

第七讲 图（中）

浙江大学 陈 越

7.1 最短路径问题



最短路径问题的抽象

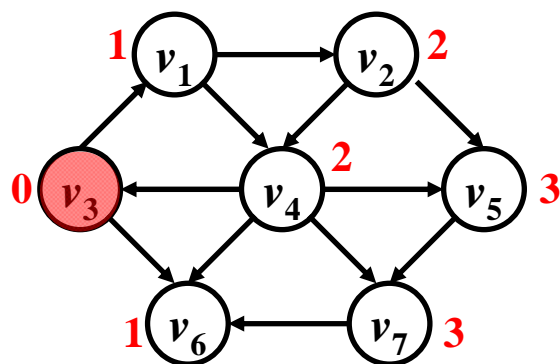
- 在网络中，求两个不同顶点之间的所有路径中，边的权值之和最小的那一条路径
 - 这条路径就是两点之间的**最短路径**（**Shortest Path**）
 - 第一个顶点为**源点**（**Source**）
 - 最后一个顶点为**终点**（**Destination**）

问题分类

- **单源**最短路径问题：从某固定源点出发，求其到所有其他顶点的最短路径
 - （有向）无权图
 - （有向）有权图
- **多源**最短路径问题：求任意两顶点间的最短路径

无权图的单源最短路算法

- 按照递增（非递减）的顺序找出到各个顶点的最短路



- 0: v_3
1: v_1 and v_6
2: v_2 and v_4
3: v_5 and v_7

BFS !

James Bond 从孤岛跳上岸，最少需要跳多少步？

无权图的单源最短路算法

```
void BFS ( Vertex S )
{ visited[S] = true;
  Enqueue(S, Q);
  while(!IsEmpty(Q)){
    V = Dequeue(Q);
    for ( V 的每个邻接点 W )
      if ( !visited[W] ) {
        visited[W] = true;
        Enqueue(W, Q);
      }
  }
}
```

```
void Unweighted ( Vertex S )
{ Enqueue(S, Q);
  while(!IsEmpty(Q)){
    V = Dequeue(Q);
    for ( V 的每个邻接点 W )
      if ( dist[W]==-1 ) {
        dist[W] = dist[V]+1;
        path[W] = V;
        Enqueue(W, Q);
      }
  }
}
```

