

3	常用几何曲线的构成与演变	42-21
4	常用几何面的构成与演变	42-28
5	常用几何体的构成与演变	42-30
6	造型形态构成的基本法则	42-32
7	造型设计中的错视与矫正	42-34

第4章 机器产品的色彩设计

1	色彩性质与要素	42-37
2	色彩体系与表示方法	42-38
3	常用色彩术语	42-41
4	产品色彩设计的指导性原则	42-41
5	色彩配置的方法与效果	42-42
5.1	色相调和法	42-42
5.2	明度调和法	42-43
5.3	纯度调和法	42-45
6	色彩功能与应用	42-45
7	色彩的好恶	42-47
8	主体色的数量与配置方式	42-47

第5章 装饰设计和造型设计表现

1	线条装饰与方法	42-49
2	面板(标牌)设计与工艺选择	42-50
3	造型设计表现	42-53
3.1	快速构思速写图	42-53
3.2	产品预想效果图	42-54
3.3	产品实体模型	42-55
3.4	计算机辅助三维立体造型	42-55
3.5	快速自动成型	42-57

第6章 机器造型的宜人性设计

1	人机工程概述	42-59
1.1	术语与定义	42-59
1.2	人机能力比较与选择	42-59
1.2.1	术语	42-59
1.2.2	人机能力比较	42-59
1.3	人的感觉通道性质与选择	42-60
1.4	人机关系设计的指导原则	42-60
1.4.1	术语	42-60
1.4.2	人机关系设计的一般指导原则	42-60

2	人体尺寸数据	42-62
2.1	人体尺寸概念	42-62
2.1.1	人体尺寸数据的使用目的	42-62
2.1.2	人体尺寸数据来源	42-62
2.2	成年男女人体的主要尺寸数据	42-62
2.3	采用人体数据百分位的建议与尺寸	

数值计算	42-70
------	-------

2.3.1	术语	42-70
-------	----	-------

2.3.2	采用百分比的建议与尺寸数值	
计算	42-70	

3	人的肢体正常活动范围与空间选择	42-71
---	-----------------	-------

4	人体模板与操作姿势及空间设计	42-73
---	----------------	-------

4.1	人体模板	42-73
-----	------	-------

4.2	装配、维修的操作空间尺寸	42-75
-----	--------------	-------

4.3	工作位置的平面高度与调节范围	42-76
-----	----------------	-------

4.4	操作姿态下的有利工作区域与方向	42-77
-----	-----------------	-------

4.5	以身高为基准的设备与用具空间尺寸的推算图表	42-80
-----	-----------------------	-------

5	人的视野	42-82
---	------	-------

6	人的肢体用力限度	42-83
---	----------	-------

6.1	成人站姿操作的用力状态与范围	42-83
-----	----------------	-------

6.2	成人坐姿操作的用力状态与范围	42-84
-----	----------------	-------

7	指示与操作装置的设计及选择	42-84
---	---------------	-------

7.1	术语	42-84
-----	----	-------

7.2	指示装置的形式与排列方式选择	42-85
-----	----------------	-------

7.3	操作、调节装置形式、参数与安置空间的选择	42-89
-----	----------------------	-------

第7章 工作环境设计

1	工作环境的照明设计	42-93
---	-----------	-------

1.1	术语	42-93
-----	----	-------

1.2	工作环境照明的一般要求与参数选择	42-93
-----	------------------	-------

2	工作环境的小气候要求	42-98
---	------------	-------

3	工作环境的安全防护设计	42-98
---	-------------	-------

3.1	术语	42-98
-----	----	-------

3.2	工作环境安全防护的一般要求与参数选择	42-99
-----	--------------------	-------

参考文献	42-101
------	--------