法律声明

□ 本课件包括:演示文稿,示例,代码,题库,视频和声音等,小象学院拥有完全知识产权的权利;只限于善意学习者在本课程使用,不得在课程范围外向任何第三方散播。任何其他人或机构不得盗版、复制、仿造其中的创意,我们将保留一切通过法律手段追究违反者的权利。

- □ 课程详情请咨询
 - 微信公众号:小象
 - 新浪微博: ChinaHadoop





第9课 生成式对抗网络

Generative Adversarial Network (GAN)

主讲人:张宗健

悉尼科技大学博士

主要研究方向: 计算机视觉、视觉场景理解、图像&语言、深度学习

图像检索CbIR、Human ReID等

本章结构

- □ 对抗生成网络(GAN)
- □ GAN在图像生成中的应用
- □ GAN在传统CV问题中的应用
- □ 应用实例: SRGAN超分辨

生成模型

学习数据分布:

•概率密度函数估计



•数据样本生成









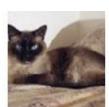


















生成模型

模型目标:

- 训练数据集的模型: $x \sim p_{\text{train}}(x)$
- 生成样本的模型: $x \sim p_{\text{model}}(x)$
- $p_{\text{model}}(\boldsymbol{x}) = p_{\text{data}}(\boldsymbol{x})$

解决问题:

- 构建高维、复杂概率分布
- 数据缺失
- 多模态输出
- 真实输出任务
- 未来数据预测



生成模型

最大似然估计 Maximum Likelihood

显式密度估计 Explicit density 隐式密度估计 Implicit density

精确密度估计 Tractable density 近似密度估计 Approximate density 马尔科夫链 Markov Chain 直接生成 (GAN)

马尔科夫链 Markov Chain

Variational

变分

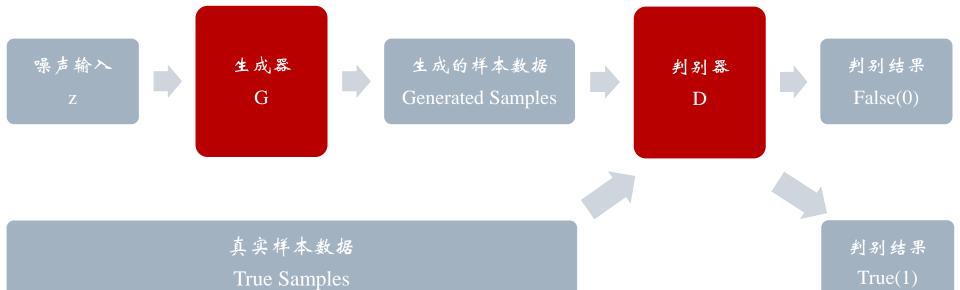


特点:

- 无监督
- 使用隐含码 (latent code)
- 不需马尔科夫链
- 直接生成高质量样本数据
- 擅长高维数据

结构:

- 生成器 (Generator)
- 判别器 (Discriminator)



生成器网络(Generator Network):

- 负责生成样本数据
 - 输入: 高斯白噪声向量 Z
 - 输出: 样本数据向量 X

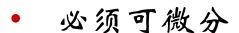
$$\boldsymbol{x} = G(\boldsymbol{z}; \boldsymbol{\theta}^{(G)})$$

- 必须可微分
- · 深度神经网络 (CNN)

判别器网络 (Discriminator Network)

- 负责检测样本数据真假
 - 输入:真实或生成的样本数据
 - 输出: 真/假标签

$$y = D(x, \theta^D)$$



· 深度神经网络 (CNN)





优化目标

价值函数(Value Function)

$$\min_{G} \max_{D} V(D,G) = \mathbb{E}_{\boldsymbol{x} \sim p_{\text{data}}(\boldsymbol{x})}[\log D(\boldsymbol{x})] + \mathbb{E}_{\boldsymbol{z} \sim p_{\boldsymbol{z}}(\boldsymbol{z})}[\log (1 - D(G(\boldsymbol{z})))]$$