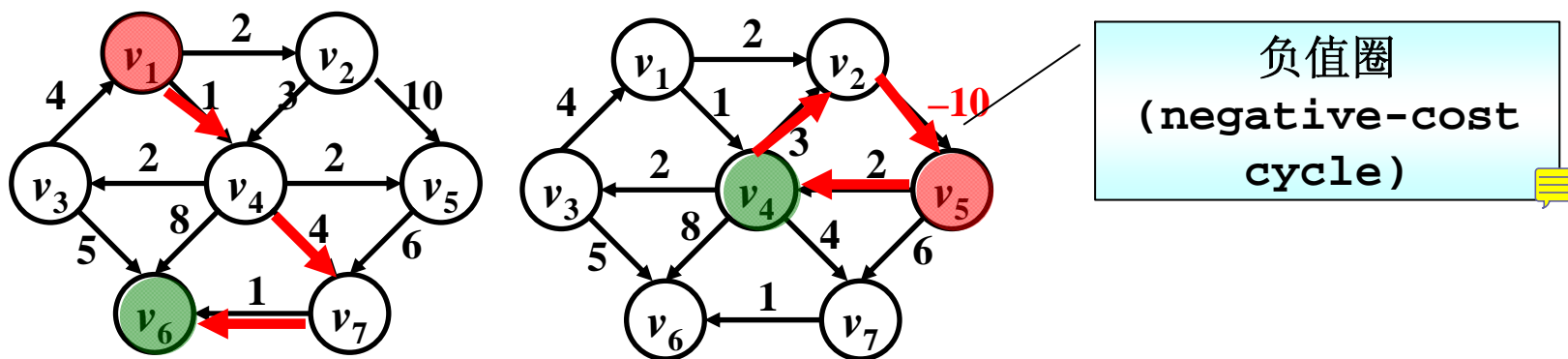
$T = O(|V| + |E|)$

dist[W] = s到W的最短距离

dist[S] = 0

path[W] = s到W的路上经过的某顶点

有权图的单源最短路算法



□ 按照递增的顺序找出到各个顶点的最短路

Dijkstra 算法

有权图的单源最短路算法

■ Dijkstra 算法

- 令 $S = \{\text{源点 } s + \text{已经确定了最短路径的顶点 } v_i\}$
- 对任一未收录的顶点 v , 定义 $\text{dist}[v]$ 为 s 到 v 的最短路径长度, 但该路径仅经过 S 中的顶点。即路径 $\{s \rightarrow (v_i \in S) \rightarrow v\}$ 的最小长度
- 若路径是按照递增（非递减）的顺序生成的, 则
 - 真正的最短路必须只经过 S 中的顶点（为什么？）
 - 每次从未收录的顶点中选一个 dist 最小的收录（贪心）
 - 增加一个 v 进入 S , 可能影响另外一个 w 的 dist 值!
 - $\text{dist}[w] = \min\{\text{dist}[w], \text{dist}[v] + \langle v, w \rangle \text{的权重}\}$

有权图的单源最短路算法

```
void Dijkstra( Vertex s )
{ while (1) {
    v = 未收录顶点中dist最小者;
    if ( 这样的v不存在 )
        break;
    collected[V] = true;
    for ( v 的每个邻接点 w )
        if ( collected[W] == false )
            if ( dist[V]+E<V,W> < dist[W] ) {
                dist[W] = dist[V] + E<V,W> ;
                path[W] = V;
            }
    }
}
```

/ 不能解决有负边的情况 */*

$T = O(?)$

有权图的单源最短路算法

- 方法1: 直接扫描所有未收录顶点 – $O(|V|)$

- $T = O(|V|^2 + |E|)$ — 对于稠密图效果好

- 方法2: 将`dist`存在最小堆中 – $O(\log|V|)$

- 更新`dist[w]`的值 – $O(\log|V|)$

- $T = O(|V| \log|V| + |E| \log|V|) = O(|E| \log|V|)$

对于稀疏图效果好

多源最短路算法

- 方法1: 直接将单源最短路算法调用 $|V|$ 遍

- $T = O(|V|^3 + |E| \times |V|)$ ———— 对于稀疏图效果好



- 方法2: **Floyd 算法**

- $T = O(|V|^3)$ ———— 对于稠密图效果好

多源最短路算法

■ Floyd 算法

- $D^k[i][j]$ = 路径 $\{ i \rightarrow \{ l \leq k \} \rightarrow j \}$ 的最小长度
- $D^0, D^1, \dots, D^{|V|-1}[i][j]$ 即给出了 i 到 j 的真正最短距离
- 最初的 D^{-1} 是什么?
- 当 D^{k-1} 已经完成, 递推到 D^k 时:
 - 或者 $k \notin$ 最短路径 $\{ i \rightarrow \{ l \leq k \} \rightarrow j \}$, 则 $D^k = D^{k-1}$
 - 或者 $k \in$ 最短路径 $\{ i \rightarrow \{ l \leq k \} \rightarrow j \}$, 则该路径必定由两段最短路径组成: $D^k[i][j] = D^{k-1}[i][k] + D^{k-1}[k][j]$

多源最短路算法

```
void Floyd()  
{ for ( i = 0; i < N; i++ )  
  for( j = 0; j < N; j++ ) {  
    D[i][j] = G[i][j];  
    path[i][j] = -1;  
  }  
  for( k = 0; k < N; k++ )  
    for( i = 0; i < N; i++ )  
      for( j = 0; j < N; j++ )  
        if( D[i][k] + D[k][j] < D[i][j] ) {  
          D[i][j] = D[i][k] + D[k][j];  
          path[i][j] = k;  
        }  
}
```

$T = O(|V|^3)$