|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **11/20-11/24汇报** | | 姓名：郭翔  职业：测试 |
| 项目名称： | 英雄无敌（heros） | 汇报日期：2017/11/24 |
| 本周完成工作 | 1. 测试3.5版本特权Buff相关改动； 2. 熟悉RedmineBug创建—关闭流程； 3. 熟悉游戏，优先熟悉分配的特权、好友、邮箱、竞技场功能及交叉测试的行会、冠军对决、祭坛、魔法行会功能； 4. 熟悉策划各项配置表； 5. 熟悉接口后台的使用； 6. 熟悉数据库表结构； | |
| 下周计划 | 1. 完善更新并细化特权、好友、邮箱、竞技场测试用例； 2. 周一合服数据校验； 3. 3.5版本测试跟进； 4. 根据自身习惯整合一些常用配置资料将其合并用Excel调用； | |
| 本周自评 | 游戏熟悉不够，深层逻辑不明确或隐性功能不明确，需工作中留意摸索 | |
| 难度自评 | 低 | |