- 优化方式
 - 生成器优化方向:最小化价值函数
 - 判别器优化方向:最大化价值函数
 - · 交替优化,直到达到纳什均衡点(Nash equilibrium)
- 2个有监督优化过程
 - D-step: 代价函数 *J*^(D)
 - G-step: 代价函数 J^(G)

Minimax Game

• D-step:

$$J^{(D)} = -\frac{1}{2} \mathbb{E}_{\boldsymbol{x} \sim p_{\text{data}}} \log D(\boldsymbol{x}) - \frac{1}{2} \mathbb{E}_{\boldsymbol{z}} \log \left(1 - D\left(G(\boldsymbol{z})\right)\right)$$

• G-step:

$$J^{(G)} = -J^{(D)} = \frac{1}{2} \mathbb{E}_{z} \log (1 - D(G(z)))$$

- 生成器最小化目标
 - · 判别器将生成数据识别为假的概率的log值
- · 均衡点是判别器代价函数的鞍点(Saddle Point)
- 类似于Jensen-Shannon divergence

Non-Saturating Game

• D-step:

$$J^{(D)} = -\frac{1}{2} \mathbb{E}_{\boldsymbol{x} \sim p_{\text{data}}} \log D(\boldsymbol{x}) - \frac{1}{2} \mathbb{E}_{\boldsymbol{z}} \log \left(1 - D\left(G(\boldsymbol{z})\right)\right)$$

• G-step:

$$J^{(G)} = -\frac{1}{2} \mathbb{E}_{\boldsymbol{z}} \log D\left(G(\boldsymbol{z})\right)$$

· 生成器最大化目标:判别器将生成数据误判为 真的概率的log值

Maximum Likelihood Game

• D-step:

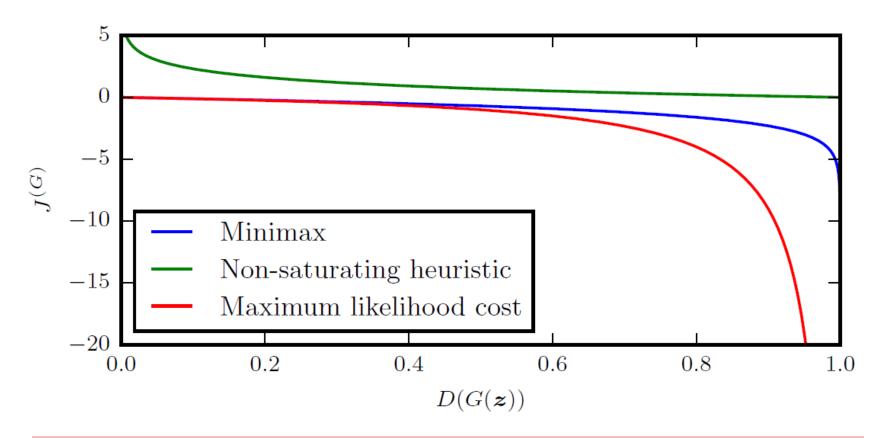
$$J^{(D)} = -\frac{1}{2} \mathbb{E}_{\boldsymbol{x} \sim p_{\text{data}}} \log D(\boldsymbol{x}) - \frac{1}{2} \mathbb{E}_{\boldsymbol{z}} \log \left(1 - D\left(G(\boldsymbol{z})\right)\right)$$

• G-step:

$$J^{(G)} = -\frac{1}{2} \mathbb{E}_{z} \exp \left(\sigma^{-1} \left(D\left(G(z)\right)\right)\right)$$

