

# 第九讲 排序（上）

浙江大学 陈 越

## 9.3 堆排序

# 选择排序

```
void Selection_Sort ( ElementType A[], int N )
{   for ( i = 0; i < N; i ++ ) {
        MinPosition = ScanForMin( A, i, N-1 );
        /* 从A[i]到A[N-1]中找最小元, 并将其位置赋给MinPosition */
        Swap( A[i], A[MinPosition] );
        /* 将未排序部分的最小元换到有序部分的最后位置 */
    }
}
```

无论如何:  $T = \Theta(N^2)$

如何快速找到最小元? ? ?

# 堆排序

## ■ 算法1

```
void Heap_Sort ( ElementType A[], int N )
{
    BuildHeap(A); /* O(N) */
    for ( i=0; i<N; i++ )
        TmpA[i] = DeleteMin(A); /* O(logN) */
    for ( i=0; i<N; i++ ) /* O(N) */
        A[i] = TmpA[i];
}
```

$$T(N) = O(N \log N)$$

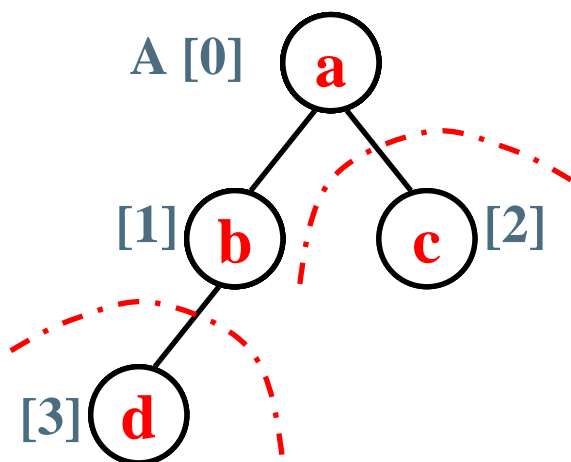


需要额外 $O(N)$ 空间，并且复制元素需要时间。

# 堆排序

## ■ 算法2

```
void Heap Sort ( ElementType A[], int N )
{   for ( i=N/2-1; i>=0; i-- ) /* BuildHeap */
        PercDown( A, i, N );
    for ( i=N-1; i>0; i-- ) {
        Swap( &A[0], &A[i] ); /* DeleteMax */
        PercDown( A, 0, i );
    }
}
```



- 定理：堆排序处理 $N$ 个不同元素的随机排列的平均比较次数是 $2N \log N - O(N \log \log N)$ 。
- 虽然堆排序给出最佳平均时间复杂度，但实际效果不如用Sedgwick增量序列的希尔排序。