# 简介

- 在移动互联网时代,移动app能解决用户的很多生活琐事,比如
- p 导航: 去任意陌生的地方
- p 周边: 找餐馆、找酒店、找银行、找电影院
- 在上述应用中,都用到了地图和定位功能,在iOS开发中,要想加入这2大功能,必须基于2个框架进行开发
- p Map Kit: 用于地图展示
- p Core Location: 用于地理定位
- 2个热门专业术语
- p LBS: Location Based Service
- p SoLoMo: Social Local Mobile (索罗门)

## CoreLocation框架的使用

- CoreLocation框架使用前提
- p 导入框架



p 导入主头文件

#import <CoreLocation/CoreLocation.h>

- CoreLocation框架使用须知
- p CoreLocation框架中所有数据类型的前缀都是CL
- p CoreLocation中使用CLLocationManager对象来做用户定位

# **CLLocationManager**

- CLLocationManager的常用操作
- p 开始用户定位
- ✓ (void)startUpdatingLocation;
- p 停止用户定位
- ✓ (void) stopUpdatingLocation;
- 当调用了startUpdatingLocation方法后,就开始不断地定位用户的位置,中途会频繁地调用代理的下面方法
- p (void)locationManager:(CLLocationManager \*)manager
  didUpdateLocations:(NSArray \*)locations;
- ✓ locations参数里面装着CLLocation对象

### **CLLocation**

- CLLocation用来表示某个位置的地理信息,比如经纬度、海拔等等
- p @property(readonly, nonatomic) CLLocationCoordinate2D coordinate;
- ✓ 经纬度
- p @property(readonly, nonatomic) CLLocationDistance altitude;
- ✓ 海拔
- p @property(readonly, nonatomic) CLLocationDirection course;
- ✓ 路线, 航向(取值范围是0.0°~359.9°, 0.0°代表真北方向)
- p @property(readonly, nonatomic) CLLocationSpeed speed;
- ✓ 行走速度(单位是m/s)
- p 用- (CLLocationDistance)distanceFromLocation:(const CLLocation\*)location方法可以计算2个位置之间的距离

# **CLL**ocationManager

- @property(assign, nonatomic) CLLocationDistance distanceFilter;
- p 每隔多少米定位一次
- @property(assign, nonatomic) CLLocationAccuracy desiredAccuracy;
- p 定位精确度(越精确就越耗电)

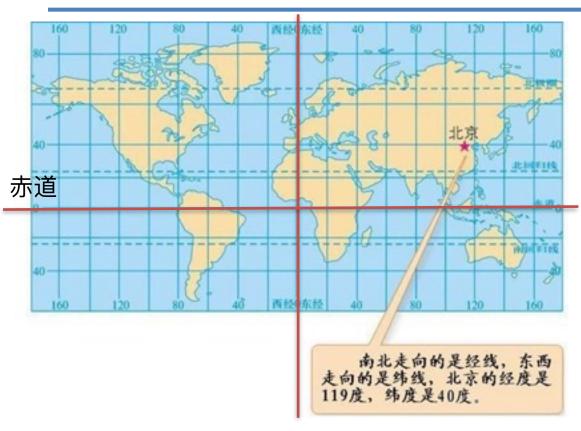
### CLLocationCoordinate2D

CLLocationCoordinate2D是一个用来表示经纬度的结构体,定义如下

```
typedef struct {
    CLLocationDegrees latitude; // 纬度
    CLLocationDegrees longitude; // 经度
} CLLocationCoordinate2D;
```

一般用CLLocationCoordinate2DMake函数来创建CLLocationCoordinate2D

## 经纬度



0°经线, 本初子午线

- 本初子午线
- p 穿过英国伦敦格林文治天文台
- p 往东边(右边)走,是东经(E)
- p 往西边(左边)走,是西经(W)
- p 东西经各180°, 总共360°
- 赤道
- p 往北边(上边)走,是北纬(N)
- p 往南边(下边)走,是南纬(S)
- p 南北纬各90°, 总共180°
- 横跨经度\纬度越大(1°≈111km)
- p 表示的范围就越大
- p 在地图上看到的东西就越小