- 生成器最大化目标
 - · 判别器将生成数据误判为真的概率的 e(σ-1(x) 值
- 当判别器最优时,生成器的梯度与最大似然估 计匹配

生成器代价函数对比

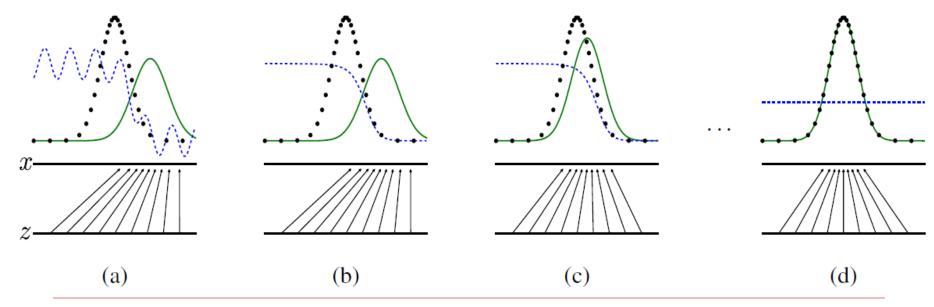


训练算法

- 执行D-step的minibatch优化k次:
 - · 随机生成m个随机噪声向量
 - 从数据集里随机获取m个样本
 - 使用梯度上升优化判别器的代价函数,即最大化价值函数
- · 执行G-step的minibatch优化1次:
 - · 随机生成m个随机噪声向量
 - 使用梯度下降优化判别器的代价函数,即最大化价值函数

训练过程:

- 绿线:生成器的数据分布
- 黑线:真实数据分布
- 蓝线: 判别器的结果分布



问题及挑战:

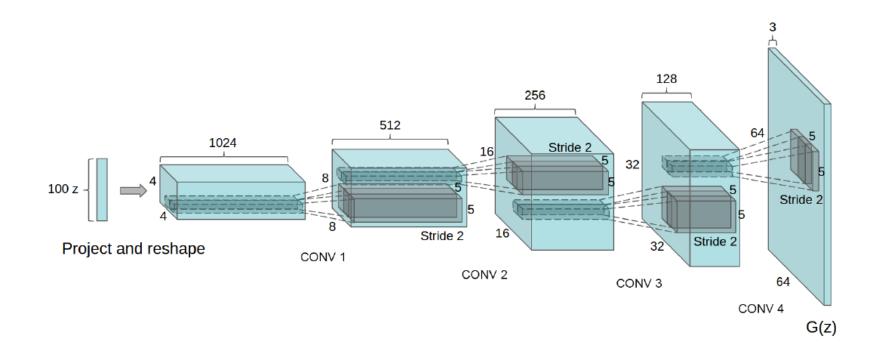
- 训练困难
 - 收敛问题:很难达到纳什均衡点
 - 无法有效监控收敛状态



- 模型崩溃 (Model collapse)
 - 判别器快速达到最优,能力明显强于生成器
 - 生成器将数据集中生成在判别器认最认可的空间点上,即输出多样性很低
- 不适用于离散输出(不可微分)
 - 文本生成



• 生成器

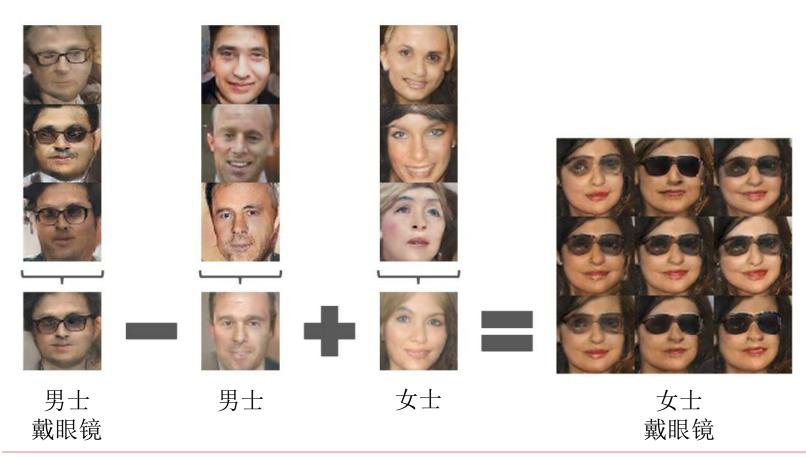


- · 模型稳定训练的技巧(tricks)
 - 池化层(Pooling layer)→卷积层(Convolution layer)
 - 判别器: (整数)步长卷积(Strided convolution)
 - 生成器:小数步长卷积(Fractional strided convolution)
 - 使用批归一化 (batch normalization)
 - 去除全连接层
 - 生成器中使用ReLU激活函数,输出使用Tanh
 - 判别器中使用Leaky ReLU激活函数

