise.



- 一个视觉-语言研究问题
- •理解为一种特殊的机器翻译:视觉→语言
- •模型需要有复杂的场景理解能力
 - 图片理解→计算机视觉(Computer Vision)
 - · 语言理解→自然语言处理(Natrual Language Processing)
 - 复合、多模态理解→多媒体(Multi-Media)

研究难点与挑战

- •多模态理解与推理
 - 图片: 捕捉真实世界的原始刻画
 - 自然语言:代表更高一级的抽象
- •复合理解与推理
 - 多个元素:物体、动作、场景、事件等
 - 多步、迭代过程

理解模式

- 1. 完整理解图片所有内容
- 2. 用语言描述出自己的理解



模型策略

- 1. 传统的分段处理策略
- 2. 新的点对点策略(End-to-end trainable way)

传统的分段处理策略

- 流程
 - 1. 图片内容 > 文本标签
 - 2. 文本标签→描述语句
- 优势
 - 虑除干扰信息
 - 模块化结构
 - 直接使用CV和NLP的研究成果
- - 第一步中错误判断会单向影响第二步的语言推理

传统的分段处理策略

- 流程
 - 1. 将图片跟文本映射到同一共享空间下
 - 2. 翻译:图片特征→语言描述
- 优势
 - 同时训练,最优协作
 - 模块化结构
- 劣势
 - 黑箱严重

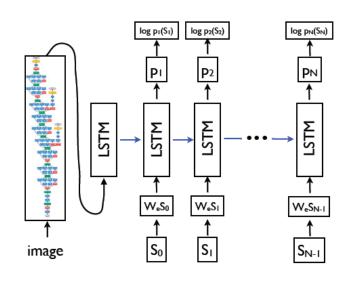
State-of-the-art模型组成

- •DNN框架
 - CNN: 图片理解
 - VGG, ResNet
 - RNN: 语言理解及生成
 - Multimodal-RNN, LSTM, GRU
 - 特殊功能模块
 - Attention



Show and tell模型

- CNN + LSTM
- CNN: Inception v3生成图片特征(最后全连接层)
- 特征映射矩阵We: 将文本映射到图片特征空间
- 文本编码: one-hot
- LSTM
 - CNN特征作为第一个词
 - 句子中的词作为后续序列



Show and tell模型

• LSTM语言生成器

$$i_t = \sigma(W_{ix}x_t + W_{im}m_{t-1})$$

$$f_t = \sigma(W_{fx}x_t + W_{fm}m_{t-1})$$

$$o_t = \sigma(W_{ox}x_t + W_{om}m_{t-1})$$

$$c_t = f_t \odot c_{t-1} + i_t \odot h(W_{cx}x_t + W_{cm}m_{t-1})$$

$$m_t = o_t \odot c_t$$

$$p_{t+1} = \text{Softmax}(m_t)$$

• CNN+LSTM图说

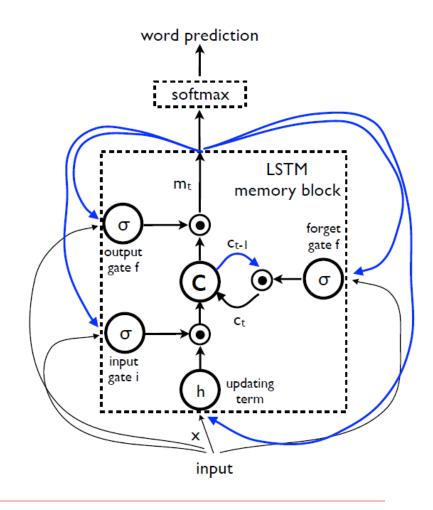
$$\log p(S|I) = \sum_{t=0}^{N} \log p(S_t|I, S_0, \dots, S_{t-1})$$

$$x_{-1} = \text{CNN}(I)$$

$$x_t = W_e S_t, \quad t \in \{0 \dots N-1\}$$

$$p_{t+1} = \text{LSTM}(x_t), \quad t \in \{0 \dots N-1\}$$

$$\theta^* = \arg \max_{\theta} \sum_{(I,S)} \log p(S|I;\theta)$$





Show and tell模型

- 训练细节
 - 第一步:固定CNN参数,训练LSTM语言模型500K
 - CNN参数:在ImageNet数据集预训练(pre-trained)好的参数
 - · 训练拆分:一句话n个词→n-1组训练序列
 - 第二步:细调CNN参数,CNN&LSTM一起训练100K
- 推理策略
 - Beam Search (尺寸=3)
 - · 每一步获取Top3概率的词作为备选

Show, attend and tell(SAT)模型

- CNN + LSTM + Attention module (注意机制)
- CNN: VGG生成图片特征
- 特征映射矩阵We: 将文本映射到图片特征空间
- 文本编码: one-hot
- LSTM
 - · 添加第3输入:基于attention的图片特征

Show, attend and tell(SAT)模型

- CNN + LSTM + Attention module (注意机制)
- CNN
 - VGG最后卷基层生成图片特征
- 特征映射矩阵We: 将文本映射到图片特征空间
- 文本编码
 - one-hot
- LSTM
 - · 添加第3输入:基于attention的图片特征



511 512 注意机制的CNN特征 VGG最后卷基层输出14x14x512 140 196 14 X 14 网格拆分

SAT模型Attention module (注意机制)