# 中国经纬度

■ 中国的经纬度范围

p 纬度范围: N 3°51′~ N 53°33′

p 经度范围: E 73°33′~ E 135°05′

■ 部分城市的经纬度

城市	经度	纬度
北京	E116°28'	N39°54'
广州	E113°15'	<i>N23°08</i> '
成都	E104°05'	<i>N30°39</i> '
上海	E121°29'	<i>N31°14</i> '
深圳	E113°46'	N22°27'
武汉	E114°21'	N30°37'
郑州	E113°42'	N34°48'

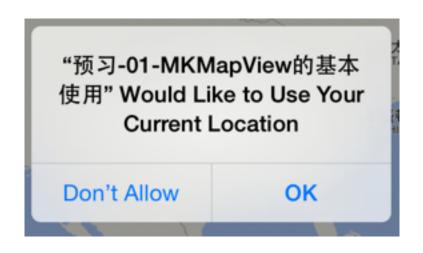
## 模拟位置

- 如果是模拟器,需要设置模拟位置(经纬度)
- 帝都的经纬度是:北纬40°,东经116°



# 用户隐私的保护

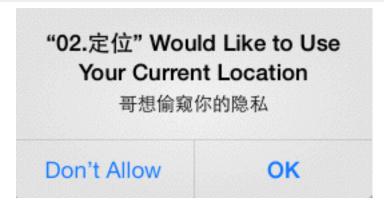
- 从iOS 6开始,苹果在保护用户隐私方面做了很大的加强,以下操作都必须经过用户批准授权
- p 要想获得用户的位置
- p 想访问用户的通讯录、日历、相机、相册等等
- 当想访问用户的隐私信息时,系统会自动弹出一个对话框让用户授权



# 用户隐私的保护

 开发者可以在Info.plist中设置NSLocationUsageDescription说明定位的目的(Privacy -Location Usage Description)

▼ Information Property List		Dictionary	(15 items)
Privacy - Location Usage Description		String	哥想偷窥你的隐私
Localization native development region	00	String	en
Bundle display name		String	\${PRODUCT_NAME}



- 一旦用户选择了"Don't Allow", 意味着你的应用以后就无法使用定位功能
- p 为了严谨起见,最好在使用定位功能之前判断当前应用的定位功能是否可用
- p CLLocationManager有个类方法可以判断当前应用的定位功能是否可用
- √ + (B00L)locationServicesEnabled;

### **CLG**eocoder

- 使用CLGeocoder可以完成"地理编码"和"反地理编码"
- p 地理编码:根据给定的地名,获得具体的位置信息(比如经纬度、地址的全称等)
- p 反地理编码: 根据给定的经纬度, 获得具体的位置信息
- 地理编码方法
- p (void)geocodeAddressString:(NSString \*)addressString
  completionHandler:(CLGeocodeCompletionHandler)completionHandler;
- 反地理编码方法
- p (void)reverseGeocodeLocation:(CLLocation \*)location
  completionHandler:(CLGeocodeCompletionHandler)completionHandler;

## CLGeocodeCompletionHandler

- 当地理\反地理编码完成时,就会调用CLGeocodeCompletionHandler
- p typedef void (^CLGeocodeCompletionHandler)(NSArray \*placemarks, NSError \*error);
- p 这个block传递2个参数
- ✓ error : 当编码出错时(比如编码不出具体的信息)有值
- ✓ placemarks : 里面装着CLPlacemark地标对象

### **CLPlacemark**

```
CLPlacemark的字面意思是地标,封装详细的地址位置信息
 @property (nonatomic, readonly) CLLocation *location;
 地理位置
 @property (nonatomic, readonly) CLRegion *region;
✓ 区域
 @property (nonatomic, readonly) NSDictionary *addressDictionary;
✓ 详细的地址信息
 @property (nonatomic, readonly) NSString *name;
 地址名称
 @property (nonatomic, readonly) NSString *locality;
✓ 城市
```



CLLocationCoordinate2D coordinate

CLLocationDistance altitude

CLPlacemark – 地标

CLLocation \*location

NSDictionary \*addressDictionary

```
typedef struct {
    CLLocationDegrees latitude;
    CLLocationDegrees longitude;
} CLLocationCoordinate2D;
```

double