- 生成效果
 - 仅支持低分辨率图片
 - 无法捕捉物体结构



• Z向量的计算特性



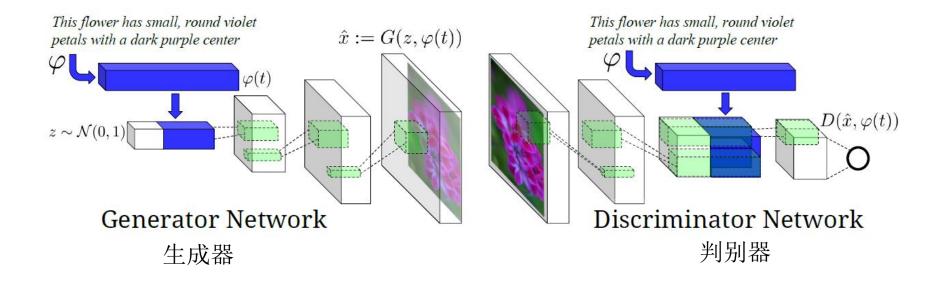
• Z向量的插值特性





向左看

• 网络结构



- 生成效果
 - Caltech-UCSD Birds数据集

this small bird has a pink breast and crown, and black almost all black with a red primaries and secondaries.

this magnificent fellow is crest, and white cheek patch.



the flower has petals that are bright pinkish purple with white stigma





this white and yellow flower have thin white petals and a round yellow stamen

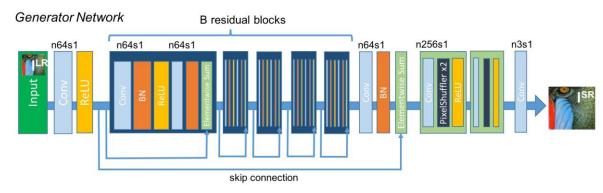


图片生成Wasserstein GAN [2]

- · 模型稳定训练的技巧(tricks)
 - 池化层(Pooling layer)→卷积层(Convolution layer)
 - 判别器: (整数)步长卷积(Strided convolution)
 - 生成器:小数步长卷积(Fractional strided convolution)
 - 使用批归一化 (batch normalization)
 - 去除全连接层
 - · 生成器中使用ReLU激活函数,输出使用Tanh
 - 判别器中使用Leaky ReLU激活函数

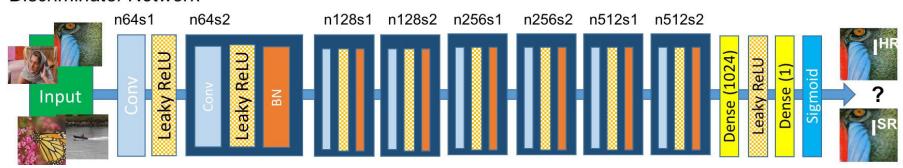
超分辨Super-Resolution[4]

• 生成器



• 判别器

Discriminator Network



超分辨Super-Resolution[4]

模型使用:

• 价值函数 $\min_{\theta_G} \max_{\theta_D} \mathbb{E}_{I^{HR} \sim p_{\text{train}}(I^{HR})} [\log D_{\theta_D}(I^{HR})] +$

$$\mathbb{E}_{I^{LR} \sim p_G(I^{LR})}[\log(1 - D_{\theta_D}(G_{\theta_G}(I^{LR})))]$$

• 生成器的感知代价函数 $l^{SR} = \underbrace{l_X^{SR}}_{\text{content loss}} + \underbrace{10^{-3}l_{Gen}^{SR}}_{\text{adversarial loss}}$

perceptual loss (for VGG based content losses)