• LSTM改进

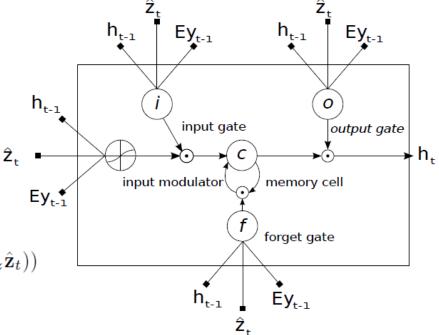
$$\begin{pmatrix} \mathbf{i}_{t} \\ \mathbf{f}_{t} \\ \mathbf{o}_{t} \\ \mathbf{g}_{t} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sigma \\ \sigma \\ \sigma \\ \tanh \end{pmatrix} T_{D+m+n,n} \begin{pmatrix} \mathbf{E} \mathbf{y}_{t-1} \\ \mathbf{h}_{t-1} \\ \hat{\mathbf{z}}_{t} \end{pmatrix}$$
$$\mathbf{c}_{t} = \mathbf{f}_{t} \odot \mathbf{c}_{t-1} + \mathbf{i}_{t} \odot \mathbf{g}_{t}$$
$$\mathbf{h}_{t} = \mathbf{o}_{t} \odot \tanh(\mathbf{c}_{t}).$$

• 输出推断

$$p(\mathbf{y}_t|\mathbf{a},\mathbf{y}_1^{t-1}) \propto \exp(\mathbf{L}_o(\mathbf{E}\mathbf{y}_{t-1} + \mathbf{L}_h\mathbf{h}_t + \mathbf{L}_z\hat{\mathbf{z}}_t))$$

- 初始化
 - 特征均值 $\mathbf{c}_0 = f_{\text{init,c}}(\frac{1}{L}\sum_i^L \mathbf{a}_i)$

$$\mathbf{h}_0 = f_{\text{init,h}}(\frac{1}{L} \sum_{i}^{L} \mathbf{a}_i)$$



SAT模型Attention module (注意机制)

- 注意机制模块
 - 注意权重推断

$$e_t = f_{att}(a, h_{t-1}) = W_{att} \tanh(W_a a + W_h h_{t-1} + b)$$

 $\alpha_t = \operatorname{softmax}(e_t)$

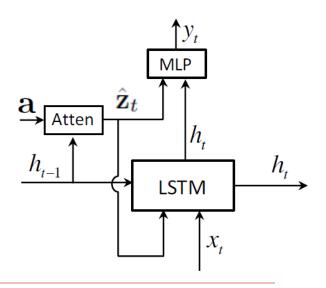
• 14x14特征中单个特征

$$e_{ti} = f_{\text{att}}(\mathbf{a}_i, \mathbf{h}_{t-1})$$

$$\alpha_{ti} = \frac{\exp(e_{ti})}{\sum_{k=1}^{L} \exp(e_{tk})}$$

• 特征融合 (权重相加)

$$\hat{\mathbf{z}}_{t} = \phi\left(\left\{\mathbf{a}_{i}\right\}, \left\{\alpha_{i}\right\}\right) = \sum_{i}^{L} \alpha_{i} \mathbf{a}_{i} = \alpha_{t} \cdot \mathbf{a}$$



SAT模型Attention module (注意机制)



A woman is throwing a frisbee in a park.



A dog is standing on a hardwood floor.



A little <u>girl</u> sitting on a bed with a teddy bear.



A group of <u>people</u> sitting on a boat in the water.

数据集

- MSCOCO标注集&竞赛
 - · 描述(Captions)
 - 80个类别的物体(Object)语义分割
 - 100,000人的肢体关键点(Keypoints)
 - 其他附属标注集

	训练集	评估集	测试集	图片标注
MSCOCO	82783	40504	40775	5句描述
Flickr30k	28000	1000	1000	5句描述
Flickr8k	6000	1000	1000	5句描述

性能指标

- METEOR
 - 与人类评判结果最相关(接近)
- CIDER
 - 与人类评判结果次相关
- BLEU@N (N代表n-gram, 分别是1,2,3,4)
- ROUGE-L
- Perplexity

演示环节

- Github
 - https://github.com/349zzjau
- 百度网盘
 - http://pan.baidu.com/s/1gfpCCwj
- 代码演示
 - Show and tell

疑问

□问题答疑: http://www.xxwenda.com/

■可邀请老师或者其他人回答问题

Q & A

小象账号: 349zzjau

课程名:基于深度学习的计算机视觉 课后调查问卷http://cn.mikecrm.com/U9euAYY



Reference List

[1] Vinyals, O., Toshev, A., Bengio, S., & Erhan, D. (2017). Show and tell: Lessons learned from the 2015 mscoco image captioning challenge. *IEEE transactions on pattern analysis and machine intelligence*, 39(4), 652-663.

[2] Xu, K., Ba, J., Kiros, R., Cho, K., Courville, A., Salakhudinov, R., ... & Bengio, Y. (2015, June). Show, attend and tell: Neural image caption generation with visual attention. In *International Conference on Machine Learning* (pp. 2048-2057).

联系我们

小象学院: 互联网新技术在线教育领航者

- 微信公众号: 小象

- 新浪微博: ChinaHadoop