内容代价函数 (Content loss – VGG loss)

$$l_{VGG/i,j}^{SR} = \frac{1}{W_{i,j}H_{i,j}} \sum_{x=1}^{W_{i,j}} \sum_{y=1}^{H_{i,j}} (\phi_{i,j}(I^{HR})_{x,y} - \phi_{i,j}(G_{\theta_G}(I^{LR}))_{x,y})^2$$

· 对抗代价函数(Adversarial loss)

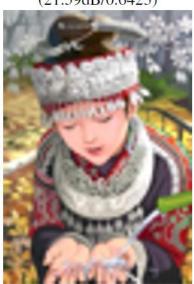
$$l_{Gen}^{SR} = \sum_{n=1}^{N} -\log D_{\theta_D}(G_{\theta_G}(I^{LR}))$$

超分辨Super-Resolution[4]

结果演示

■ 捕捉人类视觉感知代价(human-like perceptual loss)

bicubic (21.59dB/0.6423)



SRResNet (23.53dB/0.7832)



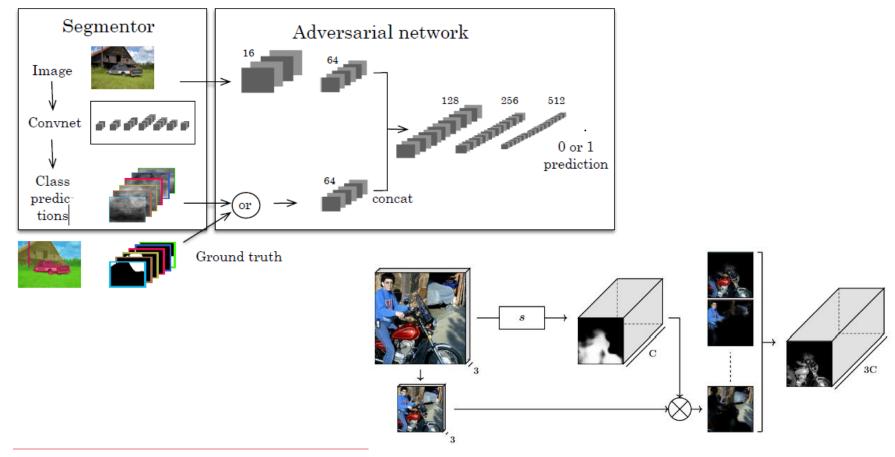
SRGAN (21.15dB/0.6868)



original



网络构架



模型使用:

• 价值函数
$$\ell(\theta_s, \theta_a) = \sum_{n=1}^{N} \ell_{\text{mce}}(s(x_n), y_n) - \lambda \left[\ell_{\text{bce}}(a(x_n, y_n), 1) + \ell_{\text{bce}}(a(x_n, s(x_n)), 0) \right]$$
 $\ell_{\text{bce}}(\hat{z}, z) = -\left[z \ln \hat{z} + (1 - z) \ln(1 - \hat{z})\right]$

• 生成器的感知代价函数

$$\sum_{n=1}^{N} \ell_{\text{mce}}(s(x_n), y_n) - \lambda \ell_{\text{bce}}(a(x_n, s(x_n)), 0)$$

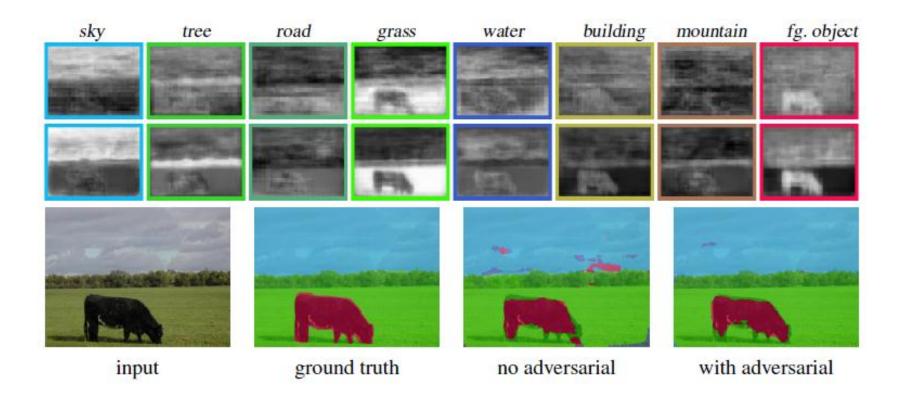
 内容代价函数(多类别交叉熵multi-class crossentropy loss)

$$\ell_{\text{mce}}(\hat{y}, y) = -\sum_{i=1}^{H \times W} \sum_{c=1}^{C} y_{ic}$$

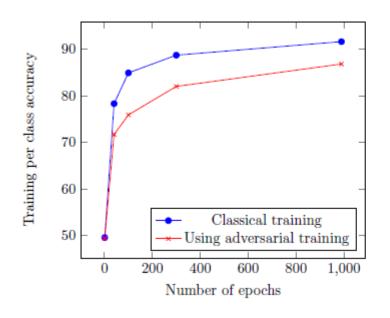
· 对抗代价函数 (Adversarial loss)

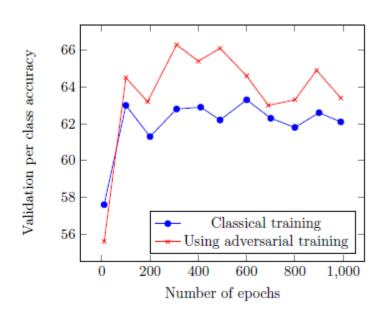
$$-\lambda \ell_{bce}(a(x_n, s(x_n)), 0) +\lambda \ell_{bce}(a(x_n, s(x_n)), 1)$$

结果演示



降低模型过拟合





	Per-class acc.	Pixel acc.	Mean IoU
Standard	66.5	73.3	51.3
Adversarial	68.7	75.2	54.3

演示环节

- Github
 - https://github.com/349zzjau
- 百度网盘
 - http://pan.baidu.com/s/1gfpCCwj
- 代码演示
 - SRGAN
 - Sugartensor

疑问

□问题答疑: http://www.xxwenda.com/

■可邀请老师或者其他人回答问题

Q & A

小象账号: 349zzjau

课程名:基于深度学习的计算机视觉 课后调查问http://cn.mikecrm.com/ZysMVWx



Reference List

- [1] Goodfellow, I., Pouget-Abadie, J., Mirza, M., Xu, B., Warde-Farley, D., Ozair, S., Courville, A. and Bengio, Y., 2014. Generative adversarial nets. In *Advances in neural information processing systems* (pp. 2672-2680).
- [2] Radford, A., Metz, L. and Chintala, S., 2015. Unsupervised representation learning with deep convolutional generative adversarial networks. *arXiv* preprint arXiv:1511.06434.
- [3] Reed, S., Akata, Z., Yan, X., Logeswaran, L., Schiele, B. and Lee, H., 2016, May. Generative adversarial text to image synthesis. In *Proceedings of The 33rd International Conference on Machine Learning* (Vol. 3).
- [4] Ledig, C., Theis, L., Husz ár, F., Caballero, J., Cunningham, A., Acosta, A., Aitken, A., Tejani, A., Totz, J., Wang, Z. and Shi, W., 2016. Photo-realistic single image super-resolution using a generative adversarial network. *arXiv preprint arXiv:1609.04802*.
- [5] Luc, P., Couprie, C., Chintala, S. and Verbeek, J., 2016. Semantic Segmentation using Adversarial Networks. *arXiv preprint arXiv:1611.08408*.
- [6] Zhao, F., Feng, J., Zhao, J., Yang, W. and Yan, S., 2016. Robust LSTM-Autoencoders for Face De-Occlusion in the Wild. *arXiv preprint arXiv:1612.08534*.
- [7] Zhang, Y., Gan, Z. and Carin, L., 2016. Generating Text via Adversarial Training. NIPS Workshop on Adversarial Training.

联系我们

小象学院: 互联网新技术在线教育领航者

- 微信公众号: 小象

- 新浪微博: ChinaHadoop



